

Я хранитель подземелья в реальном игровом мире? Это моя фантазия? Или реальность?

Глава 1.

День первый.

Эх, вроде и не пил так много, но моя голова страшно трещит

На гранитной плите в крошечной темноте рядом со слабо светящимся маленьким кристаллом раскрылись алые глаза.

- Странно, почему все в черно белом свете?

Я слегка отрешенно осмотрел помещение, в котором оказался.

- Вроде, как правило, принято красть невесту со свадьбы, а не жениха

Я приподнялся на руках, чтобы получше осмотреть место, в котором оказался.

- Свадьба? Ах да странное что-то твориться с воспоминаниями. Как будто они твои и не твои одновременно.

Вот я подхожу к алтарю, вот она сказала да, священник поворачивается ко мне, хлопок и приближающаяся земля. Меня таки убили?

- А это что?

Справа от моей ноги был хвост.

- Хвост?

Он шевельнулся. Я отскочил назад.

- Хм. Показалось?

Еще раз осмотрел помещение.

- Где это я?

Я повернул голову влево и заметил странность.

Хвост? Мой?

Спустя сорок минут.

Эх, моя голова

По затылку что-то текло. Судя по все кровь. Судя по всему моя.

Да! То, что я очнулся уже хорошо.

Это было оптимистично.

Наклонил голову вправо. Вставать совершенно не хотелось. Рядом со мной валялся слабо пульсирующий камень. Протянув руку, я взял его. И взглянул на него поближе.

Красивый.

Сердце подземелья.

Уровень - 1. 0/100

Прочность - 100/100

Магическая энергия - 1/100

Регенерация ОМЭ - 1 усл. Ед./ час;

Регенерация ОР - 1 усл. Ед./час.

Да ладно! Я в игре? Или в мире с рпг законами?

- Статус!

О. Получилось!!!

Имя: отсутствует.

Статус: Свободный демон.

Уровень - 1: 0/100.

Возраст: 22 года.

Титул:

Патриарх.

Вы родоначальник новой расы для этого мира.

Набор опыта увеличен - x10. (1 год) x5 (2 года) x2 (5 лет)

Лорд демонов.

Так как ваша раса имеет демоническую природу, и вы являетесь ее патриархом, то получаете титул Лорда демонов.

Дает навыки:

Аура власти. Заблокировано. Тр. Ур. 100.

Аура привлекательности. Заблокировано. Тр. Ур. 10.

Подавление голосом. Заблокировано. Тр. Ур. 1000.

Лорд Подземелья.

Вы являетесь владыкой подземелья. Ваша власть на территории подземелья над подчиненными абсолютна.

Чистокровный.

Абсолютное сродство с огнем.

Состояние здоровья 65/70

Регенерация ОЗ - 1 усл. ед./час

Магическая энергия - 10150/10150

Регенерация ОМЭ- 178 усл. Ед./ час;

Раса: кицунэ.

Телосложение - 7.

Магия - 5.

Мудрость - 3.

Интеллект - 178. (Базовый) +0 (приобретенный)

Первый хвост 100/100

Увеличение резерва 10000 ед. ОМЭ.

Второй хвост: 0/100

Естественная эволюция 1 усл. ед./год

Увеличение резерва 20000 ед. ОМЭ.

Регенерация ОМЭ - X2. Ед./ час

Возможна принудительная эволюция.

Профессия:

Хранитель подземелья. Ур. тах.

Навыки:

Создание иллюзий. (Пас) (Расовый) Ур. тах.

Позволяет создавать иллюзии.

Магия огня. (Пас) (Расовый) Ур. тах.

Контроль над огненной магией 100%

Магия разума. (Пас) (Расовый) Ур. тах.

Дает возможность изучать и использовать заклинания и навыки магии разума.

Молния. (Акт) Ур.1.

Урон = 10* коэффициент магии* ОМЭ/100

Огненный шар. (Акт) Ур.1.

Урон = $5 \cdot \text{КМ} \cdot \text{ОМЭ} / 100$

Пламя. (Акт) (Расовый) Ур.1.

Урон = $1 \cdot \text{КМ} \cdot \text{ОМЭ} / 100$

Иллюзия. (Акт) (Расовый) Ур.1.

Эффект. 0%

- Вот хрень!

Табличка исчезла. Появилась. Исчезла. Появилась. Исчезла. Появилась. Исчезла. Появилась. Исчезла.

- Статус.

И нет таблички. Сломалось. А нет. Глюки продолжились.

Вы использовали все возможности вызвать свой статус.

Обновление. 47:59:34.

Ладно, проигрались и хватит. Теперь стоит вопрос. Это реальность реальна? Или виртуальна? Впрочем, мне на это никто ответить не сможет. Отвечать просто не кому. Сам же я разводить философию желания не имею. Остается принять все как есть.

С трудом приподнялся на руках, я присел на полу и осмотрел помещение. Та же самая пещера в темно-серых тонах. Ничего не изменилось.

Поднялся на ноги и прошелся по пещере. А это именно она. Зашел за поворот и увидел чистейшее ночное небо.

Ну, вот и выход.

Дойдя до выхода пещеры, я почувствовал странность. Что-то не давало мне идти дальше. Сосредоточился на ощущении.

Хранитель подземелья не может вынести из подземелья его сердце.

Хранитель подземелья не может покинуть территорию подземелья, не пробудив его сердце.

До пробуждения сердца подземелья влейте в его сердце магическую энергию.

0/1000000000000

Теперь я еще и заключенный.

Идти назад было лень, да и оторваться от ночного неба я не мог. Миллиарды огоньков делали его прекрасным. В моем прежнем мире такого не увидишь. То, что это не мой мир было понятно уже на все сто. Звездное небо было совершенно другое.

Так я и просидел до утра. Узнал где примерно находится местный восток. Развернулся и ушел внутрь пещеры-подземелья.

Так если нельзя выйти за определенную территорию, значит должна это территория как-то определяться.

- Карта подземелья!

Передо мной в воздухе на расстоянии вытянутой руки появилась иллюзия подземелья. Моя тюрьма была пятьдесят метров на пятьдесят и еще раз на пятьдесят вниз. Ну как метров. Это я прикинул на глазок да сравнил. Масштаба естественно у иллюзии не было.

Протянул руку к иллюзии. Она прошла сквозь нее и в сторону. Иллюзорное отображение повернулось вслед за рукой.

А если силой воли?

Поддавшись моему желанию, иллюзия стала вращаться, уменьшаться, увеличиваться.

Спустя пару минут исчезла, а я почувствовал мимолетную слабость.

Кончилась мана в заклинании? Способности? В умении? Наверное, так и есть.

Запустил по новой.

Я подошел к гранитной плите, на которой очнулся и интуитивно прикоснулся рукой.

Желаете войти в меню развития подземелья?

- Да.

Передо мной появилось иллюзорное меню. Там было всего две иконки. Статистика и магазин. Выбрав статистику, я увидел информацию о подземелье. Там было: регенерация очков развития, магической энергии, их траты, количество денег на счету в золотых, серебряных и бронзовых монетах. Денег было ноль по всем фронтам. Очков развития - пять.

Ясно, теперь магазин.

Магазин радовал, поражал и огорчал одновременно.

Самым дешевым было пространство! Один куб. метр земли стоил 1 ОР. В пояснении говорилось о том, что все найденные полезные ископаемые включены в стоимость и на цену не влияют.

Далее шла еда. Как знакомая мне, так и не знакомая. Сотня булок хлеба стандартных для России стоили 5ОР, сто литров пресной воды - 3ОР, колодезной - 4ОР, и так далее.

Потом строительные материалы. Кубический метр древесных досок (сосна) - самое дешевое из того что там было. Цена 10ОР.

Далее готовые изделия. Тут было абсолютно все, вплоть до космических кораблей, правда при описании электроприборов мелким шрифтом указывалось, что данная аппаратура совершенно не работает без электроэнергии. Хи, хи, генераторы ведь тоже продают. Цену кораблей, да и другого транспорта я даже не смотрел, хватило и того что ноутбук стоит чуть меньше миллиарда ОР.

Потом шел раздел магии. Целые сотни наименований одноразовых магических свитков, зелья как магические, так и нет, реагенты к ним. Книги по магии и нет.

В общем все. Впрочем, магия была гораздо дороже технологических примочек. К примеру, одноразовый свиток воскрешения стоил как целый железнодорожный состав заполненный ноутбуками вместе с вагонами.

Это я утрирую, но все же, было примерно так.

Да и еще. Десять бронзовых монет менялись на 1 ОР., и так далее понарастающей. Одна серебряная монетка 10 ОР, золотая 1000 ОР. Обмен работал в обе стороны. Причем покупать ОР было дороже, чем продавать.

Глава 2.

Десятый день.

Прошло уже десять дней, но в моем положении, ни черта не изменилось. Как был заперт в пещере так остался.

Не скажу, что я тут скучал. Физические тренировки не позволяли мне думать о моем положении. Эффект был, но не такой, как хотелось бы. За частую всегда хочется побыстрее и побольше.

Очки развития это своеобразная валюта подземелья. Если брать аналогию с играми, то что-то вроде отдельной донатной валюты. Но для меня как я понял, есть только возможность менять стандартные игровые деньги на очки развития. Хотя игра это или нет – все еще не уверен.

Этих самых очков у меня теперь аж 247, тратить я их не тратил, просто не на что. Они растут, но пока слишком медленно.

Как, оказалось, есть мне так часто как прежде не нужно. Хоть на этом с экономлю. Все дело в магии. Мое тело скорее энергия принявшая форму материи, а не материя сама по себе. Оно не столь статично, как тело человека.

Это я понял, читая описание своей расы. Да касательно себя я прочитать могу.... Но вот, если о других, то мне нужны внешние источники данных или покупать у подземелья книги энциклопедии.

Немного поэкспериментировав со своим телом, понял, что если приложить не хилое усилие на руке можно создать еще один палец.

Но спустя десять секунд все вернется в норму, как бы я не пытался продлить такой эффект. Вскоре плюнул на это и занялся более полезными вещами.

