

То, что он мог одалживать «Доспехи демона Инкурсио» другим, было, конечно, хорошей новостью. Он мог использовать этот факт для влияния на события, не вступая в бой сам, и ему не нужно было беспокоиться о возврате доспехов, если одолживший их пытался предать его.

Например, усиление чудовищной силы некоего Зеленого Гиганта с помощью «Демонической Брони Инкурсио» было бы ужасающим зрелищем.

«Помни мои слова. Не позволяй своей силе управлять тобой».

Древняя вернула меч владельцу и повернулась, чтобы уйти. Фин открыл было рот, но в конце концов не спросил, почему Древняя не позволила доспеху сформироваться на её теле.

-----  
«Старший Мордо, давайте сражаться!»

Фин поднял шум перед кварталом, где жил Мордо, рано утром.

В течение последней недели юноша почти каждый день сражался с Мордо, используя «Демонический Доспех Инкурсио». Опыт, полученный им в спарринге, превзошел все его ожидания.

Мордо был ошеломлён, когда впервые увидел «Доспех Демона Инкурсио» и задавал много вопросов о ней. Ну, а Фин не стал лениться и солгал ему, сказав, что доспехи — это особый магический инструмент, подаренный Древней.

В результате Мордо втайне дулся на учителя, бормоча что-то о том, что это несправедливо.

Не говоря уже об этом, Фин обнаружил в ходе недели испытаний, что он сильно недооценил опыт, который он может получить в боях, или, в частности, в боях против экспертов.

Опыт, который он получил, сражаясь с Мордо на этой неделе, был сравним с тремя месяцами его предыдущих усилий и при таком ужасающем темпе, месяц был бы эквивалентен целому году тренировок.

Более того, Фин обнаружил, что победа в бою даёт ему больше опыта, чем поражение. Он случайно обнаружил это, когда Мордо отвлекся на что-то и в результате проиграл раунд.

Фин пожалел, что не узнал об этом раньше. Если бы он знал эту фишку, то навыки, которые он мог бы получить, стоили бы риска быть обнаруженным и постоянных неприятностей... Ну... Такие мысли посещали его.

Но Фин вспомнил, что сказала ему Древняя, и понял, что обнаружение этой механики раньше ему ничем не помогло бы.

Самым важным фактором в недавнем повышении опыта, был опыт его противников и использование брони для преодоления разрыва. 'Арс Магна' и 'Сумире Карааге Роллы' не сильно помогли бы ему в борьбе с более сильными людьми и экспертами.

Поэтому, без доспехов, увеличивающих его силу, и большого опыта Мордо, Фин не мог получить прибавку к опыту системы.

Поэтому юноша решил забыть о своих сожалениях и лелеять настоящее, то есть счастливое получение опыта с Мордо.

«Ты что недавно был одержим?»

Мордо открыл дверь и с горьким лицом пожаловался на Фина. Он недавно спросил Древнюю о «Демонических доспехах Инкурсио», потому что был обеспокоен их видом и аурой. Древняя же отрицала, что отдала артефакт пацану, но она сказала Мордо помогать ему в любом случае.

«Возможно... Но я не хочу об этом говорить. Ладно, ладно, хватит болтать ерунду. Пойдём быстрее».

Фин потянул закатывающего глаза Мордо к тренировочному полю, а маги, которые видели их по дороге, собрались вокруг.

Камар-Гадж был не так уж велик и слух о том, что Фин и Мордо спаррингуют почти каждый день, распространился в мгновение ока. Среди учеников мистических искусств это было не редкостью.

Однако Мордо и Фин были прямыми учениками Древней. Да даже если отбросить новенького парня, то Мордо был одним из лучших учеников в Камар-Тадже и это было интересно.

Быть магом было небезопасной профессией. Обязанность защищать благополучие этого мира требует умения защищаться от угроз... То есть боевой магии. Поэтому многие маги всегда приходили посмотреть на спарринг этих двоих.

«Мастер Фин, давай, сделай всё возможное, чтобы победить старшего Мордо!»

«Старший Мордо, не побейте его так небрежно, как в прошлый раз!».

И в итоге у обоих появились поклонники на тренировочной площадке. Фин пробыл здесь всего чуть больше месяца, но успел завоевать расположение многих магов благодаря своим «Сумире Карааге Роллам» и молодому возрасту.

