

Жуть какая, ощущать своё тело снова. Та лёгкость пропала, а ощущения мира нахлынули на меня, больше всего болели глаза и я их закрыл. Когда всё тело пришло в норму, я стал потихоньку открывать глаза, я был удивлён. Нет! В шоке от картины, открывшейся мне.

Я был в лесу на какой-то полянке, но другой, та была как бы из моего мира, а это как будто со страниц сказки сошла.

Всё было такое красиво и какое-то не реальное. Я осмотрел ближайшую местность и не увидел и не услышал ничего подозрительного, поэтому перешёл к осмотру себя. Ну что могу сказать, рубашка белая как в старой Руси, были неплохие штаны, зелёные, удобные, широкие, тело у меня подкачанное, но в меру я был жилистым с видимыми мышцами, внешность как я и просил.

Но была одна странность, я никогда так хорошо и четко не видел в своей жизни. Скорее всего это – ринеган с бьякуганом. СТОП! У меня должно быть три глаза и видеть я должен гораздо больший диапазон. БЛИН! Я только что понял, я же не поворачивал голову, чтобы осмотреться. Просто подумав об обстановке вокруг, я всё сразу увидел. Какое странное ощущение видеть сразу всё вокруг себя.

Так со осмотром себя окончили, а теперь надо проверить, что у меня за способности есть, а то он сказал что-то о том, что урежет их.

Я:

Помощник ты здесь?

_____:

Да, я здесь хозяин.

Я:

Что ты можешь?

_____:

Мои возможности не были урезаны.

Если вы хотите, то можете посмотреть свой СТАТУС.

Я:

Какой статус?

Неужели система!

Но я же не просил.

_____:

Это один из бонусов вашего благодетеля.

Я:

Тогда СТАТУС.

Статус:

ИМЯ: _____

Уровень: 0 (0|10)

Класс:-НР: 100 (живучесть*10)

МР: 1000 (энергия *100)

Сила: 10 [+] (1)

Ловкость: 10 [+] (1)

Живучесть: 10 [+] (1)

Энергия: 10 [+] (1)

Контроль: 10 [+] (1)

Перки:

Разум игрока (МАХ)

Тело игрока (МАХ)

Божественная кузница (1|???)

Метаморфизм (МАХ)

Навыки (0):

Магия (0):

Титулы:

Адепт ?#%?

Дары:

Помощник _____

Система Сато (Адепт ?#%?)

Изменения:

Тело клана ооцуки

Ринеган

Бьякуган

Я:

Так ну я понял, что да как, но можешь кое-что объяснить.

_____:

Хорошо.

Статус:

Классы:

Обычный (10)

Необычный (25)

Редкий (50)

Эпический (100)

Легендарный (200)

Полубожественный (500)

Божественный (1000)

Обычный:

Воин + 50% к физическим характеристикам и получению соответствующих навыков

Маг + 75% к энергетическим характеристикам и +50% к получению соответствующих навыков

Универсал + 25% ко всем характеристикам и +50% к получению всех навыков

Сила - измерение физического состояния (в частности сила удара, поднимаемый вес)(Нормой для средне статистического мужчины, не сильно тренирующегося, но следящего за собой = 10)

Ловкость - измерение физического состояния (в частности ловкость, гибкость, реакция, скорость обработки информации и восприятия мира)(Нормой для средне статистического мужчины, который может достать до пола руками, не сгибая коленей = 10)

Живучесть - измерение физического состояния (в частности выносливость, крепость тела, устойчивость к болезням, приспособляемость и адаптивность организма)(Нормой для средне статистического мужчины, который может пробежать 10 км и пойти домой, при ударе о стену кулаком со всей силы не ломает кости, редко болеет, а если заболел, то 3 дня с температурой 37,7 °C это уже необычно, если жрать яд (500 г яда за раз могут убить существо весом 50 кг) 10 г 10 лет, то для организма этот яд и не яд =10)

Энергия - измерение всей энергетике организма (1 энергия = 100 маны/чакры/духовной энергии/ки) (для создания маленького осветительного огоньки(бенгальский огонь) надо 10 маны, а на поддержание в активном состоянии 1 маны/сек.)