Так как потребности в еде нет, то сойти сума от голода точно не смогу. Как пища используется магическая энергия из моего резерва. Эффект практически не заметен, но если ковыряться в системе сутки на пролет, то и не такое накапаешь.

Играясь с картой, да вливая манну в сердце, прокачал на единицу резерв. Теперь там гордо красуется 10151 условная единица. Также проверял свои способности в магии. Все безупречно работает. Нужно лишь желание, воображение и энергия. Никаких плетений и прочего.

Воображаешь огненный шар, сильно желаешь, чтобы он проявился и направляешь в это желание магию. И вот передо мной над ладонью горит миниатюрное огненное солнце.

Спустя множество таких попыток.

Вы путем множественных проб и ошибок усвоили новое заклинание Огненный шар.

Огненный шар. (Акт) Ур.1.

Урон = $20 \times \text{коэффициент магии} \times \text{ОМЭ} / 100$

За познание в магии вы получаете:

+2 к мудрости.

Вы по новой осваивали то, что уже было известно до вас множество тысячелетий.

-1 интеллект.

Как то так. Это было первое собственно изученное заклинание.

Те, что были известны с самого начала, я делать мог просто пожелав. Нужна молния. Пожелал. И вот меж пальцев искрят разряды. Направил. И молния устремилась в цель.

Правда есть небольшой нюанс с этим заклинанием. Чем слабее оно, тем больше шанс, что сработает эффект заземления. Она просто ударит в землю.

С огненным шаром такого нет. Но тут проблема уже в самой атмосфере. Чем дальше он летит, тем сильнее он сгорает. Скорость полета огненного шара медленная отчасти по этой причине.

Почему я говорю заклинание. Тут дело в том, что у огненного шара и молнии есть вербальная формула - заклинание. Но мне как лорду подземелья читать их не нужно. Возможно не только мне.

Сомневаюсь, что существующие в этом мире боги произносят заклинания.

Узнал, как увеличить рост очков развития. Без внешних вливаний.

Первый и самый легкий - это подчиненные. Там все расы и народы, а также вся фауна этого мира.

Так самые дешевые люди. Все купленные через магазин подземелья разумные имеют статус рабов и полностью преданны лорду. Потом идут гоблины, орки, гномы, тролли, вампиры, эльфы, драконы. Это только самые знаменитые. Есть еще десятка два редких рас.

Отдельно продаются не разумные монстры - измененные животные (мутанты). Также есть и обычные. Этих продают комплектами сразу по десять штук. К примеру, гидра стоит один миллион ОР, и это только первого уровня.

Второй - пленные любой расы, а также гости подземелья.

Тут надо добавить, что за человека дают прирост 1ОР в час, если данный индивид 1 уровня. Ну и по нарастающей в зависимости от степени опасности расы. За плененного дракона дают аж сто тысяч в час.

Правда есть условие – все пленные должны содержаться именно как пленные в соответствующих местах и в подходящих условиях. Если же разумные имеют статус гостей, то насчитывают треть очков от тех же, если бы они были пленными.

Третий - продажа ресурсов. Так как у нас подземелье тип пещера, найти в глубинах горы что-то полезное вполне возможно.

Четвертый - убийство разумных на территории подземелья.

И последний из известных мне способов – это жертвоприношение на гранитной плите, где я появился. Тут все зависит, что за жертва, повод, время, кому приноситься жертва и прочие мелкие факторы вплоть до настроения сущности.

Пришел к выводу, что любое действие дает прирост к опыту. За неделю я получил лишь семнадцать из нужных ста до следующего уровня. Да и уровень, тут, судя по всему, показатель опытности, и думаю, за него дополнительных очков характеристик давать не будет. Уж слишком тут много отличий от привычных для меня знаний об играх. Но это еще предстоит узнать.

Сейчас ночь. Я смотрю, как миллиарды капель воды несутся с неба на землю.

Всегда любил смотреть на дождь. Есть в этом что-то такое. Откуда это? Я понять не мог. Ощущение правильности от таких мыслей есть, но подтверждающих воспоминаний в своей памяти так и не нашел. Из головы как будто стерли всю личную информацию. Ни имен, ни фамилий, как родственников, так и друзей я вспомнить не смог, даже лиц нет. Лишь смутные образы говорят, что они были. Отсюда абсолютно отсутствуют чувства сожаления и одиночества. Мне просто не о ком скучать.

Вдали раздался вой. Вся расслабленность моментально испарилась, а мои звериные уши моментом определили направление, откуда пришел звук.

«Трое, еще восемь мелких. Стая волков. Идут сюда».

Я отступил к центру пещеры. Надежды что лесных зверей не пропустит барьер внутрь подземелья у меня совершенно не было.

Ощущение были странные. Не было страха. Во мне проснулся хищник. Моя территория.... По разуму ударил коктейль из разных чувств и ощущений.

Глава 3.

Посреди помещения у человекоподобного лиса вспыхнули глаза. Вокруг него появился золотистый орел. Вспышка света и вот у сердца подземелья стоит на четырех ногах однохвостый серебряный лис. Размер его превышал обычного земного лиса в четыре раза.

Медленно не издавая шума лис, скрылся за стеной и затаился.

Спустя десять минут в пещеру зашли волки. Это не были какие-то мутанты, вполне себе стандартные животные земной фауны. Они двигались медленно, постоянно приносясь, и слабо рычали.

Стая чуяла оставшийся запах чужого.

Вожак стаи первым вошел в зону видимости спрятавшегося лиса. Освещение практически не было, и волки ориентировались в основном по запаху. Кицунэ же, как существо энергетической природы имел врожденное магическое зрение. И он видел ауру живого волка вполне отчетливо.

Запах лиса в человекоподобной форме и в форме зверя был различен. Это позволило демоническому лису до последнего момента быть не обнаруженным.

Вот волк что-то учуял и повернулся туда, где находился кицунэ. Но было уже поздно. Лис превышал волков в четыре раза, и это было решающим фактором в противостоянии. Не смотря ни на какие уровни с раздавленной головой никто не живет.

Лис, прыгнув, в один момент оказался у вождя стаи и просто напросто раздавил голову волка в своей пасти. Махнув своей головой из стороны в сторону, он отбросил добычу и перекинулся на оставшихся. Для двух самок и восьми волчат все было практически кончено.

Он прыгнул и придавил волчиц к земле. Волчата в страхе разбежались.

Лис уже было собирался разорвать свою добычу, как разум взял вверх над инстинктами. Взгляд прояснился, и черты человека стали преобладать в его теле. Произошла обратная трансформация.

- Вот это поворот

Множество мыслей проносились в моей голове. Просчитывая варианты, как выйти из этой ситуации. Я все больше склонялся в идеи пленить эту стаю.

Волчицы были ранены, в момент, когда лис обрушил на них свою силу.

Я, взяв волчиц в руки, перенес их ближе к гранитной плите и активировал меню подземелья. Быстро купив четыре куба земли в стене, я продал обратно саму землю за 1 ОР.

Купив железных прутьев на 20 ОР. Я вдавил их в пол и потолок. Таким образом, получилась ограда из прутьев на расстояние около десяти сантиметров. Оставив по центру место, я переловил мелочь и перенес их в эту самодельную клетку. Потом заделал проход оставшимся прутком.

Прикинул взглядом размер волчат и промежутки между прутьев решил что сойдет.

Потом нашел в магазине два магических свитка слабого лечения и пару ошейников. Купил их, потратив еще 150 ОР на все.

Надел на них. Вложил в них магию. Ошейники защелкнулись.

Сделав все срочные дела, я присел и стал смотреть логи.

Внимание!!!

В область действия ИНТАРИ 341-7843 вошли существа низшего уровня.

Опасность для хранителя - 0%

Опасность для ядра - 0%

Протокол 1.9 запущен.

Выход из подземелья для существ низшего уровня (животных) заблокирован.

Активирована звероформа.

Телосложение x2.

Волк. Уровень 17. Атакован вами.

Критический урон. -170 ОЗ (Волк 0/170).

Волк. Уровень 17. Мертв.

Получен опыт. +17.

Волчица. Уровень 13. Атакована вами

Урон. - 32 ОЗ (Волчица 98/130).

Волчица. Уровень 13. Атакована вами

Урон. - 27 ОЗ (Волчица 103/130).

Возврат в промежуточную форму.

Ясно. Звероформа значит. Просмотрел про это. Оказывается у меня три форму. Человек. Промежуточная. Это когда есть хвост и лисьи ушки. И третья - форма зверя.

Посмотрел на волчат. Забились по углам и на меня зыркают. Волчицы вроде как пришли в себя и смотрят то на меня, то на труп волка.

Подошел к волку и применил опознавание. Этот навык не прокачивается и был с самого начала максимального нулевого уровня. Хотя нет, он вообще без уровнейый.

Волк. Возраст 34 месяца. Уровень 17. Статус: мертв.

«Ясно»

- Теперь вы.

Волчица. Возраст 26 месяцев. Уровень 13. Статус: подчинена.

Волчица. Возраст 26 месяцев. Уровень 13. Статус: подчинена.

Хм. Это я уже знаю. Добавился возраст. Опять покопался в описаниях навыков. Оказывается возраст и уровень можно определить по ауре, будь то зверь или разумный. Статус тоже виден по ауре. Там будет видна печать подчинения.

Проверил мелочь. Там было три самца и пять самок.

За взрослых дают по 13 Ор в час, так как они подчинены, за мелочь же по 1 ОР в сутки.

Ошейник оказался навороченным, других как оказалось, там и не было. Он подчиняет волю носящего тому, кто надевал ошейник.

Вернемся к ОР. Теперь у меня их 87. Что ж сейчас дело пойдет по активнее.

Приказал волчицам следить за их выводком. Оставив мелочь на них, подошел к трупам самца и, взяв его двумя руками, перенес на алтарь. Сделав там, в настройках все необходимое, принес труп в жертву богу охоты, за что получил суточное благословение +1 к телосложению, а также 4ОР.

Можно было бы скормить его волкам, но я не сторонник каннибализма, даже среди животных. Есть себе подобных аморально. Хотя у каждого мораль своя, да и плевать многим на чужое мнение.

Ну не будем о моральных принципах. Нужно подумать, как мне здесь жить.

