

<Это шутка.>

“Это плохая шутка.”

Я ухмыльнулся.

Юрнет продолжила.

<Тот факт, что Мастер вот так связался...>

“Да, скоро мы перейдем к этапу босса. На всякий случай я предупреждаю тебя заранее.”

<Означает ли это, что существует вероятность несчастного случая?>

“Это не совсем невозможно.”

Я уже рассказывал Юрнет о Таунии и его сложности. Юрнет, услышав эту историю, была категорически против моего возвращения, но мне каким-то образом удалось ее уговорить.

<Мастер, если станет опасно, не стесняйтесь использовать кольцо.>

“Понял.”

‘Но я не планирую часто им пользоваться.’

Использование его во время миссии повлечет за собой серьезные последствия. Можно использовать три раза, и, согласно Юрнет, на призыв оружия также потребовалось время. Самое главное, это раскроет мою личность для Нетка и не только. Это была способность, которую нельзя было использовать легкомысленно.

‘Я не буду использовать ее во время миссии.’

Если только это не будет вопросом жизни и смерти.

Снова приняв решение, я продолжил говорить.

В этой теме не было ничего особенного. Речь шла о текущей ситуации в Нифльхейме и о том, что произошло после моего возвращения. Мне сказали, что Нихаку, который внезапно вернулся, услышав новости, был сильно разочарован. Я просто отшутился.

<Если Мастер позволит, как насчет того, чтобы назначить Нихаку в Таунию...>

"Нет."

<Как и ожидалось.>

Послышался легкий смешок.

<В любом случае, Мастер, пожалуйста, не умрите. Ваша жизнь больше не принадлежит только вам.>

"Не волнуйся. У меня нет ни малейшего намерения умирать. Я свяжусь с тобой позже."

<Вы не должны забывать. Ни в коем случае.>

"Я понимаю. Я дам тебе знать, как только вернусь. Это не будет таким разочарованием, как в прошлый раз."

<Хорошо.>

"Тогда."

Я повернул кольцо вправо.

Поток магии, окружавший мое тело, рассеялся.

На столе лежало несколько листов бумаги.

Это были стратегии упреждающего действия, которые я написал, предсказывая события вплоть до 30-го этажа. В самой левой статье были указаны три типа миссий: разведка, Захват и Побег.

Это предсказание с высокой вероятностью могло быть верным для обычных аккаунтов.

Это было настоящее испытание, через которое я прошел. Однако задания Таунии часто превосходили мои ожидания. Стратегии слева были только для начинающих. По мере продвижения вправо их важность возрастала. Была записана структура лабиринта, с которым я столкнулся на бонусном этапе.

‘Эта карта каким-то образом вступит в игру.’

Я не мог знать, каким образом, но мне пришлось запомнить ее.

Кроме того, там были подробные характеристики для 1-ой команды, статус других участников, а также ситуация в зале ожидания. Все это нужно было иметь в виду при планировании своей стратегии.

На следующий вечер.

Нект отправил героев с 1-го этажа, которые воровали припасы, на 30-й этаж.

Я сразу понял цель.

Это была команда по отбору информации 30-го этажа.

Их возглавляла Изель, и они были уничтожены, не продержавшись и 5 минут. Несмотря на то, что они погибли в самом начале, нам удалось получить одну четкую информацию о 30-м этаже.

[Осторожно!]

[Эта миссия требует участия пяти команд, это масштабная миссия. Если у вас не хватает команд, пожалуйста, используйте платный или бесплатный призыв, чтобы пополнить своих героев!]

На ум пришел журнал с момента их отправки.

Мне не нужно было изучать внутреннюю ситуацию, чтобы знать это. 30-й этаж был первой крупномасштабной миссией Таунии. Для нее требуется пять команд. Нект отправил отборочную группу из пяти человек, и они были полностью уничтожены.

‘Для официального восхождения нам нужно двадцать пять человек.’

Нект быстро продолжил действовать по плану.

Подготовка трех команд была почти завершена. Пришло время позаботиться об оставшихся командах.

Частота отправления команд 4 и 5 резко возросла. Они бродили по пустынным полям, неуклонно повышая свое боевое мастерство.

Вне боя подготовка также шла полным ходом.

Эолка, которая отрабатывала построение на тренировочной площадке, внезапно была отправлена в Зал магии. Целью было быстрое исследование. Эолка проводила по восемнадцать часов в день, решая задачи.

“Не слишком ли это много?”

“Я ничего не могу поделать. Это необходимо.”

В настоящее время Эолка - единственная в исследовательском отделе Таунии. Чтобы должным образом справиться с рейдовой миссией, вам нужно было повысить уровень исследований как минимум до 5. После трех дней и ночей напряженной работы Эолку, наконец, можно было освободить.

