

□День Пятый□

Утро.

Под дождем из цветущей сакуры, покрывавшим небо, мы с Инь неторопливо шли по дороге цветущей сакуры...

"Неожиданно, но карри Гао Ченья было таким вкусным."

"Хаха, я не думаю, что оно может сравниться с карри Юйчуаня".

"А? Гао Чень уже ел мое карри?"

"Это... Я, наверное, неправильно запомнил. Ахаха..."

Я случайно совершил такую ужасную ошибку... Инь не поверит, что это был ответ, верно? Надеюсь, она не будет держать это в уме... в конце концов, она не сможет этого понять.

Даже если бы она это поняла, то, скорее всего, возненавидела бы меня. В глазах ИИ такой подход был равносителен жульничеству.

"Гао Чень, ты меня напугал".

"Такая жизнь действительно прекрасна".

Я просто сказал что-то еще, пытаюсь сменить тему.

"А? Почему ты вдруг так говоришь?"

Инь повернула голову и посмотрела на меня широко раскрытыми глазами.

"А, это... Я имею в виду, что все времена года в городе Ханакура похожи на весну, а пейзаж цветущей сакуры похож на рай. Я действительно хочу остаться здесь навсегда".

Я почесал голову. Это было близко, я чуть не проболтался. Мне нравилось ощущение неторопливости в игре, но в данном случае ИИ не мог этого понять. Сказать, что это из-за города Ханакура, не имело большого значения.

"Останется ли Гао Чень здесь навсегда?"

На этот вопрос... было трудно ответить. Неважно, насколько скучной была реальность, я все равно должен был вернуться... Даже если человек был зависим от игр, все равно невозможно было полностью отрешиться от реальности.

"Может быть... Может быть, я найду работу в большом городе и буду жить насыщенной жизнью".

Я все еще не хотел обманывать Инь. Сказать, что я уеду в большой город, не отличалось от реальности. В конце концов, в реальности я живу в большом городе.

В конце концов, красивый город был лишь временным местом для отдыха. Если бы у меня действительно был выбор, я, вероятно, все равно не смог бы оставить занятую и удобную жизнь в городе.

Кстати говоря, в реальности почти не было красивых городов, которые можно было бы сохранить, поэтому существовали виртуальные игры с сельской местностью или городами в качестве фона, позволяющие людям почувствовать жизнь на расстоянии.

"Мечта Гао Чена кажется очень большой. Моя мечта очень обычная. Она не может сравниться с мечтой Гао Чена - я просто надеюсь, что у меня будет стабильная жизнь. Может быть, в будущем я стану учителем в городе Ханакура или открою ресторан, выйду замуж и заведу детей..." тихо сказала Инь, ее глаза бессознательно уплывали вдаль.

"Надеюсь на такую жизнь... Но внешний мир может быть более захватывающим, чем ты думаешь".

"Внешний мир....."

"Юйчуань, ты когда-нибудь была... или хотела бы поехать посмотреть на внешний мир?"

Как ИИ в симуляторе знакомств, возможно, она никогда не была во внешнем мире раньше, или не было способа добраться до "внешнего" мира, верно? В конце концов, они могут даже не обладать такими знаниями.

Возможно, они даже не знают понятия "внешний мир", город Ханакура был их вечным миром...

Внезапно я почувствовал, что в этом маленьком мире, похожем на сцену, жизнь, которая была предопределена, действительно очень скучна и необъяснимо печальна.

"Я была во многих городах".

Ах да, чуть не забыл... Вся грусть была напрасной.

"Но я не покидала пределы этой страны. Я хочу, чтобы однажды я смогла поехать в маленький городок на краю света, погулять там по пляжу и загадать желание у фонтана на площади~".

"Более того, я хочу поехать с человеком, который мне нравится! Купаться в свежем морском бризе, лежать в его объятиях, гулять по пляжу вместе, неважно, раннее это утро или вечер, рассвет или закат. Я очень хочу однажды попробовать это с тем, кто мне нравится".

Она раскрыла руки и обратилась к небу... Как любая живая и оптимистичная девушка, она жаждала романтики.

"Ах! Прости! Я ушла в себя, разговаривая сама с собой. Такой скучная мечта должна быть смешной для Гао Чена, верно?"

Инь сказала это так, как будто внезапно что-то поняла, она в панике замолчала и бросила на меня быстрый взгляд со смущением на лице.

"Нет... эта мечта очень хорошая, она похожа на цветение вишни".

Как бы это сказать, ее оптимистичный призыв вызвал у меня желание немедленно отправиться на пляж, даже если я редко путешествовал.

Глядя на Инь, я постепенно начал чувствовать, что мысли об ИИ и маленькой замкнутой сцене мира, которые я только что имел, стали немного бессмысленными. Так называемое определение счастья варьировалось от человека к человеку, и оно не должно было отличаться от ИИ.

Хотя это была всего лишь заданная программа, я чувствую, что Инь действительно стала ангелом с распахнутыми крыльями.

"Если Юйчуань действительно однажды увидит Фонтан Желаний, что бы ты загадала?"

"Желания нельзя говорить другим людям, Гао Чень".

"Неужели..."

Впервые я узнал, что существуют такие правила для желаний...

Однако сейчас было не время думать об этом. Я вспомнил, что в стратегии "Waning Moon" четко говорилось: если хочешь завоевать Инь, то попроси ее приготовить вместе...

"Юйчуань, после школы в следующий понедельник, не хочешь ли ты прийти ко мне домой и

вместе со мной приготовить еду?".

Казалось, что приглашение девушек больше не является чем-то, что меня беспокоит. Но это было только в этой игре.

"В следующий понедельник..."

Колебание показало, что она обдумывает приглашение, а я должен сопровождать победу горячим преследованием. Поэтому, когда она все еще колебалась, я использовал козырь...

"Мяу Чан, наверное, тоже скучает по Юйчуань?".

Это мой козырь, посвященный Юйчуань Инь.

"Нет ничего невозможного в том, чтобы пойти домой к Гао Чену".

Конечно, упоминание о Мяу Чан сделает приглашение удивительно легким...

"Но... могу ли я взять с собой свою младшую сестру?"

Ах да, Инь говорила, что у нее тоже есть младшая сестра... Я не мог не вспомнить какое-нибудь аниме про сестер.

Нет, нет, прекрати эти дикие фантазии...

