Год 1984 1

Лос-Анджелес

Время: 16:51

В неряшливой и простой на вид комнате, заставленной старой и простой мебелью, все было покрыто слоем пыли, стены и потолок пожелтели от грязных пятен.

Все было в беспорядке, кроме стола, на котором покоилась старая и простая, но чистая пишущая машинка.

На кровати с желтоватой и грязной простыней спал крепкого телосложения мужчина.

"Где я? Неужели я выжил после взрыва?"

Этот человек проснулся и огляделся. Он встал с кровати и подошел к зеркалу.

—Это! Чье это лицо? — сказал он, трогая свое новое лицо.

ТАП! ТАП! ТАП!

Мужчина обернулся и увидел, что старая печатная машинка работает сама по себе, а на странице начали появляться слова.

[Участник № 1018, поздравляем вас с вступлением в царство кошмара].

[Это ваш первый опыт в Кошмарном царстве - мире Терминатора.]

[Это первый мир Кошмара, с которым вы столкнётесь, если у вас есть вопросы по этому миру, вы можете обратиться к соответствующим материалам рядом с вами, обратите внимание: при нормальных обстоятельствах этот мир имеет определенные прерогативы.]

[ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Вы можете взаимодействовать с различными персонажами, но вы не можете говорить им или использовать какие-либо методы для утечки знаний или конфиденциальных секретов этого кошмарного царства.]

[ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Вы должны выполнить данное вам задание в течение 48 часов, иначе будут последствия.]

Слово "последствия" было выделено заглавными буквами, цвета самой крови, что вызывало тревожное чувство.

[Основная миссия: Устранить пространственно-временную конвергенцию].

[Краткое описание миссии: Скайнет заблаговременно провела подготовку к отправке терминатора с планом убийства критически важных персонажей истории. Однако, чтобы активировать перемещение во времени и отправить терминатора, они должны создать чрезвычайно стабильную пространственно-временную конвергенцию в настоящем.]

[Цели миссии: Ликвидировать пространственно-временную конвергенцию Скайнет в этом мире.]

[Совет: Вы можете быть атакованы во время этой миссии.]

[Совет: Приняв это задание, вы будете наделены особыми способностями, позволяющими вам игнорировать маскировку и видеть пространственно-временную конвергенцию.]

[Совет: Вы можете достичь нескольких вех в этом мире (включая другие миры за его пределами).]

[Эффективный участник: Если вы можете выполнить эту миссию, не убив ни одного несвязанного с миссией человека.]

[Мясник: Сгубив в общей сложности более 100 невинных жизней. (Этот рубеж может быть достигнут только в ближнем бою, статистика будет засчитана только в том случае, если вы нанесете более 50 очков урона каждому человеку)]

[Машинный хищник: Вы должны убить трех термитаров. (Ваш счетчик урона, нанесенного терминатору, должен в сумме составить более 50 очков)]

[Искра любви: количество очков привязанности Сары Коннор к вам должно превышать 50.]

[Коварный союзник: Вы должны убить 50 полицейских. (Ваш счетчик урона должен превышать 50 очков на одного копа)]

[Любитель машин: Вы должны отремонтировать 1 терминатора. (Терминатор должен быть восстановлен как минимум на 80%.]

[Союзник машины: подружитесь со Скайнет.]

"..."

"..."

[Невозможно просмотреть оставшиеся вехи... Уровень мощности недостаточен].

[Развивайтесь, чтобы разблокировать соответствующие титулы.]

[Каждый участник может иметь титул, и одновременно вы можете носить только один титул. Разные титулы дают особые способности. В большинстве ситуаций вы не можете изменить свой титул после вступления в боевое состояние.]

[ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Приняв это задание, вы столкнетесь с невообразимыми опасностями. Если вы выполните опасное задание, то, естественно, получите большее вознаграждение.]

—Это... Кошмарное царство... Участник № 1018... Мир Терминатора. — Этот человек что-то бормотал, читая страницу. Затем он вдруг рассмеялся.

"Если это не шутка, то я, должно быть, переродился, как в тех романах, которые я читал в свободное время. Это начало указывает на то, что я нахожусь в мире бесконечно эволюции, а это тело принадлежит Шеяну, главному герою этого романа.

