

На следующее утро.

Как всегда, члены Первой команды собрались в гостиной.

В том числе я, Дженна, Эолка, Велкист, Нерисса – всего пять человек.

Однако среди нас было одно незнакомое лицо.

Катио беспокойно оглядел нас и воскликнул:

“На что вы смотрите? Я вам не экспонат в музее?”

“Такой вежливый малыш. Похоже, ему нужно немного поучиться.”

Когда Велкист шагнул вперед, Катио отступил на несколько шагов.

“От него действительно есть какая-то польза? С таким отношением я сомневаюсь, что он будет полезен.”

Велкист оглянулся на меня и заговорил.

Я улыбнулся и шагнул вперед.

“Не пугай его слишком сильно. Ему понадобится некоторое время, чтобы адаптироваться.”

Катио молча закусил губу.

Это я привел его сюда.

Чтобы правильно использовать его, мне нужно было понять его способности.

‘Окно статуса.’

[Катио Русани (□□□□) 28-й уровень (Опыт 18/280)]

[Класс: Маг]

[Сила: 8/8]

[Интеллект: 113/113]

[Выносливость: 21/21]

[Ловкость: 13/13]

[Навыки: Магическая формула среднего уровня (Ур. 5), Преобразование маны (Ур. 5), Рука, преодолевающая время и пространство (Ур. 7), Пламя (Ур. 3), Магия иллюзий (Ур. 2), Зачарование среднего уровня (Ур. 1), Исследование среднего уровня (Ур. 1)]

У него было семь навыков – не слишком много, но и не слишком мало.

Однако о точных характеристиках судить было сложно.

В отличие от воинов или лучников, мага, особенно ученого, нелегко оценить только по его статусу. Не увидев их в действии, невозможно оценить их способности.

“Но зачем ты привел его сюда? Есть и другие команды.”

Эолка, которая до этого молча стояла, спросила:

“Есть много команд, где нет магов. Почему мы должны заботиться о нем?”

“Они не хотят, чтобы он присоединялся, что мы можем сделать?”

Эдис мягко отказалась, отметив, что, как только участник присоединяется, она не может просто так его удалить, а Третья команда с самого начала отличалась по составу.

"На самом деле, это шутка..."

Первая команда уже давно была синхронной.

Если бы это было на ранней стадии подготовки состава, я бы с радостью приветствовал комбинацию ‘Двух магов’.

“...”

Я посмотрел на Эолку.

Эолка нервно переводила взгляд с меня на Катио, расхаживая взад-вперед и скрестив руки на груди. Я улыбнулся и сказал.

“Мы не узнаем, пока не испытаем его.”

“Испытаем его?”

“Привести его в настоящую битву. Так гораздо проще понять, чем просто говорить об этом.”

Я уже придумал задание, на которое можно было бы его взять.

28-й этаж должен подойти. Для разминки подойдет.

Обычно мы выходим на главную сцену только тогда, когда там есть кто-то еще, но повторить разрешенную миссию не так уж и невозможно. Свободные действия все еще разрешались.

“Но нас уже пятеро...”

“Я выйду.”

Нерисса, которая до этого молчала, заговорила.

“Я уже довольно давно не заходила в ежедневные подземелья. Мне нужно собрать кое-какие ингредиенты для яда.”

“Правда?”

“Да.”

Нерисса взглянула на беспокойную Эолку и вышла из гостиной.

“П-подожди, я...”

“Не хочешь ссориться?”

“Дело не в этом. Прошло много времени.”

Катио вздохнул.

Я ожидал этого. Аккаунт был 30-го уровня, но у него был только 28-й. Должно быть, он почти не участвовал в настоящих боях, так как его мастер перестал взбираться на башню.

“Тогда это хорошая возможность прийти в себя.”

Он достаточно отдохнул.

Пришло время возродить настоящие боевые инстинкты.

Я повел четверых участников вниз, в "разлом", на первый этаж. С помощью Изель уже было завершено открытие двери и определение сцены.

[Что насчет журнала?]

“Сотри сегодняшние данные.”

[Хорошо!]

Изель исчезла, хлопнув дверью.

“Я не знал, что мы можем ходить на задания без мастера. Почему ты мне не сказал?”

“А ты бы пошел один?”

“Это был бы отличный способ скоротать время, когда мне скучно.”

“Постарайся воздержаться. Мастеру это не очень нравится.”

Я вошел в разлом.

Центральное зеркало уже сияло.

Когда Катио вошел последним, дверь закрылась.

[Главное подземелье, текущий уровень сложности 28.]

[Через 10 секунд дверь откроется. Приготовься!]