"Гао Чень, почему твое выражение лица стало таким грязным?"

Она прищурила глаза.

"Ничего подобного! Просто я немного взволнован изучением новых блюд, это действительно не из-за твоей младшей сестры...!"

Я не должен говорить, что я был взволнован тем, что прекрасная сестра придет ко мне домой.

"Моя младшая сестра, она тоже хочет увидеть Гао Чена... Она очень живой ребенок, но иногда слишком живой до такой степени, что никто не может ее остановить. Я боюсь, что она... Пожалуйста, Гао Чень, потерпи ее за грубость!".

О? Так это был внутриигровой сеттинг ее младшей сестры?

"Без проблем."

Мне не нужно было убираться в комнате, поэтому у меня не было никакого мнения по этому поводу. По сравнению с тем, что сестры-ангелы приходили ко мне домой, чтобы поиграть вместе, разве может быть что-то счастливее этого?

Конечно, это была замечательная игра... Я не мог не вздохнуть, что все прошло так гладко в это прекрасное утро.

Но если говорить о приготовлении пищи...

В полдень девочка, которая называла себя Наной, протянула мне розовую изолированную коробку для ланча, как всегда поздоровавшись.

"Спасибо".

Я открыл коробку с ожиданием, и этот момент неизвестности был самым счастливым.

Ах, что это был за жареный кусок с красно-коричневым томатным соком...

"Я впервые пробую приготовить куриную грудку на гриле с помидорами и базиликом с пастой. Интересно, понравится ли тебе..."

Она нервно посмотрела на меня, когда я откусил первый кусочек.

"..... это очень вкусно!"

Поверхность мяса, обжаренного на гриле до нужной степени, и слегка кисло-сладкий вкус помидоров были исключительными.

"Это здорово, потому что я впервые готовила куриные грудки на гриле, я положила много приправ, я очень боялась, что вкус будет слишком сильным, и это расстроит Гао Чена~".

Она вздохнула с облегчением, затем сказала с улыбкой.

Я съел еду со скоростью ветра.

Хотя она была милой, когда улыбалась, она отличалась от соседской девочки. Это было похоже на... ну да, на то, как выглядят актеры, когда выступают на сцене?

И ланч-бокс не был похож на обычную домашнюю еду, такую как карри из говядины...

Что за личность у этой девушки? Мне было немного любопытно...

"Потребовалось много времени, чтобы приготовить это, да?" попытался спросить я.

"К счастью, я закончила его чуть больше чем за час. Я люблю готовить, поэтому никогда не чувствую, что готовка занимает слишком много времени".

"Для такого человека, как я, который не умеет готовить, этот период времени - пытка... Однако я слышал, что люди, которые долго готовят, должны быть людьми с высоким качеством жизни".

"Качество жизни... возможно, это не так сложно, просто потому, что готовка для меня - редкое "разрешенное" занятие для расслабления ума..."

Она казалась немного одинокой, когда говорила это. Может ли быть, что ее личность не так проста, как я думал...?

Может быть, у нее нет других развлечений, кроме готовки?

Что мне делать, мне было очень любопытно. Хотя это был вопрос частной жизни, но поскольку это было в игре, я должен был рискнуть и спросить. Только так сюжет будет развиваться.

"Нана, какие у тебя обычно развлечения?"

"А? ... наверное, чтобы закончить домашнее задание, позаниматься фортепиано и пением, а также приготовить еду".

Она была поражена моим внезапным вопросом, и ее выступление подтвердило мои мысли...

"Кроме этого, играешь ли ты в игры или общаешься с друзьями?"

Она покачала головой.

"Нет... Мама сказала, что эти занятия бессмысленны".

Судя по ее виду, она, похоже, верила в то, что говорила ее мать.

Я не мог поверить, что ее жизнь была такой однообразной... Конечно, я не имел права судить о

качестве жизни других людей, но когда она говорила о жизни, связанной с учебой, ее лицо определенно не было счастливым.

Помочь ей... Хотя это кажется очень развратным... для меня игры были почти смыслом жизни!

"Хорошо, я возьму тебя с собой, чтобы сделать несколько счастливых вещей..."

Я думал, что она сразу же пойдет со мной, но она явно уклонилась.

"Счастье, счастье? Что это..."

Я забыл, что это может вызвать у девушек непонимание...

"Это как приготовление пищи - ты ведь счастлива, когда готовишь, верно?"

"Готовка - это самое счастливое время".

"Это дело, может быть... Нет, это точно будет счастливее, чем готовка".

"Это, это так... Тогда я пойду с тобой..."

После того, как я пробудил ее любопытство, я повел ее в... класс В-21, игровой клуб.

"Это... какой-то клуб?"

Она с подозрением посмотрела на запертую дверь класса.

Хотя ключа не было, и в полдень там никого не было, я все же смог попасть туда... Потому что Минхай Лили сказала, что она недавно потеряла ключ от клуба, поэтому ей пришлось притворяться, что она каждый день запирает класс. Другими словами, дверь на самом деле не была заперта.

"Эта дверь на самом деле не заперта, не волнуйся. Это комната для занятий игрового клуба".

"Игрового клуба? Это клуб, где играют в игры?"

"Ну, строго говоря, это клуб, который играет в игры и публикует стратегии и оценки".

Я так и сказал, но это была просто кучка людей, играющих в игры...

"Потрясающе....."

Несмотря на это, я видел, что она все еще в замешательстве... Может ли быть так, что этот персонаж был хорошим учеником, который никогда не играл ни в какие игры?

"Нана играла в игры раньше?"

".....Нет."

Как я и ожидал....

В моем сердце возникло чувство сочувствия. Было так жалко людей, которые никогда не играли в игры, хотя это было немного предвзято с точки зрения игровых отаку.

"Это то, что я сказал "счастливые вещи", заходи".

Я открыл дверь, и она заколебалась. После того, как она увидела, что внутри никого нет, она последовала за мной.

Для девочек мне нужно было найти простую и милую игру...

Я перевернул стопку дисков с играми. Найти игры с милым стилем было несложно. Например, эта двухмерная игра с белым пиксельным котом подходила для девочек, верно?

Она называлась "Супер Кот Рио", я никогда о ней не слышал.

Я вставил диск Super Cat Rio в консоль "SP4", затем взял ручку и протянул ей.

"Просто используйте это для управления".

