

Все атрибуты, воина-скелета повысились на 100 очков. Изначально было 150, а сейчас 250.

Талант, всестороннего улучшения слишком силен, если бы не он, у скелета на первом уровне было бы 15 очков, а на втором 25. Этот талант, просто идеально подходит для профессии некромант.

Линь Моюй, призвал еще двух скелетов. Теперь, 7 неугоминых воина прочесывают местность, в поисках оставшихся монстров.

Полностью зачистив первый этаж, они отправились бродить на второй, а вскоре и на третий этаж. Вне зависимости от того, кто попадался скелетам на пути, все без исключения погибали после одного неуклюжего взмаха ржавого меча.

Воины скелеты, не обладали навыками, но их атрибут силы, бал сравним с человеком, профессии воин, 10 уровня. К тому же, их тут рыскало целых 7, с увеличением количества скелетов, скорость зачистки подземелья новичков сильно увеличилось. Даже монстры, 3-го и 4-го уровня погибали после одного удара, мгновенная, безболезненная смерть.

[успешно убит лесной кот: 2 уровень. Опыт +20]

[успешно убит дикая собака: 3 уровень. Опыт +30]

[успешно убит король голубоглазых мышей: 4 уровень. Опыт +40]

Линь Моюй, не сидел на месте, легким шагом, словно находясь на прогулке, он отправился вглубь подземелья.

Воины-скелеты, разбрелись в разных направлениях, и в уголке зрения Линь Моюй, начала проявляться карта местности – «даже карта есть, этот мир действительно удивительный»

Помимо убийств монстров, скелеты формировали точную карту, многократно упрощая полную зачистку этого подземелья.

Всего за один час, количество опыта, практически достигла 100 %. Очевидное преимущество его профессии, ему не нужно делиться опытом со своим призывом.

С такой скоростью прокачки, нет ни какой пользы от медитации. Достаточно получить уровень, и очки духа полностью восстановятся.

Воины-скелеты все это время продолжали яростно и безжалостно убивать монстров.

В этот момент, Линь Моюй увидел, как одному монстру удалось увернуться от ржавого меча. Это оказалась лесная кошка 2 уровня.

«опробую свой второй навык на этом счастливчике» - на ладони Линь Моюй появилось голубое пламя, оно не причиняло вред, и даже не выделяло тепло – «пламя души»

Потребовалось лишь мысленно отдать приказ, как голубое пламя появилось на лесной кошке, это не было быстро, это было мгновенно. Он только успел подумать, а кошка уже покрылась голубым пламенем, издавая ужасный крик, за считанные секунды, она свалилась на бок, не подвоя признаков жизни.

Все же, навык пламя души, так же подвергся десяти кратному увеличению, благодаря таланту.

[успешно убит лесной кот: 2 уровень. Опыт +20]

Получив уведомление, Линь Моюй подошел к труп лесного кота. На теле не было следов ожогов, как и следует из названия навыка, пламя души, сжигает саму душу.

А это значит, что этот навык можно отнести к духовным атакам.

Согласно знаниям, полученные в школе, духовные атаки, игнорируют физическую защиту. Воины и рыцари, могут облачиться в специальные доспехи, которые защищают от магических атак, но любая подобная защита, абсолютна, бесполезна против духовных атак.

«профессия некромант, продолжает преподносить приятные сюрпризы»

Если смотреть на общую картину, профессия некромант, оказалась достаточно сильной, даже без учета божественного таланта. Ее можно на равных поставить с профессиями легендарного уровня.

С каждым повышением уровня, базовые характеристики призывных скелетов, увеличиваются на 40 очков в сумме. И благодаря увеличению, вместимости хранилища, некромант превращается, в ходячую армию, из одного человека.

К тому же, сам некромант способен использовать духовные атаки, находясь позади своей армии. Это делает из него самого неприятного противника, ты не можешь до него добраться, но он может бить тебя из далека.

Пришло очередное оповещение о повышение уровня.

Три атрибута увеличились на 10 очков, а сила духа на 20. Все воины-скелеты, так же перешли на 3 уровень. С переходом на 3 уровень, сила скелетов снова увеличилась.

Линь Моюй призвал три дополнительных скелета. Таким образом, количество воинов-скелетов увеличилось до 10.

[успешно убит король голубоглазых мышей: 4 уровень. Опыт +40]

[успешно убит лунный волк: 5 уровень. Опыт +50]

[успешно убит лунный волк. . . ]

Для убийства монстров, 5 уровня, по прежнему достаточно одного удара, воина-скелета.

«если скорость получения опыта, останется такой же, то через два часа, можно получить 4 уровень»

Если задуматься о других учениках, за целый день пребывания в подземелье и убийство монстров, они смогут получить максимум 3 уровень. Это связано в первую очередь с тем, что им требуется время, чтобы найти и убить монстров, а после еще и отдохнуть. А в будущем, скорость получения уровня замедлится, ведь чем выше уровень, тем больше монстров нужно убить. А в случае получения ранения, им останется только выйти или рассчитывать на помощь союзников, если таковые есть.

К тому же, на зачистку подземелий новичков, стоит ограничение по времени. Зайдя в подземелье, вне зависимости от того что вы будете делать, убивать монстров, медитировать или спать, через 12 часов, вас принудительно телепортирует наружу, если вы конечно не

зачистите подземелье полностью, тогда в конце подземелья, откроются врата, ведущие наружу. Но, для обычных учеников, только получивших профессию, это невозможно.

Поэтому, по истечению 12 часов, ученики покинут подземелье, и повторно войти в него, они смогут только через 12 часов. И им придется начинать все с начала, убивая монстров 1 уровня, за которых они практически не получают и капли опыта.

В конце концов, директор Лу Юнь, поставил задачу, для большинства учеников, достичь 8-го уровня за неделю. Что бы поступить в обычную академию, минимальное требование, достичь 8-го уровня.

Если вы хотите поступить в топ 50, престижных академий, вам потребуется минимум 11 или 12 уровень.

В это время, за пределами подземелья, собрались несколько директоров. Заварив чай, они сидели за столом, неспешно обсуждая кандидатов на лучший результат в первый день.

«даже не представляю, сколько уровней, сможет получить эта группа детей»

«кто помнит, на каком уровне был предыдущий лучший рекорд?»

«если я не ошибаюсь, то Су Цянсин смог получить 5 уровень, а в прошлом году Линь Мохан, так же достигла 5 уровня»

«У Су Цянсин и Линь Мохан, были редкие профессии, так что это не удивительно. А ведь в этом году у Ся Сюэ тоже редкая профессия. Интересно, она сможет получить 5 уровень?»

«в зависимости от уровня, полученного в первый день, можно будет предположить, сколько уровней она сможет получить до конца недели»

«если Ся Сюэ, не сможет получить 5 уровень в первый день, шансы на поступление в академию Сяцзин, будут не велики»

Лу Юнь же, в этот момент, думал про Линь Моюй, ему было любопытно, сможет ли уникальная профессия поддерживать темп получения уровней, предыдущих лучших учеников.

<http://tl.rulate.ru/book/84710/2876355>