“Оппа, как нам построиться?”

“Ты будешь прикрывать Эолку. Справишься с этим?”

“Я постараюсь. Это будет немного отличаться от обычного.”

Мы несколько раз посещали 28-й этаж для повышения уровня.

Мы практически выучили схемы.

Нас начал окутывать свет.

Это был знак начала миссии. Я посмотрел на Катио и сказал.

“Делай, что можешь. Не переусердствуй.”

“Я и не планировал.”

Катио закрыл глаза и облизал губы.

И затем.

[Этаж 28.]

[Тип миссии – Покорение]

[Цель – Уничтожить врагов!]

Скалистая местность, охваченная песчаными бурями, с большими и малыми пещерами, расположенными рядом.

Место обитания ящеролюдов. Я встретился взглядом с одним из них, который грыз скорпиона перед входом в пещеру.

“Карак?”

Его глаза расширились.

‘Я мог бы просто ворваться, но...’

Я оглянулся на остальных.

Может быть, я немного понаблюдаю.

Из глаз Катио полился голубой свет.

В то же время его руки двигались в сложном танце. Когда его пальцы переплетались и разъединялись, прозрачная магическая энергия трепетала, как нити.

Эолка что-то пробормотала.

“...Он использует символы.”

(П/п: Символ: тип знаков, используемых в магии.)

Катио завершил свои жесты и вытянул руки назад.

На кончиках его ладоней магия сформировала конструкцию в форме яйца.

[□Созданы пространственные врата!]

[Через пространственные врата снаряжение и расходные материалы, хранящиеся в арсенале, могут быть вызваны на поле боя.]

“Они похожи на те, что мы используем для хранения предметов в ежедневном подземелье. Как они назывались?”

“Пространственные врата.”

“А, точно! Вот и все.”

[Советы/О пространственных вратах мага]

[Маги могут создавать пространственные врата. При определенных условиях он может вызывать не только предметы, но и ездовых животных или летучие корабли.]

“Это для пополнения запасов зелий или стрел.”

“Подождите, это значит, что... Я могу стрелять столько, сколько захочу?”

Я кивнул.

Даже с увеличенным колчаном сотня стрел - это предел. Но у мага запас увеличивается в несколько раз. Это почти бесконечный запас.

То же самое касается зелий.

Пока они хранятся в специально отведенном месте в арсенале, нужные расходные материалы можно доставать по мере необходимости.

‘Правда, теперь они бесполезны без мастера.’

Есть и другие ограничения.

Но было ясно, что это сделало бой более гибким.

“Пространственная магия - довольно продвинутое заклинание высокого уровня...”

Эолка с трудом сглотнула.

Я перевел взгляд вперед и сказал.

“Ты можешь закрыть их. Здесь они все равно бесполезны.”

“Клац, клац! Человек! Умри!”

[Ящеролюд Ур. 27] X 31

[Ящеролюд-Шаман Ур. 29] X 2

Ящеролюды высыпались из пещеры и окружили нас.

Они подняли оружие к небу, глядя на нас разъяренными глазами.

“Клац!”

Низкорослый ящер, шедший впереди, бросился на нас, сжимая копьё.

Я легко шагнул вперед, опуская меч. Шелест. Оторванная рука, за которой тянулась струйка красной крови, взлетела в воздух.

Существо издало жалобный крик и рухнуло.

“Просто делайте то, что мы всегда делаем.”

“Верно.”

“Я пошел.”

Я, Велкист и Дженна начали битву с невозмутимым видом.

Мы выстроились треугольником вокруг Эолки и Катио в центре, отражая натиск врагов.

Эолка, закрыв глаза, начала читать заклинание.

“Я никогда не думала, что буду делать это здесь.”

С горечью пробормотал Катио, доставая из кармана маленький шестиугольный камень.

Он был окутан голубой аурой. Казалось, это магический камень.

□Улучшение атрибутов, активация.□

Катио бросил магический камень.

Окружающие камни и песок закружились вокруг магического камня, собираясь в массивную фигуру, похожую на человека.

‘Голем?’

Трехметровый голем, издав странный стон, взмахнул руками.

Лицо ящеролюда было сплющено, как блин.

□Усиление атрибутов, проникновение.□

Катио достал второй магический камень.

[“Катио (□□□□)” применяет атрибуты ко всей “Команде 1”!]

[Расходный материал – Магический камень для повышения силы (низкосортный)]

[Сила всего отряда увеличивается.]

Я быстро проверил свои характеристики.

Моя сила увеличилась примерно на 5.

"Камень, увеличивающий силу."