Хотя она взяла ручку, она держала ее в оцепенении, и, похоже, не знала, что делать... Я вздохнул. Мне действительно нужно было научить ее всему.

"Вот кнопка начала игры, и все, что тебе нужно сделать, это нажать и удерживать кнопку вперед, нажать здесь, чтобы перепрыгивать через монстров и препятствия до конца... хочешь попробовать сейчас?"

"Нажми эту стрелку вперед..."

"Да... избегай этого монстра!"

Увидев, что враг мчится к ее персонажу, но она не успела вовремя среагировать и потеряла свою первую жизнь...

"Как это произошло?"

"Короче говоря, если ты встретишь монстров или овраги, ты должны нажать здесь, чтобы перепрыгнуть. Если ты найдешь предмет, нажми на эту круглую кнопку, чтобы испустить лазер для поражения монстра."

"Это кажется сложным, Гао Чень, ты можешь..."

"Нет, цель прихода сюда - позволить тебе испытать радость от игры, поэтому ты должна пройти ее сама, и тогда ты почувствуешь то, что я называю радостью".

"Тогда я попробую еще раз..."

Не стоит и говорить, что на этот раз она умерла, не дойдя до 10 шага. Но эта игра была действительно странной. Препятствия появлялись из воздуха. Это была простая и милая игра для девочек? !

Несмотря на то, что игра все время заканчивалась, она не предложила остановить игру снова.

В любом случае, она наконец-то испытала радость от игры, верно? Пока мой план удавался, все было хорошо.

Неожиданно наступило время окончания обеденного перерыва.

"Он снова умер? Почему здесь падают кирпичи? Здесь нет ни одного знака! Я уже потеряла 50 жизней! Как я могу пройти уровень..."

Она судорожно нажимала на ручку, затем разочарованно бросила ручку на ногу...

...У меня были галлюцинации?

Неужели это все еще та застенчивая и тихая девочка? Казалось, она стала совершенно другим человеком!

"Это... обеденный перерыв скоро закончится, может, нам вернуться?" неуверенно напомнил я ей.

"Нет, я должна пройти игру, нет, по крайней мере, я должна пройти первый уровень!"

"Нет, я думаю, что сегодня не получится... Кроме того, важнее пойти на занятия".

Неужели я действительно заставил девушку пристраститься к играм?

"А? Ты сказал, что обеденный перерыв скоро закончится? Очевидно, что прошло всего 5 минут. Ты мне врешь?"

"Посмотри на время сама..."

Я указываю на настенные часы на стене.

"Хм... действительно, уже 1:15..."

"Так это и есть магия игры... Прекрати, ты будешь наказана за опоздание на урок".

Кроме того, если бы учитель узнал, что мы прогуливали уроки, чтобы поиграть в игры в этом игровом клубе, последствия были бы невообразимыми...

И не только для меня, это наверняка затронет и Минхай.

"Но если уйти сейчас, разве все предыдущие усилия не будут потрачены впустую?"

Она немного успокоилась...

"Это можно сохранить таким образом, а потом загрузить файл и продолжить с этого места в следующий раз, когда будешь играть."

"..... просто потрясающе!"

Она сделала это по моему методу, и на экране появилось текстовое поле "Сохранено успешно". Я не ожидал, что однажды я буду учить других, как сохранять игру...

Я не мог пожаловаться на ее незнание игры, я просто хотел увести ее отсюда.

Я достал диск и выключил игровую приставку.

"..."

Она неохотно посмотрела на темный экран телевизора... Она действительно стала девочкой,

которая прирастилась к играм! Процесс приведения хорошей девочки к разврату заставил меня почувствовать себя немного счастливым...

"...Гао Чень".

Стоя за дверью, мы собирались расстаться и пойти в свои классы. Она остановила меня.

"Спасибо тебе большое за то, что сегодня ты позволил мне впервые соприкоснуться с чем-то таким интересным".

Солнечный свет проникал через окно, ее лицо было полусветлым и полутемным, как и ее загадочная личность.

Но, по крайней мере, на этот раз я увидел ее искреннюю улыбку.

Я не мог отделаться от оцепенения на некоторое время... В конце концов, она была симпатичной девушкой с милым детским личиком и большими глазами, улыбающейся с неотразимым очарованием.

"Если ты любишь игры, просто вступи в этот игровой клуб. Президент и члены клуба здесь очень увлеченные и добрые..."

Я неосознанно рекламировал этот игровой клуб. Интересно, будут ли эти отaku благодарны мне...

"Моя мама не разрешает мне заниматься в клубной деятельностью... Мне очень жаль".

Ее глаза явно посветлели, когда она услышала мое приглашение, а затем, когда она о чем-то задумалась, они потускнели.

Очевидно, это было очень печально, что она не может заниматься тем, что ей нравится.

"Это не имеет значения, мы придем в полдень, если Нана захочет".

"А? В таком случае, согласится ли президент клуба, чтобы я приходила каждый день..."

"Не волнуйся, президент клуба - хороший человек, и она обязательно согласится".

"Тогда большое спасибо!"

Она поклонилась мне.

"Нет, нет, все в порядке, ничего страшного..."

Я быстро махнул рукой, не в силах выдержать поклон красавицы.

"Прости, я не сказала тебе своего имени... Меня зовут Шуйюань Мо, я первоклассница из класса С".

Ее голос был низким, как шепот. Я все еще был в оцепенении и услышал только звук "щелчок". Когда я среагировал, она уже исчезла.

"... Шуйюань Мо?"

Я повторил имя снова... это была та девушка, которая славилась своей милой внешностью и естественным пением с младшей школы? Та самая застенчивая девушка, которая каждый день готовила мне обед?

Я не мог в это поверить, это должно быть совпадение! Как может фантазия отаку действительно произойти... Подождите, все было бы иначе, если бы это был VR-симулятор свиданий!

В симуляторе свиданий я мог бы есть со школьными идолами! А также вместе играть в игры!

Кстати говоря, именно Бантянь Юаньэр сказал мне об этом. Так что это оказалось предвестием. Мне было интересно, что он подумает, если я расскажу ему об этом. Но подумав об обычном поведении этого парня. Если я расскажу ему, возможно, на следующий день он расскажет об этом всему миру, верно?

Это было бы не очень хорошо для меня и Шуйюань Мо. Было видно, что она хочет жить спокойной жизнью в школе...