При заселении меня в это «подземелье» первого уровня, со мной никто не общался, целей и сроков не ставил. Следовательно, можно жить в свое удовольствие.

Первоочередная задача накопить ОР. Это требует времени, штата сотрудников приносящих ОР, на которых опять же нужно ОР. В общем, с этим ясно. Копим очки, покупаем раба, который будучи в пещере будет приносить ОР в зависимости от уровня.

Далее. Нужно каким-либо образом найти информацию по подземельям. Думаю, это есть в магазине. Следовательно, нужна определенная сума ОР.

Также информация о мире, странах политических системах, уровне развития экономики и общества. Это выйдет не на один день. Как раз будет, чем время убить.

Еще нужно как-то обезопасить себя. Я не уверен, что воскресну здесь, если меня тут сольют какие-нибудь авантюристы или как их тут зовут.

В этом мне может помочь магии разума. Иллюзии, как ни как действуют именно на сознание.

Также нужно решить, что делать с этим самыми авантюристами, когда они тут появятся. Если они будут слабы, убить их или нет.

Это может принести немало проблем в будущем.

И пожалуй самое главное с точки зрения безопасности. Как? Каким образом все узнают, что тут подземелье? Если у населения есть возможность знать о появлении нового подземелья, то насколько быстро они доберутся досюда, и будут ли вообще стремиться посетить столь слабое место.

Думать об этом сейчас занятие бесполезное. Как говорить: не стоит переживать о том, что изменить не в силах.

Вышел к выходу. Дождь до сих пор идет.

Глава 4.

11 день.

На следующий день ближе к обеду дождь прекратился, и стало светлее внутри пещеры.

Темнота мне особо не мешала, но магическое зрение слегка утомляло глаза, да и читать, используя магию, было практически невозможно.

Использовать огонь рядом с книгами я опасался. Костер разводить было не из чего. Можно было бы купить доски и сжигать их, но трать ОР на это, я посчитал бессмысленным.

Присев возле входа я достал первую, купленную мной книгу о мире в котором я оказался.

Мир называется Иризшал (Грань вселенной). Согласно, описанной в книге, легенде, мир был создан чуть более ста тысяч лет назад. Ну как создан, скорее здешняя планета прошла через процедуру терраформирования.

Если выкинуть девяносто пять процентов словоблудия и оставить остальное, то можно прийти к такому выводу.

На просторах «мира»...

В данном случае, мир в значении лишь одной планеты, а не всей вселенной с ее законами

... расположены три практически одинаковых по территории (на взгляд) материка. Их называют с какого-то перепугу в честь трех «богинь» сестер, когда-то ходивших по этим землям. (Лиара, Укани, Альдира) Каждая из этих дам сумела возвыситься над смертными, будучи ранее талантливыми магичками в сферах жизни и смерти, стихиях и магии разума.

Эти три грандиозные личности сумели сменить состояния своего бытия, став бессмертными для остального люда. Кто первый из них заимел свою паству, книга не указывает. Но факт в том, что спустя сто лет, их величали не иначе как богами, сошедшими с небес.

Куда делись все те, кто знал их при жизни и мог опровергнуть такие небылицы, книга умалчивает.

Из-за такого разделения сфер влияния (у каждого свой материк), число фанатиков каждой из групп исключительно велико именно на материке их покровительницы.

Что касается других богов. Их много! На каждый случай жизни. За прошедшие двадцать тысяч лет еще сохранились сторонники этих верований. Но так как этих божеств никто в глаза не видел, результат соответствующий.

Да и касательно богов. Это не аналоги того всемогущего, в которого верили по моей памяти в прошлом мире. Это скорее более похоже на могущественных духов природы.

Есть они или нет в книге нет определенного ответа, лишь домыслы.

На каждом материке есть множество государственных образований. И где нахожусь я, книга естественно не указывает.

Тут есть империи, королевства, независимые герцогства, баронства, княжества и прочее. Даже демократические формы есть, что-то наподобие времен древней Греции.

Все страны словно густой сетью окутаны различными гильдиями. Гильдии порой имеют власти больше чем монарх. И это естественно! Все продаются, даже императоры.

На счет рас. Многого в книге не было. Надо читать специальную литературу. Но их действительно много. И они еще умудряются более менее стабильно сосуществовать.

Процентов пятьдесят шестьдесят из общего числа – люди. Если эльфы рожать физиологически могут после ста двадцати, что не мешает им заниматься тем самым и раньше, то люди к этому возрасту уже нянчат правнуков и готовятся к перерождению. В общем, заменяют качество количеством.

Да. Во всех религиозных течениях основа всегда перерождение души. Тут нет рая для умерших, нет ада для грешников, но есть реально существующий мир демонов - отражение этого. А так же мир богов - высший мир магии.

При перерождении память о прошлой жизни стирается.

Все разумные... Абсолютно все имеют подобие игрового статуса. Все верят, что так было, есть и будет. И не парятся, почему так, а не иначе. Да они даже не представляют, что может быть иначе.

Теперь собственно о самом «игровом статусе».

Надо сказать, что он в отличие от игрового, лишь информационный. Тут нет свободных очков при повышении уровня. Качать навыки можно лишь тренировками и в боевых условиях.

Повышение уровня нужно чтобы иметь более одной профессии. На остальное оно абсолютно не влияет.

Касательно прокачки характеристик тела и разума, а также магии – она со временем не изменяется. То есть скорость роста мудрости вначале будет абсолютно такая же, как и через десять лет непрерывных тренировок.

Что касается статистики то.

Первое что отображается это имя. Только имя. Фамилия там не указывается.

Потом идет статус. Тут у меня написано свободный демон. У рабов – раб. У солдат стоящих на охране ворот городских стен будет указано стражник. То есть статус это наиболее верное «состояние» на момент проверки. Этот статус и игровой статус ничего общего между собой кроме названия не имеют.

Далее идут титулы и то, что они собственно дают. Количество титулов неограниченно, но получить их не так просто как хотелось бы. Сами титулы добавляют сопутствующие им навыки, прибавку к статистике, опыту, урону или резерву магии и прочее. Отдельно стоят такие как лорд подземелья. Он дает власть над местом. К примеру, лорд магии – власть над магией. Что там конкретно в справочнике не говорится.

Состояние здоровья и регенерация ОЗ идет следом. ОЗ – очки здоровья. Количество очков зависит лишь от показателя телосложения помноженного на десять. Регенерация также зависит как и количество ОЗ от параметра «телосложение». От нуля до девятнадцати дается одна ед. регенерации. От двадцати до двадцати девяти – две. В общем, каждый десяток далее дает одну единицу в час.

Далее у нас отображаются очки магической энергии и их регенерация. ОМЭ рассчитываются перемножением показателей мудрости и магии увеличенные на десять. Регенерация ОМЭ зависит от показателя интеллекта и равна ему.

Раса. Куда же без нее.

После расы у нас идут собственно показатели тела, души и разума.

Первое - телосложение. Показатель развития тела. Совокупность всех показателей, типа силы, ловкости, выносливости и производных от них. Прибавляет ОЗ.

Второе - магия. Показатель контроля магической энергии. Чем выше контроль тем больше эффект от заклинаний. Прибавляет ОМЭ.

Третье - мудрость. Это совокупность усвоенных знаний и их понимание. Прибавляет ОМЭ.

И последний четвертый параметр - интеллект. Он показывает возможную «скорость обучения». Может быть, от 0 до 200 в зависимости от расы и сродства к магии. Влияет на регенерацию.

Все показатели что были выше могут изменяться как вверх так и вниз.

Далее идут особенности расы, профессии и навыки. Особенности расы различаются, и заострять на них внимание мне на этом желания нет. Профессии. Их количество неограниченно. Они дают небольшой прирост к тем показателям, что были выше.

Ну и остались навыки. В этом пункте заключается абсолютно все, что умеет разумный.

Чтобы получить навык надо выполнить множественное повторение специальных действий, которые требуются в навыке, соответствующем действию.

Навыки растут только вверх и имеют верхнюю границу.

Глава 5.

30 дней.

Прошел уже месяц с тех пор как я был заперт в этой пещере. Сейчас я сидел, смотря на горы слева от входа, на густой лес внизу на равнине, на чистое небо без белых полос от самолетов - дикая природа.

Слева и справа от меня лежали мои верные волчицы. Верные.... С рабским ошейником они все верные. А так? Не снимал.

Мелочь носилась по пещере, не обращая на нас никакого внимания. Волки могли спокойно пересекать невидимую границу, отделяющую меня от этого мира.

Они часто покидали подземелье, я не препятствовал. Они хищники. Их природа охотиться. И им не плохо это удастся.

За все время у меня скопилось не так уж и много ОР. Практически все уходило на книги. Свитки заклинаний. Магия. Кто бы не хотел к ней прикоснуться?

Сейчас у меня на балансе 519 ОР. Коплю на книгу о подземельях. Она стоит чуть меньше двух тысяч. Правда, это скорее не книга, а так тетрадка листов на пятьдесят.

Ну, так она выглядит со стороны.

Почему ранее не взял. Были другие заботы. Готовился, что кто-то обязательно придет, но за месяц не было абсолютно никаких признаков жизни людей вблизи гор.

Понаставил ловушек, расширил и укрепил пещеру. Все же это далеко не подземелье в моем понимании. Скорее землянка в склоне горы.

Тренировался в иллюзиях. Прогресс был. Теперь я могу создать иллюзию волка. Как он движется, дышит – все мелочи были необходимы для лучшего результата.

Чтобы создать достоверную иллюзию живого, нужно по крайней мере знать о нем хоть что-то. Чем больше я наблюдал за волками, тем лучше была моя иллюзия.

В других навыках и характеристиках прогресс был не сильным, лишь резерв качался заметными темпами, и мудрость поднялась на единицу. Видимо дело в книгах. Все же, как можно быть мудрым не зная ничего?

Сегодня у меня разгрузочный день. Выходной после месяца непрерывных тренировок и книг.

За прочтение книг дают неплохо опыта, при условии, что понял суть. Это касательно учебников. Если же книга художественная, то прибавка практически не заметная.

Постройка ловушек, да сами тренировки тоже приятно удивили в этом плане. Так что теперь я красуюсь гордым девятым уровнем.

