

“Хааа.”

Я глубоко вздохнул.

Все мое тело было мокрым от воды. Я только что отпустил прицельное приспособление баллисты. Море, которое до этого бурлило от волн и ветра, теперь было спокойным.

‘Мы прошли первый этап.’

Нект вел себя как ни в чем не бывало.

Это было неожиданное представление. Некту с легкостью удалось отвлечь водяного дракона, пока Катио не призвал стационарную баллисту. Он увернулся от водяной пушки, а также сумел избежать неожиданных препятствий, таких как рифы, акулы и другие монстры. Благодаря этому мы смогли пройти через это, не столкнувшись с какими-либо серьезными проблемами.

“Почему он так хорошо водит корабль?..”

Катио стоял рядом со мной, ошеломленный.

“С этого момента, предоставь это мастеру. А тебе нужно лишь использовать вспомогательную магию.”

Мини-игра была похожа на KartRider по своей механике.

Ускоряйтесь и замедляйтесь для дрифта и набора ускорения.

Что ж, нам повезло, что где-то это пригодилось.

Осталось еще три базы.

На первой базе мы получили слезы русалки.

Основной предмет для подводного боя, позволяющий дышать под водой.

Однако он не был идеальным.

Слезы были самого низкого качества. С ними можно продержаться всего 10 минут.

‘Я могу только надеяться на более полезный предмет на следующей базе.’

Я уже уловил закономерность.

Каждый раз, когда мы получаем предмет с базы, появляется водяной дракон, который атакует корабль различными методами во время преследования. Мы должны избавиться от его преследования и добыть предметы, чтобы противостоять ему, и как только все приготовления будут завершены, нам просто нужно нажать кнопку "Начать охоту" в нижней части игры.

"Если Нект сможет..."

Кажется, можно собрать все четыре предмета.

Нет, мы должны собрать их всех.

Я вспомнил погоню, которая произошла несколько минут назад.

Мы призвали баллисту, приготовленную в комнате ожидания, и Дженна была готова выстрелить. План состоял в том, чтобы нанести некоторый урон, даже если мы не сможем уничтожить его. Однако,

[Активировано "Благословение Бога Воды"!]

[У монстра условный иммунитет!]

Когда стрела попала в его тело, появилась эта запись.

Это было то же самое сообщение об иммунитете, что и на 20-м этаже.

Но оно было написано как "условный иммунитет".

‘Мне нужно собрать больше информации об этом.’

В конце концов, нравилось мне это или нет, но для выработки стратегии нам пришлось столкнуться с этим заранее.

“В следующий раз, когда мы столкнемся с ним, попробуй пострелять из лука под водой.”

Я сказала Дженне, которая практиковалась в подводной стрельбе на тренировочной площадке.

Глаза Дженны расширились.

“Под водой?”

“Ты видела, что он неуязвим. Мы должны найти другой способ. Обвяжи себя веревкой, прикрепи ее к перилам и прыгни в воду. Я вытащу тебя сразу же после того, как все сделаю.”

“Есть риск, что тебя унесет течением.”

Велкист, который усердно тренировался на другой стороне бассейна, сказал:

“А не сработает ли это, если мы воспользуемся прочной веревкой? Кажется, нам нужно это проверить.”

Дженна лучезарно улыбнулась.

“Гораздо лучше начать, зная как можно больше.”

“Это правда, но.”

“Тогда решено. Давайте сделаем это завтра. Поскольку я отдала длинный лук на доработку, я буду использовать короткий лук.”

Я кивнул в знак согласия.

Мы должны были прибыть завтра на вторую базу.

“А вы двое медленно продвигаетесь вперед. Не выходите на площадку, даже если появится дракон. Просто тренируйтесь на тренировочной площадке.”

“Это разочаровывает.”

Велкист с горькой улыбкой взмахнул мечом.

Чтобы снизить риск, было бы лучше, если бы все могли выйти на палубу, но тут уж ничего не поделаешь. Если бы все продолжалось так, как сейчас, "экскурсия по базам" закончилась бы меньше чем через неделю. За это время мы должны были освоить подводный бой в достаточной степени.