Поэтому этот вопрос нужно держать в секрете...

"А? Кто-нибудь использовал этот кабинет в полдень?"

После уроков я снова пришел в игровой клуб, разница была в том, что на этот раз я пришел не для участия в мероприятиях клуба.

Однако, как только я пришел, я увидел Минхай Лили, подозрительно смотрящую на игровую приставку на земле... Очевидно, она обнаружила, что игровая приставка была использована.

"Я использовала ее. Я привел друзей поиграть в полдень".

Я честно признался в этом, в любом случае, врать ей было бесполезно.

"О, это Гао Чень, ты меня напугал... Я подумала, что зашел вор, но это действительно опасно, если дверь не будет заперта, и будет плохо, если кто-то случайно откроет ее. Похоже, мне нужно найти ключ раньше времени..."

Это было нормально - волноваться. Из разговоров с другими членами клуба я узнал, что президент клуба купила игровые приставки и игры на свои собственные деньги. Даже если я не знал конкретных цен на эти игровые приставки, они определенно стоили больших денег, верно? Конечно, только местные тираны могли управлять таким клубом.

"....."

Я думал, стоит ли говорить о Шуйюань Мо.

Лучше сказать... она была веселым, беззаботным человеком, она не должна злиться из-за таких вещей...

"Кстати говоря... со мной была девушка по имени Нана. Сегодня был ее первый контакт с играми. Похоже, что у нее был сильный интерес к играм, но она не могла присоединиться к клубу по семейным обстоятельствам. Но она тоже любит игры, не могли бы ты разрешить ей пользоваться оборудованием здесь в полдень?".

Сказав это, я поклонился...

"Девушка? Это красивая девушка?"

"Если она красивая девушка, ты должен привести ее поиграть!"

Однако, Минхай Лили указала пальцами на свой подбородок...

"Ни за что".

А?

Она отказалась?

Я думал, она согласится без колебаний! Очевидно, она должна быть в веселой и услужливой обстановке, верно?

"Вы можете пользоваться здесь удобствами, только если вступите в клуб".

"... Но это же ненадолго, в полдень! И она пойдет домой сразу после школы, так что она не сможет участвовать в клубных мероприятиях".

"Это сложно. Вы не можете пользоваться здесь удобствами, не вступив в клуб. Это правило, установленное в самом начале существования клуба... Как президент клуба, я не могу изменить это правило".

Было такое требование? Как я мог не знать об этом!

Я посмотрел на других членов клуба, включая Тяньчжуна, и они тоже были в замешательстве.

"Пожалуйста, только один раз..."

Я старался изо всех сил...

Такой отказ напомнил мне о некоторых мрачных и незабываемых переживаниях... такое чувство, что окружающее пространство стало тесным, тусклым и подавляющим...

Я чувствовал себя сейчас очень неуютно. Если бы не игра, у меня бы закружилась голова, и я не смог бы стоять на ногах...

Конечно, спустя столько лет я все еще не мог избавиться от тени того случая... Не мог принять отказ, особенно от девушек...

Она нахмурилась, ее мысли, казалось, боролись...

"...прости, я действительно не могу".

"Я понимаю."

Это было лучшее, что я мог сделать. На самом деле, мое нынешнее психологическое состояние не позволяло мне сказать больше...

"Я чувствую себя немного неловко, мне нужно сначала уйти".

"Гао... Гао Чень, ты уходишь так рано?"

Тяньчжун, который был в замешательстве, казалось, только что пришел в себя и пытался

убедить меня.

Черт возьми, разве не ты надеешься, что красивая девушка придет? Почему ты не помог мне сейчас?

Сейчас я был крайне подавлен, я ничего не слышал. Никогда не знал, что игра может так сильно повлиять на психическое состояние.

"Прости за такую самонадеянную просьбу. Но сейчас я действительно чувствую себя неловко, извини".

Я еще раз твердо изложил причину ухода. Это было не из-за неловкости, но я должен уйти сейчас...

"Гао Чень".

Минхай Лили посмотрела на меня. Ее глаза казались немного грустными...?

Как героиня игры в свидания, почему она отклонила мое предложение? Очевидно, что я был главным героем. Девушки в игре знакомств отвергают главного героя? Разве это не смешно?

Может ли быть, что я сделал какой-то "неправильный выбор"? Я вспомнил свой опыт общения с ней...

В первый день я пришел в игровой клуб, чтобы пройти игру "Волшебная девушка: Битва клубничных трусиков".

На второй день никаких занятий в клубе не было.

На третий день мне понадобилось чуть больше 2 часов, чтобы пройти игру "Побег из школы зомби".

На четвертый день я не пришел, потому что хотел поесть с Инь.

На пятый день, который был сегодня...

А-а-а!

Я чесал голову и не мог понять, где я ошибся. Вероятно, Waning Moon знает о причине.

Но я не хотел просить его о помощи! Он бы точно снова назвал меня 18-летним девственником.

Однако я просто не хотел снова вспоминать или переживать тот случай, который произошел в младшей школе. Это также было причиной того, что я всегда неохотно проявлял инициативу в общении с девушками. По этой причине в течение всего периода обучения в средней школе меня неправильно воспринимали как гея...

Я открыл дверь в класс, думая о том, чтобы убежать домой - сейчас я просто хочу выйти из игры. Но я должен сохранить игру перед выходом...

Я открыл дверь своего дома.

"Мяу?"

Мяу Чан лежала на диване, повернула голову и с любопытством смотрела на меня...

Надо покормить ее перед выходом из игры. Кто знает, не умрет ли она, как электронный питомец, от голода.

Наполнив миску едой, я поднялся на второй этаж и прыгнул на мягкую кровать.

Говоря о том, что я играл уже довольно долго, действительно пора было выходить из игры.

На самом деле, наверное, было раннее утро, в этой старой игре не было функции, позволяющей игрокам играть в игру во время сна.

Более того, быть зараженным подобными эмоциями было потенциально опасно.

Исследования показали, что если люди долгое время находятся в мире однопользовательских виртуальных игр, то они страдают от болезни под названием "синдром виртуальной зависимости".

Вероятность развития болезни и продолжительность времени варьируются от человека к человеку. Возможно, в начале 21 века это было что-то вроде "3D головокружения"...

Короче говоря, у людей, страдающих от этой болезни, наблюдались различные симптомы. Одним из самых серьезных симптомов было нежелание пациента покидать виртуальный мир. Если заставить пациента покинуть виртуальный мир, это приведет к его психическому расстройству...

