

Магазин оружия

На улице в Южном районе города Фальтра в ряд выстроились различные магазины. Все, в чем нуждались Авантюристы, можно приобрести тут.

Магазин оружия представлял собой здание, сделанное из камня, и хотя его называли магазином, парадный вход не был грандиозно открыт. Вход более просторный, нежели у обычных домов, но, только открыв тяжелые двери, вы сможете попасть в магазин.

Внутри было просторно, и повсюду витал запах железа.

Тем, что выделялось в дизайне интерьера, был облицовочный кирпич. Если он не ошибается, то кирпичи – довольно престижный строительный материал. Они, должно быть, получают немало прибыли.

За прилавком стоял продавец, а позади него было различное демонстрационное оружие.

Выходит, что тут действует система, в которой при разговоре с продавцом вам будут показывать различные товары один за другим.

Скорее всего, это обычная предосторожность. По сравнению с Японией 21-го века, в этом мире общественный порядок явно плох.

Хотя еще не прошло и полмесяца, с тех пор как он прибыл в этот мир, но он привык к нему настолько, что чувствовал неестественность от клинков, помещенных в стеклянные витрины.

Продавщицей была девушка Лунный кролик.

У нее на голове был цветной платок, и ее ушки торчали через промежутки в ткани. Поскольку она была представителем расы, у которой внешность ребенка оставалась даже после взросления, ее возраст определить было невозможно.

Она носила прочную пеньковую рубашку, которая использовалась как спецодежда. Он не мог определить точнее, поскольку не видел, что находится ниже, но это определенно внешний вид кузнеца.

----- Эта девчонка, она НПС из магазина оружия, который был в игре, верно?

Она сильно напоминала персонажа появлявшегося в игре.

Если он правильно помнил, то ее предыстория заключалась в том, что она ученица кузнеца.

Несмотря на то, что она восхищалась Гномом мастером, который держал оружейный магазин, и стала его учеником, она не получила возможности часто использовать кузнечные инструменты, и как правило, выступала в качестве продавца. Кроме того, когда она скрывалась и пыталась что-то выковать, мастер об этом узнавал и ругал ее.

У нее должны быть “нормальный” и “кричащий” стиль приветствия.

Диабло заговорил с девушкой продавцом.

- Я пришел приобрести кое-какое оружие.

- Увааа! Здесь собрано много прекрасного оружия! Хотя и не сделала ни одного из нииииих! Черт возьмиииии!

Это “кричащий” стиль приветствия.

Это поведение полностью соответствовало ММОРПГ Перекресток Мечтаний.

Это – странно.

Вероятно, были и другие оружейные магазины, и Рем с Шерой не относились к НПС. Сильвия тоже. В игре Глава Гильдии Авантюристов вообще не появлялся.

Все напоминало сценарий, о котором не в курсе Диабло, развивавшийся в мире Перекрестка Мечтаний – вот как это ощущалось.

До какой степени это оставалось игрой, а до какой степени отличалось от нее, до сих пор было не ясно.

Поскольку он не знал способа утихомирить продавщицу магазина, Диабло не обратил на это внимания и высказал пожелания к оружию, которое хотел.

- Слушай – я ищу оружие, которое не будет выглядеть неестественно, даже если носить его в городе, не занимает много времени на эксплуатацию и приятный внешний вид.

- Почему бы не попробовать длинный меееееч! Они прекрасны! Хотя здесь нет ничего сделанного мнооооой!

- Фуму... Так все-таки длинный меч, как я и думал.

В случаях, когда игроки начинали играть классом Воина в игре, то первым делом покупали меч. Хотя, если они относились к Расе с низким показателем STR, то покупали кинжал.

С тем, что не имеет странных “особенностей”, легче обращаться.

Покупка сильного оружия по низкой цене – тоже привлекательна.

Кстати, в Перекрестке Мечтаний, не было ограничений экипировки по классам.

Так что даже Маг мог использовать меч, и носить металлические доспехи.

Тем не менее, среди жезлов было множество полезных для заклинаний, в то время как среди мечей таковых не было. Тоже касается и металлической брони, она не самая подходящая экипировка для Мага.