Он был моим любимым героем, его интриги и хитрость, всегда позволяли выходить ему из передраг даже с минимальным преимуществом, всегда очаровывали меня, даже наши имена одинаковы, мое кодовое имя в прошлой жизни было Шеян. А теперь я - это он, похоже, моя душа заняла его тело." — подумал Шеян, глядя на свои руки.

—Мне жаль, брат, я никогда не смогу загладить свою вину перед тобой. Но я обещаю, что позабочусь о твоём отце и Санжи до тех пор, пока я жив, — сказал он, глядя на себя в зеркало.

ТАП! ТАП! ТАП!

Слова снова начали появляться на бумаге, когда пишущая машинка снова заработала.

[Время: 1984 год, 12 мая, 16:51.]

[Адрес: Калифорния, Лос-Анджелес. (Северная широта 42,19 градуса, западная долгота 83,2 градуса)]

[Сцена: Первое появление Терминатора]

[Уровень сложности: E (Easy/Легко)]

[Ограничение боли: 70%]

[Повышение индивидуальных способностей: 50%].

[Коэффициент разведки: 0.31%]

[Дополнительные подсказки: В мирной обстановке смерть участника не приводит к выпадению лута. Участник может использовать свой отпечаток кошмара для сканирования личных атрибутов.]

[Вы можете свободно перемещаться и взаимодействовать с любым персонажем].

[Счетчик миссий: 1]

[Ваш первоначальный облик был установлен. Вы можете свободно изменять свой облик в этом царстве Кошмара. Если у вас есть какие-либо сомнения, спросите через отпечаток Кошмара; если объем ваших полномочий достаточен, вы получите ответ.]

«Ну, раз уж я уже здесь, давайте сначала выполним эту миссию, другие дела можно будет сделать, когда я покину этот мир.»

Он взял листы со стояла и посмотрел на раздел "Цели".

«Семь вех? В оригинальном романе было только пять, похоже, мой рейтинг силы выше, чем у оригинального Шеяна,» — подумал он.

'В оригинале было сказано, что если кто-то выполнит в общей сложности 12 вех в своих первых трех мирах, то он сможет получить +1 очко Легенды. Всего 1 очко легенды уже было очень полезно для Шеяна, которое он получил в мире Гарри Поттера, поэтому я должен постараться выполнить как можно больше вех".

Затем Шеян выбрал способ цифровой трансформации своего тела. Из его груди появился свет, проецируя перед ним голографический экран.

[Информация об участнике № 1018 следующая. (Атрибуты рассчитаны в соответствии с параметрами взрослого мужчины)]

[Врожденная способность участника № 1018: Выносливость (пассивная) - Атака любого

персонажа против вас будет снижена на 25 пунктов, если урон меньше 25 пунктов, то общий урон будет считаться за 1.]

[Совет: Текущая врожденная способность не пробуждена и не может тренироваться до более высоких рангов. Следовательно, она может проявить свою силу только в царстве кошмаров и кошмарных мирах. Только когда вы успешно поймете и пробудите силу своей врожденной способности, тогда вы сможете использовать ее в любой обстановке.]

[Совет: градация врожденной способности: ранг С]

[Ваш порядковый номер связан только с вашей соответствующей генетической кодировкой, он не имеет отношения к другим элементам.]

[Ваши основные атрибуты следующие. (В скобках указаны атрибуты среднего человеческого мужчины)]

[Сила: 8 очков (5 очков). Сила определяет ваше мастерство в ближнем бою. Она влияет на вашу способность переносить тяжелые предметы.]

[Ловкость: 6 очков (5 очков). Ловкость определяет вашу скорость передвижения и скорость атаки, а также способность уклоняться. Она также влияет на вашу способность к дальним атакам/защите.]

[Телосложение: 12 пунктов (5 пунктов). Телосложение определяет вашу способность противостоять атакам, оно также определяет вашу выносливость в бою и влияет на скорость регенерации здоровья, а также на защиту. Регенерация здоровья: Телосложение деленное на 2 (Это означает, что регенерация здоровья Шеяна составляет 6 очков в минуту). Ваша жизненная сила (очки здоровья) равна вашему телосложению x10.]

[В состоянии критического ранения скорость регенерации здоровья сильно снижается.]

[Базовая защита: телосложение/2]

[Текущая защита Шеяна составляет 6 очков.]

