

□

□

Отдельное внимание стоит уделить в целом, теоретической оценки сил магов в этой империи. К слову о империи, кое-как но в книгах редко попадались некоторые упоминания которые могли пролить свет правды, на нынешнюю географию, вот только того что было там написано - категорически не хватало для каких либо выводов.

□

Благо, у меня есть моя “помощница”. Ведь у той, я успел вывести весьма любопытную информацию по поводу моего местонахождения. Выведал я то, что лаборатория ныне павшего мага, располагалась в одном из трёх городов - Древней Империи Шумер, под названием “Асторис”. В самой-самой окраине забытых земель где нет почти никакой разумной жизни.

□

Этим собственно всё и сказано. Больше пока информации нету. Ни о других потенциально возможных империях, ни о чём бы то ни было другом.

□

А снова что-то спрашивать у моей помощницы... Будет весьма глупым шагом с моей стороны, ведь есть два весьма любопытных факта. Которые забивают гвозди, в крышку гроба моей идеи.

□

□

1) Ничтожное образование простых местных жителей.

□

2) Злобный колдун похитить её в совсем молодом возрасте... И всё остальное время та сидела практически что в четырёх стенах.

□

Этим всё сказано. Я даже по началу был удивлён как много та знает, и насколько адекватно та себя ведёт!

□

Естественно для своего образа жизни.

По видимому она происходила из достаточно образованной и богатой семьи, так что ещё более любопытно, как колдун... Сумел её выкрасть?

□

Неужели жизнь простых людей, в этом мире стоит не больше, чем жалкий кусок пергамента?

□

Мягкое освещение от приятного вида керосиновой лампы - создавало ощущение уюта и комфорта в этой ужасающей лаборатории, где несомненно погибло не малое количество людей. На то указывали те самые скопления почерневших камней, которые мертвыми кучками лежали у каменной колонны.

□

Безымянный уже давно догадался о том, что упоминаемый "Раб-1", которого так проклинал перед смертью маг, по своей сути сейчас и валялся в той богом забытой куче разломанных и не очень косточек.

□

По видимому... Это был неудачный эксперимент.

□

Стряхнув лишние мысли, безымянный продолжил размышлять над тем, чем размышлял изначально. А именно об местных уровнях... Мощи, местных магов.

□

Всего, в империи Шумер существовало пять "Ступеней", которыми достаточно удобно измерять способности и в целом, всю силу мага. Чем выше ступень - тем сильнее маг. Ступени идут в порядке возрастания, от первой - самой ничтожной, до пятой - самой необыкновенной.

□

Вот тут стоит остановиться поподробнее. (Рассматриваться будут условные маги огня)

□

Первая ступень: Самая обычная и ничем не примечательная. Грубо говоря, мага такого уровня можно сравнить с простым человеком, у которого вдруг из ниоткуда появился огнестрел. Этот типчик вроде как и опасный, да и умнее простого человека, так как чтобы стать магом нужно хотя-бы быть минимально адекватным. Но всё-же он неопытен, и грамотно подкованный, обычный человек, как к примеру какой-нибудь ассасин, при должной подготовке может запросто с ним справиться.

□

Так-же маги первой ступени могут “ставить” и “кастовать” лишь самые примитивные и простые заклинания, как например - примитивный огненный щит, который даже не сколько защитит от удара, сколько оплавит руку нападавшего.

□

Что разумеется не есть хорошо, но это уже по большей части слабость стихии. К примеру против стрелы, такой “щит” уже не спасёт.

□

Вторая ступень, это ступень качественного перехода: Достигнув данного уровня, сила, ум, и способности мага многократно возрастают. Если на первой степени маг мог выпустить только небольшой поток пламени из пальцев, или скастовать небольшой огненный шар размером 10x10 сантиметров... То уже сейчас маг огня сможет достаточно спокойно, пускай и с приличным промежутком времени но скастовать огненный шар размером в несколько, или даже больше предплечий.

□

Они способны на более серьёзные касты, а так-же на данном уровне появляется возможность создавать артефакты.

□

Вернее, артефакты можно создавать и на первом уровне, но те будут слишком ничтожны, даже для того чтобы их обсуждать.

□

Обычный, пускай и даже подготовленный человек уже никак не сможет навредить магу подобного уровня. Разве что заманить в заранее заготовленную комнату, угостить отравленной едой с дозой яда, которой бы хватило чтобы убить слона. И затем, пока маг будет приходить в себя... Взорвать к чертям всю взрывчатку, которая была установлена в том помещении ЗАРАНЕЕ.