Вообще если бы не магия, пришлось бы, наверное, рыть землю, чтобы чем-то себя занять.

От волков есть еще один плюс. Иллюзорная карта, что я могу вызвать стала пестрить подробностями.

Вначале изображение объектов было очень стремным, но по мере того как часто волки видели одно и то же место, оно обрастало подробностями. Причем это были их воспоминания, мне они никаким образом не передавались, так что я мог узнать лес и горы, лишь смотря на иллюзию.

Изучая иллюзорное изображение местности, я так ни разу не смог увидеть ни малейшего признака жизни людей. Лес у подножия горы был абсолютно диким.

Это в конечном итоге привело меня на мысль, что мой дом в такой глуши, что ждать авантюристов мне придется еще очень долго. Это не могло не радовать. Хоть нас теперь и больше, но если придет кто-то ранга В и выше, то я не смогу выиграть. И даже если потом возрожусь, то останусь опять ни с чем.

День проходил спокойно. Но уже ближе к закату вернулись волчицы, ушедшие на охоту. Вернулись с добычей. Полуживой или же полудохлый гоблин валялся рядом со мной.

Охотницы были ранены. Пришлось их подлечить. Что делать с гоблином? Думаю надо замутить раба, а потом узнать что следует. Решили, сделали. Теперь гоблин сидит в давно купленной металлической антимагической клетке. Минус 350 ОР на ошейник. Эх, книга как обычно откладывается.

Вообще на душе стало тревожно. Если гоблин шастал рядом с пещерой, то где-то поблизости есть их логово. Эти твари подобны муравьям. Не в плане силы, в плане толпы.

Структура их общества говорит о многом. И данный гоблин явно воин. Также у них есть рабочие, охранники, разведчики, маги (шаманы) и матки. В гнезде их не одна. Количество зависит от питания племени.

В общем, там, где один гоблин, поблизости есть и другие. И то, что они рядом ни есть хорошо.

Люди не могут терпеть соседство с людоедами. И если гоблины до сих пор живут тут, значит, поселения людей еще дальше, чем я думал.

Если разыграть карту гоблинов на отлично, то можно получить приличную армию строителей. Я, конечно, могу делать все абсолютно сам. Но зачем? Если есть другие для этого.

Это не лень! Просто здравый смысл. Я как «человек» цивилизованного общества (сугубо мнение героя), ранее не сталкивался в своих воспоминаниях с рабством.

В предыдущем мире все были субъективно свободны. Так как абсолютную свободу человек получает лишь, будучи один. Свобода одного – это ущемление свободы второго и наоборот. Так было, есть и так будет.

В этом же мире рабство повседневная вещь. Не скажу, что общество этого мира менее цивилизовано, чем предыдущего. Банально судить об этом я не имею ни малейшего права.

Спустя пару часов гоблин очнулся и стал орать на своем как истеричка со стажем. Я его абсолютно не понимал. Пришлось пожать плечами и наложить на этого идиота иллюзию. Пусть побеждает от монстров в своем сознании.

Ну, вот и на хрена он теперь мне? Была ж надежда, что это существо знает нормальный язык.

Сел возле алтаря открыл список товаров магазина. Там все отлично структурировано. Так что книгу по основам языка гоблинов я нашел быстро.

«Дороговато».

Полистал еще. Нашел учебник по ментальной магии. Называется «Выучить высокий язык эльфов за полчаса». Всего 100 ОР. Купил.

- Вот хрень!

Да. Бесплезная хрень. Чтобы изучить язык эльфов за полчаса, нужен собственно сам эльф, умеющий говорить.

Покопавшись в голове, нужно достать необходимые ассоциативные цепочки – предмет = звучание. Но это мудрено и чертовски сложно.

Второй вариант полное поглощение воспоминаний жертвы. Это легче, но требует, как написано, немалой силы воли, опыта и знаний в области магии разума.

В общих чертах это все. Остальное незначительные детали, советы, способы и прочие условности.

Остается надеяться, что хоть команды поможет исполнять.

Так, впрочем, и оказалось. Мой раб-строитель команды прекрасно понимал и выполнял их односложно, но без огонька.

Дал ему давно купленную лопату и отправил копать туннель. Грунт пока смешанный. Встречаются каменные булыжники различного размера вперемежку с песком, глиной, полосами пепла и чернозема.

Камни еще пригодятся стены укреплять и так все на соплях держится. Если есть пепел, значит вулканы недалеко отсюда. Следовательно, возможно землетрясения.

Глава 6.

32 дня.

Прошло два дня. Пока тихо. Волки на гоблинов больше не натывались. Не знаю хорошо это или плохо.

Мой раб кладоискатель работает и работает хорошо. Количество камней увеличивается. Теперь можно подумать о строительстве стен, перегородок, пола и заняться переделкой ловушек.

Еды, что таскают волки, пока хватает на всех, включая меня.

Недавно появилось сообщение о том, что у меня будут проблемы, если я так и буду сидеть на энергии. Количество единиц здоровья уменьшилось на одну единицу.

Видимо не все так радужно как мне бы хотелось. Углубился в проблему и понял в чем дело. Все прекрасно знают, что энергия не может появиться из ничего. Вот и магическому ядру надо топливо для своей работы.

Если привести корявую аналогию, то магическое ядро – это своеобразный портативный термоядерный реактор. Он вырабатывает магическую энергию, используя для этого органическую материю.

Как проходят все процессы, не знает никто. Об этом в книге ни слова. Но местные ученые проводили множество исследований, пустив тысячи магов на опыты. И так и не добились результатов. Ясно лишь, что магическое ядро напрямую связано с душой и как только маг умирает, ядро толи разрушается, толи уходит вместе с душой на перерождение.

Создать источники энергии не удалось.

Кстати о гоблине. Данному экземпляру три года и пять месяцев.

В году тут те же триста шестьдесят пять дней, поделенных практически также как в предыдущем мире. Не в плане месяцев. Это мне так привычнее. В этом мире же год поделен на четыре равных сезона: зима, весна, лето и осень. Также год разделен на десятидневные недели. Каждый пятый день выходной. Дата звучит примерно так: второй день седьмой недели первого сезона (зимы, лета) двадцать тысяч сто восемнадцатого года от снисхождения богинь.

В общем, как-то так, в остальном этот мир копия Земли. Никогда не понимал, когда пишут фигню о миллиардах квадратных миль территорий и десятках материков на планете, причем эти материки в несколько раз больше Евразии.

Гравитацию на таком гиганте никто не отменял. Она будет значительно больше. Плотность атмосферы у поверхности будет выше. Атмосферное давление будет значительно увеличено. Вообще все будет не пригодно для проживания человека в том виде, которое я помню. Если вообще гигант не превратиться в горячий шарик.

Следовательно, жизнь, какую мы знаем, может быть только на планетах(мирах) аналогичных Земле.

Но вернемся к гоблину. Его уровень тридцать восьмой. ОР за него дают по тридцать восемь очков. И это вполне не плохо.

Если прикинуть приблизительную ораву рабов, что мне нужна для нормального существования, то можно сказать, что в будущем я буду слишком богат. Но! Кормить десять тысяч ртов те еще убытки, так что с другой стороны не все так радужно.

Надо лишь сделать так, чтобы они сами себя кормили, а ОР мне.

Это дело будущего, и оно напрямую зависит от того, как мало ошибок я допущу в начале пути.

И да ОР за них дают только тогда, когда они находятся на территории подземелья.

Отдал команду волчицам искать гоблинов, и, если такой будет один, атаковать его и утащить сюда. Причем ни при каких обстоятельствах не разделяться, исключая смерть или тяжелое ранение одной из них.

Потерять по глупости оба взрослых волка было бы серьезным провалом. Мелочь то еще молодая и охотиться, не способна.

Рабский ошейник не знаю, но он каким-то образом заставляет понимать, что я хочу, и у раба не остается даже мысли сопротивляться. Штука занятная и чрезвычайно опасная.

Если взять тупого человека и гения и нацепить им ошейники, то между ними больше не будет никакой разницы. Правда есть крутые ошейники для ценных рабов. В таких мозги носителя остаются целыми. Ну и после снятия ошейника они остаются нормальными.

Волчицы убежали, а я присел и, повернувшись, посмотрел на вход.

- Сколько же работы!

Как строить стены из камней понятно, а вот как сделать так чтоб они не рассыпались, понятия не имею.

С полом понятно. Тут ровный обтесанный камень нужен. Стены? Надо, наверное, делать так, чтобы давление шло во вне. Ну как бы сделать так чтобы каменная стена наваливалась на внешний грунт.

Возможно, там, в глубине среди гранитных пород стены будут естественными, но вот вначале....

Нужны гномы.

В общем как строить подземный город я понятия не имею. Нужен раб гном строитель.

Тут же я банально не мог сделать нормальную яму для ловушки с копьями.

Нужен план подземелья. Самый банальный лабиринт и то подойдет. Чем больше авантюристы блуждают по моей территории, тем больше шанс, что они загремят в расставленные ловушки.

Перемещающиеся стены, микро порталы, иллюзии зверей и стен, настоящие и иллюзорные ловушки и многое другое.

Разобраться с сердцем подземелья. На данный момент я залил в него 392472 единицы маны.

Осталось еще очень, очень много. Что будет, когда закончу, могу лишь предполагать.

Обернулся к лесу и увидел то, что не ожидал. Дым. Над лесом клубился темно серый дым. Его уносило в сторону от нас.

- И как я его раньше не заметил?

Хотя возможно там только что, что-то загорелось. Вот только кто это? Гоблины? Или кто-то другой?

Королевство Белой розы. Месяц назад.

На заседании коллегии глав гильдий в королевском дворце чиновники государства и главы местных отделений гильдий обсуждали проблемы соседства с племенами гоблинов.

Племен было более десятка. Точного количества разведка королевства определить за пару лет так и не смогла.

Взял слово пятидесятилетний король.

- Уважаемы господа,- обратился он к главам гильдий,- пришло время избавиться от людоедов. Завтра с рассветом пяти тысячная армия королевства во главе с моим вторым сыном отправиться в сторону гор.

