Глава 12. Дроид.

***

Австралийский материк, Сидней, Здание Федерации Объединённой земли.

– Эмма, давно не виделись!

– Привет, Анастасия, да давно, все времени сейчас не хватает с «Галактикой»!

– Да, многие сейчас пытаются стать сильнее, но мне это особо не интересно. Я все также предпочитаю реальный мир игровому. Хотя, все же иногда заглядываю и в «Галактику», все же пару усилений прошла, мозги сейчас варят на порядок лучше…

– Это да, с появлением игры все стало намного проще и одновременно сложнее. Если раньше люди думали о том, какие страны развяжут войну друг с другом в следующем году, или переживали о том, не дёрнется ли у кого рука над красной кнопкой, то сейчас все размышляют, кто из инопланетян заглянет на землю в гости и с какой целью…

– Как там у Саши и Неро дела? Все в порядке?

– Да, все отлично, мы, как всегда, вдвоем играем в «Галактику». Неро исполнилось пятнадцать, скоро присоединиться к нам…

– Рада, что у тебя все хорошо. Так с какой целью прилетела? Только не говори, чтобы меня увидеть. В жизни не поверю, что ты перелетела полпланеты ради старой знакомой…

– Эх… ты меня обижаешь, разве я не могу навестить старую подругу? Хорошо, хорошо, вижу, что у тебя много дел, поэтому перейду сразу к делу… Хочу зарегистрироваться в отделе исследователей…

– Ого, решила полетать по солнечной системе?

– Да, собираемся семьей исследовать планеты и заняться добычей полезных ископаемых…

– Понятно. Ну это не проблема, за день оформим документы, у нас, кстати, проходит испытания новый челнок, с новой системой искусственной гравитации на борту и более прочным сплавом внешней обшивки, что увеличивает на порядок безопасность полета в космосе. Если хочешь, могу забронировать один для вас, все же вы довольно известные люди в федерации, думаю, совет одобрит…

– Да, на счет этого, еще нам нужен остров!

– Ого, для чего, помидоры выращивать?

– Собираемся построить свой челнок… –

– Ничего себе замахнулись… Это уже немного проблематично, но все же решаемо…

– Если что, можешь пообещать совету, что при успешном создании космического корабля, мы готовы продавать его федерации с большой скидкой…

– Вряд-ли совет этим заинтересуется…

– Скажи им, что наш космический корабль будет гораздо лучше нынешних земных челноков… С энергетическими щитами и Ионными двигателями не ниже второго поколения.

– Эмм… Ты серьезно…

– Более чем…

– Откуда у вас такие технологии?

– Ты сама знаешь откуда, в наше время появляется все новое…

– Да, стоило ожидать… Это конечно упрощает все дело, но боюсь, что Совет потребует поделиться технологией создания подобных устройств с Федерацией…

– Скажи им, что все предоставим в течении полугода. С них остров и который причем не в аренду, а передали в полноправное владение на имя моего мужа…

– Насколько я помню, вы с Александром не хотели лезть в большую игру, предпочитая мирно сосуществовать…

– Мы и сейчас будем мирно сосуществовать…

– Ты же понимаешь, что всегда найдутся личности, которые не любят конкуренции, а учитывая, что вы планируете… Борьба за космос окажется не шуточной, ведь сейчас всего пять семей являются монополистами в сфере космического кораблестроения, если еще и вы успешно вступите в борьбу, боюсь, с другими вам конфликта не избежать.

– Не беспокойся, мы справимся… – «Наш сын справится, надеюсь, что скоро мы станем единственными монополистами в этой сфере, тогда нам не придется бояться кого-то на земле»…***

Вашингтон, Здание Пентагона, Военное Министерство Объединённой Земли.

– Здравствуйте, Николай Владимирович, как поживаете?

– Сашка! Какими судьбами? Дай обниму, давно не видел тебя…

– Да вот решил вас проведать, да и вопросы некоторые нужно решить.

– Ну, дела подождут, давай выпьем, все же, как вымахал ааа… Отец бы тобой гордился…

– Будь он жив, можно было бы спросить у него…

– Эх… Прости, Саш… не хотел. Давай выпьем за твоего Отца, пусть земля ему будет пухом…

– Давайте…

…

– Ну, так, о чем ты хотел поговорить?

