

Экипированное “Кольцо Короля демонов” отражает магию.

Оно отражает не только атакующую магию, а также магию, которая исцеляет повреждения.

У Диябло не было иного выбора, кроме как полагаться на зелья восстановления.

Если бы у него были друзья, он мог бы попросить Изготовителя зелий приготовить их, но поскольку он играл роль Короля демонов, то товарищей, от которых он бы зависел, у него нет.

В результате, из-за необходимости изготавливать зелья, Диябло выбрал подкласс “Изготовитель зелий”.

Даже в этом мире, он может применять стихийную магию как Маг.

Веря в то, что он, несомненно, в состоянии смешивать, он решил попробовать и прикупить ингредиентов.

Магазин ингредиентов.

Это старое здание в Южном районе торгового квартала.

Стены были похожи на разнообразные конструкции и положенные одну на другую скалы.

В этом магазине дверь была также закрыта, и войти можно только отворив большую дверь.

Большое количество полок выстроились в ряд, создавая ощущение тесноты.

Было очевидно, что товары, стоимость которых была слишком большой для показа в магазине, помещали в закрытые стеллажи. Здесь много предметов, как знакомых ему, так и тех, которые он видел впервые.

Забудьте про письменные объяснения, отсутствовали даже название вещей.

----- Если подумать об этом, то во времена Средневековья, грамоте было обучено менее половины, не так ли?

Если большинство Авантюристов, не умеет ни читать, ни писать, что-то кроме своих имен, делать письменные пояснения просто бессмысленно. Перед товарами размещались только ценники.

Рем спросила.

- Ты собираешься что-то купить в этом магазине ингредиентов? Такому сильному человеку как ты, нужны подобные предметы?

- Да-да, Дьябло, ты не похож на того, кто будет использовать зелья, ты в курсе?

Кивнула Шера соглашаясь.

Создание зелий восстановления требовало времени и немалых затрат по материалам. Именно поэтому, после достижения определенного уровня все изучают исцеляющую магию, и прекращают их использовать.

Высококласные Авантюристы не полагаются на расходуемые предметы.

----- Ну, скорее всего, трудно себе представить Короля демонов, использующего зелья.

Если последний Босс игры начнет пить зелья восстановления, это выглядело бы... разочаровывающим, в плане его образа.

Он должен, либо заботиться о своем стиле Короля демонов, либо пойти на преимущества их использования.

Ну, просто чтобы Вы знали, он очень беспокоился об этом.

Тем не менее, он уже все решил.

Проиграть из-за недостатка зелий, на приготовление которых, у него достаточно времени - равносильно смертельному унижению.

Для начала, это унижительно для геймера.

Кроме того, если он проиграет, то не сможет защитить Шеру от Эльфов.

Это нарушит его обещание победить Короля демонов Кребскрема, который запечатан в Рем.

Проигрыш в этом мире, равносильен смерти. Он не получит второго шанса.

Сражение, в котором он ну никак не мог проиграть, начинается прямо сейчас - он не мог победить, только лишь воодушевляя себя этим.

Только тщательные приготовления и достаточный военный потенциал приведут его к победе.

И потом, то, насколько удивительна магия Дьябло, Рем и Шера уже должны были понять, и Алисия, похоже, согласна с этим. Даже если его заметят за покупкой ингредиентов для зелья, его величие не должно сильно пострадать.

Хорошо, если бы все так и было.

Хотя он и немного волновался, но продолжил двигаться вглубь магазина.

Здесь стоял ужасно старый, изношенный, деревянный стол.

За ним сидела юная девушка читающая книгу.

----- Этот НПС мне тоже знаком.

Это девушка Гном, которая была очень юна.

Кроме наличия собачьих хвостов и ушей, дети Гномов ничем не отличались от Человеческих детей. У этой девушки были уши как у чихуа-хуа, большие и треугольные.

Когда женщины Гномы достигают совершеннолетия, их характерными особенностями становятся низкий рост и большая грудь.

Предысторией этой девочки было: “внучка, которая присматривает за магазинами в отсутствие бабушки”.

Почувствовав некую ностальгию, Дьябло заговорил с ней.

- Есть несколько вещей, которые мне нужны.

- Ах, добро ~ пожаловать. Ах, но, понимаете ли, посмотрим, Бабуля, еще не вернулась ~... Мм~... Но, думаю все в порядке. Вы можете осмотреться в магазине, Вы знаете?

Такое поведение очень напоминало таковое в игре.