Хотя я не заразился этой болезнью, эмоциональные колебания только что были немного

сильными для меня - особенно когда я слишком много общаюсь с красивыми девушками в игре.

Я закрыл глаза.

Однако то, что появилось перед моими глазами, не было интерфейсом сохранения.

Я снова увидел дорогу из падающих цветов сакуры - [gameover].

Что происходит...?

Я снова получил "gameover"? Это был баг?

Я должен был проверить стратегию...

"Гу..."

Мой желудок издавал странные звуки, как только я вышел из игры. Кстати говоря, эта игра была старой. Время в игре шло всего в два раза быстрее, чем в реальности. Даже если в игре пропущено большинство сюжетов занятий, в реальности прошло около 7 часов с тех пор, как я вернулся из университета...

Не значит ли это, что я не ел с полудня?

Так голоден! Я был голоден и не мог ни о чем думать...

Я достал пачку лапши быстрого приготовления и уже собирался разорвать пакет, но вдруг вспомнил фразу, которая неоднократно появлялась в игре...

"Лапша быстрого приготовления вредна для здоровья!".

Я положил лапшу быстрого приготовления обратно - Ах! На меня действительно повлияла игра! Теперь я не могу есть лапшу быстрого приготовления. В таком случае, я буду спать.

Даже когда я лег в кровать, в голове проносились сцены из игры - от первой встречи с Инь, до вступления в контакт с синеволосой девушкой, до того, как меня отвергла Минхай Лили...

В контакте с тремя девушками сразу, моего ограниченного опыта и эмоционального интеллекта было недостаточно...

Проклятье, почему я не заснул...

Было бы здорово, если бы мой микрокомпьютер имел функцию гипноза. Жаль, что я не купил эту функцию в целях экономии. Теперь я мог только ворочаться в постели, не в силах заснуть...

Я не знал, сколько прошло времени, и наконец заснул...

[Waning Moon: Ха-ха, как я и ожидал...].

Рано утром я спросил у Waning Moon о причине получения уведомления о завершении игры.

Конечно, этот парень ответил мне насмешливым тоном.

Так раздражает этот парень. Мало того, что он был NEET, так еще и грубый NEET.

[Waning Moon: 18-летний девственник был вне себя от счастья, когда столкнулся сразу с тремя красивыми девушками, пытаясь покорить их всех сразу и в конце завести гарем. Это то, о чем ты думаешь, верно?

[Я:.....]

Хотя я был очень зол, я действительно так думал... поэтому я не мог опровергнуть его слова.

[Я: Но в этом нет ничего плохого, верно? В конце концов, находясь рядом с тремя красивыми девушками, любой бы подумал о том, чтобы завести гарем, верно? Если я нравлюсь всем, и я нравлюсь всем, то разве это несправедливо - выбирать только одну? Почему все не могут жить счастливой жизнью вместе?]

[Waning Moon: и ты даже хочешь оправдать наличие гарема... Как и следовало ожидать, от NEET'а. Цок-цок, действительно отвратительно.]

[Я: Откуда ты знаешь!]

Я думал, что успешно блефовал перед ним. Неужели этот парень действительно следил за каждым моим шагом в каком-то неизвестном месте? Думая об этом, я подсознательно оглядел все общежитие, пытаясь найти что-то похожее на жука.

[Waning Moon: Такой бред, ты думаешь, я в это поверю? Твоя способность сочинять истории просто ужасна...]

[Я:.....]

Оказалось, что именно по этой причине. Этот парень оказался неожиданно умным... Нет,

похоже, я был слишком глуп в этом вопросе?

[Waning Moon: Этот великодушный я не будет спорить с девственником.]

[Я: Это все ерунда, никто не может гарантировать, что подумают другие, верно? Что если я действительно кому-то нравлюсь...]

[Waning Moon: Невозможно, абсолютно невозможно.]

[Я:.....]

[Waning Moon: Эта игра не поддерживает гарем.]

[Я: Эта игра не поддерживает гарем?]

[Waning Moon: Да, разве ты не знаешь?]

[Я: Конечно, я не знаю! Почему ты не сказал об этом раньше?]

Ахххх! Я долго думал, как идеально организовать время, которое можно проводить с героинями каждый день, а теперь она сказала мне, что эта игра не поддерживает гарем?!

Этот парень, должно быть, троллит меня! Он должен был сказать мне об этом заранее!

[Waning Moon: Я никогда не говорил, что эта игра поддерживает гаремную концовку, в конце концов, это старая игра. Но в этой игре есть скрытая концовка.]

[Я:...скрытая концовка?]

[Waning Moon: Хочешь услышать спойлеры?]

Этот парень делает это снова, действительно не мог этого вынести.

[Я: Я не хочу.]

Может быть, этот парень из тех, кто получает удовольствие от того, что портит жизнь другим?

Может быть, он троллил меня?

Неважно, что это было, я бы никогда не клюнул на эту приманку!

[Waning Moon: Скрытая концовка - это не то, что может получить новичок... Ты действительно не хочешь её услышать?]

[Я: Я не хочу.]

Не могу уступить. Проявив интерес, я не знаю, какие чрезмерные требования выдвинет этот парень.

[Waning Moon: Тогда ладно. Я не буду говорить тебе, что сначала тебе нужно очистить сюжетную линию Шуйюань Мо и Минхай Лили, не исповедуясь с ними и не принимая признания. Тогда скрытая концовка Инь будет открыта.]

...

Очевидно, я не спрашивал, но он все равно сказал это, этот человек, должно быть, из тех, кто получает удовольствие от спойлеров, верно?

[Я: Минутку, какая связь между тем, что я не поддерживаю концовку с гаремом, и тем, что игра закончилась? Я должен быть далеко от конца, верно?]

[Waning Moon: Ну, это в основном потому, что разработка игры слишком затянулась. В то время технологии были ограничены, поэтому взаимодействие между тремя героинями не поддерживалось - когда три героини пересекаются, объем вычислений слишком велик. В ту эпоху ни ИИ, ни виртуального игрового оборудования не было достаточно, чтобы поддерживать такой большой объем вычислений.]

Значит, причина в том, что это игра, сложность которой ограничена аппаратным обеспечением и алгоритмами того времени?