Контроль - измерение возможности управлять энергиями(так же возможность экономии энергии)(1контроль = 0,01% экономии (MAX = 75%))

Навыки:

(0)- очки навыков 10 за 1 уровень

Максимальное кол-во очков в навык 10

Магия:

(0)- очки магии 10 за 1 уровень

Максимальное кол-во очков в заклинание 10

Перки:

Разум игрока (MAX)

Этот навык позволяет сохранять хладнокровие в любых обстоятельствах, а так же нивелирует все воздействия на разум обладателя

Тело игрока (MAX)

Этот навык делает пользователя “игровым персонажем” (никакие раны не могут привести к смерти если HP не равны 0, а так же никакие раны не остаются на теле обладателя, отсутствует старение и регресс если не использовать внешних средств)

Божественная кузница (1|???)

Этот навык позволяет создать любой существующий предмет или создать нужный из материалов вобранного мира или присвоить любую родословную (1 мир = 1 уровень)(Кол-во вещей и родословных неограниченно, но ограничение миром по выбору пользователя)

Метаморфизм (MAX)

Этот навык позволяет обладателю изменить своё тело по собственному желанию (но должна сохраниться масса и объем изменяемого объекта)

Титулы:

Адепт ?#%?- вы стали адептом существа, которого не знаете (Награда:

Система Сато + к характеристикам (настраиваемое)

+50% к скорости получения титулов)

Дары:

Помощник _____ - помощник и учитель, который будет тебе помогать в тренировках и управлении способностей

Система Сато - измененная система главного героя из “Марш смерти под рапсодию параллельного мира” (за уровень все получают +2 к каждой характеристике, если они не имеют предрасположенностей, а лишние единицы в статистике называют талантами, но сумма всех характеристик 10, а у Адепта ?#%? 20

(Например

Сила: 10 (1)

Ловкость: 10 (1)

Живучесть: 10 (2)

Энергия: 10 (3)

Контроль: 10 (3)

(малый талант к магии)

Сила: 10 (3)

Ловкость: 10 (2)

Живучесть: 10 (3)

Энергия: 10 (1)

Контроль: 10 (1)

(малый талант воина) (и т.д.)

Сила: 10 (2)

Ловкость: 10 (2)

Живучесть: 10 (4)

Энергия: 10 (1)

Контроль: 10 (1)

(средний талант - Защитник)

(Средний и выше таланты имеют названия)

Обладатели класса соответствующего таланту +50% к нужным характеристикам (максимум у обычных людей 15 очков статистики)

Сила: 10 (3)

Ловкость: 10 (3)

Живучесть: 10 (6)

Энергия: 10 (1)

Контроль: 10 (1)

(средний талант - Защитник

Класс (обычный) – воин))

Изменения:

Тело клана ооцуки- даёт все особенности и способности чистокровных ооцуки

Ринеган-даёт все способности ринегана из аниме “Наруто”

Бьякуган-даёт все способности бьякугана из аниме “Наруто”

Я:

Что это всё такое?

____:

Памятка, чтобы вы сориентировались, что да как.

Я:

Так ладно. Ээх! Придётся читать.

1 час спустя.

ИМЯ: Аластор

(Аластор – демон глашатай)

Уровень: 0 (0|10)

Класс:-НР: 100 (живучесть*10)

МР: 1000 (энергия *100)

Сила: 10 (4)

Ловкость: 10 (4)

Живучесть: 10 (4)

Энергия: 10 (4)

Контроль: 10 (4)

Аластор:

Так ладно, так сойдёт.

Блин, я так долго читал из-за постоянного мониторинга местности.

Аластор:

Ладно, а почему у тебя нет имени?

____:

Оно было не нужно.

Если хотите можете дать мне его.

Аластор:

Анаиэль — Ангел, который дал знания человечеству. Как тебе?

Анаиэль:

Мне нравится! Спасибо хозяин.

Аластор:

Так не надо меня хозяином называть, как хочешь, но не так!

Анаиэль:

Хорошо, как насчет дорогой.

Аластор:

Ладно. Так а как мне использовать мои перки?

Анаиэль:

Дорогой, ты просто скажи, что хочешь и я всё сделаю, но для начала какой мир ты выберешь для призыва и создания вещей.

Аластор:

Ну это просто Блич!

Нет Наруто!

Нет ДхД!

Нет Ван Пис!

Нет дай подумать.

30 мин спустя.

Аластор:

Всё я решил. Мир в который послала богиня Азраила из серии книг “Пешка особого режима”. Сможешь?

Анаиэль:

Уже сделано. Но дорогой я должна сказать, что за создание предметов будет тратиться мана.

Аластор:

Это не хорошо. Ну ладно, с этим жить можно.

Анаиэль, а как использовать силы глаз и тела.

Анаиэль:

Для их контроля придется получить соответствующие навыки.

Аластор:

Вот жежь! Эх, ладно. Пора погулять.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/84363/2701777>