□

В прямой схватке шансов нет, если это не “Воин”. Которые по своей сути были урезанными версиями магов, наделённые лишь физической силой, которая в десятки раз может превосходить простой люд. Есть брать статистику, то на каждую тысячу воинов, приходится один маг.

□

Это достаточно любопытно, так как стать воином - это буквально мечта и цель всей жизни для большинства простых, и не одарённых людей. “Воины” лишены ядра, но тем не менее, к слову, весьма востребованы.

□

Но об этом как-нибудь позже.

□

Третья ступень, превосходит вторую настолько же, насколько вторая превосходит первую:

□

На подобном уровне, уже без подготовки можно спокойно создавать огромные огненные шары, без какой либо подготовки или задержки. Размером примерно 4х4 – 5х5 метров. И это лишь цветочки. Подобные шары в буквальном смысле могут плавить песок в стекло.

□

До этого уровня доходят лишь очень смысленные люди, которым впрочем иногда может вскружить голову их новообретённая сила, от чего те и остаются всю свою жизнь на третьем уровне, и даже деградируют не имея никакого прогресса.

□

Маги подобного уровня уже превосходят человеческие пределы, их очень сложно убить. Не только потому-что большая часть магов такого уровня носят артефакты от разного рода опасностей. Но и потому-что у них по умолчанию ускорена регенерация, чутка усиленно тело, ускоренно восприятие и более обильные ресурсы для мозга и разума. От чего контроль над любым заклинанием может возрасть в несколько раз.

□

Даже ПЕРВОКЛАССНЫЙ и ЭЛИТНЫЙ воин может не иметь успеха в убийстве мага подобного уровня. Другое дело что маг может просто сражаться из защитной позиции, и дождавшись нужного момента одни резким движением отсечь наглецу голову.

□

Но обычно, “войны” не настолько тупые чтобы спровоцировать мага. Мало ли какие у них могут быть связи, влияние, и потенциальные козыри в рукавах?

□

Оно попросту того не стоит.

□

Четвёртая ступень о которой очень мало информации, ведь таких магов очень немного: Теоретические властелины стихии, которых уже не будут беспокоить какие либо раны, болезни, яды и т.п, так как их регенерация достигает ужасающей силы.

□

Да что-там, самым наглядным примером было то, что в одной из книг они описывались как “бессмертные”, ведь отрубив тем голову, они от этого фактически ни-как не пострадают, а

пользуясь замешательством противника, попросту прикрепят утраченную голову на место. Ведь на этом уровне маг уже перестаёт быть человеком, в обычном понимании этих слов.

□

Маг подобного уровня, может пускай и немного, но прожить вообще без большей части собственного тела, имея ясный рассудок и разум. В истории был один случай когда такому рода человеку отрубили голову, непонятно как, но каким-то образом злоумышленникам это удалось... И каково же было их удивление, когда голова “мёртвого” мага буквально взлетела в воздух, и попросту соединилась с телом! Регенерируя все повреждения за считанные минуты!

□

Правда тут уже не состыковка, ведь как злоумышленники могли просто стоять и смотреть за регенерацией мага?

□

Тут уже лично теории безымянного...

Но этот человек фактически что был одним из правителей Шумера, поэтому такие выкрутасы и подобное представление, в теории могло увеличить его репутацию и политическую власть над подданными. Что на тот момент могло давать свои плюсы, от чего тот принял решение “разоблачить” силу магов четвёртой ступени, тем самым нарекая себя титулом “бессмертного”. Следовательно неубиваемого, и следовательно, точно не того человека против которого следует выступить со своим мнением.

□

Но это уже пошли различные интриги и схемы в которые безымянный не хотел вступать и вообще обращать на те внимание. У него есть дела поважнее.

□

По крайней мере, на данный момент.

□

Пятый уровень: Легендарный. Практически что нет какой либо достоверной информации, лишь теории.

□

По всем предыдущим уровням, и их многократному превосходству друг над другом...
Безымянный мог предположить что такие люди, если те конечно существовали, могли “раздвигать небо руками” и свергать полу-божественных существ разного рода прочности и долгожительства.

□

□

<http://tl.rulate.ru/book/85695/2942077>