Кажется, что в игре, ее бабушка никогда не возвращалась. В результате скопились такие теории, как “Она погибла там, куда направлялась”, “магазин был заброшен” или “Я и есть Бабуля”.

Это был простой треп, у которого не было никакого подтверждения.

----- Тем не менее, разве это не отличный шанс получить ответ на вопрос, который интересовал так долго? В игре было нельзя ничего кроме как купить товары, но в этом мире можно. Даже задать девочке вопросы.

Неприятная теория пришла ему в голову.

Теория о том, что: “она не может принять смерть бабушки и сама верит в эту ложь”.

Предположив, что задавая такой вопрос, он может нанести непоправимую рану сердцу девочки, решил не следовать таким тернистым путем.

Лучше остановиться. Вполне нормально, что есть тайны, которые не могут быть рассказаны.

Диабло назвал компоненты, необходимые для “Приготовления простейшего Зелья восстановления НР”.

- У Вас есть “Листья лесного мака” и “Зеленая сущность воды”?

Присматривающая за магазином девочка прижала палец к губам и, похоже, задумалась.

- Мм ~... Есть ~.

В игре, если найти эти два компонента, то сделать Зелье восстановления НР не составит труда.

Внезапно он кое-что вспомнил.

- У Вас есть что-то на подобии бутылочек для наполнения зельем?

Этого предмета в игре не было.

Тем не менее, в этом мире маловероятным будет “в результате объединения лекарственных растений и воды, емкость появляется сама собой”, скорее, даже невозможным.

Девочка, присматривающая за магазином, повторила все движения и ответила.

- Мм ~... Есть ~.

----- Так они и вправду здесь есть.

Диабло мысленно облегченно вздохнул.

Если он приобретает ингредиенты для “Приготовления зелий”, но забывает про емкость, то, вероятно, за ним закрепился бы образ “легкомысленного человека”, несмотря на то, что он Король демонов. Он был рад, что не произошло ничего настолько банального.

- Ну, тогда, из всего перечисленного... продайте мне по девять штук каждого.

- ...Настолько неполноценное число.

В игре, все предметы одного и того же сорта, могли статься максимум до девяти штук. Вот почему у него была привычка покупать максимум по девять штук, при покупке различных предметов.

Если задуматься над этим всерьез, то действительно неполноценное.

Тем не менее, если он сейчас поправит себя, то появятся расхождения.

- Ку-ку-ку... значение этого числа, нечто, что не поймет юная девушка.

- Мм ~... я не поняла.

- Я уверен, ты не поймешь... вот поэтому продай мне по девять штук каждого.

- Так и сделаю!

Девочка положила книгу на стол и убежала во внутреннюю часть магазина.

Кажется, несмотря на удивительно большое количество товаров в магазине, она помнит местоположение всех и каждого.

В игре, покупка заключалась в разговоре с нею и передаче денег, но в реальности была необходима “доставка товара”.

----- В магазине ингредиентов имеются свои сложности.

Он не мог не молиться, о возвращении ее Бабушки как можно скорее.

Вскоре девочка, присматривающая за магазином, вернулась.

Внутри деревянной корзины находилось по девять штук каждого: “Листья лесного мака” и “Зеленая сущность воды”, а также цилиндры, напоминавшие пробирки.

“Листья лесного мака” – листья, не большие, но и не маленькие, примерно с ладонь, цвета зеленого гороха.

Поскольку они были связаны в пучок, девочка втащила только один.

Похоже в пучке десять штук. Клиенты, покупающие девять штук, наверное, редкость.

“Зеленая сущность воды” переливалась из бочки в холщевой мешок, причем на глаз. Для каждой порции было нужно примерно по 100 мл.

Оставшимися вещами, были цилиндры похожие на пробирки, но они назывались Банками зелий, и похожие на фляги, но из метала.

В них были вставлены пробки.

----- Полагаю, что этого будет достаточно, чтобы проверить “Приготовление зелий” прямо сейчас?

Честно говоря, Простейшее зелье восстановления не восстановит Дьябло и 1% НР.

Поскольку эффективность предмета была фиксированной, с повышением уровня, Простейшее зелье восстановления теряло свою эффективность.

По меньшей мере, ему необходимы Продвинутые зелья восстановления НР. Если у него будет девять штук, то он сможет полностью восстановить свое НР, даже если будет на грани смерти.

Зелье, восстанавливающее большее количество НР и имеющее эффект повышения статов, было редкостью, для изготовления которого требовались не только редкие ингредиенты.