Она остановиться перед ударом по врагу у города Синих Лилий. Все желающие наемники и авантюристы должны прибыть туда не позднее трех недельного срока.

Награда за каждого убитого гоблина стандартная по расценкам гильдии авантюристов. Вся добыча неприкосновенна. Во время похода любые драки, провокации и прочее – приговор смерть на месте для всех участников беспорядков.

Об этом должно быть объявлено. Также все подчиняются армии, никакого самоуправства.

- Что еще?- король задумался,- ах да. Ко мне обратились жрицы богини Альдиры, в тех горах появилось подземелье. Его класс, уровень, сложность, есть ли хранитель, они ничего не знают. Говорят, побоялись спрашивать у госпожи.

После уничтожения гоблинов. Всех, абсолютно всех. Ваша задача узнать о подземелье все. И если оно новое, поспособствовать его сохранению. Не мне вам объяснять, сколько выгоды нам принесет собственное подземелье класса «А»

Глава 7.

Спустя два часа, как показался дым.

Что могло случиться, я даже не предполагал, пока не заметил гоблинов идущих по склону горы.

- Вот ни хрена себе.

Вдоль подножия горы шла большая толпа гоблинов. Сколько их я даже считать не стал. Они шли явно не ко мне, а куда-то в сторону.

Так было до тех пор, пока не показались их противники. Из леса стали выходить, судя по всему люди, а может еще кто. Ни одни люди ведь могут кататься на лошадях. Они достали луки, и по крику на теперь уже в рассыпную убегающих гоблинов, полетели сотни стрел.

Мимо меня в пещеру проскочили перепуганные волчицы.

Вскоре кто-то из разбегающихся гоблинов заметил открытые своды пещеры на склоне горы.

А вот это плохо

- Что же придется попробовать. Выхода видимо у меня уже нет.

Отступающие гоблины увидели свой шанс на спасение и как ошпаренные понеслись в мою сторону.

Чья-то армия, а это, скорее всего, по местным меркам была именно она, тоже рванула за ними, периодически обстреливая убегающих. Конных у них было не так уж и много, а пешие видимо были не столь выносливы как гоблины, так что эти значительно отстали.

Численность серокожих стремительно сокращалась.

В воздухе раздался крик множества птиц. Взглянув в небо, я увидел три десятка гигантских птиц, похожих на орлов. Ох мать да это грифоны.

Не только я сейчас смотрел на них.

Вот одна, вторая, третья устремились вниз с приличной скоростью.

Гоблины очнулись первыми. И так шустро рванули ко мне, как будто у них открылось «десятое» дыхание.

Мне пришлось отвлечься от сражения и сосредоточиться.

Представив пещеру месячной давности, я наложил иллюзию. Спрятав от взора все, что на самом деле происходит внутри, я взглянул на склон.

Птицы совершенно не обращали внимания на гоблинов. Они убивали разбегающихся в панике всадников. Видимо предпочитали цели покрупнее.

Спустя пару минут кто-то вспомнил, что у них есть луки! И стрелы полетели в птиц.

Так им удалось убить двоих, которые были на земле. Те, что в воздухе, обратив на это внимание, стали кружить на приличной высоте. Их постоянные крики нервировали.

Над горами раздался дикий рев и птиц как ветром сдуло. Они устремились кто куда.

Причиной их бегства был красный дракон.

- Твою мать, а я еще думал снаружи безопасно.

Он зашел на поле боя со стороны светящего солнца. Волна огня обрушилась на лес, моментально превращая его в гигантский костер и отрезая людей от спасения.

Люди, поняв, что дела плохи, обратили внимание на место, где недавно скрылось сорок три

гоблина.

Ага, я их уже посчитал.

Не особо обращая внимание на людей, дракон приземлился на землю и атаковал огнем вновь. Еще более десятка превратились в жареные трупы.

Не большой отряд людей был уже у входа в пещеру. Остальные солдаты яростно прикрывали, судя по всему своего командира.

В спину их атаковали гоблины. Завязалось сражение.

Шум привлек дракона и тот обратил на них внимание, отвлекаясь от поедания мертвых.

У страха глаза велики. Люди смяли гоблинов и тоже ворвались под своды пещеры. На их беду она была не такой большой, как они думали.

Дракон взмахнул крыльями и, плавно взлетев, направился к подземелью.

Он приземлился у входа. Внутри до сих пор шла битва.

Один из солдат, охраняющий человека, на броне которого красовалась корона, обернулся.

- Это конец!- прозвучал обреченный голос.

- Анна?- обернулся второй. В его голосе даже слепой не услышал бы удивления

Ответить ей не дал дракон, а точнее волна его пламени, прошедшая по всему подземелью.

Дракон, схватив пару трупов у входа, стал спускаться вниз, а я, как и все, что было скрыто иллюзией, вновь появился.

Печально. Волков больше нет. А я к ним привык. Сгорело все, за исключением книг, алтаря ну и остального по мелочи.

Девушка солдат и парень в броне еще подавали признаки жизни.

Человек. Анна. Возраст 19 лет. Уровень 52. Статус: магическое истощение.

Человек. Возраст 22 года. Уровень 61. Статус: магическое истощение.

Остальные были мертвы. Проверка это подтвердила. Из гоблинов не выжил никто.

Взял тело парня за руки и поволок к алтарю. Положив его на него, принес его в жертву. Кому внимания не обращал. Получил 610 ОР.

Зачем мне двое. Хватит и одного источника информации, а этот сомневаюсь, что смогу его разговорить. Можно было бы сделать из него раба, но что-то подсказывает мне, такого мне не простят. Уж лучше избавиться от него и свалить все на дракона.

Труп исчез, а я пошел приводить подземелье в порядок. За всех остальных давали от 240 ОР до 741 ОР в зависимости от уровня.

В итоге за сорок трупов гоблинов я получил 16320 ОР, за двадцать девять людей – дали 15892

ОР, за волков 752 ОР. У входа остальных забирать не стал. Не было желания привлекать внимание дракона.

Девушку перетащил в камеру. В той, что недавно сидел гоблин. Положил ее там. С магическим истощением сама оклемается. Но вот обшарить не забыл, став обладателем защитного магического артефакта.

Время шло, и день подходил к концу. Вечернее небо озарило зарево огня. Лес все еще полыхал и как мне кажется, не собирался останавливаться. Огонь, как и дым, уносило ветром в сторону, открывая после себя пепелище из не до конца догоревших деревьев.

Дракон завалился спать посреди недоеденных трупов. Откуда он тут взялся я понять не мог. Предположил лишь, что он живет на этой же горе и шум птиц привлек его внимание. Раз птицы слиняли, он переключился на тех, кто убежать не сможет. Драконы согласно книгам весьма умны. Существует три разновидности – драконы не разумные (животные), драконы разумные (антимаги) и драконы оборотни (маги).

Два последних случая я бы отнес к одному, но спорить с писаниной автора книги, что прочитал желания у меня нет.

Разница там всего лишь в способностях использовать магию. Первые ее использовать не могут, как и магия на них не действует, вторые восприимчивы к магии, но вполне способны защититься своей же магией.

Перед входом приземлился еще один дракон. У этого были помимо красных еще и чешуйки золотого цвета.

- Приветствую тебя молодой лорд,- проговорил женским голосом дракон,- прошу прощение за свою дочь. Она еще не пробудила разум.

Высший дракон. Возраст 74511 года. Уровень 24521.

Статус: странствующая Королева драконов.

- И я приветствую вас ваше величество. Не нужно извинений по большей части она мне помогла, чем навредила.

Высший дракон. Возраст 999 лет. Уровень 1738.

Статус: странствующая принцесса драконов.

Вот ведь бяка!!!

Глава 8.

38 дней.

На шестой день драконы улетели куда-то на юг. На душе стало как то спокойнее. Девушка, что я оставил в живых, еще ни разу не приходила в себя. Судя по всему, магическое истощение слишком негативно отражается на здоровье мага.

Пока потерпевшая поправляла здоровье, я изредка общался с драконом.

Два дня назад, был последний разговор.

- Илисира,- так представилась дракон, носящий титул «королева» - надолго вы тут?

Как мне пояснила гостья. Королева – это лишь титул. Аналог моего Лорда.

-

Уже выгоняешь?

- Нет. Нет. Наоборот. Для меня, чем дольше вы тут просидите, тем лучше.

- Подземелье. Зря опасаясь. Сердце могут захватить, чтоб контролировать его хранителя. Уничтожать не будут. Это слишком опасно. При уничтожении высвобождается такое количество энергии, что после этого треть материка может превратиться в сплошную магическую аномалию.

- Уже уничтожали?

- Да. Один хранитель возмнил себя истинным демоническим лордом и повел легионы демонов на окружающие страны. В итоге во время сражения один из богов запустил божественное заклятие и попал, скорее всего, случайно по сердцу. Уничтожил его. Сердце взорвалось, уничтожив все на месяц перелета.

- А по человеческим меркам?

- Ну, не знаю. Примерно полтора месяца на лошадях, с остановками на ночь.

- Ясно. Вы меня успокоили.

- Мы улетим через пару дней. Нам нельзя проживать в человеческих странах. Древний договор. Это вам лорд.

Предо мной появился сундук. Размер его был примерно тридцать на пятьдесят сантиметров и высота сорок.

- Открыв, его я обнаружил, что он доверху набит драгоценными камнями.

- Но...

- Бери. У меня еще много. Это просто камушки. Я могу их надеть по такому ящику каждые сотню лет. А тебе пригодится. Еще неизвестно, что будут делать люди, когда придут сюда.

В общем, драгоценных камней было навалом, и я до сих пор думал, что с ними делать.

Ну а пока занялся просмотром списка товаров, что могло предложить мне подземелье. На мои очки многое себе я позволить не мог.

В плане развития у меня было два варианта пути, легкий и собственно нет. Так же можно их разделить на дешевый и относительно недорогой.

Первый тот, что легкий и затратный – это постройка подземелья за очки развития, второй купить тех, кто будет строить. Казалось бы, купи гномов, они построят приличные подземные помещения, но вот с ними проблем много. Это их содержание, оборудование, охрана, обучение, и это только первое что приходит на ум.