Три героини не могут пересекаться...

[Я: Тогда мне просто нужно помешать им узнать о существовании друг друга?]

[Waning Moon: Почему бы тебе не отказаться от плана создания гарема...]

[Я: Я игрок, который хочет играть в игру с самой идеальной концовкой и полной коллекционной концовкой, как я могу отказаться от этого!]

[Waning Moon: Сдайся, эта игра выпускается уже столько лет, и миллионы игроков прошли ее.

Никто еще не добился той концовки, о которой ты сказал. Не только система автоматически осудит тебя за геймовер, но и даже NPC остановят тебя. Разве ты не был отвергнут Минхай Лили?]

Оказывается, Минхай Лили отклонила мое предложение по этой причине...

Но...

[Я: Даже если я скажу это, я не сдамся. Я могу сдать выпускной экзамен, но не стремление к идеальному финалу!]

[Waning Moon: *facepalm*...]

[Я: Ты не поймешь.]

[Waning Moon: О? Я не пойму мысли отаку? Разве ты просто не хочешь иметь гарем, что это так высокопарно звучит?]

[Я: Нет, на самом деле у меня нет ничего, за что стоило бы держаться. Я даже не могу активно общаться с настоящими девушками. У меня не было опыта общения с девушками за последние 18 лет, и, вероятно, не будет в ближайшие 18 лет.]

Я не знаю, почему я говорю об этом с этим парнем... Это потому, что мы оба неудачники в реальности?

[Waning Moon: Неужели так сложно общаться с девушками? Ты просто "не хочешь" проявлять инициативу в разговоре, это не значит, что ты "не можешь", верно?]

[Я: Есть ли между ними разница?]

[Waning Moon: Конечно, ты уже общался с девушками в игре?]

Он был прав, но...

[Я: Это было сделано только в игре. В реальности я до сих пор не могу активно общаться с девушками.]

[Waning Moon: Это действительно печально, у тебя даже нет уверенности в себе, чтобы говорить с девушками... Ты не пытаешься измениться, но обвиняешь других. Неужели хорошо продолжать быть неудачником?]

[Я: Ты думаешь, я готов быть неудачником? Даже если я проявлю инициативу, девушки не обратят на меня внимания, я буду их только раздражать.]

[Waning Moon:...]

Таким образом, мы закончили разговор... Хотя мое настроение стало еще хуже, я наконец-то понял, почему меня отвергла Минхай Лили.

Я хотел продолжить игру, но вдруг обнаружил, что так голоден, что у меня начал болеть живот.

Ах да, я же еще не ел...

Но это.... Было уже время обедать.

Моего соседа по комнате не было, он, вероятно, пошел гулять со своей девушкой. Я совсем не завидовал таким нормальным людям, поэтому пришел в столовую один.

"Хаха, скажу тебе, не обманывайся милой внешностью Е Сиина, он на самом деле мальчик..."

Мимо проходила девушка, разговаривающая с воздухом.

Нет, это был не воздух, она разговаривала с умным собеседником - только она, носящая контактные линзы, могла видеть этого умного собеседника...

Искусственный интеллект был действительно удивительным. Вначале они были просто чат-ботами, но теперь они стали настоящими друзьями.

Однако я впервые видел человека в красных контактных линзах, как у Шэнь Цин.

Еще один богатый чуунибё. подумал я про себя.

Вместо того чтобы беспокоиться о других, лучше посмотреть, что я смогу купить на оставшиеся деньги... Этих денег было недостаточно, чтобы купить мясные блюда, я мог купить только лапшу.

Это было так неловко, потому что покупка нового виртуального игрового шлема стоила почти всех моих расходов на жизнь. Но если бы мне пришлось выбирать между мясным блюдом и виртуальным игровым шлемом, наверное, я бы выбрал виртуальный игровой шлем. В конце концов, духовное стремление для меня было выше материального.

"...Итак, я стал таким в поисках духовного удовлетворения. Дайте мне, пожалуйста, куриную палочку".

Я бесстыдно попросил соседа по комнате, которого только что видел в столовой.

Этот человек был обычным нормальным человеком. Скорость смены подружек была едва ли не быстрее, чем скорость, с которой я проходил игру, и держал рекорд по попыткам приударить как минимум за 5 девушками в одно и то же время каждый день. На мой взгляд, ему не было стыдно открыто демонстрировать свои амбиции иметь гарем".

"На мой взгляд, ты заслуживаешь этого, что это за духовное стремление? Ты просто зависишь от игры".

Придурок, отсутствие куриных ножек - это мелочь, но я ты должен оскорблять мое хобби!

"Если ты сможешь достать контактную информацию Шэнь Цин, не говоря уже о куриной ножке, я могу дать тебе месячный заработок!"

Внезапно глаза этого парня стали развратными и непристойными, и я понял, что он точно смотрит не на меня.

Я повернул голову и увидел мисс Айсберг Шен Цин, входящую в столовую.

Что случилось? Дворяне тоже пришли есть еду простолюдинов? Устали от элитной еды и хотят сменить вкус? Было бы забавно, если бы она села рядом со мной с тарелкой...

Я не знал, когда окружающие обратили на нее внимание. Конечно, красивые люди были в центре внимания, куда бы они ни пошли.

Постойте, ее направление было в нашу сторону!

Я подозрительно посмотрел на своего соседа по комнате. Когда этот парень успел подцепить Шен Цин?

"Черт возьми, Шен Цин действительно пришла ко мне, что мне делать..."

Сосед по комнате поправил волосы, и казалось, что он не знает причины.

Я снова повернул голову и увидел, что Шэнь Цин идет прямо в этом направлении, не показывая никаких признаков поворота.

Это из-за меня?... Нет, нет, это было абсолютно невозможно.

Я мог гарантировать, что не знаю ее.

Она подошла к месту примерно в 1 метре от моих глаз и просто стояла передо мной вот так, но я чувствовал, что ее взгляд не направлен на меня.

Хотя собеседница была красивой девушкой, мне было неприятно, что меня игнорируют.

Но если посмотреть вблизи, у нее действительно была красивая внешность.

Светлая кожа, милое лицо, тонкие черты...

Хотя я не знал, какова была ее цель, но это было не в симуляторе свиданий. Неожиданная встреча была бы очень неловкой.

Возможно, надо мной бы смеялись до самого окончания школы.

