Мия спешила верхом во весь опор к северным границам своих владений. Патрульные разъезды, заехавшие сюда чисто ради проформы (северная граница - это массивный горный кряж, почти не проходимый), наткнулись на примечательную штуку - возникший свеженький данж (лабиринт, подземелье).

Как авантюристка, Мия не смогла утерпеть, и лично отправилась всё разведать. Как её только не отговаривали Го, Ко и Забар, она ничего не хотела слушать. Накопившаяся энергия и однообразные монотонные дни требовали смены ежедневной обстановки.

Единственное на что она согласилась, взять с собой свою личную охрану из гремлинов и группу залётных авантюристов из союзных государств. Группа получалась не слишком сбалансированной, но они собирались, лишь на мелкую, предварительную вылазку.

Ехать предстояло долго. Шесть дней, и это хорошо, что выведенные Мией скакуны были с повышенной выносливостью и скоростью. А так бы на обычных лошадях им пришлось скакать не меньше восьми дней. По дороге им попадались стойбища орков.

Мия прикинула, что их многовато для трёх тысяч, присягнувших ей с месяц назад. Выяснилось, что это новые поселенцы. В степях сейчас не спокойно, и многие мелкие (не слишком воинственные) кланы посылают в её владения пробные поселения. В основном престарелых орков, женщин и детей.

Её заверили, что всё согласовано с Бо и как только какой-либо клан окончательно примет решение поселиться в Княжестве, то принесёт ей вассальную клятву. Мии было не жалко. Она считала, что это даже хорошо, больше подданных, больше доходов. Места в преобразовывающихся землях было в избытках. Многие районы уже были откровенными прериями, что не могло не радовать.

В стойбищах Мия узнавала последние новости из орочьих степей. Всё сводилось к тому, что скоро там появиться Главный Вождь - Головня. Это же говорили и Эрум с Вентией, что их сильно беспокоило. Обычно, после такого, орки собирались в одну огромную Орду и шли в поход на своих соседей. Владения Мии так же, теперь, могли попасть под удар Орды, хотя бы попутно, если Головня (точнее когда) решит идти на Империю.

- А грохнуть претендента никто не может? - недоумевала Мия.

- Головня - самый сильные и авторитетный орк, - поясняли ей. - Чтобы бросить ему вызов сперва придётся победить его генералов, а до генералов ещё более мелких...

- Поняла, - скривилась Мия. - Подослать наёмного убийцу тоже не вариант?

- Нет. Шаманы будут оберегать своего претендента пуще очей своих, - был ей ответ. - Можно было бы нанять тёмных ассасинов, но их попробуй ещё найди, договорись, их услуги не каждому по карману.

На шестой день их отряд всё таки добрался до входа в данж. Ажурные ворота закрывали вход. Рядом с ним виднелись развалины древнего не то города, не то ещё чего. Обломки колон, стены счёсанные под самый фундамент, как гнилые и покрошившиеся зубы торчали тут и там.

- Милое местечко, ничего не скажешь, - Мия подмигнула сопровождающим. - Надо бы проверить прилегающую местность на предмет нежданчиков.

Гремлины рассыпались по площади. Они уже опытные ребята, им уточнять не надо, что делать. Мия меж тем, нашла пригодную площадку и стала разбивать шатёр. Остальные последовали её примеру. Солнце сядет через час другой. Нужно обустраиваться на ночлег.

Вернувшиеся гремлины принесли хворост и несколько тушек пустынных ящериц. Добычу Мия отставила гремлинам. У неё хватало припасов, и нужды в альтернативных не было.

- Как они могут это есть? - кривился кто-то из авантюристов.

- Поживи в Рудниках, и не такое жрать будешь, - насмехался другой.

- Зря нос воротите, - парировал ещё кто-то. - Это вертихвостые кионские ящерки, деликатес, между прочим, в орочьих степях.

Сидя у костра, глядя на огонь и слушая болтовню авантюристов Мия, думала о недавних событиях. Через посольство Вентийцев, ей передали письмо. Мия сперва хотела его в клочья порвать, как только прочитала имя обратного адресата. Но, что-то её остановило, внутреннее чутьё подсказывало, что это может быть важно.

"Привествую, княгиню Мию, обладательницу многих титулов и статусов.

Я - Шари де Юси - гильд мастер в городе Аквиль - светлый эльф, нижайше прошу о встрече на угодных для княжны условиях. Вопрос первостепенной важности.

Понимаю, что сейчас Вас гложет Зов Отмщения. Словами не передать, как меня, так же, гложет чувство вины за моих предков и их недальновидность. Молю о понимании - я не в ответе за действия этих ретроградов.

В настоящее время существуют разрозненные группы последнего поколения эльфов, разделяющих моё мнение. Одной из таких групп является организация "Белая Башня". Это исследовательское научное объединение прогрессивных умов. Наша деятельность связана в основном с более тщательным изучением генетического кода наших рас.

И последние изыскания показали неожиданный и чудовищный результат, ставящий вопрос о выживании эльфов, как вида. Поскольку данный вопрос затрагивает и ваши будущие интересы, прошу о личной встрече. Дабы я смог более подробно на основе материалов исследований и выкладок из них объяснить суть проблемы.

Надеюсь на ваше понимание и активное сотрудничество, с уважением ваш, Шари де Юси."

