Время неуклонно шло, а я всё лучше понимал, какая жестокая и бесчестная система у работы в подземелье. Главную проблему я узнал от Шо-шо при очередном визите. Если я так продолжу, то доведу своё здоровье до такой стадии, что моя регенерация никогда не вырастит. После того раза во время отдыха, я проверил это и убедился. В общей комнате нету никого с высокой регенерацией, в лучшем случаем 4-5. Подглядывать нехорошо, но что поделать?

Пашем каждую ночь или день и невозможно уйти куда-либо. А если ты не привязан контрактом к подземелью, то высока вероятность умереть. Можно заплатить за возможность воскрешения, но дерут просто непомерную сумму. Никогда не понимал, как грабители и подобные могут выживать? Разве что, никогда не умирать… Да ну, бред какой-то. Умирают все, рано или поздно.

Я уже было отчаялся, так как денег у меня мало. Повезло узнать у гаргульи-стража, что во время сна регенерация ускоряется в десять раз. Означает, что если не умирать пару дней и… Нет, для меня это всё равно невозможно. Нужно вырываться с этого места работы.

Использование камней уже не выход, это просто не эффективно. То ли у гостей появилась информация, то ли они просто уже приходили сюда. Но, они знают о наших примитивных ловушках. После рабочего дня, мы собрались компанией и я предложил разработать новый план. Никто не высказался против, им то что? Если заработок станет выше, это хорошо.

Результат получился и это главное. Опробовать его получилось на следующей смене.

Мы не прятались, по двое около каждой огненной ловушки. Один стоит прямо на ней, а второй рядом. Веса в каждом из нас немного, поэтому столб огня не появляется. Когда вошла первая группа гостей, они даже не стали оценивать нас и пошли напрямик. Два воина разделились, а две волшебницы и лучник остались стоять позади.

- Аааааа! – это даже переводить не надо!

Оба воина одновременно занесли мечи для удара, а цели отпрыгнули назад. После удара, они инстинктивно сделали шаг вперёд и их поглотило пламя. Стоило ловушке прекратить действие, как все мы набросились и начали забивать всё ещё горящих заживо.

Их напарники впали в ступор, но всё же пришли в себя и вот, меня что-то оттолкнуло.

«Получено 56 урона»

«Получено 13 урона + ошеломление»

Два сообщения меньше чем за секунду. Я едва смог поднять свою голову, как что-то закончило мою жизнь. Сообщение проскользнуло всего на мгновение, жаль, что не смог увидеть, чем закончилась наша авантюра.

Очнувшись как обычно, отхожу в сторону. Бари уже был тут, видимо его убило ещё раньше меня.

- Как дела?

- Я успел пробить череп одному воину, а потом я сразу же умер. Но, твоя идея гениальная! Теперь то мы будем убивать!

- Кстати, а какие здесь бонусы за это?

- Ну… Скорее всего… О, что-то ты долго. – он помог подняться появившемуся импу и сразу же следующему.

- Ухх… Оба рыцаря мертвы!

- Замечательно! Так вот, Фалс. Если большую часть урона нанесла ловушка, то награда за убийство, будет разделена между всеми нами, но только половина.

- Ужас.

- Почему? Ловушки наносят столько урона, сколько мы все вместе никогда не сможем. Радоваться надо! Лучше проверь, сколько начислило. Аааа, я сам лучше. – он побежал к сфере и приложил руку, после чего начал быстро дёргать ушами.

- Что там?

- Сам проверь!

Не заставлять же ждать? Подошел и проверил, не ожидая такого. Мне добавилось почти пятьдесят опыта. Не много, но если считать, что поделено на четверых. Наверное, тут учтено и то, что я успел ударить по шее. Не плохо, не плохо… А на десерт, повышение атаки на единицу! Сам того не заметил, как мои уши начали дёргаться, как и у Бари.

- Если мы так продолжим, то это замечательно!

За сегодняшнюю смену, к нам ещё раз заскочили гости и на этот раз у них был вор. Как разведчик он понял наш план и мы умерли без сопротивления.

