

Есть только две копии ниже 20-го уровня.

Леса мутантов и логова пауков.

Лес вариаций - это подземелье 17-го уровня с самыми низкими требованиями, а требования к уровню для участников - от 15 до 19.

Логово паука - это подземелье 20-го уровня, а требования к уровню - от 18 до 22.

Только из этих двух подземелий видно, что в школе действуют строгие ограничения на уровень подземелий.

Таким образом, также был сформирован набор совершенных механизмов для совершенствования учеников.

По мере того, как уровень ученика постепенно повышается, а боевой опыт становится все богаче, это требование будет постепенно смягчаться.

"Кошмарная сложность, введите копию".

Потратив 10 очков, Лин Мойю вошел в игру.

Ветер проносился по пещере, как будто плакал ребенок.

Ветер налетал порывами, и звук был прерывистым, очень пугающим.

В пещере было очень темно, и Линь Мойю было трудно что-либо разглядеть.

На ладони появилось пламя.

Пламя души не имеет цели, оно просто остается на ладони Лин Мойю для освещения.

Пламя не сильное, и в нем не так много областей, которые можно осветить.

Лин Мойю, вероятно, ясно видел обстановку, в которой он находился.

Вокруг каменные стены, и есть только один проход, в котором могут разместиться два человека, идущих бок о бок, и я не знаю, куда он ведет.

В каменной стене полно маленьких отверстий, маленькие из которых размером всего с большой палец, а большие могут уместиться в кулак.

На макушке головы много паутинных шелков.

Звук, издаваемый пауком, ползущим на ветру, вызывает дрожь.

Подземелье называется "Паучье логово", и это мир пауков.

Появилось большое количество воинов-скелетов, а огонь темной души играл роль факела, отражая большое количество теней.

Воин-скелет бросился по проходу.

Окружающая среда в логове паука очень сложная, с ни с чем не сравнимыми поворотами.

Воины-скелеты рассредоточились и побежали по пещере.

В голове Лин Мойю появляется карта, которая постоянно расширяется и генерируется.

По всему гнезду расположено бесчисленное множество пещер, одна из которых соединена с другой.

Некоторые пещеры даже имеют несколько выходов.

Они соединены между собой, образуя лабиринтоподобную структуру, простирающуюся во всех направлениях, как пчелиные соты.

Воины-скелеты продолжали рассредоточиваться и продвигались вперед по отдельности.

Вскоре воин-скелет столкнулся с монстром.

Обе стороны воют.

[Убейте алого паука 20-го уровня, получите 9000 опыта]

[Получите паучий шелк *5]

[Убейте длинношерстного паука 19-го уровня, получите 8000 опыта]

[Получите паучий шелк *4]

Информация продолжала появляться, и воины-скелеты один за другим перешли в боевое состояние, а скорость продвижения по карте резко замедлилась.

Много странного и очень плотного.

Судя по опыту, это улучшенный элитный монстр.

Воины-скелеты будут подвергаться нападениям почти каждые несколько шагов.

Пауки, как правило, трусливы и прячутся на крышах пещер.

Они нападают, когда добыча проходит мимо.

Лин Мойю пробирается через пещеру по расчищенной тропинке.

Впервые оказавшись в подобном месте, Лин Мойю казался осторожным.

Внезапно у меня над ухом раздался треск.

В тусклом свете из-за окружающих каменных стен выползли маленькие паучки.

Каждый маленький паучок размером меньше кулака.

В мгновение ока вся пещера была заполнена людьми.

Их было не меньше сотни, они окружали Лин Мою.

□маленький паучок□

□Уровень: 18□

□Сила: 200□

□Ловкость: 200□

[:100]

[Телосложение: 200]

□Умение: Отсутствует□

Это обычный монстр, даже слабее обычных монстров того же уровня.

Но их слишком много.

Муравьев слишком много, и они тоже могут погибнуть, как муравьи.

Лин Мойю подумал, что среди трех лучших команд в "Логове паука" было по крайней мере два профессиональных мага.

У мага очень сильная способность к групповой атаке, и, по оценкам, она позволяет справиться с текущей ситуацией.

"Есть две копии "Логова паука" и "леса мутантов", и первое место заняла одна и та же команда". "

"Прошло около часа и 12 минут.

"И прошло три года".

Линь Мойю подумал в глубине души, что пламя души, которое всегда горело на его ладони, уже погасло.

Пламя попало на одного из маленьких паучков.

Увеличенного в 20 раз пламени души достаточно, чтобы мгновенно убить обычных монстров того же уровня.

Более того, сила маленького паучка составляет всего 200 единиц, что слабее, чем у обычных монстров того же 18-го уровня.

Маленький паучок издал пронзительный крик и мгновенно умер.

Огонь погас, и маленькая пещера погрузилась в бесконечную тьму.

бум!

По пещере пронесся сильный взрыв.

Оглушительный звук разнесся по всему паучьему гнезду.

Гнездо грохотало и тряслось, разбудив бесчисленное множество спящих пауков.

Прежде чем появились воины-скелеты, они уже выползли наружу.

Бум!

Раздалось еще два звуковых сигнала, и пещера, казалось, начала рушиться.

