

Наступила ночь, Линь Моюй вошел в подземелье в четвертый раз.

После призыва скелетов, их количество достигло 76.

Пройдя это подземелье уже три раза, он изучил его, как свои пять пальцев. Находясь в лесу, в его голову пришла нестандартная идея, как можно было бы его зачистить максимально быстро и эффективно.

«стоит попробовать» - прошептал Линь Моюй.

«если эта тактика сработает, ее можно будет применять в большинстве подземелий в будущем»

Сказано, сделано. Выпустив всех воинов-скелетов, он отдал им простой, незамысловатый приказ, бежать вперед и не атаковать ни кого.

Встретив врага, монстры, обладая скудным умом, помчались за скелетами, те же в свою очередь, полностью их игнорировали, продолжая бежать в глубину подземелья.

Так в подземелье образовалась комичная картина.

Впереди бежало большое количество скелетов, которых преследовали еще большее количество гоблинов, и в конце, вдали от глаз монстров, бежал одинокий человек.

Линь Моюй бежал с улыбкой на лице, все же его план сработал, осталось лишь нанести последний штрих.

После того как воины-скелеты достигли бронзового ранга, они способны отдалятся от него на расстояние 1 000 метров. Все что ему нужно был сделать, это не отставать от лидирующих скелетов, больше чем на километр.

Собрав всех монстров, скелеты устремились к мини боссу, вожаку волков. От создаваемого шума, больше трех сотен бегущих монстров, он довольно быстро проснулся, сразу же атакуя скелетов, которые так же его игнорировали.

Скелеты продвинулись чуть дальше по широкому коридору, что бы все монстры смогли поместиться здесь. Плотность монстров, с каждой секундой увеличивалось в геометрической прогрессии, пока весь коридор не заполнился ими.

В это время, через узкий проход, в начале коридора, показалась фигура Линь Моюй.

И несколько скелетов, незамедлительно нанесли яростные удары, на одного ближайшего гоблина, в результате чего, его смерть наступила мгновенно.

Затем, его мертвое тело было подброшено вверх, после чего прогремел взрыв.

Линь Моюй, находясь на расстоянии, воспользовался своим навыком, взрыв трупа.

Подземелье затряслось, с потолка и стен посыпалась пыль и мелкий камушек.

Большое количество гоблинов свалились замертво.

Перед глазами Линь Моюй, появилось огромное количество оповещений. Но у него не было времени и желания, просматривать все это.

В результате первого взрыва, появилось огромное количество трупов, и навык можно было использовать повторно, пока трупы или духовная сила не закончатся.

В разных местах, друг за другом, прогремело десять последовательных взрывов. После того как пыль улеглась, Линь Моюй увидел последствия. Кучи сваленного фарша и конечностей, покрывало весь проход, даже волчий вожак, не успел сбежать, и умер на месте.

В это же время, все решетки в проходе поднялись вверх, откуда хлынула новая партия монстров, волков.

Линь Моюй понял, что вожаку не обязательно звать их, что бы они появились, даже в случае его смерти, все решетки поднимутся, и они сами примчатся на свою верную смерть.

«вперед, ведите их к боссу!»

Линь Моюй отдал очередной приказ, и скелеты побежали вдоль коридора, а несколько сотен волков, словно обезумевшие, побежали вслед за ними.

Тело Линь Моюй осветилось, когда прогремело только несколько взрывов, он достиг 14 уровня, и с отличным настроением, побежал вперед, вслед за всеми.

Не прошло и пяти минут, после входа в подземелье, а мини босс уже пал. Никто и никогда не поверит, что такое вообще возможно.

Скелеты продолжали бежать вперед, ведя за собой группу монстров. Они уже преодолели коридор, и сейчас, спускались по винтовой лестнице, собирая в общую кучу еще больше монстров.

Когда все они спустились на дно этого подземелья, король гоблинов проснулся, абсолютно не понимая, что здесь происходит. Скелеты собрались в одной части этой большой арены, а большая его часть была заполнена монстрами, волками и гоблинами, и в середине этих разрозненных монстров, возвышался финальный босс.