В конце концов, если делать выбор исходя из параметров, то для Мага подходят жезлы и робы.

Однако, этого всего не узнаешь, пока не попробуешь – у Дьябло было предостаточно время на эксперименты с мечами и копьями. Он не был любителем. По крайней мере, в играх.

Его STR была довольно высока, насколько он помнил по своим экспериментам, но насколько эффективно он сможет использовать меч в этом мире, не узнает, пока не испытает его.

Рем кивнула соглашаясь.

- ... Ясно. Так это оружие предназначено, чтобы отразить нападающих, не убивая их.

- Че? Что ты имеешь в виду?

- ... Шера, разве не понятно? Если Дьябло будет использовать магию, даже против высокоуровневых Авантюристов, они будут просто беспомощны. А если использовать оружие, то его можно остановить прямо перед последним ударом.

- Оуу! Теперь поняла!

- ... Дьябло настоящий душка.

- Я знала это!

Поведение Рем и Шеры, отличалось, от привычного для них, повернув взгляд к нему, смотрели на него как на котенка.

Не то чтобы он не хотел это отрицать, просто не мог придумать хороший ответ.

Хмпф, он недовольно фыркнул.

Диабло заговорил с продавщицей.

- Я выбираю меч. Покажите мне несколько из ни...

Он замер на полуслове. А все потому, что некий предмет попал в его поле зрения.

Это оружие, висевшее на стене за стойкой.

Оно имело длину около двух метров. Что касается типа оружия, то оно имело длинное прямое древко как у копья.

От начала и до конца, оно было угольно-черным с красноватым оттенком.

У него было огромное лезвие, прикрепленное к концу.

Это зловещее и деформированное лезвие, выглядело как крыло дьявола, которое приняло форму железа и в нем же и осталось.

“Коса”.

Эта коса, напоминавшая те, которыми обладали шикигами в играх и аниме, привлекла внимание Диабло, и он не мог от нее оторваться.

----- Она слишком крутая!

Она соответствовала стилю Короля демонов.

Он был очарован ее в одно мгновение.

Обычно, он бы посмотрел на характеристики и начал отрицать “она слишком слабая”, но сейчас – чем слабее, тем лучше. Скорее всего, он начал бы беспокоиться, если бы она была мощной.

Исходя из внешнего вида, эта коса принадлежала к “костюмному оружию, которое подчеркивало внешний вид”.

Диабло указал на косу, висевшую на стене.

- Покажи мне ее.

- ... Который из них... Э? Seriously? Но это, вы имеете в виду... эту Боевую Косу?

- Верно.

- ... Это, сделано мной, ее баланс ужасен, и оформлена в плохом вкусе, из редкого материала, который заставила мастера лишиться рассудка и сказать “Это не магазин игрушек, ты понимаешь!”, но о чем это я? Если вы собираетесь посмеяться над ней, не могли бы это сделать в другом месте?

- Дай мне ее.

- Уважаемый клиент, вы в своем уме?

- До тебя не доходит? Это то, что мне нужно.

- Но, дорогой клиент, Вы искали “оружие, которое не будет выглядеть неестественно, даже если носить его в городе, не занимает много времени на эксплуатацию и приятный внешний вид”, верно?

- Угу.

- С этим, вы будете выделяться в городе, Вам частенько придется точить лезвие, и вместо приятного внешнего вида, она будет говорить о Вашем безвкусице, не так ли? Говоря это, вы заставляете меня плакать. Это новое высококлассное оскорбление?

- Хмпф... У тебя слишком поверхностное мышление.

- Э?

- Подумай тщательнее. При моей-то внешности, если я надену ее, я все еще буду выглядеть странно?

Девушка продавщица притихла.

А потом...

- Будет выглядеть естественно...!?

- Ага. Поскольку я изначально собирался использовать ее для ударов лезвием, то нет никакой необходимости в обслуживании. Более того, если я возьму ее, то не буду выглядеть безвкусно.

