Солнце уже клонилось к закату, когда Аксель сидел в кафе, поглощая невкусную еду. Лопес и Мариана, победители своих поединков, старались подбодрить его. — Не переживай, Аксель, — говорила Мариана, похлопывая его по спине, — твой противник был очень сильным. Я сам видел бой. Даже если ты не сможешь участвовать в следующем раунде, я уверена, что получишь сертификат. Но слова друзей не могли заглушить горечь поражения. Аксель, привыкший к победам, испытывал жгучее чувство неудачи. Он был зол на себя, на своего покемона, на всех, кто видел его слабость. — Извините, — бросил он, выходя из кафе. Ему нужна была тренировка. Шединья, его верный призрачный покемон, ждал его в тени. — Шединья, выходи! — скомандовал Аксель. Шединья, неловко выходя из тени, напоминал неуклюжего призрака. Он прятался в тени, но опытные тренеры легко могли его рассмотреть. Аксель знал, что у Шединьи есть потенциал, но ему нужна была упорная тренировка. — Шединья, те, кто не может признать себя, в конечном итоге потерпят поражение, — спокойно сказал Аксель, чувствуя, как Шединья делится с ним своими эмоциями. Связь между тренером и покемоном, укрепившаяся каплей крови, позволяла им чувствовать друг друга. Аксель знал, что Шединья видел битву Нидорана и страдал от собственной слабости. — Ты слаб, и из-за своего вида у тебя очень мало здоровья. Признай свою слабость, и тогда только ты сможешь исправиться. — Шед… — прошептал Шединья. В его глазах зажглась решимость. — Если ты слаб, то работай усерднее. Уделяй тренировкам больше времени, чем Нидоран, и в конце концов ты догонишь его, а может быть, станешь более сильным, чем Нидоран. Шединья и Аксель тренировались всю вторую половину дня. Они отрабатывали "Ловкость", "Схватку" и "Усиление". Аксель же, пытаясь выплеснуть свою ярость, тренировался в боксе с тенью, а затем начал бить дерево, пока оно не разлетелось на щепки. Вечером Аксель, уставший от тренировок, отправился в центр покемонов, чтобы проверить состояние Нидорана. Узнав, что его покемон еще нуждается в лечении, Аксель решил забрать его утром. Он поужинал, а Шединья, не нуждавшийся в еде, ушел в комнату и заснул. Акселю не хотелось идти на стадион и смотреть бой. Девять часов вечера. Комната номер 204, второй этаж, центр покемонов. Шединья, проснувшись на полу, подлетел к окну, посмотрел на спящего тренера и вылетел из окна, направляясь в лес. Он решил тренироваться по ночам, пока не станет самым сильным Шединьей в мире покемонов. Он начал использовать "Закалку", чтобы повысить свою защиту, а также тренировал "Ловкость" и "Удар". После получаса тренировки Шединья устал. На теле появились синяки, но он не сдавался. В кустах он заметил трех Шендшрю. Один из них отделился от группы. — Шед… — прошептал Шединья, решая, что настало время для боевой подготовки. Он использовал "Крадущуюся тень" и слился с тенью одинокого Шендшрю. Затем, выйдя из тени, атаковал его. Шендшрю, застигнутый врасплох, был отброшен на значительное расстояние. Шединья тут же применил "Порыв". Бедный Шендшрю, не понимая, откуда исходит атака, получил сильный удар и отлетел в сторону. Приземлившись, Шендшрю занял боевую стойку и применил "Песчаную атаку", снизив точность Шединьи. Затем он использовал "Копать" и атаковал. Но "Чудесная защита" Шединьи делала его невосприимчивым к атакам наземного типа. Шендшрю, не зная об этом, подумал, что попал в цель. Шединья же, воспользовавшись моментом, применил "Гипноз". Ночь была идеальным временем для этой атаки. Шендшрю начал дремать, и Шединья, снова используя "Крадущуюся тень", скрылся в тени дерева. Увидев, что Шединьи нигде нет, Шендшрю уснул. Аксель сказал, что Шединья должен признать свою слабость и подумать об этом. Он знал, что у него мало здоровья и он ничего не может с этим поделать. Поэтому нужно было действовать с умом. Шединья сейчас делал именно это. Он мог бы использовать пару ударов "Порыв ветра" и "Толчок" и закончить бой. Но он решил, что есть более безопасный способ победить. Шединья подошел к спящему Шендшрю, почувствовал от него какую-то энергию и решил, что может ею манипулировать. Он начал путать сны Шендшрю, заставляя его видеть кошмар. Когда Шендшрю снились кошмары, Шединья чувствовал, как та же энергия становится сильнее. Он начал поглощать ее, и она делала его сильнее и восстанавливала его здоровье. Да, Шединья выучил "Пожиратель снов". Восстановив здоровье, Шединья решил, что пора заканчивать бой. Он несколько раз

использовал "Порыв", а затем еще несколько раз "Удар". Шендшрю перестал дышать. Он был мертв во сне. Шединья снова почувствовал ту же энергию, что и раньше. Он снова начал поглощать ее. Но эта энергия была слишком сильна для Шединьи. Она была гораздо сильнее, чем предыдущая. Она делала его могущественным, но он не мог ее контролировать. Это была аура смерти. Поскольку Шединья был покемоном-призраком, аура смерти была ему полезна. Но в этот раз он поглощал ее впервые, поэтому вместо пользы она приносила ему вред. Шединья перестал поглощать энергию и попытался почувствовать и усвоить ее, занимаясь медитацией. Он вспомнил, как медитировал Нидоран, и попытался скопировать его. Через несколько минут яростная энергия начала успокаиваться. Он ничего не чувствовал, но стал немного сильнее, чем раньше. Немного отдохнув, Шединья решил поохотиться на оставшегося Шендшрю. Стратегия, применённая в предыдущей схватке, снова стала его оружием. Но на этот раз Шединья решил испытать в бою "Ловкость". Она не поглощала ауру смерти, как прежде, и это вызывало у него лёгкую тревогу. "Не стоит сейчас об этом думать", — решил он, откладывая размышления до лучших времён. Остаток ночи он посвятил охоте на покемонов. Сначала его целью были Шендшрю, но после нескольких стычек выяснилось, что их охраняют Сандслэш. Шединья не стал рисковать и оставил Шендшрю в покое. Он сражался с группой Мяутов и Катерпи, применяя всё ту же тактику. "Необходимо отточить её до автоматизма", — подумал он, решая закрепить свой боевой стиль.Немного отдохнув, Шединья решил тренировать "Ловкость" и "Захват". В 4 часа утра, после 7 часов упорных тренировок, он вернулся в комнату и, уставший, но довольный, погрузился в сон.

http://tl.rulate.ru/book/85768/3276219