Конечно, самым важным было то, что я не стал бы проявлять инициативу в общении с девушками.

Она слишком долго стояла передо мной. Почему она ничего не говорит?

"Не стоит слишком полагаться на эти виртуальные штучки".

Она гордо произнесла что-то непонятное мне низким голосом, а затем, не раздумывая, отвернулась.

В столовой в одно мгновение стало намного тише, а мой мозг затуманился и быстро закрутился.

"Шен, Шен Цин говорила с тобой?".

Только когда сосед по комнате спросил меня, я окончательно очнулся. В это время Шен Цин уже покинула столовую.

"Похоже на то..."

Была девушка, которая действительно проявила инициативу, чтобы поговорить со мной. Я не мог поверить в это. Более того, это была девушка, которая была такой холодной в глазах масс.

Что происходило?

С конца средней школы и до сих пор единственными женщинами, с которыми я общался, были родственницы и учительницы. Было невозможно, чтобы девушка заговорила со мной.

Но меня больше волновало то, что она говорила. Что означала фраза "не верь этим виртуальным штучкам"?

"Когда ты познакомился с Шэнь Цин?"

Сосед по комнате вдруг воодушевился...

"Я не знаю."

"Если ты мне расскажешь, я дам тебе эти две куриные ножки".

Он поставил передо мной тарелку, и я взял две куриные ножки. Я давно не ел мяса, поэтому я воспользовался этим первым.

"Я действительно не знаю, я даже не уверен, говорила ли она со мной..."

Я откусил барабанную палочку и неопределенно ответил ему.

"Но ее глаза наверняка смотрели на тебя".

"Ну, это вкусно... но я точно ее не знаю".

"Я сказал, что если ты сообщите мне ее контактные данные, то я буду покупать тебе куриные ножки в течение всего этого месяца..."

"Мне надоест каждый день есть куриные ножки, могу ли я это изменить..."

"Это совсем не важно! Подойдет все, что угодно!"

"Нет, это важно для меня".

"Ты можешь заказать все, что хочешь, пожалуйста, скажи мне!"

Двух куриных ножек на тарелке почти не осталось.

"Я понимаю твою доброту, но если хорошенько подумать, как я могу знать такую даму, если ни одна из девочек в классе меня не знает? Мы из двух разных миров, понятно? Клянусь Богом, если я узнаю Шен Цин, то он может наказать меня жить с красивой девушкой".

Я сделал жест клятты богу.

"Придурок, ты солгал мне!"

"Ты сказал, что отдашь мне куриные ножки, если я расскажу тебе. Теперь я говорю тебе, что не знаю ее..."

Я довольный вернулся в спальню и снова надел шлем, получив бесплатные куриные ножки.

Не задумываясь о словах Шен Цин, я вынашивал план по поводу окончания гарема.

Я надел шлем.

Только игра была важнее. По сравнению с непредсказуемой богатой девушкой в реальности, красивая девушка в игре была простой и доброй, что было намного лучше...

□День Пятый□

Утро.

Мы с Юйчуань Инь неспешно прогуливались по дороге цветущей сакуры...

"Неожиданно, карри Гао Чена очень вкусный."

"Карри, это слишком просто для меня".

В прошлый раз это был промах, но в этот раз я не повторю эту ошибку.

Но из-за этого направление нашего диалога был совершенно иным, чем в прошлый раз. На протяжении всего процесса мы говорили о том, что связано с едой.

В полдень мы пошли в игровой клуб вместе с Шуйюань Мо...

Моя стратегия была такой. Во-первых, на [пятый день], то есть сегодня в полдень, отвести Шуйюань Мо в игровую комнату, чтобы научить ее играть в игры. Это было необходимым условием для повышения степени дружелюбия.

Во время занятий в клубе после школы я не скажу Минхай Лили, что пришел кто-то другой, чтобы не пересекаться между ней и Шуйюань Мо.

Затем, каждый день в полдень я обедала с Шуйюань Мо, вечером играл с Минхай Лили, а ночью готовил ужин с Инь.

Что касается слов Waning Moon, что эта игра не поддерживает гаремную концовку... Я считал, что в эпоху высокоразвитого ИИ существует не так уж много жестких правил, и всегда будут чудеса, если продолжать стараться.

"Большое спасибо."

В полдень, у дверей игрового клуба.

"Я не говорила тебе... Меня зовут Шуйюань Мо, и я первоклассница из класса С".

Хотя я притворился удивленным... но на самом деле я уже знал ее имя.

Я использовал [Прыжок во времени] и пришел после школы.

Честно говоря, после того, как я услышал объяснение Waning Moon, я немного успокоился... Кошмар, когда девушка отвергла меня, я не хотел переживать снова.

Если Минхай Лили отвергла меня только из-за систематической договоренности, это могло объяснить, почему ее отношение было немного неестественным в то время, и такой отказ все еще был психологически приемлем для меня.

В конце концов, это была систематическая договоренность, а не ее первоначальное намерение...

Я открыл дверь аудитории В-21.

"Гао Чень, добрый день!"

Минхай Лили увидела меня и поприветствовала с энтузиазмом, как всегда.

"Добрый день, Минхай Лили".

Она смотрела на игровую приставку на земле и думала.

"Хм, кто-нибудь пользовался этой машиной в полдень?"

"Я использовала его... Я хочу попрактиковаться в Super Cat Rio. Я давно не играл, очень скучаю..."

Я попытался искренне улыбнуться и спрятать свою совесть. Столкнувшись с персонажами игры, я не запаниковала.

"..."

Она промолвила.

-Чёрт! Неужели она все поняла?

"Ух... Это так трогательно! Гао Чень отправился бросить вызов такой сложной игре, как Super Cat Rio, и использовал свое свободное время... Ребята! Можете ли ты учиться у Гао Чена!"

Она указала на других членов группы и сказала.

"Особенно Тяньчжун! Прошло уже 3 недели, а ты до сих пор не прошел ни одной сюжетной линии этой "Академии Трапов" - хочешь, чтобы тебя исключили из игрового клуба?".

Тяньчжун тут же опустился на колени.

"Президент клуба! Пощади меня!"

Академия Трапов звучит так плохо. Я не могу не сочувствовать ему. Ты сможешь! Тяньчжун.

"Если ты не сможешь пройти игру на следующей неделе, никаких обсуждений не будет!"