Второй вариант – это покупка готовых помещений. Их тут много. Откуда все эти товары я понятия не имел. Да и неважно это, главное, что это быстро. Выбрал, указал место мысленно и помещение появилось.

Выбрав второй вариант, стал выбирать, что именно будет на первом этаже подземелья.

Так возьмем.... вначале у нас будет проход в первую комнату, где сейчас расположен алтарь. Сам алтарь будет перенесен в другое более защищенное место. Из этой комнаты будет три прохода в длинные коридоры, по бокам которых расположены многочисленные двери. Стены коридоров сделаны из хорошо обтесанного камня. Каждые десять метров магический светильник, который светиться, используя энергию, разлитую в помещении.

За каждой дверью множество комнат. Для чего они стоит обдумать

потом. Они должны быть не просто так, а со смыслом.

Что же что у нас есть? Так ладно остановимся на этом. Обычные замковые каменные стены. Дальше материал. Обычный гранит. Мрамор. Черный маар. Это у нас что. Камень, поглощающий свет, преобразуя его в энергию. Дальше фиолетовый лидан. Камень, отражающий магию.

Если построить помещения из него, то внутри будет повышенный магический фон. Манна просто не будет выходить, наружу оставаясь внутри помещения. Постепенно ее количество возрастет до такой степени, что если посадить специальные растение, то в нем будут кристаллизироваться магическая энергия. Приобретая форму кристаллов, она сохраняет ее до тех пор, пока в структуре кристалла есть сок растения.

У него есть и минус. Магическая энергия снаружи проходить внутрь тоже не будет.

Что же некоторые помещения потом сделаем из этого камня.

Так куб метр каменной стены из самого дешевого гранита стоит 10 ОР. Коридор будет три метра в ширину на три метра в высоту. Того по 3 метра стены, и по 4 метра потолок с полом.

Ах, ладно с этим потом. Теперь у нас mobs. Самые дешевые как ни странно люди рабы, потом гоблины, орки, и так далее... рас здесь навалом. Мне нужны люди. Этим проще будет отпускать во внешний мир.

- Раб. Человек. Крестьянин. (м) Ур.1. – 10 ОР. (За каждый уровень сверху по 1ОР).
- Раб. Человек. Крестьянин. (ж) Ур.1. – 25 ОР. (За каждый уровень сверху по 1ОР).
- Раб. Человек. Разбойник. Мечник. Ур. 1. - 25 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Разбойник. Лучник. Ур. 1. - 30 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Разбойник. Вор. Ур. 1. - 40 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Разбойник. Следопыт. Ур. 1. - 35 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Воин. Мечник. (м) Ур. 1. - 75 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Воин. Мечник. (ж) Ур. 1. - 125 ОР. (+1 за уровень).

- Раб. Человек. Воин. Лучник. (м) Ур. 1. - 85 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Воин. Лучник. (ж) Ур. 1. - 140 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Воин. Копейщик. (м) Ур. 1. - 50 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Воин. Копейщик. (ж) Ур. 1. - 100 ОР. (+1 за уровень).
- Раб. Человек. Маг. (м) Ур. 1. - 350 ОР. (+4 за уровень).
- Раб. Человек. Маг. (ж) Ур. 1. - 500 ОР. (+5 за уровень).
- Раб. Человек. Горничная. (ж) Ур. 1. - 750 ОР. (+50 за уровень).
- Раб. Человек. Повар. (ж) Ур. 1. - 345 ОР. (+10 за уровень).
- Раб. Человек. Кузнец. (м) Ур. 1. - 1000 ОР. (+5 за уровень).
- Раб. Человек. Плотник. (м) Ур. 1. - 1000 ОР. (+5 за уровень).
- Раб. Человек. Травница. (ж) Ур. 1. - 1500 ОР. (+10 за уровень).
- Раб. Человек. Ведьма. (ж) Ур. 1. - 4860 ОР. (+150 за уровень).
- Раб. Человек. Целительница. (ж) Ур. 1. - 3580 ОР. (+100 за уровень).
- Раб. Человек. Жрица. (ж) Ур. 1. - 75000 ОР. (+5000 за уровень).

Как-то так выглядит список товара. Тут конечно не все, многое я пропустил. К примеру, маги различаются по специализациям. Самые дешевые рабы с одним направлением. К примеру: маг света, маг воды. У тех, что две и более стоят значительно дороже.

Глава 9.

Помимо того что можно купить слуг с готовой профессией, можно прокачать своих. Покупаем крестьян, они, кстати, все идут в возрасте от 14 до 25 лет, потом прокачиваем их до 25 уровня.

При его получение есть возможность активировать новую профессию. Правда крестьянин должен махать мечом, дабы стать мечником, иначе он так и останется крестьянином. И да их должен учить наставник.

Но этот вариант не катит совершенно. Слишком проблемно.

В общем, я взял пятерых воинов мечников, трех воинов лучников, двух магов женщин, целительницу. Это те, что были, на мой взгляд, необходимы. Потом - кузнеца, плотника, травницу, горничную, повара. Все были десятого уровня.

Итого у меня ушло 11585 ОР.

Далее я взял десяти уровневых разбойников. Это были двадцать мечников, десять лучников, трех следопытов, одного вора. Они у меня вышли на 1285 ОР.

Как только я подтвердил, помещение мигнула светом и возле алтаря появилась люди. Опасался я зря, смотря на них, а особенно их ошейники сложно поверить, что они могут предать,

сбежать или чего больше ударить в спину.

Разбойников я отправил разведать обстановку на отдалении дневного перехода, поделив на три отряда. Кроме вора, его отправил в одиночку искать ближайший город. Он имел навыки: невидимость, отвлечение внимания, иллюзия внешности. Умрет не страшно.

Воинов отправил собирать весь хлам, что валялся после сражения. Там, скорее всего еще воняет, но нюхать-то не мне. Оставшееся целое и сломанное снаряжение надо собрать. Может что из того получится отремонтировать.

Плотника послал за лесом. Искать и собирать что-то, что можно использовать для копий. Так же на нем стрелы для луков. Кузнец же будет делать наконечники, после того как появиться что-то похожее на кузницу.

После покупки людей, у меня осталось еще чуть меньше двадцати тысяч ОР.

Помимо этого у меня теперь на счету 69 золотом, 318 серебром, и 1951 бронзой.

Такие суммы, потому что серебро в реальности не превратить в золото. А обмен это отдельная услуга и ее нужно запрашивать отдельно.

Все эти монеты реальны и сейчас находятся в специальном пространственном хранилище подземелья. Их я могу перевести в инвентарь, но не буду. Пока смысла в этом нет. Выходить то я все равно не могу.

Сердце подземелья еще не пробуждено, там еще много.

До пробуждения подземелья влейте в его сердце магическую энергию.

312979/1000000000000

Так кто у меня без дела. Горничная, целительница, травница и две магички. Все бабы. Не скажу что уж писанные красавицы, не модели, но отвращения не вызывают. Они рабы и будут подчиняться любым приказам, так что можно устроить оргию прямо тут, ток на фига? Всему свое время.

Посмотрел на них. Имен нет. Только уровни. Просмотрел инфу по дамам. Обе с абсолютно одинаковой статистикой.

Имя: отсутствует.

Статус: Раб.

Уровень - 10: 0/2563.

Возраст: 16 лет.

Титул:

Чистокровный человек.

+ 25% к сродству с огнем.

+ 25% к сродству с водой.

+ 25% к сродству с воздухом.

+ 25% к сродству с землей.

Состояние здоровья 40/40.

Регенерация ОЗ - 1 усл. ед./час.

Магическая энергия - 325/325.

Регенерация ОМЭ- 132 усл. Ед./ час;

Раса: человек.

Телосложение - 4.

Магия - 25.

Мудрость - 13.

Интеллект - 132. (Базовый) +0 (приобретенный)

Профессия:

Маг стихий.

+ 10% к урону магией огня.

+ 10% к урону магией воды.

+ 10% к урону магией воздуха.

+ 10% к урону магией земли.

Навыки:

Огненный шар. (Акт) Ур.1.

Урон = $5 \cdot \text{КМ} \cdot \text{ОМЭ} / 100$

Водяная струя. (Акт) Ур.1.

Урон = $2 \cdot \text{КМ} \cdot \text{ОМЭ} / 100$

Воздушный поток. (Акт) Ур.1.

Урон = $0.05 \cdot \text{КМ} \cdot \text{ОМЭ} / 100$

Земляные копыя. (Акт) Ур.1.

Урон = $5 \cdot \text{КМ} \cdot \text{ОМЭ} / 100 \cdot \text{кол-во копий}$.

- Так. Вы. Магички. Будите Мика,- указал на первую,- Шика,- назвал вторую.

- Просмотрел ваши способности и навыки. Уровень у вас низкий, да и на данный момент вас

занять не чем, так что будите заниматься собой. Тренироваться, раскачивая резерв. Отойдите в тот угол и медитируйте.

- Так теперь ты. Горничная. Ты моя личная служанка и служишь лишь мне. Ясно?

- Да Господин.

- Зовут теперь тебя Мисаки, или проще Миса. Иди, присмотри за пленницей, раздень ее, постирай вещи, да и саму ее не помешало бы обтереть. Дамы не должны вонять, а она думаю, за неделю магической комы явно не розами пахнет.

- Теперь ты. Целительница. Будешь Асией. И по фиг, что не монашка. Иди, проверь состояние Анны. Это пленница, если что.

- Будет исполнено хозяин.

- Теперь ты. Травница. Тебя будут звать... в общем Роза, просто Роза. Отправляешься в окрестности и собираешь травы. Твоих навыков чтобы найти что-то достаточно. Далеко от воинов не уходи.

- Как прикажите хозяин.

- Кто у нас остался. Повар. Для тебя пока работы нет. Отойди в сторонку. Ах да имя... будешь Инна.

Дав имя кузницу (Иван), отправил его смотреть, что принесут стражники. Буду называть их так. Сам же принялся строить подземелье, спроектированное за прошедшие шесть дней. Выбирал на проявленной карте место и строил помещения из заданного материала с заданными размерами.

