

Частота входа Мастера заметно возросла. Небо загоралось по крайней мере раз в день, что означало три ежедневных входа по земному времени. Бывали дни, когда он отключался, ничего не делая, отправляя "основную группу" из меня, Дженны и Аарона на нижние уровни, а иногда посылая туда вторую команду.

Во втором розыгрыше Нект получил кузнеца и кожевника и открыл магазин снаряжения.

Первым кузнецом был я. Причина была проста. Я делал оружие ранга С из самых низкосортных материалов. Несмотря на отсутствие у меня кузнечных навыков, Нект обратил на это внимание и поставил меня в кузницу. После дюжины неудачных попыток меня вернули на прежнее место.

Метод производства был автоматизированным. Это был автоматизированный метод производства, оставляющий изготовление полностью в руках ремесленников, без вмешательства мастера. К счастью, новый кузнец умел делать оружие.

Кузнецы, кожевники и плотники начали работать вместе над созданием снаряжения. В основном изготавливались грубые мечи ранга Е и деревянные щиты. Их раздавали новым героям. Выживаемость новичков резко возросла.

Основной отряд получил более совершенное снаряжение. Я и Аарон получили кожаную броню ранга Е, а Дженне в качестве дополнительного оружия выдали кинжал для самообороны. Качество было не очень, но это было лучше, чем ничего, поэтому мы решили использовать их.

После странного недоразумения с Нектом я больше не собирался делать никакого снаряжения. Если я и сделаю его, то только после того, как найду способ обмануть глаза своего хозяина.

От троих, которые ничего не делали, избавились с помощью синтеза. Они не появлялись на тренировках и постоянно искали выход, включая Дольфа, который солгал о своих умениях в первый день пребывания здесь.

Каждый из участников "Команды 1" повысил один уровень. Теперь я 8-го уровня, Дженна - 6-го, а Аарон - 4-го.

[Хан Ислат(□) Ур. 8 (Опыт 24/60)]

[Класс: новичок]

[Сила : 20/20]

[Интеллект : 12/12]

[Выносливость : 20/20]

[Ловкость: 20/20]

[Навыки: Техника меча и щита: Основы (Ур.4), Болевой порог (Ур.1), Хладнокровие (Ур.1)]

Интеллект снижается, но сила, выносливость и ловкость растут. Рост равномерный, ни один показатель не доминирует. Я рад, что показатель интеллекта не влияет на мой реальный интеллект. Я не хочу стать глупым.

[Создайте команду]

[Перетащите героев!]

['Зид(□)' присоединяется к "Команде 1"!]

['Хэнсон (□)' присоединяется к "Команде 1"!]

Наконец, двое из трёх парней присоединились к основной команде. Команда 1 теперь была полностью заполнена. Нект с нетерпением ждал начала игры, поэтому он открыл пространственно-временной разлом.

"Удачи!"

"Расслабьтесь".

Аарон похлопал Зиду и Хэнсона по плечу. Я ухмыльнулся. Какие они были большие.

"Снова гарпии, да?"

"Да".

"Я уже немного устала от этого". Дженна зевнула, выглядя скучающей.

Когда мы прошли на этот этаж, задание было таким же, как и при повторном прохождении. Мы уже сталкивались с гарпиями и гоблинами по меньшей мере три раза.

[Этаж 4].

[Тип задания - Истребление]

[Цель - Уничтожить врага!]

[Гоблин Ур.4 X 3]

[Гарпия Ур.6 X 2].

То же место. Те же монстры.

Глаза гоблина и гарпии загорелись, когда они заметили нас.

Аарон стоял позади меня в нескольких шагах, а ещё в нескольких шагах за ним стояла Дженна со стрелой, наложенной на её лук.

Зид и Хэнсон встали по обе стороны от меня. Их оружием также были мечи и щиты.

"Не мельтешите. Оставайтесь в строю".

"Да!" - ответили те двое, их лица были напряжены.

Так, не более чем паника. Они уже бились, прежде чем присоединиться к нам, так что они не новички в бою.

"Вы, ребята, щиты, не нужно кидаться в атаку, у нас за спиной копье и лук".