Я не исключение.

Трех часов сна в день мне было достаточно.

Все оставшееся время я посвящал тренировкам.

И следующий день.

Наше путешествие ко второй базе также закончилось относительно гладко.

Нект вошел в систему как раз вовремя, и мы предоставили ему вести машину, пока доставали предметы. Как и ожидалось, водяной дракон появился снова.

“Я ныряю!”

Дженна отсалютовала мне и нырнула в море.

“Грааа!”

Я слышал рев этого существа так много раз, что это уже стало утомлять.

Стрела Дженны, пущенная из-под воды, поразила тело дракона великолепно.

Стрела не пробила кожу дракона, но и не отскочила от нее.

У нее не было иммунитета.

‘Он неуязвим для атак над водой.’

Это было благословение бога воды.

Я отчасти ожидал этого.

Вот почему мы заранее потренировались в подводном бою.

[Хороший дрифт!]

[Индикатор ускорения заполняется.]

[Хороший дрифт!]

[Индикатор ускорения заполняется.]

[Ускоритель включен!]

["Капитализм" стремительно продвигается вперед...]

Мы успешно избежали второй погони.

Я открыл сундук с сокровищами, привезенный с острова.

[Макет Большого морского судна]

[Класс: C+]

[При использовании призывает "Боевое судно".]

[Примечание 1 - Может использоваться только в морском поле]

[Примечание 2 - Для использования требуется благословение богини]

[Примечание 3 - Исчезает после первого использования]

Внутри была деревянная модель корабля разумных размеров.

Форма корабля, которую ни с чем нельзя спутать.

‘Она похожа на статуэтку боевого коня.’

Разница заключалась в том, что, в отличие от боевого коня, у макета корабля, похоже, было применение.

Это было ясно из простого прочтения описания.

Казалось, что это предмет, предназначенный для использования на 35-м этаже.

“Может использоваться только на море. Исчезает после первого использования. Благословение богини?.. Благословение богини - это... Ах!”

Дженна захлопала в ладоши, разглядывая макет корабля.

“Мы можем использовать его после активации статуи богини, верно? Мы должны сначала найти статую богини, когда отправляемся на задание, как тогда, когда мы охотились на того каменного гиганта.”

Дженна повернулась ко мне и улыбнулась.

Она почти полностью усвоила правила игры.

Даже без учета обучения в Нифльхейме, ее понимание было превосходным.

‘Из нее получился бы хороший лидер.’

За исключением ее некоторой мягкости.

Конечно, у меня не было намерения передавать Дженну кому-то другому.

На следующий день.

Мы подошли к третьей базе.

[Отличный дрифт!]

[Индикатор ускорения заполняется.]

[Отличный дрифт!]

[Шкала ускорения заполняется.]

[Ускоритель включен!]

[“Капитализм” стремительно движется вперед!]

<Эти ублюдки! Как они могут быть такими быстрыми!>

После ухода от погони.

Я открыл третью коробку.

Внутри был длинный цилиндрический аппарат, похожий на стеклянную трубку.

[Устройство для подачи кислорода]

[Класс: B+]

[Если его установить на статую богини, он может восполнить уровень кислорода в организме героя в режиме 'Подводного дыхания'.]

[Примечание 1 - Для использования требуется благословение богини]

На дне стеклянной трубки было что-то похожее на пробку.

Похоже, что для использования его нужно вставить в отверстие.

‘Понятно.’

Употребление "Слез русалки" переводит человека в состояние подводного дыхания.

Кажется, этот предмет увеличивает продолжительность дыхания под водой. Похоже, это своего рода зарядное устройство.

‘Теперь у меня есть приблизительная оценка.’

В отличие от предыдущих миссий, эта позволила нам заранее понять схему атаки.

Это было значительным преимуществом.

"Статуя богини - ключ к разгадке."

Макет корабля и устройство подачи кислорода нельзя было использовать без благословения богини.

Рассматривая сложившуюся ситуацию до сих пор...