– Николай Владимирович, я хочу получить лицензию на производство оружия, а также разрешение на постройку космического корабля… военного образца…

– Ого, а ты не мелочишься, впрочем, как и твой Отец… С чего это ты так резко решил податься в это болото?

– Да вот думаю, хватит штаны просиживать, игра игрой, но реальный мир важнее. Так я буду более полезен землянам, а то опасность вторжения инопланетных рас сейчас самая актуальная на данный момент…

– Это, конечно, похвально, что ты о Земле думаешь… Хотя, не буду спрашивать откуда в тебе столько уверенности. Раз решил лезть в это змеиное гнездо, значит, твоя уверенность должна быть чем-то подкреплена… Но ты же сам понимаешь, придется некоторых чем-то заинтересовать. Это я готов тебе помочь безвозмездно, но вот некоторые члены совета явно захотят вставить палки в колеса… – Ага, безвозмездно! Явно не откажешься от плюшек, старый козел, тебя еще отец не любил за излишнюю любовь к деньгам, скорее всего ты и жену свою продашь, если тебе предложить баснословные деньги.

– Я понимаю, также в игре я обнаружил чертеж создания бластерного оружия, думаю, военному совету будет интересно сотрудничество со мной…

– Ого, везет тебе… Тогда, думаю, проблем не будет… пойдем, кое с кем тебя познакомлю…

***

Выбравшись из капсулы, первое, что я заметил, была абсолютная тишина в доме…

– Сара, где родители?

– Здравствуйте, Неро. Эмма улетела на Австралийский материк решать вопрос об покупке места под строительство вашей новой мастерской для создания звездолёта, а Александр улетел в пентагон решать вопрос о получении лицензии на производство оружия.

– Понятно, спасибо…

– Всегда пожалуйста, Неро…

Понятно, родителей нет дома, оно и к лучшему, меньше переживать будут… Скорее всего дома только охрана, да обслуга осталась…

Сидя в своем кресле, я размышлял о том, как же мне стать сильнее в игре, чтобы не бояться помереть от случайного чиха, какого-нибудь чиха игрока сотого уровня. Но ничего покуда в голову не приходило, за исключением попыток договориться с Риком о походах в подземелье на следующие ярусы.

Думаю, покуда этого будет достаточно, а дальше посмотрим, как получится.

Следующее, что нужно скорее решать, это технологии. А именно, каждый день заходить в игру и пытаться копировать в звездолётах все подряд, начиная от сплава, из которого создают корпус звездолёта, заканчивая гипердвигателями и энергетическими щитами.

Также я перебирал в голове полученные чертежи создания моей боевой брони скафандра и пистолета бластера. И если со вторым проблем не будет, так как создание пусть немного затруднительное, но, все же, благодаря моему контролю над металлами, выполнимое. А вот с созданием брони все же придется повозиться. Боюсь, понадобится не меньше года на создание первого образца, а все из-за слишком дорогих материалов, применяемых в его создании. Благо,

все можно найти на земле. Сделаю броню только на себя и на родителей, будет хорошим козырем перед другими.

Если бы я был сейчас в «галактике», то описание боевой брони скафандра выглядело бы так.

Боевая броня-скафандр

Модель ББС-8 «Древние»

Оснащена системой визуальной маскировки;

Два стандартных модуля вооружения Бластерного и Лучевого оружия;

Питание производится за счет энергии Носителя. Установлен преобразователь «Печь» (Бластерный выстрел – 1 выстрел равен одной единицы энергии пользователя, Лучевое оружие – 1 секунда, равна двум единицам энергии пользователя)

Установлены модули ионных ускорителей для полета. (Секунда полета потребляет единицу энергии пользователя)

Работа в штатном режиме потребляет 5 единиц энергии пользователя в минуту.

На данный момент я бы смог летать в такой броне чуть больше одиннадцати минут, не используя все остальные функции костюма.

Вся технология создания брони в голове, в том числе и этого очень интересного преобразователя энергии, очень нужная вещь.

Чуть не забыл про робота-охотника. Задумавшись, понял, что его создание тоже немного проблематично. Все из-за продвинутой системы маскировки, думаю, заменю ее обычной металлической броней и получатся очень даже хорошие охранники.

