

Путь до «тёмного леса» или как там называлось место работы Шо-шо? Было не особо далеко. Спускаясь по готовой тропе, где местами выдолблены ступени для крутых подъёмов, добрался до подножия вулкана. По дороге встретила группа «гостей», но они только мельком посмотрели на меня и увидев узелок за спиной, пошли дальше. Были бы это старые времена и мои уши лежали бы в сумке одного из них.

Пропустив дрожь через свои уши и проводив эту группу взглядом, ускорил шаг. Вот только тут всё ещё был спуск и ускорять шаг оказалось плохой идеей. В итоге, едва перебирая ногами, стараюсь не собрать землю носом. Устал за эти две минутки так, что сейчас опиравшись руками о дерево, тяжело дышу. Так глупо, чуть не отправился на перерождение.

Через десяток шагов, добрался до ухабистой дороги с указателем. «Золотой вулкан - Тёмный лес - Страквилд». Удобно... Город находится дальше по дороге, а что в противоположной стороне неизвестно. А тропа уходящая в лес, соответствует указателю, туда я и направился.

По мере углубления в чащу, становилось всё темнее и ветви начинали сгущаться. Не смотря на то, что рассвет уже прошел и должно быть светло. Добравшись до очень густого кустарника, понимаю, что это граница подземелья. Туда мало что пробраться не получится, после него идут деревья словно стена. Пройдя вдоль стен по тропе, оказываюсь около тернистой арки в центре которой алый глаз.

Осмотревшись вокруг, задумываюсь о небольшой проблемке. Мне обратиться к глазу и спросить про Шо-шо? Но он так не делал... Он в наглуую пробирался в подземелье и развлекался со мной. И он не слабый монстр, а значит будет не в начале. Как я смогу до него добраться?.. Сначала попробую простой вариант.

- Извините! Вы страж подземелья «Тёмный лес»?

Глаз раскрылся и зрачок посмотрел на меня, после чего меня окутали жуткие миазмы и в голове раздался голос. - Да.

- И-извините з-за беспокойство. Я-я пришел навестить д-друга, зовут Шо-шо...

- Таких здесь одиннадцать. Раса?

- Н-не знаю.

- Не отвлекайте от работы, не имея нужной информации. - глаз перестал обращать на меня внимание и жуткое давление пропало, а моё дыхание вернулось в норму.

Как я и думал... Придётся попробовать свои силы в подземелье как гость. Вот только есть проблема, что делать с моими коинами? Если я умру, то они останутся тут... В результате, я брожу по округе, забираясь в самые колючие кустарники. Не собираюсь помещать свои сбережения на хранение по грабительской оплате! Зарою под деревом и потом заберу обратно! Вот только найти такое укромное место оказалось очень сложно. То слишком очевидное, то слишком сложное и боюсь потерять его. Но всё же такое нашлось и теперь там на сохранении всё моё состояние. Нет, в будущем больше не буду так рисковать!

После этого я принялся за поиск оружия. Палку, на которой я таскаю свой узелок не получится использовать. Поэтому отломав у ближайшего дерева ветвь, для моего размера похожую на дубину, это оказалось весьма сложно и далось с парой заноз. И ещё камень, который примотан к палке эластичными волокнами какой-то странной травы. Проверить свою атаку я сейчас не могу, но это явно сильнее обычного камня. Помахав своим шедевром из

стороны в сторону, понимаю, что это тяжело. Лучше не размахивать понапрасну.

И вот, я стою перед тернистой аркой. Тяжёлое дыхание и быстрое сердцебиение не дают мыслям собраться в что-то стоящее и получается несвязный бред. Ущипнув себя за ухо, делаю шаг вперёд. Сейчас в подземелье должно было сработать оповещение о вторженце. Если задуматься, раз это теневое подземелье, то в это время суток оно должно быть максимально ослаблено, я удачно пришел.

Осторожно пробираясь вдоль растительных стен и отгибая самые наглые палки, продвигаюсь вглубь первого этажа. Вскоре показывается первая «комната», здесь это похоже на лужайку укрытую широкими ветвями не пропускающими и лучика света. Вот тут я обратил на ещё одну особенность подземелья – тьма... Я почти ничего не вижу, кроме очертаний и того, что в упор ко мне.

Вглядываясь в место обиталища теневых монстров, не могу найти и признаков присутствия. Отломив веточку от «стены», метая её вперёд и сразу же замечаю какое-то движение. Словно тараканы разбежались от света факела.

Сглотнув комок подкативший к горлу, дрож твёрдой походкой ступаю внутрь. Одной рукой держу дубину, облокотив её на плечо, а в другой держу пучок веток. Резким движением разбрасываю их по округе и тут начинается веселье.

Около трёх комков грязи или чего-то похожего бросились в мою сторону с разных сторон. Перехватившись за дубину двумя руками, обрушиваю её камнем, прямо на один из комков.

«24 урона» - так много! Но этого недостаточно!

Приподняв дубину, пинаю по комку. «16 урона»

Пока он отлетает в сторонку, опираюсь на ногу которой пинал и отталкиваюсь второй. После чего обрушиваю на остановившийся комок весь свой вес через дубину!