В игре, его уровень “Изготовления зелий” был максимального уровня. Пока у него есть ингредиенты, он должен быть в состоянии создать что угодно.

Хотя, поскольку он еще не проверил смещение ингредиентов в этом мире, то немного волновался.

----- Все же, мне действительно необходимо Зелье восстановления МР.

Зелье восстановления МР, по сравнению с Зельем восстановления НР, требовало ингредиентов, которые были куда более редкими. А как обстоят дела в этом мире.

- У Вас есть "Императорские морковные корни" и "Вода из источника Святой горы"?

- Мм ~... у нас нет таких редких ингредиентов ~.

Девочка, присматривающая за магазином, покачала головой.

- Разве эти ингредиенты нельзя добыть в этой области? Их можно собрать в глубине Пожирającego людей леса.

- Ну ~, видите ли ~... Это - предметы сбора, но поскольку это невероятно опасно, даже если направить запрос в Гильдию Авантюристов, за него берутся не так уж и часто, понимаете?

- Мм... Ясно.

Насколько он мог помнить, в игре были квесты на сбор ингредиентов.

В игре, даже если никто и не принимал квест, это не означало, что в магазине ингредиентов они будут отсутствовать. Тем не менее, вполне естественно, что в реальности получение товара застопорится.

Он ничего не мог с этим поделать. Как и ожидалось, он не испытывал желание идти искать ингредиенты, откуда не узнает, сможет ли воспользоваться "Изготовлением зелий".

Диабло сказал девочке, присматривающей за магазином.

- Скажи мне общую стоимость.

- Мм ~... сейчас ~... умм... за все 9000 Ф, полагаю.

- Вполне разумно.

В этом мире уровень Авантюристов был низок, но цены были на уровне игры, или скорее значительно завышены.

С этим тоже ничего нельзя поделать. В игре, Магия возврата была распространена. Квесты по сбору заканчивались одним махом.

Но в этом мире, хотя Магия возврата и существовала, но не была доступна широкой публике. Оставалась только легенда о том, что ее использовали Божественные существа, да сплетни, что ее могут использовать маги Королевской столицы.

И в дополнение к этому, в игре путь к цели занимал пять-шесть минут и парой завершенных сражений, но в этом мире, на полный путь туда и обратно, требовалось полдня, а в сражениях приходилось ставить на кон свою жизнь.

Независимо от того насколько Авантюрист взявшийся за квест по сбору будет отзывчивым, он не продаст ингредиенты задешево.

Диабло вынул три серебряных монеты.

Обычно три серебряные монеты будут номиналом в 12000 Ф (п.п. точно количество не указывается, проще говоря, все округлено, там, где присутствуют нули) Ф, если оценивать в 3000 Ф за одну, но... это если брать медь по 30 Ф. В моменты, подобные происходившему, частенько бывало, что серебряная монета была частично отрезана, и тогда ее номинал в серебре становился равен 2000 Ф.

В современной Японии производство валюты – это преступление. Он испытывал некоторую неполноценность из-за отсутствия бумажных денег в этой эпохе.

Ему вернули половину серебряной монеты и 10 медных.

- Мм ~... Прошу, Ваша сдача составила всего 3000 Ф, ладушки ~.

- Угу.

То, как она сказала “всего”, сделало ее похожей на старушку. Это напомнило кондитерский магазин в нижней части города.

----- Так вот, как мне все это отнести обратно?

Это здорово, что он купил ингредиенты, но они были довольно тяжелыми.

Учитывая весь багаж, который у него был “Пробную Великую Боевую косу” и “Жезл Тенмы”, он скорее напоминал разносчика, а не Короля демонов.

Алисия вызвалась добровольцем.

- Могу я понести это для Вас?

- Подожди, дай мне кое-что проверить.

В игре было около 30 ячеек, которые могут хранить предметы.

Кстати, количество ячеек в начале игр было равно 10 и увеличивалось оплатой наличными. Это был Магический Мешочек за Реальные Деньги.

Пять ячеек стоили 1500 иен...

Другими словами, чтобы полностью открыть мешок потребуется более 6000 иен.

----- Как же так!? Мои 6000 иен!?

Он попытался засунуть холщевый мешок с "Зеленой сущностью воды" в свое мешочек на талии.

Как правило, не должно быть никакого шанса, чтобы он смог войти. Как может мешок с 1л. поместиться в мешочек, размер которого, позволял разместить внутри только бумажник или смартфон.

Рем, Шера, Алисия, и даже девушка, управляющая магазином, выглядели так, словно произошло чудо.

