Аластор – демон глашатай

Анаиэль — Ангел, который дал знания человечеству

Статус:

Отношения:

Фиолетовый-смертельная опасность

Красный-враг

Желтый-нейтрал

Зелёный-друг

Синий-слуга или раб

Уровни:

0(10)

1(10)

2(20)

3(30)

4(50)

5(80)

6(130)

7(210)

8(340)

9(550)

10(890)

Опыт:

Если уровень цели больше ур. пользователя, то

(Ур.цели-ур.пользователя)*(ур.цели)*10Если меньше, то

Ур.цели*10=очки опыта

Классы:

Обычный (10)

Необычный (25)

Редкий (50)

Эпический (100)

Легендарный (200)

Полубожественный (500)

Божественный (1000)

Обычный:

Воин + 50% к физическим характеристикам и получению соответствующих навыков

Маг + 75% к энергетическим характеристикам и +50% к получению соответствующих навыков

Универсал + 25% ко всем характеристикам и получению всех навыков

После повышения рангов выше обычного есть выбор в какую стезю направить своё развитие.

Сила – измерение физического состояния (в частности сила удара, поднимаемый вес)(Нормой для средне статистического мужчины, не сильно тренирующегося, но следящего за собой = 10)

Ловкость – измерение физического состояния (в частности ловкость, гибкость, реакция, скорость обработки информации и восприятия мира)(Нормой для средне статистического мужчины, который может достать до пола руками, не сгибая коленей = 10)

Живучесть - измерение физического состояния (в частности выносливость, крепость тела, устойчивость к болезням, приспособляемость и адаптивность организма)(Нормой для средне статистического мужчины, который может пробежать 10 км и пойти домой, при ударе о стену кулаком со всей силы не сломает кости, редко болеет, а если заболел, то 3 дня с температурой 37,7 °C это уже необычно, если жрать яд (500 г яда за раз могут убить существо весом 50 кг) 10 г 10 лет, то для организма этот яд и не яд =10)

Энергия – измерение всей энергетики организма (1 энергия = 100 маны/чакры/духовной энергии/ки) (для создания маленького осветительного огоньки(бенгальский огонь) надо 10 маны, а на подержание в активном состоянии 1 маны/сек.)

Контроль - измерение возможности управлять энергиями(так же возможность экономии энергии)(1контроль = 0,01% экономии (MAX = 75%))

Навыки:

(0)– очки навыков 10 за 1 уровень

Максимальное кол-во очков в навык 10

Магия:

(0)– очки магии 10 за 1 уровень

Максимальное кол-во очков в заклинание 10

Перки:

Разум игрока (MAX)

Этот навык позволяет сохранять хладнокровие в любых обстоятельствах, а так же нивелирует все воздействия на разум обладателя

Тело игрока (MAX)

Этот навык делает пользователя “игровым персонажем” (никакие раны не могут привести к смерти если HP не равны 0, а так же никакие раны не остаются на теле обладателя, отсутствует старение и регресс если не использовать внешних средств)

Божественная кузница (1|???)

Этот навык позволяет создать любой существующий предмет или создать нужный из материалов вобранного мира или присвоить любую родословную (1 мир = 1 уровень)(Кол-во вещей и родословных неограниченно, но ограничение миром по выбору пользователя)

Метаморфизм (MAX)

Этот навык позволяет обладателю изменить своё тело по собственному желанию (но должна сохраниться масса и объем изменяемого объекта)

Титулы:

Адепт ?#%?- вы стали адептом существа, которого не знаете (Награда Система Сато + к характеристикам (настраиваемое)

+50% к скорости получения титулов)

Дары:

Помощник _____- помощник и учитель, который будет тебе помогать в тренировках и управлении способностей

Система Сато – измененная система главного героя из “Марш смерти под рапсодию параллельного мира” (за уровень все получают +2 к каждой характеристики, если они не имеют предрасположенностей, а лишние единицы в статистике называют талантами, но сумма всех характеристик 10, а у Адепта ?#%? 20

(Например

Сила: 10 (1)

Ловкость: 10 (1)

Живучесть: 10 (2)

Энергия: 10 (3)

Контроль: 10 (3)

(малый талант к магии)

Сила: 10 (3)

Ловкость: 10 (2)

Живучесть: 10 (3)

Энергия: 10 (1)

Контроль: 10 (1)

(малый талант воина) (и т.д.)

Сила: 10 (2)

Ловкость: 10 (2)

Живучесть: 10 (4)

Энергия: 10 (1)

Контроль: 10 (1)

(средний талант – Защитник)

(Средний и выше таланты имеют названия)

Обладатели класса соответствующего таланту +50% к нужным характеристикам (максимум у обычных людей 15 очков статистики)

Сила: 10 (3)

Ловкость: 10 (3)

Живучесть: 10 (6)

Энергия: 10 (1)

Контроль: 10 (1)

(средний талант – Защитник

Класс (обычный) – воин))

Изменения:

Тело клана ооцуки- даёт все особенности и способности чистокровных ооцуки

Ринеган-даёт все способности ринегана из аниме “Наруто”

Бьякуган-даёт все способности бькугана из аниме “Наруто”

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/84363/2701775