"Я буду иметь это в виду!"

У аутсайдера есть способ борьбы аутсайдера. Это было формация. Тактика, позволяющая слабым биться с сильным.

Позже, с уровнями, звёздами и повышениями, мы станем сильнее, но не сейчас. Я не вступаю в бой. Честно говоря, я могу пройти этот этап самостоятельно. На самом деле, даже пытался это сделать. Но если я так поступлю, то это будет не тренировка. Я не знаю, с какой миссией мы столкнёмся на пятом этаже, и наверняка есть такая, с которой я не справлюсь в одиночку.

"Киaaaaa!"

Две гарпии напали с двух сторон. Дженна не стала нападать первой. Она стояла в стороне, положив руки на бедра, как бы наблюдая за ними.

"Яaaaaa!"

Зид и Хэнсон контратаковали. Прикрыв щитами жизненно важные точки, они взмахнули мечами. В их ударах мечом чувствовалась острота. Клинок Зиды глубоко вонзился в перья крыла гарпии.

В тот же момент удар Аарона пробил брешь. Гарпия закричала и умерла с копьем глубоко в груди.

"Кек!"

Стрела Дженны попала гоблину в лоб, когда он попытался напасть на Хэнсона.

Они вдвоём держали защиту и сосредоточились на обороне и контратаке: удары Аарона и стрелы Дженны находили бреши.

У нас что-то получается. Приёмы работают. Этой боевой мощи более чем достаточно. Три гоблина и две гарпии умерли, не сумев дать отпор.

[Сцена очищена!]

[Зид(□), Хэнсон(□) повысили уровень!]

[Награда - 2,000G, Железная руда (С) X 2, Кожа (С) X 1]

[СЦИ - 'Дженна(□)']

Свет окутал лес. Мы снова были в разломе.

"Отлично!"

Зид и Хансон хлопнули в ладоши, сияя. Снаружи нас ждал последний член трио, Дика. Вышагивая по площади, он выглядел нервным, но когда открылся разлом, он обрадовался.

"Как все прошло?"

"Все просто отлично!" - сказал Зид, ухмыляясь.

Они втроём быстро кивнули мне, а затем направились в комнату.

Нект составил основную команду из пяти человек. Это означало, что скоро настанет время осваивать пятый этаж. Я ожидал, что к нам присоединится третий человек, но, похоже, этого пока не предвидится.

Прошло ещё несколько дней. Зид и Хэнсон выглядели уверенно. Они охотно участвовали в тренировках и привыкали к строю. Теперь они могли расправляться с гарпиями и гоблинами без нашей с Дженной помощи.

"Сегодня снова четвёртый этаж, я бы хотел попробовать следующий". Сказал Зид, взявшись за

свой щит с мечом.

Разлом открылся. Мы ждали, как обычно, возле зеркала. Не только я и Дженна, но и Аарон, Зид и Хэнсон, расслабленно стоявшие в своих позах.

"Изель".

[Ага.]

"Пятый этаж сегодня, да?"

[Возможно!]

"Мы действительно пойдём на пятый этаж?"

Дженна моргнула.

Зеркало слева от неё медленно светилось. Я ждал, когда начнётся битва. Действительно, этот этаж был сложнее остальных, но если не считать нескольких миссий-ловушек, я мог пройти его без труда. Я знал все хитрости. В этот раз все будет по-другому. Это хорошо, когда ты расслабляешься, но если ты слишком расслабишься, тебе снесут голову.

[Поднимись на башню, спаси мир!]

[Главное подземелье: текущий уровень восхождения - 4]

Я позволил свету охватить всё моё тело. И когда я снова открыл глаза, мы находились в незнакомом пространстве. Вокруг нас был город, который состоял из каменных зданий.

Не в современном понимании, из цемента и бетона. Здесь были улицы, выложенные кирпичом, и высокая колокольня в центре города.

Я осмотрелся. Никакого сообщения о характере миссии не было. Перед её началом была отсрочка.

"Брат, здесь нет монстров..."

"Я вижу."

До сих пор, когда меня вызывали, я сразу же сталкивался с врагом, стоящим передо мной. Но не сейчас. Город был пуст, не было видно ни жителей, ни тем более монстров, с которыми

можно было бы сражаться.