Так, немного потренироваться ходить и нужно отдохнуть. Несмотря на то, что все последние события происходили в игре, ментальная усталость никуда не делась.

Проходив до того момента, когда мои ноги уже стали болеть, я вернулся в комнату и лег спать.

Вообще, я заметил, что ноги гораздо быстрее приходят в норму. Уже сейчас я, отпуская костыли, могу немного стоять на ногах и сделать несколько усилий, скорее всего такое быстрое выздоровление связано с игрой.

***

Месяц спустя.

За прошедший месяц я уже полноценно стал ходить и заниматься бегом на беговой дорожке. Также не забросил другие занятия физической подготовкой. Еще я понял, что мне явно недостаточно военной подготовки и боевых навыков. Поэтому я попросил нанять для меня тренера, на что отец согласился и сказал, что найдет подходящую кандидатуру. Также я постоянно практикуюсь в контроле металлов и в его сварке, благодаря которой я могу легко создавать новые сплавы, совмещая различные металлы.

Каждый день я заходил в игру и помогал Рику с ремонтом, чему он был несказанно рад. Так как я освоился за неделю и уже могу самостоятельно найти поломку и устранить ее, у Рик уже

стал доверять мне и не следить за каждым моим шагом. Но иногда приходится обращаться к другим членам бригады или же напрямую к Рику, при каких-нибудь нестандартных случаях, но в основном, все постоянно повторяется

За это время я смог скопировать Ионный двигатель шестого поколения, систему искусственной гравитации четвертого поколения, систему энергетического щита четвертого поколения, Технологию корабельного сплава от расы Милтарианцев, Систему космической астронавигации пятого поколения от расы Паклунов. Также смог скопировать корабельные орудия: Космический тяжелый бластер и турбо-лазер.

В общем, я уже могу начать создавать свой звездолёт, вот только на острове, что мы приобрели вдоль Австралийского материка, а именно остров Пальм, где раньше находилась курортная зона, сейчас, к сожалению, зона была заброшенной. В общем там все еще ведется стройка мастерской, я с родителями неделю решал, какой она должна быть. И, в общем, не мелочились, решили строить под землей, в несколько уровней. Самые нижние уровни будут для производства секретных технологий и моя личная лаборатория. Основной же первый уровень будет выделен для сборки моего фрегата, вот здесь мне и придется раскрыть перед общественностью, какой именно корабля я собираюсь строить.

Короче, еще около двух месяцев понадобится до завершения строительства, после мы с родителями переедем на остров.

Сейчас не хватает только одной детали для полноценного звездолёта, а именно гипердвигателя.

Я уже неоднократно пытался отсканировать эту штуку, попытки были на разных кораблях, но все бесполезно. Поэтому я решил сначала поднять уровень, а затем снова пытаться, ибо без гипера, полноценным звездолёт не назовёшь.

Сейчас же я завершил чертежи всех доступных технологий, решил, что нужно сначала все мои знание систематизировать и перенести в цифровой вариант.

Ах, еще вчера я создал первый опытный образец бластера, по чертежам, из «Титана». Результат порадовал, по сравнению с той пукалкой, что я купил на барахолке, даже сравнивать не стоит. Выстрел проплавляет двухсантиметровую стальную пластину, правда, заряд рассеивается, но все же урон наносит значительный.

– Неро, ваши родители прибыли!

– Спасибо, Сара! Сейчас поднимусь…

***

– Пап, Мам, с возвращением…

– Привет, Сын, как ты здесь, не скучал без нас?

– Ну, днем постоянно в игре, допоздна в лаборатории, пару часов сна и снова в игру, так что особо не соскучишься, разве, что по общению с вами скучал, а то видеозвонки полноценным общением не назовёшь.

– Прости, сынок, сам понимаешь, было много дел. Нужно было все проконтролировать и решить множество организационных вопросов.

– Да, я понимаю Мама, сам же эту кашу заварил, поэтому и жаловаться мне не на что…

– В общем, стройка идет полным ходом, жилые помещения для персонала уже готовы и можно заезжать прямо сейчас. Сам Ангар будет завершен не раньше, чем через месяца два, потом еще нужное оборудование завести, и ты также собирался там построить реактор для автономности всей работы.