Он плавно вошел.

- Как и следовало ожидать от 6000 иен!

Когда он сказал это вслух, Рем повторила "шесть тысяч иен, это какая-то магия?", и наклонила голову в замешательстве.

----- Мм? Так она не смогла понять, когда я сказал шесть тысяч иен. Но, она поняла, когда я сказал шесть тысяч Фурис.

Диабло не знал алфавита Королевства Лифелия. Впрочем, говорить он может.

Какой механизм здесь задействован?

Начнем с того, что он не знал, на каком языке говорит.

Поскольку этот мир создавался на основе Средневековой Европы, то это Латынь? Тем не менее,

это другой мир.

Он решил разузнать об этом со временем.

Просто чтобы убедиться, он снова вынул мешок с Зеленой сущностью воды”.

С этим не возникло никаких проблем. Несмотря на то, что он имел вид маленького мешочка, он ощущался так, словно внутри был огромный вместительный рюкзак, нет, вместительное хранилище.

К тому же, если он положит свою руку, то кончики его пальцев касаются необходимой вещи.

Это удобно.

Туда же он поместил пучок “Листьев лесного мака” и Банок зелий одну за другой.

Они вошли.

- «««Ох ~ !?»»»».

Прозвучали четыре удивленных голоса от наблюдавших.

Голос Рем дрожал.

- ... Что, черт возьми, это такое? Такой удивительный мешочек, я никогда раньше не видела и не слышала о таком.

Шера хлопнула ладошами *Хлоп*.

- Ах, я знаю про него! Нечто похожее на него есть в нашей семейной сокровищнице!

- Хоу? Так значит, что есть еще один в стране Эльфов?

Хотя, он не думал, что существует еще один накопительный мешок.

- То, что я видела, называлось “Колчан сотни стрел”, и этот колчан может хранить столько стрел, сколько тебе угодно! Хотя, когда я попробовала в детстве запихнуть их, только 99 вошло внутрь, и я подумала: «весьма неплохо, для такого маленького!».

- ... Нормальный колчан, может вместить около шести. Я верю, что это тоже довольно поразительное сокровище.

Удивленно сказала Рем.

Среди экипировки ММОППГ Перекрестка Мечтательности, был один "Колчан", который в состоянии хранить стрелы отдельно от мешка.

Когда стрелы находятся в сумке, то девять из них будут занимать один слот, но при хранении в колчане, можно было увеличить это число до 99 стрел.

Каждый Лучник должен обладать подобным колчаном, но...

- Разве этого предмета не хватает на всех?

- Он редкий ~. Возможно единственный в мире, ты понимаешь?

- Фуму-фуму...

Товары из Перекрестка Мечтательности были и в этом мире. Тем не менее, существовало значительное различие в их редкости.

- Ну, если бы мою сокровищницу можно было открыть, я бы показал вам больше невероятных сокровищ.

Помимо мешочка, в игре использовались "Склады".

Его вместительность была в несколько раз больше, чем емкость мешочка, даже если все виды предметов, которые были в Перекрестке Мечтательности, поместить туда, еще осталось бы место.

Независимо от того, насколько паршивым был предмет, Дьябло помещал каждый, в свою коллекцию.

Поскольку это было в игре, то это - удобный способ достать предмет из склада в определенном городе, несмотря на то, что положил его в другом.

Если бы он мог достать предметы со склада, то у него было бы обилие зелий, и он мог бы дать Рем и Шере экипировку, которая не уступала бы его, по характеристикам.

Тем не менее, сейчас не осталось никаких следов от склада.

Изначально, должно было быть отдельно стоящее кассовое окно у Западных ворот, но он его не увидел.

Такого не было и в комнате гостиницы.

Возможно, ситуация такая же как и с Магией возврата, его попросту нет.

----- Или возможно, он на моей базе?

В Перекрестке Мечтательности, персональный участок земли, давался игрокам, которые достигли определенных успехов в сражениях или превысили их. Сражения в PvP, тоже было одним из условий игры.

Диабло создал подходящее для Короля демонов Подземелье на этом личном пространстве.

Это место располагалось на значительном расстоянии от города Фальтра.

Тем не менее, стоит попытаться сходить туда, когданибудь.

Поскольку он все еще не знал наверняка, что совпадало с игрой, а что отличалось, есть вероятность, что его собственное Подземелье и коллекция находятся в этом мире.

Диабло сложил багаж в мешочек, и вернулся в гостиницу.

<http://tl.rulate.ru/book/85310/2840407>