"Это не миссия по уничтожению".

Я прищелкнул языком. Знал, что это попадётся хотя бы раз.

"Внимание! Мы отправляемся в центр города, чтобы разведать обстановку. Построиться!"

Команда быстро рассредоточилась, как они и тренировались, сформировав поисковый строй. Построение было составлено. Я впереди, Аарон и Дженна в середине, Зид и Хэнсон сзади.

"Если увидите что-нибудь подозрительное, сразу же сообщайте".

"Да!"

Мы стали медленно пробираться к центру города. Переведя взгляд назад, я увидел невысокую внешнюю стену, окружавшую город, так что мне не пришлось беспокоиться о том, что я заблужусь.

Чем дальше мы шли, тем более странными становились вещи.

"..."

Зид беспокойно сглотнул.

Во-первых, здания были в плохом состоянии. Разбитые и разрушенные здания были нормой. В некоторых случаях обломки зданий, такие как кирпичи и куски дерева, преграждали дорогу, заставляя нас сворачивать.

Во-вторых, здесь не было людей. В необитаемом городе царила своя жуткая атмосфера.

И в-третьих...

"Фу, фу, фу!"

"Что это?"

"Брат, здесь, здесь, здесь!"

Я подошёл к задыхающемуся Хэнсону.

Хэнсон вздрогнул, указывая внутрь разрушенных стен здания. При ближайшем рассмотрении он увидел беловатое пятно. Это был человеческий скелет.

Я шагнул в здание. Нет, я попытался двинуться, но на моем пути встала прозрачная стена.

"..."

"Где мы? Есть здания, но нет людей..."

Зид и Хэнсон выглядели беспокожно.

"Пойдемте."

Бульвар тянулся к центру города. Вдруг я заметил темно-коричневое пятно у стены. Оно засохло и было трудно разобрать, но я смог различить форму.

"Кровь".

По направлению к центру города здания становились все более пустынными. Остатки разрушенных зданий и человеческие останки усеивали улицы.

Этот город был в руинах.

Мы дошли до площади в центре города, Здесь ситуация была такой же. Повсюду руины, ни монстров, ни людей не видно. Я приказал остановиться, и мы присели в соответствующих позах.

Подошла Джена. "

Это так отличается от того, что мы делали".

"Это была разминка". Этапы с боссами на каждом этаже значительно отличаются по масштабу и сложности от остальных.

"Когда появится враг?"

"Подожди. Я думаю об этом".

Изолированный город, в котором нет ни врагов, ни союзников. Скелеты и запёкшаяся кровь повсюду. И никакого уведомления о задании. Это было предreshено.

Я указал на полуразрушенную колокольню.

"Дженна, ты можешь забраться на эту колокольню?"

"Да, что мне нужно сделать?"

"Заберись как можно выше и посмотри, что ты сможешь найти".

"Хорошо!"

Дженна проворно начала взбираться на колокольню. С помощью движений, отточенных на полосе препятствий, она хваталась за выступающие кирпичи и верёвки, свисающие из окон, и подтягивалась на десятки метров.

"Ну, кажется, все!" - сказала Дженна сверху.

"Что ты видишь?"

"Ну, город и..."

Навык "Орлиный глаз" также улучшает зрение Дженны. Она идеально подходит для этой роли.

"Город?"

"..."

Выражение лица Дженны ожесточилось.

"Что за черт, мисс Дженна!" - крикнул Аарон снизу в разочаровании.

"Я, э-э, за городом, надеюсь, я ошибаюсь".

"Ты не ошибаешься".

"Сейчас, подождите минутку, это нормально?"

"Да, скажи уже!"



"За городом куча гоблинов, и я думаю, что они идут сюда."

"Сколько их там? Десять, двадцать, сто?"

"Тысячи."

"Что, что ты сказала?"

"Тысячи гоблинов... идут сюда".

[Внимание!]

[Этаж 5].

[Тип миссии - Выживание]

[Цель - Выжить среди кишасших врагов!]

[Гоблин Ур.? X 1846].

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3500249>