Каждый раз, когда магический камень разбивался в руке Катио, свет проникал во все тела членов команды.

Все способности увеличивались. Простой, но эффективный бафф. Затем я посмотрел на Катио.

‘Телепортация.’

Окутанный светом голем появился, перепрыгнув расстояние в 10 метров.

‘Телекинез.’

На несколько ступеней выше уровня Эолки.

Он был достаточно силен, чтобы превратить песок в высокую стену.

‘Щит.’

Стрела, выпущенная ящеролоудом с арбалетом, отлетела рикошетом, лишившись силы.

"Даже вмешательство в заклинания."

Красное свечение исчезло с посоха шамана-ящера, который произносил заклинание берсерка.

“Клац? Откуда такая сила...”

Велкист разрубил голову существа пополам.

Рядом с ним вспыхнуло пламя Эолки. Обугленное тело, подожженное взрывом, разлетелось в разные стороны.

Эолка убрала руку и открыла зелье маны.

“Тебе не обязательно.”

Синие нити маны просочились в Эолку.

“Э-э, что?”

‘Похоже, передача маны тоже возможна.’

Несколько минут спустя.

Двор перед пещерой был завален телами ящеролюдов.

Дженна пробормотала.

“Сколько всего он может сделать?”

“Почему бы тебе не спросить напрямую?”

Я стряхнул кровь с лезвия меча и вложил его в ножны.

Их осталось немного, но все было в порядке. Они забились в угол и дрожали.

“Это действительно завораживает. Я думал, все маги просто испускают огонь или молнию.”

“Традиционно это считается нормой. Магия стихий имеет тысячелетнюю историю, она считается престижной...”

“Остатки старого поколения.”

“Да, остатки старого поколения... нет!”

Ловкий маневр.

Я слегка усмехнулся.

“Я этого не чувствую. Я думаю, что женщина-маг лучше.”

“Со стороны это не заметно.”

В небольших, краткосрочных сражениях маги стихий, естественно, более эффективны.

“Я не знаю, как вы, ребята, сражаетесь, поэтому не могу к этому привыкнуть.”

Проворчал Катио, глядя на разбросанные трупы.

Всего их было более 50. Мы остались невредимы.

“Кажется, вы сражаетесь лучше, чем я думал.”

“Итак, ты готов сделать это как следует?”

Одним ударом.

Я оборвал жизнь еще одного существа.

Последнего монстра. Как только появилось сообщение "Сцена свободна", мое тело начало окутываться светом.

“Но сражаться здесь, а не в Харле...”

“Не торопись думать. У нас времени предостаточно.”

У нас еще много времени.

Было бы неплохо сделать вывод после оценки этой миссии.

Определенно, есть формы, в которых магам стихий приходится нелегко.

Некти, который зашел в систему вечером, похоже, подумал о том же.

Изначально я пытался включить его во вторую команду, но после того, как появилось сообщение об отказе от Эдис, я не стал проводить перестановки. Я только что дал Катио инструкции по исследованию и управлению летучим кораблем.

После завершения основных инструкций появилось всплывающее окно для получения информации.

Сообщение, которое появлялось несколько раз с момента последнего рейда.

[Мастер, обнаружен чат неопознанного канала.]

[Вы хотели бы это проверить?]

[Да (тык) / Нет]

Даже Нект, который постоянно игнорировал это, из любопытства нажал "Да".

Sinene > Привет.

Sinene > Приятно пользоваться чужим героем и летучим кораблем, да?

Sinene > Никчемный ***. Тебе конец. К тебе отнеслись по-доброму, а ты считаешь людей дураками.

Sinene > Думаешь, это конец? лол. Таких, как ты, было немного. Подожди еще неделю.

[Чат завершен.]

Окно чата исчезло.

Нект продолжил игру, как будто ничего не произошло.

‘Он должен был сдаться.’

Все главные герои были мертвы, а маги и летучие корабли захвачены.

Все основные объекты были сожжены дотла, а их уровень также снизился. Это значительные потери, на восстановление которых требуется больше месяца и огромное количество драгоценных камней. Тем не менее, отношение было чересчур уверенным.

‘Прежде чем переходить к основной миссии, нужно кое-что сделать.’

<Юрнет.>

<Вы вызывали, мастер.>

Юрнет продолжила.

<Я в курсе ситуации. Если вы прикажете, я немедленно отправлю флот.>

“Не надо. Если только они не нацелятся на Нифльхейм.”

Если это не мой ответ, то нет смысла возвращаться в Таунию.

Но в этом есть и риск. У меня на уме кое-что другое.

Я допил свой напиток до последней капли.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/4484388>