‘Защищать статую богини, пока другие атакуют водяного дракона.’

Было бы неплохо, если бы благословение богини было постоянным, но это маловероятно.

Вероятно, нам пришлось бы разделить на команды атаки и защиты, при этом команда защиты защищала бы статую богини, пока команда атаки не достигнет своей цели.

‘Можно ли использовать для атаки только одну команду?’

Запас зелий ограничен.

До пяти человек. Судя по тому, что нам предложили макет корабля, похоже, что нам нужен корабль для нападения, а другой - для защиты. Я вспомнил о персонале в текущем зале ожидания и начал распределять роли.

Нам потребовалось два дня, чтобы добраться до последней базы.

Теперь красный круг, обозначающий территорию водяного дракона, поглотил больше половины карты.

А на четвертой базе была небольшая аномалия.

[Малыш Водяного Дракона Ур. 37] X 7

Несколько черных теней бродили неподалеку от острова.

“Давайте разберемся с ними с помощью баллисты...”

"Нет."

Я прервал предложение Катио.

“Позови Дженну.”

На поясе у нее висел арбалет размером с пистолет.

Снаряжение прибыло вчера после доработки. Доспехи и нижнее белье стали водонепроницаемыми, а различное оружие приобрело обтекаемую форму.

Мой текущий уровень в подводном бою был 3.

Дженна также была на 3-м уровне, в то время как Велкист и Нерисса были на 1-м и 2-м уровнях соответственно.

Они оба были еще не совсем готовы к настоящему бою, но мы с Дженной были достаточно подготовлены.

“Ты звал меня, оппа?”

“Посмотри туда.”

“Там есть монстры.”

Глаза Дженны заблестели, когда она посмотрела на меня.

“Они кажутся достойными противниками!”

“Хорошо, давайте пока не будем трогать шкатулку с сокровищами. Давайте сначала разберемся с окружающими монстрами.”

“Поняла!”

“Что насчет магии поддержки?”

“Не нужно.”

Я моргнул, глядя на Катио, который остался позади, и наполнил легкие кислородом.

Всплеск!

Я нырнул в воду.

Привыкнув к подводному зрению, я немедленно оттолкнулся и двинулся вперед.

Водяные драконы размером 2 метра заметили нас.

Они тут же оскалили зубы и начали приближаться.

Я подал знак Дженне, стоявшей позади меня.

Дженна кивнула, а затем сжала кулаки.

Она оттолкнулась пальцами ног.

Ее тело с огромной скоростью устремилось вперед.

‘...Это отличается от того, что происходит на суше.’

Наиболее важной характеристикой подводного боя является то, что в нем используется принцип "сверху-снизу".

Кроме того, вы неизбежно будете медленнее, чем на суше. Важно было заранее занять выгодную позицию и действовать соответственно.

Тссс.

Стрела Дженны пролетела мимо меня.

Я выхватил меч и развернулся всем телом.

Я вонзил меч в пасть водяного дракона, когда она широко раскрылась.

Повернув голову, я увидел извивающегося водяного дракона с застрявшей в нем стрелой. Я тут же перерезал дракону горло.

Синее море окрасилось кровью в красный цвет.

Разрушительная сила была не такой сильной, как на суше, но смертоносность была достаточной.

Семь минут.

Время, на которое я мог задерживать дыхание под водой.

Первоначально оно составляло три минуты, но я постепенно увеличивал его, тренируясь нырять.

Благодаря тысячам взмахов мечом под водой я также приобрел некоторые навыки.

Когда в моих легких закончилась примерно половина кислорода.

“...Фу.”

Я поднял голову над водой.

Внизу тонули детеныши водяных драконов.

‘Это не так эффективно, как я думал.’

Скорость была не совсем такой, как я думал.

По сравнению с водяным драконом это было почти смешно.

Не говоря уже о направлениях поворота.

‘Как и ожидалось.’

Я горько улыбнулся и принес сундук с острова.

[“Водяной дракон Ктаарт” ревет.]

[Активируется “Благословение Бога Воды”!]