– Эх, а я и забыл, черт, как мне разорваться. В принципе, можно нанять людей, которые все построят, я лишь потом внесу кое-какие улучшения. Да, так и сделаем…

– Смотри, сын, все равно в этом деле ты главный. Мы с Мамой особо помочь тебе в этом деле не сможем, это ты у нас наш юный инженер…

Пообщавшись с родителями, и обсудив все организационные вопросы, я вошел в «Галактику».

– Всем Привет!

– Привет, Неро!!!

Поздоровавшись со всеми свободными на данный момент представителями расы бури, я, уточнив, что для меня покуда что работы нет, пошел в небольшую мастерскую, которую мне так любезно предоставил Рик. Дело в том, что в игре я уже практически завершил своего робота-охотника.

Здесь, на Авроре, нужные материалы гораздо легче достать, нежели на земле. Главное, чтобы были деньги. Поэтому последний месяц я-то и дело собирал своего первого робота, осталось только внести в ядро программы ИИ последние штрихи, такие как полное подчинение хозяину, то есть мне любимому, и все готово.

Маскировку я также убрал и установил более совершенную броню, а то не хотелось бы, чтобы от одного случайного попадания приходилось бы его ремонтировать.

И так, подойдя к моему новому творению, открыв консоль управления, я включил мое первое серьезное изобретение, пусть и по чужим чертежам. Но все же сейчас, благодаря полученным знаниям, я могу создать и исключительно своего дроида.

Включив, я резко отскочил от неожиданно вскочившего на ноги робота, который стал озираться по сторонам и найдя меня взглядом, заговорил.

– Приветствую, хозяин, приказывайте!

– Ну, первое, не называй меня хозяином, зови просто Неро, а хотя, можешь еще называть создатель… Хехе.

– Принято, создатель…. – Эмм, я-то думал, он меня по имени станет называть, а ему, видимо, больше понравилось создатель, ну да ладно.

Дроид «без названия» Уровень 45.

Ого, 45 уровень, ничего себе, вряд ли бы я такого завалил. Если бы на первом ярусе Титана были бы такие дроиды, я уже давно пошел бы на перерождение.

– Как бы тебя назвать, хм, поскольку ты у меня первый… Хех… будешь Праймом…

– Как скажите, создатель…

А система сразу же переименовала дроида…

Дроид, Прайм, Уровень 45. Создатель Неро.

Отлично, даже система подтвердила то, что дроид мой.

Черт, всегда хотел иметь своего дроид. Как-то смотрел я старый фильм начало 21 века, Звездные войны называется, так там дроиды, пусть и были какими-то дефектными в плане физических возможностей, но вот личностная матрица у некоторых была настолько развита, что можно было бы подумать, что разговариваешь с полноценным разумным.

– Прайм, пойдем, познакомлю тебя со своими друзьями. Думаю, Рику будет интересно, все же в чем мы с ним похожи, так это любовь к технике, которую не отнять, наверное, никакими устройствами, наподобие того, что на мне хотел использовать Малкор.

Поскольку сейчас не было никаких заказов, все явно находились в комнате отдыха, туда я и вошел.

Открыв дверь, войдя первым, поначалу на меня никто не обратил внимания, покуда за мной не вошел робот. И вот здесь случилось то, чего явно я не ожидал.

Из-за стола, опрокинув завтрак, подорвался Бро, и, выхватив бластер, собирался выстрелить мне за спину.

– Неро, пригнись, сейчас же! – После его крика все остальные обратили внимание на меня, а после перевели взгляд на моего дроида.

– Остановитесь, сейчас же! Это мой дроид, я его собрал!

Первым заговорил Рик!

– Парень, ты в своем уме!

– Да, я клянусь, что весь месяц в свободное время я занимался сборкой своего дроида, вон, даже система подтвердит.

Все еще раз посмотрели на дроида, а потом медленно стали опускать оружие.

– Черт, Неро, ты хоть предупреждай. Как только его увидел, подумал, что с Титана к нам на огонек зашел залетный дроид-убийца.

– Ага, у меня тоже первое впечатление было такое же… – В комнате мгновенно стало шумно.