«а вот и я» - немного запыхавшись, после продолжительного бега, на лестнице появился Линь Моюй.

После появления Линь Моюй, скелеты снова начали атаковать. Яростный удар!

Короткие мечи скелетов вспыхнули красным свечением, показывая, что навык был активирован, и первой жертвой стал рудниковый волк.

После первой смерти монстра, картина, произошедшая с мини боссом, повторилась.

Труп волка, подброшенный в воздух, взорвался.

Бум!

После чего последовала очередная серия оглушительных взрывов.

Бум! Бум! Бум! . . .

Когда земля начала ходить ходуном, и со стен подземелья начали обрушиваться камни по крупнее, Линь Моюй еле удержал равновесие, чтоб не упасть, оглядывая окружение.

Возможно ли, что подземелье может обвалиться? Лучше не пытаться это выяснить.

Единственные существа, что сейчас стояли на большой арене, были скелеты. Король гоблинов, не успел даже подняться после своего пробуждения, как его окутало бесчисленные ударные волны, наносящие внутренние и внешние повреждения. Не говоря уже про использование своих навыков, он даже меч схватить, не успел.

На этот раз, смерть босса наступила намного быстрее, Линь Моюй испытывал облегчение и радость, что его тактика, увенчалась полным успехом. Все же, сражаясь с боссом обычным способом, он уделял много концентрации на него, что бы в нужное время прервать навык короля гоблинов, свои пламенем души. Даже если он и чувствовал боль перед смертью, все закончилось за считанные секунды.

«мне должно хватить еще три раза, так что потерпи» - обратился Линь Моюй к исчезающему телу Босса.

[Успешно убит Король гоблинов: 16 уровень опыт + 15 000]

[Получено: посох короля гоблинов Ранг бронза]

[Получено: кристаллическое ядро. Низкоуровневое]

[посох Короля гоблинов

Ранг: бронза

дух: +10

телосложение: +10

Увеличивает все навыки мага на 3 %

Ограничение: 12 уровень]

После этой зачистки, опыт Линь Моюй поднялся до 60%. Когда он пройдет это подземелье в следующий раз, он, наконец-то, достигнет 15 уровень.

Только вот, после достижение 15 уровня, количество необходимого опыта для повышения уровня, увеличится в несколько раз.

За оставшееся время, Линь Моюй успеет пройти его еще 3 раза, совсем впритирку, но ему должно хватить опыта, чтоб перейти на 16 уровень.

В это время, за пределами подземелья, возобновилась обычная ночная суeta. После того как сюда наведались члены гильдии Династии, множество охотников решило покинуть эту территорию, что бы ни накликал на себя ее гнев.

Охотников вокруг входа стало немного меньше, но все же, это подземелье было достаточно популярным, и количество людей в скором времени, снова возрастет.

Проходя мимо охотников, Линь Моюй слышал, как некоторые из них, обсуждали недавнее появление членов Династии, и что они ушли, так ничего и не узнав.

Поэтому он решил остаться здесь, и медитировать в стороне от всех, не привлекая внимание.

Правда, это было невозможно, из-за воина-скелета, что неподвижно стоял возле него.

Еще в подземелье, когда Линь Моюй получил 14 уровень, он призвал скелетов, увеличив, их общее число, до 76. Каждый, из четырех характеристик скелета, после усиления от таланта, достиг поразительных 4 600 очков.

Статистика одного скелета, превысила статистику короля гоблинов, по всем параметрам. Только вот количество и сила навыков последнего, были намного лучше, и в противостояние один на один, скелет, однозначно проиграет. Одного только огненного дыхания, будет достаточно, чтобы испепелить несколько его скелетов.

Линь Моюй медитировал, параллельно, прокручивая последнюю зачистку в своей голове, пытаясь усовершенствовать тактику, или найти в ней изъяны, когда получил оповещение от скелета.

Кто-то приближается.

В обычных ситуациях, воин-скелет может определить, идет ли охотник целенаправленно в их сторону, или просто проходит мимо. И это случай, явно был первым.

<http://tl.rulate.ru/book/84710/2900098>