

Лин Фенг быстро добрался до области пробуждения профессии.

Зоной пробуждения профессии был зал. Зал был всего на одном этаже, но его высота составляла десятки метров. Он был густо покрыт рунами, древними и величественными, но не потерял своей таинственности.

В зале было шесть дверей, и каждая дверь соответствовала профессии.

Три слева были профессиями физического типа, а три справа были профессиями типа заклинаний.

Слева направо они соответствовали воинам, убийцам, лучникам, магам, священникам и призывателям.

Хотя шесть дверей, казалось, вели в один и тот же зал, Лин Фенг знал, что сцена, которую он должен был испытать после входа в каждую дверь, была разной.

Когда он заглянул внутрь, шесть дверей были черными, как смоль, как будто они вели в бесконечную пропасть. Однако на самом деле они вели к шести разным пространствам.

Лин Фенг не колеблясь направился прямо к четвертой двери, двери мага.

На самом деле, не имело значения, какую профессию выбрал Лин Фенг. В конце концов, он мог бы изучить все профессиональные навыки.

Однако сейчас он в основном использовал навыки мага, поэтому он, естественно, мог бы прогрессировать быстрее, если бы выбрал профессию мага.

Поскольку Лин Фенг прибыл относительно быстро, а люди в телепортационной формации еще не отреагировали, окружающие люди не знали, что Лин Фенг был Королем Мириад Закона .

Более того, поскольку эта партия вошла в игру всего на два дня, а остальные даже не покинули деревню новичков, в этот момент в зоне пробуждения профессии было не так много людей. Было всего несколько тренеров, которые только что покинули деревню новичков, чтобы пробудить свою профессию.

Когда эти тренеры увидели Лин Фенга, они были несколько удивлены.

Это было потому, что Лин Фенг был одет в черную мантию и золотую маску. Он действительно был слишком привлекательным.

“Кто этот парень? Почему он так одет, когда приходит сюда, чтобы сменить профессию. Это искусство поведения?”

“Кто знает? Он выглядит довольно мощным. Как ты думаешь, какого уровня он может достичь?”

“Вероятно, только два-три уровня. Он модно одет и даже носит маску. Вероятно, он боится, что не сможет пройти пробуждение профессии. Как неловко.”

“Хахаха”.

Окружающие люди начали обсуждать, потому что наряд Лин Фенга был действительно несколько странным.

Что касается уровня, о котором они говорили, Лин Фенг также знал об этом.

Чтобы сменить профессию, нужно было пройти подземелье.

Зал пробуждения профессии главного города девятого уровня на самом деле был подземельем. Независимо от того, какую профессию выбрал человек, он должен был пройти определенный уровень.

Вообще говоря, нужно было пройти три уровня Зала Пробуждения Профессии. Конечно, никто не знал самого высокого уровня профессии "Зал пробуждения", но чем больше уровней пройдено, тем больше преимуществ он, естественно, получит.

Во время первого профессионального пробуждения Лин Фенга в его предыдущей жизни он прошел десятый уровень зала профессионального пробуждения. В то время преимущество, которое он получил, заключалось в том, что опыт, необходимый для повышения уровня, был постоянно уменьшен наполовину.

Это постоянное сокращение не означало, что оно исчезнет в следующий раз, когда он сменит профессию, но оно будет оставаться таким, пока он не достигнет божественного уровня (900 уровня).

Это также было одной из причин, по которой Лин Фенг смог быстро достичь божественного уровня в своей предыдущей жизни.

Нужно было знать, что с повышением уровня, хотя уровень монстров иностранной расы, с которыми они столкнулись, также увеличится, опыт, необходимый для повышения уровня, также увеличится.

Когда опыт, необходимый для повышения уровня, был уменьшен вдвое, это означало, что время, необходимое для достижения соответствующего уровня, будет короче, чем у других.

Лин Фенг слегка нахмурился при обсуждении окружающих людей, но он не обратил на это особого внимания, потому что смена профессии была сейчас самой важной вещью.

Лин Фенг вошел в дверь мага. Сначала внутри была крошечная тьма, прежде чем внезапно загорелась.

В этот момент Лин Фенг стоял на площади.

Площадь была настолько огромной, что границы не было видно. Вся площадь была заполнена плотными рунами, которые выглядели очень загадочно. Руны растягивались, пока не соединили землю на расстоянии с небом.

[Добро пожаловать в Зал пробуждения профессии. Вы собираетесь пройти испытание по смене профессии. Вы хотите начать испытание?]

Механическое объявление системы прозвучало в этом мире. Он был неземным и далеким, и невозможно было сказать, откуда доносился голос.

"Начинай", - ответил Лин Фенг.

Почти сразу после того, как он закончил говорить, с неба упал голубой шар света.

Бум!

Синий шар света приземлился с огромным шумом, но это не причинило никакого вреда квадрату. Он даже не оставил никаких следов на площади.

Лин Фенг нахмурился и оглянулся. Синий шар света медленно исчез, открыв скелет в синей мантии.

Это был скелет-маг. Хотя это был всего лишь десятый уровень, это был элитный монстр!

Действительно, это было похоже на ожидания Лин Фенга.

Элитные монстры в смене профессии соответствовали профессии. Лин Фенг был воином в своей предыдущей жизни. В то время элитным монстром при смене профессии, с которым он столкнулся, был элитный воин-скелет 10-го уровня.

[Первый уровень испытания, победите скелета-мага.]

Объявление системы прозвучало снова. Как только он закончил говорить, скелет-маг взмахнул рукой и произнес заклинание.

Заклинание скелета-мага на самом деле было ледяным.

В своей предыдущей жизни Лин Фенг был воином. У воинов было не так много атрибутов стихий, поэтому у воинов-скелетов тогда тоже не было никаких атрибутов стихий. Однако теперь, когда он был магом и большая часть его снаряжения и навыков были ледяного типа, заклинания пробного монстра также были ледяного типа.

Нужно было знать, что разница между магами с атрибутами стихий и магами без них была чрезвычайно большой. Атрибуты стихий улучшали атаку.

Например, атаки типа льда будут иметь замедляющий эффект. Атаки типа огня будут иметь дополнительный урон от ожогов. Атаки типа дерева уменьшат восстановление здоровья противника. Атаки типа молнии будут иметь парализующий эффект и дополнительный урон...

Со всеми заклинаниями с элементарными атрибутами будет намного сложнее справиться, чем с обычными магами.

Однако, хотя скелет-маг был магом ледяного типа, разница была невелика для Лин Фенга. В конце концов, противник был только на десятом уровне.

Должно быть известно, что когда Лин Фенг был в деревне новичков, он убил бесчисленное количество элитных монстров десятого уровня.

Лин Фенг даже не увернулся. Он прямо взмахнул своим посохом, а также применил заклинание атаки.

<http://tl.rulate.ru/book/84571/2722518>