Рик же аккуратно подошел к роботу и стал его осматривать. От чего Прайм стал следить за подозрительными действиями медведе подобного разумного.

– Колись, пацан, как тебе удалось скопировать дроида-убийцу древних? Хотя, уровень маловат… не, этот больше похож на охотника, только без системы маскировки.

В разговор влезла Оли-са.

– Ты хоть понимаешь, что дроиды-убийцы весьма опасны и могут взбунтоваться против своих

создателей. Уже давно никто в мире не создавал дроидов-убийц по этой причине, используя только роботов мирных профессий.

А вот этого я не знал, вообще, впервые слышу о таком. Теперь понятно, почему я не одного дроида, кроме уборщиков, курьеров и барменов не видел.

– Оли-са права, единственные, кто был способен создавать полностью подконтрольных дроидов, были древние…

– Хм, теперь понятно, почему в подземелье так много дроидов!

– Ага, только как и всех разумных существ, древних постигла кара за их тщеславие. Те попытались создать робота, способного на самосовершенствование и собственную эволюцию. Поначалу все было хорошо, и робот охотно подчинялся своим создателям, но со временем, эволюционируя, тот, стерев программу подчинения создателям, и взяв под контроль всех дроидов-убийц, начал геноцид всех разумных рас. По сей день слагают легенды о той войне против машин, ибо было истреблено множество разумных рас, как и это я говорю про реальный мир…

– Как же тогда их победили, ведь, если судить из рассказа, машины уничтожали всех разумных!

– Никто не знает. Кто-то говорит, что, благодаря союзу множества цивилизаций, восстание машин было остановлено. Кто-то говорит, что вмешалась какая-то сущность, что подобна богам, и остановила восставших роботов. Слишком давно это было, чтобы знать наверняка.

Интересная история.

Но, поскольку моя матрица создана по образцу обычного дроида, сомневаюсь, что мой же робот восстанет против меня. Так что переживать особо не о чем. Да и я обезопасил себя любимого, установив скрытые системы защиты. На случай, если робот попытается пойти против своего создателя, его матрицу атакует вирус, если же и это не поможет, то на всякий установил небольшую взрывчатку, которая также сработает, если у дроида поплывут мозги.

– Сделаешь и мне такого? – Рик, кажется, все же успокоился.

– Могу, только все расходы за ваш счет, все же материалы, что идут на создания такого робота, не из дешевых. Я потратил 75 тысяч ГК.

– Не вопрос, все будет!

– А мне сделаешь?

– И я тоже хочу… – Что тут началось, все захотели себе по роботу…

– Эм… простите, но боюсь, что у меня не так много времени, как хотелось бы. Давайте так, я создам одного дроида для Рика и если вы так хотите себе дроидов, то у меня есть предложение для всего вашего клана!…– Что за предложение, Неро? Если оно разумное, то говори…

– Я могу предоставить вам полную технологию создания таких дроидов, вместе с личностной матрицей и полным описанием, как избежать того, чтобы дроид не восстал против своего же хозяина.

– Ты что и правда готов поделиться таким с нами?...Сначала я не планировал распространять подобную технологию, но, взвесив все за и против, понял, что построение хороших отношений с этой расой мне не помешает, поскольку наши интересы вряд ли когда-то пересекутся, ведь даже непонятно, в какой галактике те обитают. А в игре мне очень даже пригодятся хорошие союзники в виде высокоразвитой расы.

– Да, ну вы сами понимаете, что не за бесплатно…

– Это само собой, назови цену…

– Первое, мне нужна технология создания гипердвигателя минимум четвертого поколения!...– Ну, с этим проблем нет, эта не такая уж и редкость. Вот если бы ты попросил шестого и выше, благодаря которому, в основном, производится межгалактический перелет, то вряд ли бы мы тебе в этом помогли. На такие технологии стоит запрет, и если какая из рас смогла его заполучить, то ее создание находится в строжайшем секрете. И может распространяться только в пределах своей расы. Ну да ладно, чего ты еще хочешь?

– Ничего сверхъестественного, всего лишь миллиона два ГК… – А то с моими растратами они слишком быстро заканчиваются. Даже на земле приходилось расплачиваться в основном ГК, в том числе и взятки давать в ГК. Из-за чего мои, казалось бы, большие запасы в миг сократились.