Почти пять дней с того момента, наш план успешно приводился в действие и опыт тёк к нам рекой. Пока однажды меня не вызвали.

- Мистер Фалс, ваше использование ловушек для увеличения производительности похвальна. Но, из-за этого появляется сильный контраст в сложности этажа. – тот самый чёрт, что принимал меня на работу сидит за тем же столом и смотрит мне в глаза, а я боюсь отвести взгляд.

- Но, я же ничего не нарушал…

- Верно, но из-за вашей выходки, нам придётся перевести вас в другую часть подземелья. Вот, ознакомьтесь. – он толкнул в мою сторону листок с печатью.

Общая суть такая – я соглашаюсь с переводом на третий этаж в одиннадцатую комнату. Мне разрешается использовать местные ловушки и делать всё возможное в пределах комнаты.

- Извините, а это нормально, что я первый уровень?

- Немного проблемно, но если вы покажете себя там также, то никаких проблем не возникнет.

- А что с остальными?

- Вы про ваших коллег? – я кивнул в ответ. – Они остаются работать там, где и работали. Просто, ловушки станут чувствительнее и такой трюк не пройдёт вновь.

- Баланс во всём… - с этими словами, кусаю свой палец и капаю каплю крови на печать.

Гораздо более дешёвый способ, чем во время контракта.

- Верно. А теперь, прошу вас пройти в круг. У меня ещё много работы.

Вот я и на новом месте работы… Перевод произошел быстро и без предупреждения, ничего страшного, увижусь с парнями в общей. Думал я, пока не понял, что переведён в дневную смену. Вероятность, что мы встретимся в ближайшее время почти нулевая.

Комната для персонала не самая приятная… Слишком жарко, но маленькая ванна для меня стоящая в углу спасает. Залез туда и осматриваюсь вокруг.

Огромный костёр в углу и подобие гнезда в центре комнаты. Справа от меня и слева от костра сфера опознания, а напротив неё в углу два круга телепортации, оба раз в пять превышающие мой размер.

Позже я встретился с коллегами. Огненный элементаль и огнедышащий ящер. На меня даже внимания не обратили и легли спать. Точнее, ящер уснул в гнезде, а пламенный дух слился с костром, только увеличив его в размере. Ну, я тут посплю тоже…

На удивление, спал я спокойно, хотя мог заняться упражнениями. Рабочее место неприятное… Всё моё тело обливается потом, а ушки так вообще свернулись. Пещера, а не комната с подобием вулкана в центре, где сидит огненный элементаль. Оттуда стекают три потока лавы и уходят в дыры по краям пещеры. Ящер же бродит вокруг и при необходимости заглатывает лаву и плюётся ей. Он может дышать огнём, но так эффективнее, хоть и нельзя держать дольше нескольких вздохов, а то… Кхм, всё же это лава.

Первое время даже не пытался сражаться, больше наблюдал за напарниками. Огонёк, как я его называю про себя, стреляет огненной струёй, а ящер плюётся и машет хвостом, лишь изредка используя челюсть. Что я тут забыл?..

Следующие пару дней я только и делал, что обдумывал возможные варианты. Неожиданностью было то, что со мной решил «заговорить» Огонёк. Он подлетел ко мне и огнём в воздухе написал.

- «Почему тебя перевели к нам?»

- Я использовал ловушки на своём этаже и слишком часто стал убивать гостей…

- «Понятно.»

Больше он ничего не сказал и отправился спать. А я… Я в очередной раз терпя невыносимый жар, изучаю список умений у сферы. Но, запомнить что-то когда в голове крутится другая мысль, сложно…

Как мне реализовать нашу компанию? И… согласятся ли они на мой план. Оба, что Огонёк, что ящер молчаливые и просто отрабатывают свою смену раз за разом. Нет, я реализую. Нужно накопить как можно больше опыта и коинов. Год… Мне нужен стаж в один год и тогда я всё изменю, но не так как отец или братья. Я не глуп. Я не глуп…