[Защита - основной атрибут, снижающий урон атаки противника. Защита также может защищать от негативных баффов и аномалий (головокружение, медлительность, оглушение, заморозка и ожоги и т.д.).]

[Формула снижения урона от защиты: Процент снижения урона = (защита x 0,4)/(защита X 0,4 +10)×100]

[Описание: 1 очко защиты эквивалентно снижению 4% +/- входящего урона. Он также сокращает продолжительность действия любых негативных баффов на вашем теле на 4%.]

[5 очков защиты снижают примерно на 16% общий урон, а также сокращают время действия аномальных состояний на 16%.]

[10 очков защиты снижают примерно на 28% общий урон, а также сокращают время действия аномальных состояний на 28%.]

[15 очков защиты снижают примерно на 37% общий урон, а также сокращают время действия аномальных состояний на 37%.]

[50 очков защиты снижают примерно на 66% общий урон, а также сокращают время действия аномальных состояний на 66%.]

[100 очков защиты снижают примерно на 80% общий урон, а также сокращают время действия аномальных состояний на 80%.]

[Восприятие: 25 очков (5 очков). Восприятие - это то, что вы слышите, чувствуете и видите. Восприятие позволяет почувствовать возможную опасность и лучше понять ситуацию, что дает возможность критического планирования. Человек с высоким уровнем восприятия способен быстро почувствовать опасность, чем больше опасность, тем раньше она будет замечена, что позволяет заранее подготовиться к нападению. Это влияет на точность атаки, боец дальнего боя, естественно, использует свое чувство восприятия для атаки на противников.]

[Обратите внимание: если Восприятие противника выше вашего, ваше чувство опасности может снизиться и даже обернуться против вас! Если восприятие противника намного выше вашего, он может легко обмануть вас.]

[Обаяние: 27 очков (5 очков). Обаяние относится к вашей внешности, речи, классу и способности понимать, связывать и собирать информацию от других. Обаяние в основном определяет, насколько хорошо вы можете устанавливать связи и взаимодействовать с другими людьми, что может увеличить скорость овладения различными таинственными способностями или даже снизить вероятность нападения на вас людей. Определенные специализированные чары или способности призыва также могут требовать определенного уровня обаяния. Таким образом, обаяние сильно влияет на другие атрибуты, и человек с высоким уровнем обаяния имеет определенные преимущества в тяжелых ситуациях.]

[Интеллект: 29 очков (5 очков). Интеллект определяет вашу ментальную силу (МС), а также скорость регенерации МС. Строго говоря, он определяет количество раз, которое вы можете использовать навык. Ваш текущий МС: Интеллект x 10.]

[Дух: 33 очков (5 очков). Сила духа способна значительно усилить ваши умения, она также влияет на частоту срабатываний умений.]

[После попадания в мир кошмаров ваши раны будут заживать быстрее, чем у обычного человека, на 400%. Ваша регенерация МС также больше на 120% чем у обычного человека. Ваш текущий НР составляет 120 пунктов, МС - 290 пунктов. Когда ваше НР станет меньше 2 пунктов, ваши движения и восприятие будут сильно нарушены, и вы умрете, когда НР достигнет 0 пунктов. Когда МС будет на уровне 1 пункта, это состояние вызовет симптомы головной боли, тошноты и рвоты, а также усталости. Когда МС достигнет 0 очков, вы потеряете сознание.]

[Атрибуты вашего тела уже оцифрованы. Как только вы столкнетесь с опасностью в этом кошмарном царстве, любые смертельные атаки, направленные на ваш мозг/сердце, не приведут к мгновенной смерти. Они лишь значительно увеличат получаемый вами урон. Однако, если враг повредит определенные функциональные органы, такие как глаза/нос/уши или другие жизненно важные области, вы все равно будете подвержены соответствующему воздействию; будь то потеря слуха/зрения или инвалидность и т.д.]

[Потерю функциональных органов нельзя вылечить только отдыхом или обычными лекарствами. При нормальных обстоятельствах человек должен вернуться в кошмарное пространство для лечения. Если только человек не найдет специальное лекарство/предмет или персонажа, обладающего целительными способностями, которые могут восстановить

функционирующие органы.]

<http://tl.rulate.ru/book/85005/2879660>