

Это поистине уникальный опыт, когда тебе приходится заново переживать воспоминания своей жизни. Я с самого начала наблюдала за тем, как я появилась на свет у родителей, которые, к сожалению, имели вокруг себя менее чем достойное доверия друзей. Они ополчились против меня, и я наблюдала, как мое самое ценное имущество, моя особая коллекция предметов, была уничтожена.

Ладно, я признаю, что отсутствие друзей в семье было немного драматичным. Я была девушкой со множеством увлечений, и они считали необходимым постоянно ругать меня за то, что у меня они есть.

Серьезно, я видела, что ты сделала со своим мужчиной Эмили.

Конечно, парень, на которого я жаловалась, тоже не знал, что я знаю о том, что он гей, иначе бы он совсем перестал меня останавливать.

Впрочем, хватит об этих людях. И вот я была одна, ведя монолог сама с собой, вроде как надеюсь, а вроде как и нет, что кто-то в этом огромном вакууме небытия, в котором я оказалась, слушает мои рассуждения о прошедших днях.

— Кто-нибудь там есть?

Очевидно, никто не ответил бы на мой вопрос, это было бы слишком просто.

— Есть ли там какие-нибудь безумно одинокие всемогущие существа, которые хотели бы хорошо повеселиться со мной. Я согласна, если вы дадите мне еще один шанс на жизнь.....

По-прежнему ничего.

Может быть, смерть все-таки не была такой уж хорошей вещью для мира моей души.

Блин, если бы я нашла способ вернуться на землю, я бы так жаловался этим буддистам.

Теперь у меня нет буквально ничего, кроме себя, чтобы возиться с собой, может быть, это лимб или настоящий ад.

Погоди-ка, я сказала «поиграть с собой»...

Слушай, я знаю, это звучит неправильно, но я имела в виду игру или что-то в этом роде... знаешь, к черту, да я не против такого хода мыслей. Да, я полностью извращенка, и нет причин искать другое оправдание. Даже если это действительно не то, о чем я думала вначале. Ну что ж...

Боже, как мне скучно. Неужели мне действительно нечем заняться. Считаю овец, люди засыпают правильно. Черт возьми, как выглядит овца. Это пушистое существо, да?

К счастью для остатков здравомыслия, в этот момент я почувствовала, что в моей голове что-то происходит, и нет, я не имею в виду, что я полностью и окончательно схожу с ума.

«Установка системы...»

«Загрузка системы»

«Даю хозяину его первую систему»

«Награждение хозяина системой «Бордерленда» за связь с системой».

«Награждение иконой Бордерленда и телом Бордерленда»

Икона Пограничья позволяет сознанию геймера отображать графику «Бордерленда» в реальной версии.

«Бордерленд тело» дает хозяину физический прирост силы за счет использования схемы уровней системы «Бордерленд».

Именно с этими сообщениями из угла моего глаза выскочил значок здоровья, говорящий, что у меня почему-то 0 здоровья. Думаю, души технически не являются физически живыми, так что есть над чем подумать. Ну да ладно. Затем появились иконки гранаты и пули, на обеих было написано 0/0.

После этого под мной появился уровень с большой жирной цифрой 1. Справа вверху появилась небольшая карта, на которой было видно, что вокруг меня ничего нет.

В этот момент я почувствовал восторг, когда в быстрой последовательности раздалось еще четыре звонка.

Получен перк «Разум геймера»: Пользователь может заставить свои собственные эмоции утихнуть, когда пожелает. В случаях, когда эмоции могут захлестнуть мыслительный процесс хозяина, система ослабит их до сносного уровня. Появился иммунитет к контролю разума и мерам по замене тела. Теперь система не поддается воздействию, если только сама система не захочет покинуть носителя или носитель не пожелает от всего сердца, чтобы я ушел.

Получен перк «Тело геймера»: Пользователь может относиться к своему телу как к игре, однако это не распространяется на то, что находится вокруг носителя, если только носитель специально не использовал на нем «Истину геймера».

Получен перк «Истина геймера»: Пользователь может использовать его, чтобы добавить предмет или человека в игру. Это не даст людям систему, но позволит им давать вам «хп», когда вы убьете их или они убьют существ в одном из ваших подземелий. Предупреждаем, что после этого их нельзя будет отменить в игре, так что будьте осторожны. Не волнуйтесь, личность и характер человека останутся прежними. Их душа теперь будет находиться в игровом интерактивном позитивном теле. Поскольку это так, пользователь также сможет восстановить тело этих людей с помощью различных средств. С другой стороны, предметы получают игровые эффекты, а также могут получить ограничения на использование, поэтому будьте осторожны с этой функцией при использовании мощных предметов.

Получен перк «Подземелье геймера»: Пользователь может использовать этот перк, чтобы раз в неделю добывать и зарабатывать призы. Это делается для того, чтобы дать игроку возможность постоянно совершенствоваться даже в сложных для игры областях. Ограничение введено для того, чтобы ведущий не мог сосредоточиться только на игре, а не на окружающем мире.

Ведущий теперь может выбрать мир, в который он хочет попасть.

Подумав об этом, я всегда хотела побывать в одном конкретном мире. Даже если я знала, что он будет довольно жестоким. С другой стороны, мне нравится грубоватая речь, возможно, мне нужна была помощь с моей естественной речью с намеками. «Я бы хотела попасть в мир Наруто, Система».

С этим я почувствовала, как меня отправляют к месту назначения моей мечты.

МЫСЛИ СОЗДАТЕЛЕЙ

«Жнец королевского огня»

<http://tl.rulate.ru/book/84574/2712248>