Давно ничего не выкладывал, потому что читал собственно ЭТО.

Итак, по традиции, начнем с качества перевода. Ну, что я могу сказать? Он относительно плох, пестрит самыми распространенными ошибками гугла-перевода, а так же нежеланием переводчика подбирать нормальные синонимы. Зачем? И так сойдет! И люди хавают, да. Даже я, чего уж греха таить.

В общем, по Шкале Кента это 3/10. Не фонтан, но сойдет, на какое-то время.

Что по сюжету? Тут все веселее. Начнем с того, что передадим привет фанатам Рафта. Правда заимствование тут кастрированное, но кого это волнует? Я даже представляю как автор сидел на форуме и тут в ходе клавиатурной битвы (срача) внезапно... нет, не так. ВНЕЗАПНО у него возникла гениальная идея — скрестить Рафт и ММО. Получилось (говно) так себе.

Гг, как и хренова гора людей (китайцев пока что), попадает в другой мир (или игру, или симуляцию) в общем место, где в течении недели будет длиться сезон года (весна, осень, зима и лето), а на седьмой день вода начнет затапливать остров.

А, с этого и надо было начинать, да?

Итак, гг и ко оказываются на островах. Из полезного у них — горсть камня, засохшее дерево и дырявая рыболовная сеть. Задача — выжить, ловя ящерицы, в которых лежат ресурсы, пища и прочие ништяки, что помогут расширить остров или облегчить жизнь. Воды — море (соленой), еды нет, спать только на песке. Такой себе отдых на пляже.

Бонусом у них есть каменная скрижаль, как аналог чата и главной консоли, через которую они могут строить, торговать, срать в комментариях. Развлекаются как могут, короч.

И вот мы переходим к гг. Типичный белый воротничок, вкинувший все характеристики в удачу, благодаря автору. Статов тут нет, но по другому объяснить уровень везения гг просто нельзя. Хотя нет, можно — автор пианист, а тут как раз стадо роялей в кустах спряталось.

Сложностей у гг нет, вообще. Если ему что-то нужно, то он получится это практически сразу. Чего стоит только супер-яхта с ии на борту, что может разогнаться до 600 км/ч, когда остальные игроки все еще живут в палатках.

Короч, эта история про рояли, grind, возведенный в абсолют, микродроч гг с островом и торговлю. Читается легко, так же легко забывается. Остальные персонажи — картон, чуть менее проработанный, чем гг. Если надо расслабиться после китайского говна, то глав 200 можно смело читать — потом приедается. Меня пока что хватило на 137. Дальше продолжу, если только не смогу найти чего по интересней.

Кратко по основным вехам.

- старт гг на острове — пробуждение системы.

- увеличение площади острова через гринд ящиков и торговли (автоматическая рыболовная сеть со старта — это нечто).

- еще больше гринда и торговли.

- сбор болванчиков на острове — рояли падают с неба.

- гринд, строительство, торговля, зима пришла. - 137 глава.

<http://tl.rulate.ru/book/84943/2940829>