"Бу... Я действительно не заинтересован в трапах, это только заставит какую-то часть моего тела потерять свою функцию..."

Проклятье... Почему этот толстяк снова говорит мягким девичьим голосом...

"Трап - лучший! Прежде чем жаловаться, подумай обо мне, которого назначили на игру-новинку!"

Это предложение исходит от члена команды с толстыми очками и грязными волосами.

Это должно быть преднамеренно. Не устраивать им игры, которые им нравятся...

"Гао Чень, есть задание, которое нужно дать тебе, и только ты можешь его выполнить".

Она вдруг стала серьезной.

"Что?"

Появилось зловещее предчувствие.

"Ты должен сыграть это до конца следующей недели, "Глядя на звезды"".

"Могу я сначала спросить, что это за игра?"

"Ну..."

Она перевернула заднюю часть упаковки с игрой... Почему она не знала, какую игру она мне поручает?

"Это словесная игра о любви".

"Это снова игра в свидания..."

Было какое-то особенное чувство, когда играешь в игры на знакомство в играх на знакомство, а на самом деле я не испытывал особого интереса к играм на знакомство.

"Это также история о молодой девушке, которую предали и искупили."

" О....."

Такое вступление было таким же, как и отсутствие вступления, я не знал, что это значит.

"Что это такое?"

Неожиданно, она, которая изначально была солнечным человеком, вдруг бросила диск на стол без особого интереса, а затем повернула голову и посмотрела в окно.

"Предательство есть предательство. Искупление - это слишком лицемерно".

"..."

Я не понимал, о чем она говорит, но я впервые увидел, что она настолько удручена.

В конце концов, это была игра в свидания, а древняя игра в свидания с текстовыми опциями была намного проще, чем игра в виртуальную реальность в реальном общении.

Короче говоря, я решил сначала взглянуть на игру.

"После окончания школы молодая девушка Чжэньли договорилась со своим возлюбленным детства вместе поступить в большой город для дальнейшего обучения. Но ее перевели в Академию звездных идиолов в большом городе, где в первый же день учебы она познакомилась с богатым молодым господином. Привлеченная роскошным образом жизни богатых людей, она предала своего возлюбленного и стала общаться с богатым молодым господином. Богатый молодой господин не любил ее по-настоящему и вскоре сменил любовный интерес. Ей стало стыдно перед своим возлюбленным, а из-за прежней экстравагантной жизни у нее закончились средства на жизнь, и она разорилась настолько, что почти не могла платить за квартиру. Отчаявшись, она начала подумывать о том, чтобы соблазнить друга богатого молодого господина, чтобы раздобыть денег. Помирится ли Чжэньли в это время с возлюбленными детства, которые последовали за ней в этот город, или ей следует бороться, чтобы вернуть бросившего ее богатого молодого господина, или подумать о друзьях молодого господина?"

Консоль упала на землю и издала звук "поп".

Эта игра была игрой для девочек, верно?

А на обложке было написано, что ее предали? Очевидно, это была девушка, которая сначала предала своего возлюбленного, а затем была предана богатым молодым господином!

Как же все это было запутанно.

"Что случилось, Гао Чень?"

Минхай Лили и другие члены группы дружно посмотрели на меня.

"Нет, ничего..."

Я поднял консоль.

Завоевать Минхай Лили было слишком сложно.

Она была жизнерадостным человеком, который не держал зла на других людей и редко сердился из-за того, что сказал что-то не то. Поэтому единственным условием для ее завоевания было пройти игру, которую она указала.

Игра "Глядя на звезды" была, пожалуй, самой большой проблемой в ее сюжетной линии.

Во-первых, это была игра для девочек, а во-вторых, героиня имела склонность быть брошенной. Манипулировать героиней, которую бросят, было действительно интересно, хотя мне совсем не хотелось пробовать.

Поскольку было 3 варианта, значит, было как минимум 3 концовки, верно?

"Мне нужно пройти все линии..." попыталась спросить Минхай Лили.

"Нет, тебе нужно пройти только одну линию".

Фух - я почувствовал облегчение. Если бы я прошел все линии, то мог бы и умереть. Совсем не люблю, когда в меня влюбляется властный генеральный директор.

Но какую линию мне выбрать?

Если героиня помирится со своим возлюбленным, не будет ли это равносильно тому, что возлюбленный станет запасным вариантом? Хотя он и решил бы простить, но это было бы слишком жестоко по отношению к этому возлюбленному детства, верно?

Повернуться и попросить богатого молодого господина? В таком случае не только героине, но и мне было бы стыдно за себя во время игры.

Оставался единственный вариант - соблазнить незнакомых друзей богатого молодого господина... В конце концов, эта героиня была стервой!

Однако в тот момент я еще не знал, насколько плох этот вариант...

"- Сегодняшнее мероприятие заканчивается здесь."

После часа дремоты голос Минхай Лили, объявившей об окончании клубных мероприятий, показался мне небесным голосом - возможно, похожим на популярную ныне группу виртуальных идиолов?

Потому что эта игра должна была перевернуть все мои три взгляда.

Жизнь людей внутри этой игры была полным беспорядком.

Но если я хотел счастливого конца с Минхай Лили, я должен был пройти ее, так что, похоже, сюжетная линия Минхай Лили была самой сложной, верно? Другими словами, съемочная группа хотела сказать нам, что если ты хочешь завоевать девушку, ты должен сначала вытерпеть ее различные необоснованные требования.

"Гао Чень, сегодня игра идет хорошо!"

Минхай Лили подошла и похлопала меня по плечу.

"..... гладко".

Что еще я мог сказать? Невозможно было подать заявку на изменение игры, и меня могут возненавидеть, если я пожалуюсь...

"Кстати, президент клуба, если ты найдешь ключ от клуба, не могла бы ты дать мне копию? Потому что я тоже хочу расслабиться в полдень..."

Я задумался, не будет ли такая просьба чрезмерной?

"Без проблем!"

Она сразу же согласилась, ничего не сказав, и, как и ожидалось, не было никаких проблем, если это не касалось других девушек.

Но это было здорово, я буду на шаг ближе к достижению плана по созданию гарема!

Только подожди, Waning Moon!

Если ты говоришь "Гаремный план невозможен", то я тебе сейчас это покажу! Маленькая Ангел Инь станет королевой моего виртуального гарема!

Юйчуань Инь:

<http://tl.rulate.ru/book/84324/2700631>