Сказать, что Мия сперва конкретно так охренела, ничего не сказать. Но отбросив эмоции, она призадумалась ещё тогда. "Что за угроза виду?" Если этот Шари не лжёт, то ей и мстить не придётся. Однако, по его же словам, это затрагивает и её будущее. Видимо, этот светлый намекает на будущих детей.

- Проблема за проблемой, - вздохнула сумеречная эльфа. - И всё на мои хрупкие плечи. Этот данж как нельзя кстати тут появился.

Единственное, что волновало Мию по данжу, к какому типу тот относиться? Их ведь много - временный (появляется на определённый срок и с определённой частотой), блуждающий (или нестабильный), одноразовый (после победы над финальным стражем исчезает навсегда), пустотный (монстры есть, добычи нет) и константный (появившись остаётся на месте и обновляется с определённой периодичностью).

Мия очень надеялась, что последний вид. Ещё стоял вопрос об уровне сложности, но тут уж как повезёт. В любом случаи, если данж, хотя бы не блуждающий и не пустотный, она, как хозяйка этих земель, остаётся в плюсе.

По утру приведя себя в порядок, позавтракав и нацепив доспехи, их группа выступила в поход.

- Госпожа, мы вчера этого не решили, - обратился к ней мечник. - Думали, что по умолчанию, Вы будете лидером группы, но у некоторых сомнения. Уж не обижайтесь.

- Тут не чему обижаться, - ответила эльфа. - Я сейчас в роли новичка. Уровни Рудников не тоже самое, что данж. Кто самый опытный и готов взять командование в свои руки?

- Если позволите, то я, - вперёд вышла зверолюдка кошачьей породы. - Моё имя Лулу, я призыватель. У меня за плечами пять лет постоянных походов в данжи всевозможных типов.

На том и порешили. Я заняла положенное свето-танку место на острие атаки впереди всех. Меня прикрывал мечник, орудовавший парными клинками. Мы начали продвижение.

Сам данж особого впечатления не производил. Обычный простой лабиринт с тесными проходами и комнатами заполненными всяческой нечистью. Мобы были нам по плечу. Звёздных не наблюдалось, пока. Лут в пределах ожидания Лулу.

- Данж приблизительно D-ранга, - констатировала призывательница. - Но мы пока не знаем сколько здесь уровней или этажей. Может быть усиление.

- Понятно, постараемся пройти на сколько хватит сил без излишнего риска, - Мия остужала пыл авантюристов. - Не забывайте, мы тут только для предварительной оценки, и определения типа данжа.

- Так точно, госпожа, - был стройный ответ.

Мы продвигались восемь часов к ряду, без передышки, пока наконец-то не наткнулись на зону безопасности. По словам Лулу это было предвестием того, что впереди финальный босс этой локации данжа или всего данжа.

"Железный Рогач Спотыкач. Уровень - 25. Три звезды - железо." И далее статы и умения.

- Какой вкусный козлик, - облизнулась Мия. - Удачного нам лута, народ.

- Дааа! - воодушевлённо вскинули оружие авантюристы.

Но радовались мы не долго. В его имени упоминание "Спотыкач" было не случайным. Этот паразит кидал стан (обездвиживание, оглушение и т.п.) по площади, через каждые две-три своих атаки. Наш подхилл ели справлялся. Меня это не касалось. пусть атаковать я не могла, но на юз барьеров, полных урона, это не распростронялось.

- У кого ХР просело ниже 10%, выйти из боя! - я взяла командование на себя. Лулу была тяжело ранена и уже не могла эффективно отдавать команды.

Остались трое - я, мечник и наш подхилл. Моё ХР просело до 65%, у мечника оставалось чуть больше 30%, подхилл был почти невредим.

- Внимание на мечника, я сама справлюсь, - кинула я подхиллу. Тот согласно кивнул. Мечник

оставался нашим единственным ударным кулаком. А у босса ещё целых 15% ХР, да и регенерация, пусть и малая, но присутствовала. - Я позабочусь о его регенерации.

Как только ХР Рогача упала ниже 10%, этот гад, начал скакать с места на место, сбивая нас с ног. Но тут подтянулись кастеры, успевшие восстановить своё ХР до 30%. Дело пошло быстрее, и вот издав предсмертный рёв - Рогач пал.

- Ваша доля добычи, госпожа, - протянула мне щит упавший с боса Лулу.

"Щит Вестника. Минимальный уровень применения - 25. Редкое качество. Характеристики выносливости и живучести + 200 пунктов, уклонение от атак + 50, сопротивляемость элементам контроля + 25%".

- Не плохо для первого раза, - усмехнулась сумеречная эльфийка.

"Ранг авантюриста повышен до D. Получено достижение - "Первая Кровь" за прохождение данжа."

- Грац с рангом и достижением, - улыбнулась Лулу. - Не знаю, только на кой они владетельнице земель целого княжества, но думаю, приятно?

- Всё моё останется при мне, - ответила улыбкой Мия. - Это единственный босс?

- Да, вон кристалл-ядро подземелья появилось, - кивнула на середину площадки сражения Лулу. - Сейчас узнаем тип и окончательный ранг данжа.

"Лабиринт Рогача. Рекомендуемый уровень - 23-27. Ранг - D. Тип - константа. Время регенерации и обновления - сутки" .

[Запустить регенерацию и обновление данжа? (Да/Нет?)]

http://tl.rulate.ru/book/85082/2738004