Таким образом, я остался без 16340 ОР. Во столько мне обошелся коридор, двери, казарма для воинов, для разбойников, комната для дам, своя спальня, (тут я потратил шестьдесят процентов всей суммы), столовая, кухня, мастерская, склад, комната для горничной и лазарет.

Ах да это жилой корпус, и сюда никогда не должны попасть авантюристы. Касательно внутреннего убранства. Мебель была только в моей спальне, столовой, мастерской и у горничной. Та должна быть всегда под рукой и, конечно же, здоровой. Мебель была дешевой. В казармах воинов и разбойников были лишь матрасы подушки и одеяла

У женщин условия были получше. Они должны прилично выглядеть, иначе, зачем они вообще, если там даже глазом зацепиться не за что.

Естественно все было по минимуму. Но вскоре они окупят себя. Ведь за них дают ОР. Правда, тут оказалось не так уж радужно. Поковырявшись, я нашел, в чем причина.

За добровольного раба или же последователя, союзника дают 100% от номинала. За пленника 80%, за принужденного раба 60%, за купленного у системы подземелий 40%. За проживающего на территории подземелья и окрестностей 20%. (Проживающий разумный не знает об этом.)

Но все равно от этого есть толк. Добавлю лишь, что за авантюристов идет уже выше ста процентов, и если он погибает, за него начисляют определенную сумму. Значение зависит от многих факторов и от существа к существу сильно разница.

Глава 10.

Пройдясь по помещениям, я остался доволен.

Систем вентиляции мной не предусматривалось, так что других путей для авантюристов не будет. Только основной проход через ловушки и испытания.

Как тогда достичь притока свежего кислорода в помещения далеко от входа. Для этого есть специальные цепочки рун. Нанеся их на предмет и, вложив магической энергии, можно с удовольствием дышать свежим воздухом под землей.

Руны работают веками, и не требуют особого ухода. Если специально не ломать, то все будет в порядке.

Не помешало бы еще добавить зелени, но это все потом.

Облагораживать место жительства будет можно, когда доход ОР будет значительный. Да и люди вполне могут выйти и жить у подножия горы, как впрочем, и я, надо только купить там все.

Вернувшись назад, я послал магов заряжать светильники и чертить рунные цепочки. Эти навыки у них есть. Целительница и горничная пока еще заняты, их отвлекать я не стал.

К чему все это? Зачем я вообще вожусь с выжившей девушкой? Ну, первое мне крайне необходима информация о внешнем мире.

Дракон поведал многое, но только в общих чертах.

Второе, она точно не простая наемница, уж слишком броня у нее была примечательной. Плюс солдаты ее и того паренька явно охраняли, а это не может быть чем-то обыденным. Значит, она как минимум из офицеров и информацией владеет.

Выйдя к выходу, я подозвал ближайшего воина и указал, куда складывать все найденное. Кузница отправил в мастерскую осваиваться. Там есть походная кузница. На ней ничего не стоящего не выкуешь, она в большей степени нужна для ремонта брони войск в походе.

Также в мастерской небольшая алхимическая лаборатория для травницы и целительницы. Зелья варить умеют обе. Для этого кем-то вроде зельевара быть вовсе не обязательно. Он нужен чтобы шанс успеха был выше, а так пусть занимаются.

Возможно, потом появится возможность им получить эту профессию после получения двадцать пятого уровня.

К вечеру все стали собираться. Ну, кроме разбойников. Эти должны прийти завтра во второй половине дня.

Пока люди собирали металлолом и скидывали, то чем дракон побрезговал в кучу, я сидел, читал об алхимии, изредка посматривая на карту.

Исследование территории медленно, но верно продвигалось. Люди, проходя через места, где раньше шастали мои волки, обновляли карту.

Я наблюдал их перемещения и как постепенно росли кучи чего-то полезного и не очень. Кузнец сидел рядом и перебирал вещи, что приносили и складывали в кучу.

Вернулась травница с охапкой травы.

Она поприветствовала меня и, получив у меня книгу по алхимии, пошла внутрь.

Как только все стражники собрались, я приказал нести целое на склад, дав указание горничной, показать куда.

Девушка весь вечер маячила неподалеку от меня. Была постоянно на виду, но как, ни странно не раздражала.

Магички справились со своей задачей, и сейчас к вечеру коридор был достаточно освещен.

Спустя два часа все, кроме двух стражников и меня, спали в своих комнатах. Караульных я не назначал, это они сами. В этом не было никакого смысла, но что-то менять я не стал.

Сам же я был на складе и оценивал оружие и доспехи. Часть латных доспехов была целой. Не все тела людей были пожраны драконом. Кольчуги были, но состояние их было лишь удовлетворительной. Мечи большей частью в хорошем состоянии. Луки. Их было очень мало.

Видимо дракон прилично спалил.

Отдельной кучкой валялись амулеты. К примеру.

Амулет Магического щита.

Состояние 37/100

Емкость 0/10000

Заклинание: Магический щит.

Абсолютная защита от всех магических воздействий.

Щит поглощает весь урон при магическом нападении. Неплохая вещь. Поглотит десять тысяч магического урона, а после щит падет.

- Да. Не малая атака у простого дыхания дракона.

От гоблинских колдунов защитит, но вот от дракона, судя по итогам, совсем не катит.

До утра следующего дня я просидел за книгой по магии стихий возле алтаря. Освещения было теперь достаточно.

Вставшие словно по будильнику, рабы постепенно разбрелись по своим делам. Травница и целительница что-то делали с травами. Повариха варила на кухне, что была вместе со столовой. Магички уселись недалеко от меня тренироваться. Остальные продолжили заниматься тем же что и вчера.

- Господин! Ваша гостья очнулась,- проинформировала меня Мисаки, подойдя ко мне.

- Хорошо,- я кивнул,- принеси ей поесть и предупреди, что скоро с ней поговорю.

Поговорить получилось только через четыре часа. Все это время я планировал комнату для алтаря в своеобразном редакторе помещений подземелья. Ничего такого там не было. Просто

слишком долго провозился при выборе материалов.

Королевство Белой розы.

Очередное собрание совета при короле собралось, как только новости дошли до столицы. Это уже третье собрание, после того как сигнал о смерти второго принца прошел по магической связи между ним и специальным артефактом во дворце.

То, что умерла еще третья принцесса, что самовольно отправилась с войсками, только и делало всех нервознее. Король был зол и под горячую руку попасть никто не хотел.

- Что случилось такого, что без меня ничего решить не можете. Уже ведь было все оговорено в прошлый раз. Генерал, что не справляется с подготовкой?

Король был, чуть ли не в ярости, но внешне казалось, что он слегка раздражен.

- Ваше Величество... пришли новые данные с места трагедии. Оказалось, что новоявленное подземелье в гибели ваших детей не причастно.

-Тогда кто? Говори быстрее? Я обрушу на него все, что у меня есть?

Кричал король, выйдя из себя.

- Дракон,- прошептал докладчик.

- Что? Говори громче. Чего ты там шепчешь?

- Дракон. Это было два дракона Ваше Величество.

- Чего?- сдался правитель,- вы, что совсем сбрендили? Повесить того, кто рассказывает такую чушь.

- Но ваше величество. Таких почти две тысячи.

- Дезертиры. Бросили моего сына. Не спасли. Всех на плаху, после того как все узнаете.

Король встал и направился на выход.

- На этом все. Командующему армией донести мое желание отложить поход. О, богиня, зачем нам это испытание?

Король вышел.

- Это же была Илсира. У них просто не было и шанса его спасти.

- Так отправь их куда подальше, чтоб король не узнал. Пройдет время. Остынет. Может рабством отделаются. Губить две тысячи тренированных воинов... эх последнее время одни убытки.

Глава 11.

39 дней.

Я вошел в свою спальню и положил амулет девушки на столик рядом с кроватью. Амулет был рабочий, просто сейчас был разряжен и, в общем-то, был мне не нужен.

Девушка на мой приход ни как не отреагировала. Она все так же смотрела в стену и, судя по всему, была где-то далеко в своих переживаниях.

- Здравствуйте Анна,- прервал я царившую в комнате тишину.

Девушка вздрогнула, когда я назвал ее по имени. Посмотрела на меня, оторвав свой взгляд от стены.

Она испугалась, когда меня увидела, но спустя пару секунд выражение ее лица стало спокойным.

Я не скрывал своего вида. Хотя и был похож на человека, лисий хвост и уши я за прошедший месяц ни разу не убирал.

- Не волнуйтесь, если вы очнулись, значит, нужны мне живой.

Она слабо улыбнулась на мое высказывание, и я подошел ближе.

- Как вы, наверное, уже поняли. Вы не в каком-то замке среди выживших, а все там же. В подземелье, где вас спалил дракон. Выжили лишь вы. И то лишь потому что мне нужны ответы. От них будет зависеть, отпущу я вас, станете рабом или же умрете.

Присел на кровать у нее в ногах. Кровать была большой. Вполне и пятнадцать человек поместиться.

- Так и будите молчать?

- Вы пока ничего не спрашивали, а на истерики у меня сил нет. И должна предупредить на многое я просто не отвечу.

- Ладно, как вас зовут, я знаю, так как слышал ваше имя. Для начала было неплохо бы представиться полностью.

- Анна Шарк.

- И? Что даже не принцесса? Не дворянка? Не магичка? Странно.

- Третья принцесса,- девушка вымученно улыбнулась,- но я не люблю, когда ко мне так обращаются. Я давно сбежала в армию, подальше от балов и этикета, обязанностей и прочей дворцовой жизни. Поэтому просто Анна.

- Ну, а я... пусть будет Курама, ранее даже не задумывался об имени.

- Курама? Странное имя.

- Так в одной легенде звали гигантского демона, девятихвостого лиса. Он жил в свое удовольствие, пока его не запечатали.

- Вы новый владыка демонов?

Хоть она и не выглядела испуганной, нервозность в голосе ощущалась.

- Нет. Когда последний раз смотрел статус, такого титула у меня не было. - Соврал я, да и имела в виду она что-то другое. - Да и желания у меня такого нет. Демоны же властолюбивые эгоистичные меркантильные создания. Командовать ими? Не. На фиг мне такое счастье.

- Но вы ведь тоже демон!!!