[Дзинь!]

[Исследование завершено. Исследование скорости реакции героев достигло 5-го уровня.]

[На зал ожидания снизошло благословение Богини!]

[Разблокирована новая функция!]

[Приобретена функция "Связь (уровень 1)"!]

[Советы по общению]

[Плавное общение - основа команды! Герои, которые приобрели эту функцию, смогут эффективно общаться даже на большом расстоянии друг от друга, что повышает эффективность скоординированной игры.]

Когда уровень исследования реакции героев достиг 5, была разблокирована связь.

Эффект от этой функции был прост: связь на большие расстояния. Это означало, что даже если участники находились далеко друг от друга, они все равно могли общаться. Это было важно для миссий на обширных территориях. Хотя на более низких уровнях эффект был незначительным, его наличие было намного лучше, чем отсутствие. Я немедленно позвал Эдис и объяснил функцию.

“Мы можем разговаривать, даже находясь далеко друг от друга?”

“Думай об этом как о магии. Метод такой...”

Это было похоже на то, когда мы просили что-то у Мастера.

<Вот так.>

Эдис отступила на полпути.

“Я слышу голос в своей голове. Это завораживает.”

“Попробуй. Это может пригодиться на 30-м этаже.”

“Хорошо.”

Эдис закрыла глаза.

<Ты меня слышишь?>

“Я тебя прекрасно слышу. Запомни, как этим пользоваться, и сообщи другим.”

Были некоторые ограничения.

Во-первых, им мог пользоваться только лидер команды. Во-вторых, общение внутри одной команды было запрещено. Расстояние было не слишком большим, максимум около 1 км. По мере повышения уровня общения эти ограничения исчезали.

‘Это будет еще лучше, когда я создам предметы.’

В данный момент в зале ожидания не было ни одного чародея.

Я решил оставить это на данном этапе.

Нект, разблокировавший функцию связи, раздал камни повтора участникам 4-й и 5-й команд.

Он пытался восполнить недостаток опыта в этих двух командах. В мастерской оборудования постоянно производилось снаряжение, оснащенное функциями отвода тепла и вентиляции, адаптированными для пустынных полей. Также в изобилии изготавливались различные защитные предметы и зелья. Нект усердно готовился к рейду.

‘Я больше не могу называть его новичком.’

Я вошел в тренировочную площадку, испытывая едва уловимое чувство незнакомости.

Сначала я увидел, как Велкист и Нерисса проводят спарринг на тренировочной площадке. Дженна сидела на скамейке неподалеку, болтая ногами.

“Оппа, в последнее время было трудно тебя увидеть. Похоже, ты очень занят.”

“Мне нужно посетить много мест.”

Я сел рядом с Дженной.

В принципе, я не мешал другим участникам команды, но если бы я вел себя как посторонний, эффективность взаимодействия снизилась бы. Определенный уровень взаимодействия был необходим для разработки стратегии в крупномасштабных миссиях.

‘Если бы мы потеряли еще одну команду, это было бы неприятно.’

Я посмотрел на Велкиста и заговорил.

“Как долго ты в таком состоянии?”

“Эм, с самого утра. Я почти не отдыхала. Я чувствую, что скоро может произойти что-то серьезное.”

Лязг!

Нерисса, выпустившая из рук свою рапиру, отступила на три шага.

Казалось, что исход их спарринга близок. Велкист решительно поправил свой меч и сказал: “Возьми свою рапиру. Еще раунд.”

“...”

Нерисса с усталым видом вытащила свою рапиру, застрявшую в железной клетке.

Спарринг начался снова. Велкист излучал жар всем своим телом, когда безжалостно атаковал Нериссу.

‘Осталось не так много времени.’

Траектория движения меча менялась.

Условие для техники меча среднего уровня, о котором упоминал Ридигион. Я чувствовал, что незаметно создаю свои собственные владения. Если он получит легкий толчок, он немедленно преодолеет барьер.

“Однако, Оппа впечатляет. В некотором смысле, он, кажется, работает даже усерднее, чем Аарон. Такое чувство, что он ставит на кон свою жизнь, а не просто тренируется. Даже во время спаррингов.”

Сказала Дженна с кривой улыбкой.

“А разве мы не ставим на кон свои жизни тоже? Если кто-нибудь услышит, как ты говоришь это небрежно, он может подумать, что мы просто дурачимся.”

Я положил руку на голову Дженны и встал.