Но он не обратил внимания на шум за пределами ринга и вызывающе посмотрел на Мордо, после чего вытянул руку вперёд и вызвал длинный меч.

«Инкурсио!»

Серебристо-белая броня в мгновение ока покрыла его тело и пусть у него не было под рукой никакого оружия (меч исчез), но по стилю и внешнему виду, он превосходил Мордо на целую милю.

Маги вокруг них уже привыкли к этому странному артефакту, но большинство из них, включая Мордо, были шокированы, когда впервые увидели его.

Многие из них также завистливо сплетничали, узнав о его «происхождении», говоря что-то вроде: «Мастер Древняя слишком предвзятая» и «Я тоже хочу такую броню».

Древняя же могла только беспомощно отмахиваться от них.

Увидев, что Фин закончил призывать свое снаряжение, Мордо тоже встал в боевую стойку. Он быстро активировал свои Сводчатые Сапоги Валторра и призвал защитные Кольца Раггаторра

своими руками.

Большинство магов Камар-Таджа были магами ближнего боя. Магия дальнего боя существовала, но она была слишком сложной и мощной, чтобы обычные маги могли её изучить и контролировать.

Фин не был уверен, что Мордо может использовать магию дальнего действия, но они вели всего лишь спарринг и не могут использовать мощные заклинания, которые могут серьезно ранить или убить. Древняя также присутствовала со своим Камнем Времени, так что любой несчастный случай можно было тут же обратить вспять.

Имея преимущество в броне, Фин выбрал решительный и прямолинейный стиль боя и сразу же бросился на Мордо.

Мордо спокойно наблюдал за движением Фина, после чего выбрал момент и активировал Сводчатые Сапоги Валторра, чтобы подпрыгнуть высоко вверх. Он реально применил двойной прыжок в воздухе прямо как в играх и приземлился позади соперника.

Однако юноша так же быстро отреагировал на движение Мордо и заблокировал его атаку сзади себя бронированной рукой.

«Фин, ты же маг. Не полагайся только на свои доспехи». — крикнул Мордо, отступая назад и это была не ревность или недовольство, а искренний совет. Юноша не должен слишком сильно полагаться на свои доспехи, если он хочет научиться магии.

Парень принял совет близко к сердцу и решил последовать ему. «Демоническая броня Инкурсио» повысила все его показатели, включая магическую силу и контроль. И теперь, едва заметные искры магии, которые он обычно колдовал, усилились и превратились в ровные нити... Мерцающие, нити!

Фин сформировал в правой руке тусклое Кольцо Раггадорра и снова бросился на Мордо.

Двое обменивались ударами за ударами, подбадриваемые окружающими магами и Фин потерпел поражение примерно через полчаса из-за недостатка выносливости.

Юноша упал на землю от усталости, сняв «Демонический доспех Инкурсио» и теперь, у него не

осталось сил, чтобы заботиться о внешнем виде. Мордо тоже задыхался, но выглядел он гораздо лучше своего молодого соперника.

«Ты должен был позволить мне победить несколько раз, старший Мордо».

Несмотря на свои слова, Фин прекрасно понимал, что Мордо и так был к нему снисходителен. В противном случае поединок не длился бы так долго. И старший ученик также постоянно указывал на недостатки Фина во время боя. Именно поэтому его называли старшим Мордо, а других в Камар-Тадже — магами или мастерами.

«Настоящий враг не будет с тобой так просто обходиться!»

После того, как Мордо закончил тренировку, он спросил с беспокойством: «Ты в порядке? Ты нигде не ранен?»

«Не шути так, старший Мордо. Может, я и проиграл тебе в конце, но ты всё равно не смог пробить мою защиту».

Мордо почувствовал беспокойство, поняв, что это было правдой и в душе он пробормотал: «Я пришел сюда первым... Так почему наша госпожа благоволит тебе?»

В последующие дни Фин сражался с другими магами один за другим, но опыт, полученный им от Мордо, по-прежнему оставался самым высоким. По этой причине Фин тайно дал Мордо особое прозвище.

Опытный маг, тренировочный манекен, Мордо!

Так прошел ещё месяц, но потом один телефонный звонок нарушил рутину Фина по добыче опыта.

-----  
Регистрация: Старший Ученик Камартаджа — Карл Амодей Мордо, также известный как Барон Мордо.

<http://tl.rulate.ru/book/85078/3061716>