

Эта металлическая решетка, разделяющая человека и монстра, не помешала Линь Моюй использовать навык обнаружения.

[Элитный гоблин: страж рудника]

[Уровень: 14]

[сила: 800]

[ловкость: 400]

[дух: 200]

[телосложение: 1 000]

[навыки: оглушительный удар]

Как и ожидалось от элитного монстра из подземелья кошмарной сложности. Его статистика, в несколько раз выше, чем у обычных монстров с наружи, того же уровня.

У него достаточно высокие показатели силы и телосложения, делая из него достаточно грозного противника.

У охотника профессии рыцарь, 14 уровня, статистика силы и телосложения, едва ли доходят до 300 или 400 пунктов, с учетом обычной экипировки.

Поэтому, для зачистки подземелья на кошмарной сложности, требуется группа охотников, уровнем повыше. Сбалансированная группа, которая может хорошо сотрудничать между собой, прикрывая в нужный момент спины своих товарищей.

Но, в сравнении с статистикой, воинов-скелетов, которая, по всем четырем атрибутам, достигла 3 000, этот элитный монстр не шел, не в какое сравнение.

Линь Моюй перед открытием прохода, выпустил из хранилища всех своих скелетов, которые моментально заполнили эту комнату.

После открытия прохода, гоблин взревел и бросился в проход, где его встречали короткие мечи скелетов.

Несмотря на свой размер, что был на голову выше призванных скелетов, этот гоблин был медлительный, а из-за своей ярости, или же глупости, он даже не попытался увернуться.

Один за другим, мечи скелетов приземлялись на тело гоблина, вырезая из него огромные куски мяса.

Для убийства этого гоблина, хватило бы и одного скелета, но он сам выбрал участь оказаться в мясорубки из оживших мертвецов.

Не прошло и двух секунд, как этот монстр издал последний гневный рык, свалившись в лужу собственной крови.

Перед глазами Линь Моюй появилось оповещение, от которого у него появилась довольная улыбка на лице.

[Успешно убит гоблин: Страж рудника: 14 уровень опыт +4200]

Количество опыта, примерно в 10 раз больше, чем за убийство монстра того же уровня, снаружи, это все равно что убить десять монстров сразу.

И для убийства этого монстра, потребовалось лишь две секунды, что не намного медленнее.

А это значит, что Линь Мохан, в прошлом году, скорее всего, зачищала подземелье, что бы достичь, столь высокого уровня, всего за неделю.

Линь Моюй, немедленно использовал навык призыва, потратив всю свою духовную силу, и вытащив всех скелетов, отдал им приказ.

Воины-скелеты, на высокой скорости отправились вперед, словно неудержимая армия.

[Успешно убит гоблин: Страж рудника: 14 уровень опыт +4200]

[Получено: кость 5]

[Успешно убит гоблин: Страж рудника: 14 уровень опыт +4200]

[Получено: мех 6]

Сообщения снова начали мелькать перед Линь Моюй, а опыт стал повышаться с невероятной скоростью.

В уголке его зрения, начала появляться карта местности, появилось множество ответвлений, туннели, ведущие в разные стороны, петляя и извиваясь.

Попадались некоторые проходы, которые вели к тупику, обычно, охотнику в такой ситуации, приходилось возвращаться.

Но, для Линь Моюй, это не было проблемой, достаточно было просто вернуть скелета в хранилище, и потом снова выпустить, уже возле себя, этот процесс не требовал духовной силы, и не имел перезарядки, что было очень удобно и практично.

Само по себе, подземелье, не было сложным лабиринтом, лишь несколько тупиковых проходов, в основном, большая часть проходов, вела в одно место, соединяясь с остальными.

Поэтому, бывалые охотники, предпочитают использовать один и тот же маршрут, убивая лишь часть всех монстров в этом подземелье.

Линь Моюй же, в свою очередь, использовал свои навыки и профессию по максимуму, уничтожая всех кого только можно, ради получения максимального количества опыта.