Нерисса отступала, обливаясь потом. Она сосредоточилась на вспомогательных навыках, связанных с поиском информации и ловушками, а не на чисто боевых навыках, несмотря на то, что проходила интенсивную подготовку. Теперь разрыв между ней и Велкистом, настоящим воином, значительно увеличился.

Бах!

Велкист, уклонившийся от рапиры Нериссы, встал в стойку.

Его сверхбыстрый и мощный выпад пронзил грудь Нериссы. Я немедленно бросился вперед и открыл дверь на тренировочную площадку, затем взмахнул правой рукой. Меч, сверкнувший, как вспышка света, отразил удар Велкиста.

“Нерисса, отойди. Я позабочусь об этом парне.”

“...Прости.”

Нерисса поклонилась мне и покинула тренировочную площадку.

“Где ты был с утра, что так опоздал? Я ждал весь день.”

“Прости за опоздание.”

Я вытащил меч.

“В конце концов, не зря я в первой команде. Если бы я был во второй, у меня бы не было такого опыта.”

“С каких это пор ты стал таким разговорчивым?”

Велкист усмехнулся.

При этом он яростно взмахнул мечом.

‘Этот парень...’

Его природный талант уступает таланту Дженны, но его боевой дух огромен. Независимо от того, сколько раз я побеждал его, он вставал и возвращался за добавкой. Если бы не было такого уровня решимости...

‘Я бы оставил Аарона, даже если бы это потребовало от меня усилий.’

Я рассмеялся и побежал вперед.

В ту ночь Велкист достиг среднего уровня владения мечом.

В ходе этого процесса я смог поднять свое мастерство владения мечом до 3-го уровня.

Прошло еще некоторое время.

‘Окно статуса’.

[Хан Ислат (■■■) 29-й уровень (Опыт 13/160)]

[Класс: Воин]

[Сила: 62/62]

[Интеллект: 10/10]

[Здоровье: 58/58]

[Ловкость: 57/57]

[Навыки: Техника меча среднего уровня (3 уровень), Единство Тела и Меча (1 уровень), Мощный удар (2 уровень), Проницательность (6 уровень), Сопротивление огню (3 уровень), Устойчивость к боли (6 уровень), Хладнокровие (6 уровень), Берсерк (8-й уровень), Неуязвимость (3-й уровень), Убийца драконов (1-й уровень), Базовая верховая езда (1-й уровень)]

Мои технические возможности уже достигли своего предела.

Техника меча среднего уровня теперь была на 3-м уровне, мощный удар достиг 2-го, и я также смог улучшить Хладнокровие, Берсерк и даже Неуязвимость. Однако, было одно сожаление.

‘Они не взаимодействуют.’

Предполагалось, что Хладнокровие и Берсерк будут работать вместе, но они еще не до конца дополняли друг друга. Я решил не торопиться с этим. С приобретением большего опыта и тренировок этот вопрос, естественно, будет решен.

Статусы других участников не сильно отличались.

Их уровни были ближе к тридцати, и они повысили свои навыки настолько, насколько это было возможно. Выполнение нескольких мелких заданий не составило бы проблемы, если бы они приступили к работе прямо завтра.

“ ... ”

Я потуже затянул кольцо на левой руке.

По моим пальцам пробежал холодок. Правой рукой я записывал схемы и стратегии миссий, которые я наблюдал, будучи Мастером. Я не мог точно предсказать, какая миссия выпадет на мою долю. Однако это не означало, что я ослаблю бдительность.

Подняться на 30-й этаж было бы сложнее, чем на 20-й.

Я был в этом уверен. Хотя на первый взгляд игра "Выбери Меня" может показаться игрой на удачу, у нее есть свои правила. Тот факт, что задание было простым, означал, что позже последует гораздо более сложная задача.

Общая сложность игры никогда не снижалась.

Чем глубже ты погружался, тем труднее становилось. Однако и в этом случае ты мог достичь относительной силы. Все, что тебе нужно было сделать, это стать сильнее и подготовиться более тщательно.

"Я пока не собираюсь возвращаться."

Я отказался от мысли оставаться в Нифльхейме.

Чтобы повысить свои способности. Это было своего рода испытание. Смогу ли я выжить в этом мире, используя свои собственные силы. Это не сильно отличалось от того, когда я впервые решил выжить в этом мире. Единственное отличие было в том, что...

Я взглянул на стол.

На белой тарелке лежал помятый торт.

Его приготовила Дженна, так как она всегда благодарила меня за мой труд. Я подцепил кусочек вилкой и съел.

"...Не очень вкусно."

Он слишком сладкий.

Я неохотно съел торт.

'Если возможно.'

Я не хотел испытывать это горькое чувство.

Как на пятом этаже.

И так прошла еще одна ночь.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/4139569>