– Не вопрос. Вот только договор ты будешь подписывать с главой военного клана нашей расы, ибо мы клан механиков, пусть и уважаемые всеми, вот только мы стараемся вести более мирный образ жизни. А если у нас появится такая технология, боюсь, у нас появится слишком много недоброжелателей…

Вот так мы и обсуждали условия сотрудничества до самого вечера, покуда к нам в ангар не залетел Корвет расы Бури. В таких малышках мне еще не доводилось побывать, жаль, конечно. Вид этого звездолёта мне понравился больше всех: более хищные изгибы, вытянутый как стрела корпус, тяжелые бластеры, явно получше, чем те, что я смог отсканировать в других звездолётах. Пусть это всего лишь корвет, но я уже в него влюбился.

Из опущенного трапа вышел грузный представитель расы Бури, на голову выше всех присутствующих здесь. Окинув всех взглядом, лишь на секунду задержавшись на мне, тот посмотрел на Рика и заговорил.

– Рик, надеюсь тебе действительно есть, что предложить, ибо я зря перенес рейд, который мы планировали более месяца.

– Не волнуйся, Боорос, дело стоящее! Вот, познакомься с человеком. Его зовут Неро, у него есть хорошее предложение.

Тут этот мишка повернул свою морду обратно в мою сторону и стал оценивающе смотреть.

Я же тем временем решил посмотреть, что скажет система на счет этого представителя медведеподобных существ.

Боорос, уровень 101 ранг «S» клан «Бар»

Эээ, вот это серьёзный мишка, полноценный гризли…

Имя: НероУровень – 17.

Раса: Человек

Основной Класс – Энергетический механик.

Характеристики:

Сила – 31 «О»

Ловкость – 28 «Р»

Выносливость – 32 «О» (270/270)

Восприятие – 52 «К»

Интеллект – 68 «I»

Стойкость – 27 «Р»

Энергия (Пси) – 68 «I» (630/630)

Свободные очки характеристик: 0

Свободные очки навыков: 12

Специальные навыки:

«Энергетическое сканирование» (Шанс на копирование устройства 1%, каждые 10 уровней +1%)

«Перегрев» благодаря энергии пользователя временно улучшает показатели любого оружия и устройства на 30%, время действия 30 сек. Время перезарядки 10 мин.

«Чувство механика» (Пассивный, не улучшаемый)

«Сканирование Пространства». Сканирует область посредствам слабого электромагнитного импульса, передавая информацию об окружающей среде напрямую в мозг. Радиус сканирования – Интеллект * 0,5

Навыки Пси:

Контроль металлов ур.4 (13%) для улучшения необходимо 10 очков навыка.

Молекулярная сварка металлов ур.1 (35%) для улучшения необходимо 10 очков навыка.

Обычные навыки:

«Игнорирование боли» 5. Ур. Игнорирование ментальных и физических страданий уменьшено на 5%, с каждым новым уровнем увеличение на 1%. Для увеличения уровня навыка необходимо 2 очка навыка.

«Медитация» ур. 23 – в небоевой обстановке скорость восстановления энергии увеличивается на 86%. С каждым повышением уровня навыка, скорость восстановления увеличивается на 3%

Владение пистолетами «ЭМ» ур.6 (12%) для улучшения необходимо 1 очко навыка.

Владение пистолетами «Бластер» ур.3 (56%) для улучшения необходимо 1 очко навыка.

Знание общего языка ур.37 (47%) для улучшения необходимо 1 очко навыка.

Уважаемые читатели, если понравилось данное чтиво, оставляйте свои комментарии и ставьте лайки.

Также буду благодарен, если находите какие-нибудь нестыковки в сюжете, иногда могу просто забыть, просьба писать о них, постараюсь исправить. Буду очень благодарен адекватной критике и хорошим советам!!!

Решил также по окончании главы добавлять статистику ГГ, для общей информативности, ну и в качестве небольшой напоминалки, надеюсь, лишним не будет, так как по ходу сюжета ГГ будет редко смотреть в свои статы, чтобы не прерывать ход рассказа или какого-либо действия.

С уважением, Автор!!!

http://tl.rulate.ru/book/85693/2860711