Не прошло и пяти минут, как Линь Моюй получил свое долгожданное повышение.

После увеличения уровня, его духовная сила полностью восстановилась, и он немедленно призвал очередных скелетов, что бы те присоединились к команде зачистки.

Общее количество воинов-скелетов, достигла 56.

[имя: Линь Моюй]

[профессия: некромант (уникальная)]

[уровень:11(0,00%)]

[сила:120]

[ловкость:120]

[дух: 40/400]

[телосложение:120]

[оборудование: нет]

[место для хранения призыва:56/110 воин-скелет (количество: 56)]

[Талант: Всестороннее усиление (уровень: 2) уникальный]

[Всестороннее усиление (уровень: 2): Все эффекты от навыков, усиливаются в 20 раз]

Навыки:

1 Пламя души(11уровень)

2 Призыв воина-скелета(11уровень)

3 взрыв трупа (1уровень)

4 перенос урона (пассивный)

[пламя души: сжигает душу цели, игнорирует физическую защиту, наносит урон горения, урон зависит от уровня навыка и силы духа]

[призыв воина-скелета: призывает воина-скелета. ранг: бронза]

[взрыв трупа (1 уровень): в результате взрыва трупа, наносится урон всем врагам, равный 10% от полного здоровья трупа в радиусе 1 метра]

[перенос урона: весь полученный урон, переносится призывным существам]

Линь Моюй внимательно изучил все улучшения.

«после десятого уровня, количество получаемых очков, в каждом атрибуте, стало значительно больше»

«за каждый уровень, до десятого, сила, ловкость и телосложение, увеличивались на 10 очков, но теперь, за каждое увеличение уровня, в этих трех характеристиках, добавляются по 20 очков»

«ну а поскольку я маг, основное увеличение приходится на духовную силу, которая увеличилась на целых 100 очков»

«а ведь в будущем, после достижения 20 уровня, снова произойдет значительное увеличение, с последующим улучшением»

Навыки также, получили улучшение, и статистика воинов-скелетов, достигла 3 400 очков.

За один уровень, все четыре статистики скелета, увеличились на 20 очков, и после усиления от таланта, они увеличились на 400.

В этом нет ничего удивительного, и в полнее ожидаемо, вот только, навык взрыв трупа, так и остался на первом уровне.

«почему?»

Линь Моюй, действительно не мог понять, его другие навыки, пламя души и призыв воина-скелета, получили свое улучшение, и не отставали в развитие, от основного уровня.

Так почему, новый приобретенный навык, не улучшился?

Подобной информации, в школьной программе не преподают, остается лишь блуждать в потемках незнания, пытаясь догадаться самостоятельно, методом проб и ошибок.

«Нин Ии, возможно, она знает об этом, что ни будь»

Линь Моюй вспомнил Нин Ии, милая и веселая девушка, очень любит поговорить, делаясь всевозможными знаниями и историями, и несмотря на всю ее игривость и частые попытки подшутить, она оставила глубокое впечатление в сердце Линь Моюй.

Сейчас не время поддаваться меланхолии, если судьбе будет угодно, то они обязательно встретятся, вот тогда и можно будет задать ей свои вопросы.

Собравшись с мыслями, Линь Моюй продолжил продвигаться по подземелью, его скелеты неистово пробирались через всевозможные маршруты, убивая всех монстров, и в конечном итоге собрались в конце, все вместе.

Все коридоры, петляя и извиваясь, соединялись в один узкий проход, который вел на следующий этаж этого подземелья.

Зачистив первый этаж, Линь Моюй взглянул на свой опыт.

[Уровень: 11 (32.22%)]

Почти треть уровня была заполнена.

С момента первого убийства монстра, в этом подземелье, прошло не больше получаса.

Подобная эффективность получения опыта не могла не радовать.

<http://tl.rulate.ru/book/84710/2882178>