Время.

Когда-то бесконечное количество времени казалось удивительным даром. Он считал себя счастливчиком, особенно учитывая негативные эффекты, которые Корпрус обычно оказывал на зараженных им людей. Ему был дан дар, который не мог испытать ни один человек: возможность увидеть каждый уголок мира несколько раз; возможность всегда быть героем, спасать всех, кого только можно, и многое другое. Это лишь некоторые из тех вещей, которых он ждал с нетерпением, и все благодаря своему дару.

Дар, который он позже посчитал проклятием.

Прошло несколько лет, прежде чем в Морровинде все улеглось. После того, как все уладилось, и после года или двух путешествий по родному Сиродилу, он решил отправиться в страну, в которой мало кто бывал в истории - Акавир. Клинки утверждали, что ему следует доложить Императору, поскольку он обладает знаниями и силой, не похожими ни на что, ранее доступное Империи. Он рассмотрел этот вариант, но вербовка в Клинки не была для него вариантом. Аренар Крекс считал что он полностью отдал свой долг Императору, спасая Морровинд от Дагот Ура, Трибунала и Хирсина

И вот, вместе с друзьями, союзниками и даже несколькими соперниками, которых он взял с собой, Нереварин отправился исследовать неизведанный континент в четыреста двадцать девятом году Третьей Эры.

Предполагалось, что экспедиция продлится всего пару лет, но никто не ожидал и не был готов к тому, что в итоге они останутся там на десять лет. Потерпев кораблекрушение по прибытии, Аренар и его команда каждый день подвергались нападениям со стороны различных коренных рас Акавира. На каждый шаг, сделанный для ремонта кораблей, приходилось делать еще два, чтобы восстановиться после ежедневных боев.

К тому времени, когда им удалось сделать один корабль пригодным для плавания и началось долгое путешествие обратно в Тамриэль, команда из более чем двухсот человек сократилась до двадцати. Среди выживших был Аренар, который поклялся никогда больше не покидать Тамриэль. Он ожидал, что за время его отсутствия мало что изменилось, может быть, максимум небольшая война или две...

Как оказалось, изменилось все.

Мерунес Дагон вторгся в Нирн и открыл врата Обливиона по всему Тамриэлю. Мартин Септим, внебрачный ребенок императора Уриэля Септима VII, пожертвовал собой, чтобы вернуть Мерунеса в Мертвые земли и запечатать разлом между Нирном и Обливионом. Герой Кватча, человек, спасший Мартина и закрывший многие врата Обливиона, исчез, войдя во врата, не похожие ни на одни из тех, что были во время вторжения.

Началась Четвертая эпоха, ознаменовавшаяся концом династии Септимов.

И это было только начало. Империей, теперь уже без потомка Тайбера Септима, теперь управлял Имперский Потентат Окато, ранее бывший Верховным Канцлером Совета Старейшин. Талмор начал набирать силу на островах Саммерсет, родине Высших эльфов. Чернотопье отделилось от Империи. Вскоре после этого Вварденфелл и большая часть Морровинда были уничтожены извержением Красной горы.

Не найдя ничего лучшего, Аренар начал странствовать.

Месяцы проходили как часы, годы - как дни. Войны случались почти так же часто, как полнолуние, хотя Аренар не принимал участия ни в одной из них, по крайней мере, добровольно. Все больше государств отделялось от Империи, которая была слаба как никогда из-за напряженных отношений между ней и Альдмерским Доминионом.

А потом мир рухнул, когда он испытал любовь с первого взгляда и боль потери любви в мгновение ока. После этого его жизнь пошла на спад. Он продолжал путешествовать и помогать людям, но только потому, что у него не было конца его долгой жизни.

Более чем через двести лет после начала Четвертой Эпохи Аренар оказался в Белом Проходе. Там, куда он направлялся, находилась северная родина нордов - единственная провинция, которую он так и не исследовал, несмотря на свой возраст.

Скайрим.

http://tl.rulate.ru/book/84992/2722191