

Вопросы. Ответы.

Хочется задать вопрос, почему при первом ЛВ подземелья в магазине есть такие эпик плюшки, обычно товары в игровых магазинах открываются по мере роста уровня (по крайней мере в играх про ферму))) согласитесь, похоже)))

Я не стал ограничивать героя в этом. Ведь стоимость там несоизмерима с его возможностями. За основу я взял все же жизнь. Приходя в универмаг, вы там тоже много чего можете купить, и не всегда все, что вы хотите, есть возможность оплатить. Плюс там есть ограничения, просто я не стал их расписывать.

На счет фермы согласен. Но такая система слишком замедлила бы сюжет, или пришлось бы делать большие промежутки во времени между главами.

Непонятно, что при такой системе даёт уровень, и если он не прибавляет статов, почему за более высокий лв дают больше ОР.

Честно! Я просто думал от чего отталкиваться при подсчетах и решил привязать к уровню. Должен же он на что-то влиять. Так же он нужен для активации профессий.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/856/52745>