

Золан. Система Мол. Аурига.

— Лорд Золан, пришли срочные новости!

— Не надо так кричать. Сейчас буду.

Лорд Золан, ага... Теперь это мое имя...

Если вас интересует, почему я - "лорд Золан", отвечу кратко - Трансмиграция.

В один момент, я просто играл в Endless space 2 после работы у себя дома, в следующем, я оказываюсь мужской версией Золи. Золя - предводитель расы Хранителей из той же игры, и я мне пришлось взять на себя управление целой галактической расой.

Хотя я и получил опыт управления государством и ведения войны, у меня не было ни системы, ни читов.

Ну спасибо хотя бы за то, что стал предводителем фракции, а не каким-нибудь рабом в какой-нибудь Вахе.

Прошло уже 20 лет, и мне как-то удалось захватить целую галактику под свой контроль. Думаю, мое чтение фанфиков и книг по построению государства как-то окупилось.

Ах... После этих долгих лет, все что я хотел - это уйти на пенсию скинув свои обязанности на кого-нибудь другого. К сожалению, этого не случилось. Политический строй Хранителей был обычной федерацией со всеми вытекающими. Из-за этого, просто отправиться на пенсию (по крайней мере для меня) стало невозможным. Сенат просто не хотел отпускать меня.

Кстати, имя галактики - Небесное око, она имела всего лишь 4 созвездия, что соответствовало среднему размеру, если отталкиваться от стандартов игры. Форма галактики же, имела кольцеобразную форму, что по моему мнению, довольно отвратительный тип, опять же, я отталкиваюсь от настроек игры.

Странно то, что здесь не было никаких крупных фракций, таких как Водяни или Единой Империи, и это абсолютно подозрительно. Можно было бы предположить, что "Аргоси" нашел эту галактику никем открытой, но я мало в это верю. Может быть, это устроил какой-нибудь РОБ...

Но мне грех жаловаться, т.к. эта ситуация помогла избежать политической дресни и ненужных войн по этой же причине.

Говоря о Хранителях... Мне очень нравится это фракция. Развивается быстро, легко защищается, имеет высокая мобильность, да и внешность хороша. Выглядят они как обычные люди, только немного сильнее, быстрее и с большей продолжительностью жизни. Если обычный человек живет 60-80 лет, то Хранители могут дожить до 200. Ну и растут они, соответственно, медленнее. В бою применяют как ближний, так и дальний бой. Помимо стандартных винтовок, ракетниц и т.д., в вооружение входят мечи, топоры, арбалеты и щиты... разумеется более продвинутый и основанный на энергии вариант. Это делает их похожими на космических викингов. А кому не нравятся викинги?

А их история? Хм... Ближайшие аналоги, которые пришли мне в голову, были Кварианцы из

Mass Effect. Обе расы потеряли родную планету и стали скитальцами.

Я до сих пор помню их историю из вики:

Древнее племя Хранителей потерпело ряд крупных неудач в попытках обрести постоянное пристанище. И хотя их считают беспокойными бродягами, на самом деле это гордая и умеющая приспособливаться раса, ищущая систему, которую можно будет, наконец, назвать домом. За сотни лет путешествий и экспериментов они стали отлично разбираться в науке и войне, хотя лучше всего у их армии обстоят дела с обороной.

У Хранителей существует старая традиция назначать на руководящие посты женщин, и их вера в эту традицию подкрепляется невероятной способностью этого народа спастись, выживать и не сдаваться. Первоначально они населяли планету Аурига, но покинули её, спрогнозировав потенциально катастрофические геотатмосферные катаклизмы. Их попытки колонизировать другие планеты имели лишь кратковременный успех, и идея постоянной дислокации обрела почти мифический статус.

Странно то, что в моем случае, я являюсь предводителем, а не какая-нибудь женщина. Опять же, видимо махинации РОБА...

Под моим руководством, мы вернули Ауригу и сделали ее столицей нашей фракции.

И что я могу сказать... Там нереально холодно! Я, конечно, думал, что холодные планеты не просто называются холодными, но все же...

На пути к Ауриге, мне удалось поглотить несколько малых фракций и интегрировать их население, что дало мне повод провести терраформирование как холодных, так и горячих планет в тип "Земли" с плодородной почвой и приятным климатом.