- Если Вы собираетесь бить лезвием, то почему именно коса?! Это то, что я чувствую, но она подходит. С Вашей внешностью, у нее появляется очарование... Скорее всего, потому, что у Вас внешность Демонического существа?

- Не суй свой нос, куда не просят. В любом случае, эта Боевая коса мне определенно подходит. Ты должна продать ее мне. У тебя нет никаких жалоб, верно?

- Естественно... Не думаю, что кого-то еще коса так же устроит как Вас, дорогой клиент... У-ух, я поняла! Я теперь кузнец! Хотя и ученица! Если сделанное мною оружие, кому-то нужно, я не могу не продать егоooo! Честно говоря, я уже задумывалась избавиться от него, так что можете заплатить только за стоимость использованной в качестве материала стали! Одна серебряная монета!

Это слишком дешево.

Тем не менее, поскольку он подумывал пойти в магазин подержанных товаров, это поможет сэкономить.

Благодаря квесту по доставке от Сэлес, на следующий день он получил небольшую награду, но поскольку он проспал очень долго, то не знал, сколько у него оставалось.

Также стоит упомянуть о награде за ее спасение от Демонического существа, Григора, но - поскольку он был в депрессии от потери МР, то попросту отказался от нее, это казалось слишком хлопотным.

Достав холщовый кошель из своего мешка, он заплатил одну серебряную монету из него.

Между прочим, одна серебряная монета равна 4□□□ Фурис. Это равносильно одной ночи пребывания в гостинице "Рельеф" с питанием.

Если бы это был обычный длинный меч, то даже самый дешевый из них, стоил бы не менее 2□□ тысяч Фурис.

Девушка крепко схватила серебряную монету, словно она была невероятно ценна.

- Это, это впервые... созданное мною оружие... продано... Ах, дорогой клиент, спасибо! Я немедленно достану его Вам, пожалуйста, подождите секундочку!

Похоже, Боевая коса тяжелая, она принесла ее, попутно издавая звуки *ох-ух*.

Он получил ее.

----- Она довольно тяжелая.

STR Дьябло высока, тем не менее, он ощущает ее тяжесть.

Лезвие было слишком толстым, а рукоять слишком длинной.

Если присмотреться внимательнее, лезвие волнистое, и напоминает ужасный шрам от пореза. Сомнений нет, ощущение от режущей кромки будет просто ужасным.

Скорее всего, ее уместнее использовать как дубину. Он решил сохранять осторожность, чтобы ненароком не ударить лезвием.

----- Интересно, какие у нее были параметры в игре?

Дьябло помнил почти все оружие. Это из-за того, что во время индивидуальных сражений, ему нужно было определить оружие противника по одному внешнему виду.

В частности, с такой внешностью, если эта штука экипировка, он должен вспомнить ее...

Он вспомнил!

В Перекрестке Мечтаний, она называлась "Пробная Великая Боевая коса".

Она не являлась магазинным товаром. В ограниченном по времени ивенте, два года назад, она была "промахом" из организованной лотереи – вот как ее можно было получить.

На информационном сайте, ей дали прозвище "Великая коса отходов с промашки"...

Дьябло немного посочувствовал девчонке, которая с улыбкой смотрела на серебряную монету, которую он заплатил.

Я прослежу, чтобы ее, по крайней мере, использовали по назначению – подумал Дьябло.

Это первая смена экипировки, которую он сделал на протяжении длительного промежутка времени.

Кроме того, он впервые отдавал приоритет по внешнему виду.

Вжух-вжух. Дьябло взмахнул косой.

Когда он внезапно сделал это, Рем отступила на пару шагов назад.

- ... Тебе... было нужно это? Я не против, если тебе это нравится, Дьябло, но... Эм, и как мне это сказать.

Алисия молчала.

Шера проговорила довольным голосом.

- Ты создаешь впечатление плохого парня все больше и больше!

«Э... мм... Это, правда».

Он не мог отрицать этого.

Дьябло заполучил экипировку, которая взвинтила его параметр “подозрительности”.

<http://tl.rulate.ru/book/85310/2840404>