<На этот раз я не позволю тебе сбежать!>

Нект немедленно открыл панель управления.

[Хотите ли вы управлять кораблем вручную?]

[Да (тык) / Нет]

[Отличный дрифт!]

[Шкала ускорения заполняется.]

[Отличный дрифт!]

[Шкала ускорения заполняется.]

[Ускоритель включен!]

["Капитализм" стремительно движется вперед!]

[Гиперускоритель включен!]

[“Капитализм” развивается еще быстрее...]

<П-помедленней!>

После ухода от погони.

Я открыл четвертую коробку.

[Камень призыва измерений]

[Класс: B+]

[Позволяет призывать героев из зала ожидания на летучий корабль.]

[Примечание 1 – Без благословения богини возможен только обмен героями]

Камень призыва измерений.

Он вызывает героев из комнаты ожидания.

Простой по назначению, но, возможно, самый важный предмет.

Я осмотрел море.

Красный круг поглотил более семи десятых карты.

[Мастер, поздравляю с получением всех предметов!]

[Коснитесь значка "Начать охоту" в нижней части экрана, чтобы начать этап с боссом.]

Кажется, мы в какой-то степени подготовились к бою.

Но подготовка к бою еще не была полностью завершена.

Нект закрыл окно руководства и перешел на вкладку "Операции" в комнате ожидания.

Похоже, он еще не готов бросить вызов.

В тот вечер я позвал всех, кроме Приасис.

“Мы собрали все необходимые предметы.”

Я разложил четыре предмета и объяснил их назначение.

Слезы русалки, которые позволяют дышать под водой.

Макет морского корабля, который призывает боевое судно на поле боя.

Устройство подачи кислорода, которое заряжает героя кислородом, когда он дышит под водой.

Камень призыва измерений, который вызывает героев из комнаты ожидания.

“Этого будет достаточно?”

“Мы должны попробовать. Вот почему мы собрали их.”

Я продолжил.

“Честно говоря, мы вчетвером в одиночку не сможем справиться с этим монстром.”

Первоначально планировалось, что Катио не вступит в бой с водяным драконом.

Среди широкого спектра вспомогательной магии, которой владеет маг, есть полезные даже под водой.

Однако, поскольку Катио управлял летучим кораблем, в составе отряда неизбежно возник недостаток.

“Когда мастер войдет в систему завтра, мы воспользуемся этим.”

Я протянул ему светящийся синий камень.

Это был камень призыва измерений.

“Мы пока не можем призвать другого участника. Возможен только обмен. Итак, один из вас

временно поменяется местами с Эолкой, пока мы не поднимемся на 35-й этаж.”

”Эолка?”

“Да, она будет полезна.”

Если Эолка не сможет продемонстрировать свои способности, нам придется передать управление кораблем механику и использовать вместо нее Катио.

“Это нормально?”

“Я уже поговорил с ней.”

“Я вернусь в комнату ожидания.”

Нерисса подняла руку.

”Ты не против?”

“Да, у меня там есть дела..”

Нерисса ответила без колебаний.

Немного подумав, я согласился.

В конце концов, как только начнется покорение, Катио перейдет на другую сторону, а Нерисса вернется.

И наступил следующий вечер.

“...Я знала, что до этого дойдет. Это естественно.”

На третьем этаже корабля, в зале ожидания.

Пробормотала Эолка, стоя на магическом круге.

“Я просто взяла небольшой перерыв! И вот - славное возвращение гениального мага, ха-ха! Ты, должно быть, глубоко прочувствовал, насколько я важна!”

“Ты научилась плавать?”

"Хм?"

“Ты освоила четвертый уровень магии огня, верно? Тот, который взрывается внутри врага. Похоже, это может сработать и под водой. И подводный бой. Магия тоже не осталась незатронутой. Я должен был упомянуть об этом. Конечно.”

“Ну, это... Я усердно работала, но этого было слишком много...”

“Тогда нам придется отправить тебя обратно.”

“Подожди, просто дай мне день! Всего один день!”

“Не бойся. Я пошутил.”

Я слегка рассмеялся.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/4535565>