Была так же странность с наличием Пыли. Точнее, ее не было вообще! Пыль была основным ресурсом в Endless space. Она была и источником энергии и валютой для галактики. Чтобы поддерживать экономику мне пришлось ввести Кредиты из Mass Effect. Это был самый простой и эффективный способ из возможных. Проблемы с энергией решили полезные ископаемые, которые все еще существовали и соответствовали повествованию игры. Пришлось организовать много разведывательных и добывающих флотов чтобы стабилизировать фракцию.

Ключевым фактором стал Аргоси. Точнее несколько Аргоси. Из-за того, что крупных фракций не существовало, было необходимо ускорить колонизацию галактики. В игре, Аргоси был всего один, и, следовательно, можно было колонизировать только одну систему за раз.

Кстати, Аргоси - это колонизационный корабль Хранителей, а так же мобильный портал.

А портал - уникальная для этой фракции технология, что делало их одними из самых имбовых в игре.

И это - чертов чит! Представьте, что для защиты всех ваших систем вам может хватить 2-3 флотов, т.к. они могут моментально перемещаться из одной части галактики в другую. Ближайшая аналогия - Городской портал из Героев 3.

Я оделся и вышел из своей комнаты. За дверьми меня встретил Опбот ДВ8.

Он так же является моим заместителем и моей правой рукой. После трансмиграции я проснулся в криокамере, и этот робот был тем, кто обеспечивал Аргоси энергией для поддержания этих же криокамер со мной и другими Хранителями, как и в вступительном ролике этой фракции. И, черт возьми, он крут.

Эх... Ностальгия...

— Что случилось, Опи? Ката опять тебя дразнила?

— На этот раз ситуация серьезная, Лорд Золан! На нашу колонию в новонайденной галактике напала неизвестная раса! Мы уже отправили флот чтобы отбить атаку, но ничего не знаем об их скрытых силах! Я уже созвал сенат, и ваше присутствие необходимо!

Новонайденная галактика... По сути, я сделал то, что сделали Хранители в своей концовке в игре, а именно, отправил Аргоси на исследование в неизвестном направлении. Это была, своего рода, дань уважения как игре, так и моему (по крайней мере, теперь) народу, хотя у меня и была цель провести остаток жизни в спокойствии и достатке. Ну, у меня всегда была тяга к космосу, а у Хранителей - к исследованию, и я решил, почему бы и нет? К счастью, Аргоси нашел галактику и (вроде бы) незанятую систему. Там мы построили аванпост и сосредоточились на развитии этой же системы. Я решил отправить минимальное количество кораблей для ее охраны, так как хотел избежать агрессивного образа моей фракции и минимизировать шанс на обнаружение. В системе было огромное кольцо астероидов, что так же способствовало увеличению скрытности и незаметности, но, видимо, недостаточно.

— Хм... Есть ли изображения этих вторженцев?

Честно говоря, я очень надеюсь, что не попал во вселенную Warhammer или Starcraft, ведь в обеих вселенных существуют очень агрессивные расы по типу тиранидов, зергов, некронов и т.д.

Было бы неплохо, если бы это была "малая фракция" и ее можно было бы быстро интегрировать или уничтожить.

Эх, мечты, мечты...

— Да. Мы получили их с запросом о помощи...

В тот момент, как я увидел изображение, мое тело как будто ударило током, кровь забурлила, а сердце пропустило удар.

Я был во вселенной Mass Effect. Помимо политических интриг некомпетентного совета, военизированных турианцев, шныряющих саларианцев и интриганов-азари существует угроза уничтожения всех разумных органических и синтетических рас кальмарами-переростками...

И почему я вообще думал о том, что смогу попивать чашечку кофе смотря на закат в пустой галактике... Этот сценарий абсолютно не соответствует сути попадания в другой мир. Ведь если ты попадаешь в другую вселенную, то обязательно есть какой-то враг мирового масштаба, которого тебе нужно победить.

— Блять...

-0-

A/N: Как глава? Выскажите свое мнение. Вполне возможно, что сможете повлиять на будущие главы.

<http://tl.rulate.ru/book/84937/2721836>