Когда ладонь Лин Мойю снова засветилась, в пещере не осталось ни одного живого паучка.

Лин Мойю заполнили сотни сообщений.

□Убейте паучка 18-го уровня, получите 500 очков опыта. □

□Убив маленького паучка 18-го уровня, получите 500 очков опыта. □

□Добудьте паучий шелк*1□

□Убейте паука 18-го уровня, получите 500 единиц опыта. □

Хотя каждый маленький паучок может принести только 500 очков опыта.

В сумме получается, что 20 маленьких паучков превзошли элитных монстров 18-го уровня.

Более того, только что в "волне" было по меньшей мере 300 или 400 маленьких паучков.

Это равносильно уничтожению более 20 улучшенных элитных монстров того же уровня за один раз.

Зарабатывай кровь!

Глаза Лин Мойю сияли, а на лице Гуджинг Бубо редко появлялась радость.

Он уже обнаружил, что различные пещеры, где находятся воины-скелеты, уже покрыты такими маленькими пауками.

Все эти маленькие паучки только что были привлечены взрывом.

"Священное место опыта".

Подумал Лин Мойю.

Затем его лицо слегка изменилось.

Воины-скелеты начинают получать урон.

Воин-скелет покрыт крошечными паучками.

Маленький паук укусил воина-скелета своими собственными зубами.

Большого урона он не наносит, но действует быстро.

Жизненная сила воина-скелета медленно снижается.

Слишком много муравьев убивает слонов, действительно, слишком много муравьев убивает слонов.

Когда я сменил работу, я увидел, как воин-скелет убивает дракона. Эта сцена изменила свой приоритет и произошла с воином-скелетом.

Первой реакцией Лин Мойю было желание забрать воина-скелета.

Но оказалось, что из-за того, что маленький паук полз по воину-скелету, вернуть его назад было невозможно.

Воины-скелеты не обладают навыками групповой атаки, и если они нападают с большим ножом в руках, то часто могут убить только маленького паука.

Если вам повезет, вы сможете убить двоих или троих.

Капля в море.

"Возвращайтесь!"

Сердце Линь Мойю дрогнуло, и он немедленно приказал воину-скелету бежать назад.

Даже если вы не сможете забрать его обратно, бегите обратно.

Если вы не уйдете, то в конце концов вас съедят маленькие пауки в сухом месте.

Воин-скелет побежал назад, и все его тело было покрыто пауками.

За ними также большое количество пауков.

Есть маленькие пауки и различные улучшенные элитные пауки.

Воины-скелеты снова и снова сражаются в подземельях, неуязвимо продвигаясь по горизонтали, обезглавливая большое количество монстров, словно разрезая дыни и овощи.

Это был первый раз, когда он избежал такого позора.

Лин Мойю все больше и больше убеждался, что воин-скелет все еще слишком прост.

Несмотря на высокий уровень характеристик, у него также есть огромные недостатки и слишком большие ограничения.

Теперь я могу только с нетерпением ждать, появятся ли новые навыки на 20-м уровне.

В поле зрения появился воин-скелет.

Лин Мойю поднял ладонь.

Умение: Взрыв трупа!

бум!

Во время сильного взрыва маленькие паучки на теле воина-скелета полностью погибли.

Затем воины-скелеты продолжали возвращаться, и звуки взрывов продолжались.

Все паучье гнездо безостановочно сотрясалось, как будто в любой момент могло разразиться насилие.

Лин Мойю использовал взрыв трупа, чтобы продвинуться вперед, и его опыт взлетел как ракета.

В зале подземелий.

Группа людей видела, как Лин Мойю вошел в логово паука.

"Он больше не установит новый рекорд".

"Нет (Ван Дэхао), это легко сказать, но логово паука - хорошее подземелье.

"Если бы я не был уже выше 22-го уровня, я бы с удовольствием повторил это еще несколько раз".

"Да, логово паука - священное место для хранения материалов, и там можно заработать кучу денег.

"Помимо денег, есть еще и большой опыт. Хотя у каждого маленького паучка не так много опыта, сумма все равно очень пугающая. Во многих подземельях 24-го уровня опыта не так много, как в паучьих логовах.

"Количество опыта зависит от профессии. Если вы не можете создать мага, или маг, которого вы создаете, не может использовать навыки групповой атаки, то это будет нелепо."

Все обсуждали это на улице, в то же время чего-то ожидая.

Они хотят знать, установит ли Лин Мойю новый рекорд снова.

Лин Мойю уже убил в нем Цзянь.

Следует сказать, что это был настоящий взрыв.

Труп взорвался и рванулся вперед, бесчисленный опыт и материалы посыпались, как капли дождя.

Лин Мойю не пожалел ни одной дыры, бойцы-скелеты больше не были рассеяны полностью, но группа из 10 человек открыла путь вперед.

Лин Мойю следовал за ним по пятам, но как только появился маленький паук, он сразу же бросился к нему, и труп взорвался.

Он не знал, что все остальные найдут кратчайший путь и будут убивать их до конца подземелья.

Он хотел очистить всю копию.

Ни одного монстра нельзя было отпустить. .

<http://tl.rulate.ru/book/84710/3911824>