«24 урона»

Да это же не смешно! Словно безумный я начал долбить это существо и цифры «24» появлялись раз за разом, пока полностью не перестали. И в это же мгновение меня сбило с ног.

«Получено 7 урона»

«Получено 6 урона»

Поняв, что на меня напали его союзники, отмахиваюсь от них руками и попадаю по одному.

«15 урона»

- ХА-ха! Я сильнее вас вместе взятых! – подскочив на месте, нахожу комок грязи, готовящийся напасть на меня и вдавливаю его в землю.

«16 урона»

После чего обрушиваю серию ударов дубинкой и заканчиваю его рабочий день. После чего пришла пора и для последнего комочка. Словно безумный иду к нему и улыбаюсь, пока дубинка плавно поднимается в воздух для крушащего удара!

Тяжело дыша осматриваюсь вокруг и замечаю что-то на месте, где был последний комочек. Томно нагнувшись, беру в руки кусок мха. Как оказалось, это реально мох... Если я правильно помню, есть монстры после которых остаются их части тела в виде трофеев. И если мне не изменяет память, они стоят коинов! Уху-ху! Первая попытка и сразу же три убийства с дропом! Да это моё призва... Нет, не теряй голову. Ты не идиот. Это только встречающая группа и через 1-2 комнаты я умру.

Протяжно выдохнув, убираю мох себе на повязку. Он мягкий и приятный на ощупь... Если подумать, это были три монстра первого уровня которых я убил. Где-то 60 коинов и опыта, но я не на работе, поэтому только опыт. Весьма неплохо! Интересно, как много опыта накопил Шо-шо?

Переведя дыхание и предположительно восстановив здоровье, что потерял пока валялся на земле, пошел дальше. Во второй комнате было всё точно также, но комочков оказалось четыре, а по центру «комнаты» был большой куст.

Провернув прошлую тактику, избавился от двух комочков, после чего два спрятались в кусте. Я же не долго думая, полез в него и пожалел об этом...

«Получено 1 урона» - данное сообщение вылезало перед глазами ооочень быстро, а самое главное...

«Вы парализованы.»

Не могу вылезти отсюда! Если так продолжится, то я умру! Прилагая все свои усилия, стараюсь сместить своё тело назад. Каким-то неведомым способом это удаётся, и кубарем откатываюсь назад. Всё тело болит и кровоточит... Ко мне приближаются два комочка. Они думают, что смогут победить?!

Тело стало тяжелым, но шевелится и когда появилось сообщение о получении урона, рукой хватаю мелкого наглеца и кусаю его.

«68 урона.» - повторение! Следующее было на единичку больше.

Вот он умер... Его союзник атакует и тоже оказывается схвачен, хоть и успел нанести урон. Свою квоту выполнил... А теперь умри!

- Кусь за ушко! Как говорил Шо-шо!

«69 урона» «70 урона»

Тяжело дыша и постоянно кашляя, осматриваю землю на наличие мха. К сожалению, не повезло... Больше никогда не лезть в такие явные ловушки. Сам занимался подобным и тут... Стыдоба!

Опираясь на дубину, начинаю своё движение к третьей комнате.

Стоило там оказаться, как е пришлось бросать веточки. В мою сторону бросились теневые импы. Их я узнал по зелёным глазам и длинным ушам, которые странным образом, сейчас светились в темноте.

- Передайте Шо-шо, такой вот высоты... - указываю я рукой чуть выше себе. - весьма весёлый и активный. Что его ждёт Фалс...

Не знаю, услышали ли они меня, но когтями расцарапать мне лицо и вспороть шею они не забыли. Получив несколько сообщений о смерти, оказываюсь около статуи феникса.

- Ах-ах... ах... - это было больно. Они слишком жестокие... Но, надеюсь передадут моё послание.

Теперь же, нужно заплатить за возможность возрождения. Только вот деньги далеко. Сейчас я чувствую себя крайне незащищённым и аккуратно спускаюсь с горы, встречая ещё две группы «гостей». От перекрёстка, направляюсь в лес и вижу ещё одну группу. После чего начинаю искать свой клад.

По закону всемирного зла, меня должны были обокрасть. Но, это не случилось, чему я был несказанно рад! И хотел было развернуться назад, подняться на вулкан и заплатить коины, как вспомнил, что тут тоже подземелье. Обратившись к глазу, положил около тернистой арки десять монеток. И он их послушно впитал, а меня окутали те самые миазмы, но теперь из-за них было не тяжело дышать, а лёгкость во всём теле.

Вот теперь я чувствую себя лучше. Устроившись напротив входа под деревом, начинаю наблюдать. Шо-шо должен отдыхать в это время, если ничего не изменилось. Но... Даже если он отдыхает, то не узнает про меня, пока те импы не передадут ему сообщение. Если они его найдут, конечно...

Сам того не заметил, как задремал. Хоть тело и воскресло, но ментальная нагрузка от такого приключения весьма тяжёлая. Жаль... Что счётчик для улучшения регенерации опять слетел, ну да ладно... Вот так я и уснул под деревом в обнимку со своими сбережениями.

<http://tl.rulate.ru/book/8547/256956>