- Не совсем. По происхождению я демон, согласен, но вот по поступкам судить еще рано. Хотя люди все злое или устрашающее приравнивают к ним. Но что мы все обо мне. Раз вы принцесса, то более или менее знакомы с окружающим миром и политической ситуацией, как в королевстве, так и за ее пределами. Да и повадки людей вы не хуже меня знаете.

- Э господин Курама у меня присяга. Как я и говорила, я не могу выдать ничего секретного, иначе умру.

- Вот как. Ну, тогда расскажите что можете. Помимо секретов что-то же вы должны знать?

Из рассказа я, как и ожидалось, ничего секретного не узнал, да и то, что услышал, было видно, что рассказали мне лишь поверхностно.

Старательно обходя острые углы и подбирая слова, Анна поведала мне о причинах, почему войска сюда заявились.

Все оказалось ожидаемо. Решили прибрать к рукам подземелье и получать с него барыши. В этом мире такие места, как оказалось и, правда, не уничтожают.

Ради них ведут войны, но никогда не трогают, ведь подземелья источник халявного оружия, артефактов, амулетов, свитков, книг магии, в некоторых даже можно получить навыки. И это не говоря о банальном – золото.

Все как оказалось, не знают, откуда в подземельях берется золото серебро и прочие вещи, но раз есть, почему они должны отказываться.

Дело в том, что каждое государство чеканит свои монеты, но помимо государственных денег, ходит еще золото, серебро и бронза подземелий. Из всех подземелий авантюристы выносят совершенно одинаковые монеты.

В связи с этим в среде искателей приключений ходят лишь деньги подземелий. Они покупают и продают только за добытые там монеты.

Как оказалось такое золото хоть и можно подделать, но самый слабый маг легко распознает подделку. В монетах из подземелий стоит магическая печать подлинности, которую вот уже тысячи лет никто взломать так и не смог.

Но вернемся к прошедшим событиям. Задачей войск было очистить местность от гоблинов, взять под контроль прилегающие к горам территории и уже после защищать строителей нового города.

Хорошая цель. Я и сам подумывал построить город на поверхности. Жить под землей я всю жизнь не собираюсь, и придет время мне взглянуть на этот мир своими глазами.

Вот теперь я и думаю, над предложением, которое выдала мне как лорду подземелья представитель королевства. Сотрудничество. Люди помогут мне развиваться, а я в ответ не буду плодить в окрестных землях всякую нечисть. А это я вполне могу. Монстры вполне способны

покинуть территорию подземелий.

Эх, что за расизм? Подумаешь гоблины. Я, конечно, понимаю они не образец чистоты и целомудрия, но называть их нечистью, это оскорблять истинную нечисть.

В общем, я обещал все обдумать, а пока предложил девушке остаться тут, поправить здоровье.

Ах да я решил ее отпустить. Надо наладить отношение с местной властью и спасение дочери короля пойдет в плюс. Ее там, наверное, уже и похоронили.

Проговорили мы примерно часа два, а после девушка уснула. Побродив по помещениям, я купил книгу по кузнечному делу и присев на алтарь подземелья стал читать.

Не скажу, что понял многое. Прочитав с десятков страниц, убрал ее в инвентарь. Пригодиться. Возможно, в будущем от скуки приспичит делать оружие, кто знает, что нас ждет.

Скоро разбойники подойдут. По карте они уже близко. Вор ошивается в ближайшем маленьком городке. По вилял он знатно, пока до него добирался. По пути еще четыре деревни открыл на карте. Люди, которых он встречает по пути, у меня не отображаются, только местность. Это печально.

Глава 12.

После обеда вернулись отряды разбойников. Я наблюдал, как они приближаются с входа в подземелье. Народу пришло больше, чем уходило.

Когда они подошли достаточно, я увидел, что они захватили людей.

Спустя двадцать минут все появились возле входа. Пленников было пятнадцать новых рыл. Десять подростков от семи до 14 лет, три бабы за тридцать и два мужика. Все имели не высокий уровень и профессию крестьянин.

- Это кто?

- Крестьяне, Господин.

- Я это и без тебя вижу. Вы идиоты, что деревню разорили?

- Нет, Господин. Поймали их в разрушенной деревне гоблинов. Мародеры они. С ближайшего села. Искали чем бы нажиться.

Вот как. Ладно. Я купил три ошейника для рабов и подошел к женщинам и нацепил их на них.

- Две будет у стражников, вторую себе забирайте. Только учтите, если их придется лечить, то вам лучше самим утопиться.

Женщин уволокли на руках с радостными рожами. Кто-то из моего мира сказал бы жестоко, и наговорил бы кучу гадостей. Мне же смотря на них все равно. Из детей еще можно что-то путное сделать, а с взрослых уже ничего не возьмешь.

Они хоть и имеют статус рабов, вот только добрыми разбойниками из-за этого они не становятся. Ну и лучше эти, чем мои.

Двух мужиков приказал посадить в темницу, чтобы не мозолили глаза моей невольной гостье.

Хотя думаю на крестьян ей плевать еще больше чем мне.

Детей отправил на попечение девушек. Им лишнее руки не помешают.

Как все разошлись, и я остался один, присел на камень и стал смотреть за горизонт.

Если простые люди шастают по округе, значит, новость уже давно дошла до столицы. Даже если в этом мире нет телефонов телеграфа и прочего, магию ни кто не отменял. Сигнал о потери большей части войск давно ушел. То, что погибли не все, я просто уверен.

- Сколько времени у меня еще осталось?

- Думаю, неделя максимум и сюда придет разведка.

Рядом присела Анна.

- Уже проснулась?

Анна кивнула и стала осматривать бывшее поле битвы.

- Это если вы сказал мне правду. Если я, правда, спала неделю.

- Верить я вас заставить не могу, уж простите.

- Эти дети,- повернулась ко мне и смотрит внимательно.

- Увидели-таки.

- Да. Что с ними будет?

-Кто знает. Может на ритуал сгодятся,- я посмотрел вдаль,- вам ведь все равно. Зачем глупые вопросы задавать?

Девушка вымученно улыбнулась.

- Всех не спасешь,- встала и пошла обратно внутрь,- мне и вправду все равно, но вот понять вас, думаю мне необходимо. А из детей можно воспитать хороших воинов.

- Вы сами-то как?

- Уже лучше. Спасибо. Ваши слуги хорошо постарались.

Ну, если в порядке, значит, скоро гостя уйдет, и можно будет приниматься за первый этаж испытаний.

На улице я просидел до вечера, планируя помещения подземелья. А после по новой пошел смотреть, что наволокли нового на склад стражники. Полезные вещи были и не более того. Практически все как вчера.

Уже выходя поздно ночью, мне на глаза попался меч. Вроде простенький с виду меч, а интуиция прямо кричит, что надо посмотреть.

Использовал на нем оценку.

Меч белое пламя.

Ранг. Легендарное. Только для Героя.

Состояние 77/100

Урон: x25.

Навыки.

Святое белое пламя.

Тройной удар забвения.

Аура белого пламени.

Взяв меч в руки, я убедился, что он мне не подходит.

Невозможно активировать оружие.

Привязка меча невозможна.

Титул герой отсутствует.

Для получения титула совершите, что-то эпическое.

Преклонение: 0/1000000

Если когда-нибудь мне так не повезет, может он и пригодиться. А так буду использовать его как цель для искателей приключений.

Закинув легендарку в инвентарь, я зашел в свою спальню и встал в ступоре. На моей шикарной кровати слегка прикрытой простыней спит полностью голая Анна. Да я не забыл, что она проживает в моей комнате. Картина на пять с плюсом.

Постояв пять минут и, убедившись, что это не иллюзия, я прошелся к рабочему столу. Выдвинув ящик, бросил два десятка самых примечательных амулетов и, прикрыв девушку одеялом, покинул комнату.

Вот ведь принцесса. Надо сбросить напряжение. Отвлечься.

Почитав книги о магии, я с рассветом вернулся в свою спальню. Принцесса опять спала, скинув одеяло. Залез на кровать. Взял одеяло и лег рядом с девушкой, прикрыв нас обоих.

Анна зашевелилась и, прижавшись ко мне, затихла.

В столице королевства Белой розы городе лилий жизнь все также не спеша двигалась вперед. О столкновениях с гоблинами уже большинство знало и восприняло это как должное.

- Слышал, войска были разбиты гоблинами? (1)

- Да ты что? (2)

- Да я тебе говорю, вчера с тамошних мест караван пришел. (1)

- ООО... Антонин, что ли? (2)

- Да, да, именно он. Вот он и рассказал, что там теперь не спокойно. (1)

- Давай про Антонина. Что привес? А гоблины. Тьфу. Первый раз что ли? (1)

- Да как обычно. Много девок крестьянских. (3)

- Ты то, что влезаешь?- взъелся четвертый,- там говорят, темная эльфа есть. Красатуля. Да и без ошейника. (4)

- Эльфа! Да еще и темная. Вот я бы такой... (5)

- Ты-то мелкий пакостник куда лезешь? (3)

- Иди мелочь,- звук пинка,- развелось прихлебателей, эльфе вдуть он захотел. Да она при желании пол нашего рынка выкосит, и моргнуть не успеешь. (1)

- Это да. Темная может. (2)

- Ах, светлую бы. (6)

Еще один пинок.

- Дурин. Ты что с ними возишься. Продал бы Антонину. (1)

- Своих-то сыновей. В рабство? (2)

- Ну, я дочурку продал. Триста золотых. Да. (1)

- Эх, не захотела за меня замуж выходить. Красатуля. (4)

Мимо прошли три парень в дорогой одежде.

- Вир. Слышал?

- Что тоже эльфу захотел?

- Только если вы ваше высочество не заинтересованы

- Я подумаю,- произнес седьмой принц, с пошлой улыбкой, распугав всех дамочек,- подумаю.

Так кто-то думал об эльфах, кто-то о гоблинах, кто-то переживал, что не додумался надеть дочерей в свое время, кто-то ждал ту самую эльфу, дабы спасти, кто-то чтобы ее убить, ну а принц мечтал о троне, ведь тогда будут, и эльфы, и гномы, и орчанки. Один принц, судя по всему, убит, осталось еще пятеро.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/856/16993>