

Меня зовут Макото Сакура. Мне 16 лет.

Весной первого класса средней школы меня исключили из школы из-за небольшой ссоры, и я вел затворническую жизнь дома.

У меня всегда были плохие отношения с мачехой, но сидение дома целыми днями еще больше ухудшило эти отношения, и в конце концов они переросли в большую ссору с участием моего отца.

В тот день я решил сбежать из дома и переночевать в парке.

Прошло всего два дня. Подземелья внезапно появились по всему миру.

С появлением подземелий мир кардинально изменился.

Прежде всего, появилась система уровней для людей. С этим рухнули общепринятая мудрость и ценности.

Ценность человека перешла от образования, дохода, личности и внешности к уровням.

Как это произошло? Ответ прост.

Чем выше уровень, тем сильнее человек.

В подземелье можно получить различные предметы, все из которых не могут быть объяснены современной наукой.

Страны всего мира стремятся заполучить эти ценные предметы себе и набирают множество исследователей подземелья.

Исследователям предоставлялись необычные преференции, включая освобождение от подоходного налога. И наоборот, к тем, кто не ходил в подземелья, относились крайне неблагоприятно.

Многие люди, воспользовавшись случаем, бросали работу и становились исследователями, потому что их родная страна выкупала привезенные ими предметы по высокой цене.

Чем выше ранг подземелья, тем больше редких предметов можно получить.

Но в то же время в подземельях высокого ранга обитает множество жестоких демонов.

Поэтому исследователи высокого уровня, способные победить таких демонов, были наиболее необходимы стране.

Как уже упоминалось выше, ценность человека теперь интегрируется в его уровень.

И теперь, спустя восемь месяцев после появления подземелья, исследователей с благоговением и почтением называют "игроками".

Игроки.