Когда Грег проснулся на следующее утро, он позавтракал с Алеанной и войсками, прежде чем несколько часов тренироваться с мечом против Алеанны, которая оказалась довольно грозной.

Он вернулся в свою комнату после тренировки, чтобы проверить систему, готовясь к вызову легендарной фигуры, которую он получил накануне. Прежде чем вызвать легендарную фигуру, он спросил систему, как она работает.

[Легендарные фигуры - это люди из вашего мира, которые считаются легендарными в истории, видеоиграх и фильмах. Некоторые легендарные персонажи прибудут с солдатами, в то время как другие могут и не прийти, но призванный персонаж будет могущественным и преданным вам. Однако имейте в виду, что у этих персонажей есть чувства и эмоции, и если вы постоянно идете против того, как они к чему-то относятся, например, убиваете невинных людей против их желания или заставляете их делать что-то против их желания, они могут отвернуться от вас и попытаться убить вас. Легендарный персонаж также может быть специально создан системой для вызова, таким образом, вместо вызова существующего персонажа вы можете создать его с необходимой профессией].

Грег уже знал о той части, где они могут повернуться против вас, но он не знал, что персонажи могут прийти со своими солдатами, что заставило его еще больше захотеть призвать одного, но в то время у него не было места для большего количества солдат, поэтому он вызывал персонажа, который приходил всего с несколькими солдатами. Он также рассматривал возможность создания легендарного персонажа, чтобы создать персонажа, который ему нужен прямо сейчас.

После долгих размышлений он решил создать персонажа типа менеджера, чтобы управлять своим бизнесом, пока он в отъезде.

Грег начал процедуру призыва после почти часа персонализации персонажа и выбора его навыков. Перед ним появился яркий свет, а когда он исчез, перед Грегом стоял мужчина ростом 6 футов(182 см), с накачанными мышцами и черными волосами. Грег дал ему имя Арин Кингстон, Кингстон будет фамилией его семьи, и любые заслуживающие внимания лица, вызванные или завербованные, станут членами его семьи.

Через несколько секунд мужчина преклонил колени, поклявшись в верности Грегу. Грег принял присягу и рассказал Арину о его нынешней обязанности, которая заключается в надзоре за пивоварней. Затем Грег провел Арину краткую экскурсию по зданию, познакомил его с солдатами и определил, где может поместиться оборудование для пивоварения.

Грег отправился в магазин, купил все необходимые предметы для здания и расставил их по своим местам после получасовой экскурсии и обсуждения того, как будет создана структура. Покупка всего стоит 3500 системных очков.

Поскольку здание было таким большим, Арин предложил превратить переднюю часть в паб, где продавали пиво, в то время как задняя часть была бы местом производства и переработки пива. Арин предложил это, поскольку Таверна - это хорошая вещь, потому что она позволяет им получать информацию, когда люди сплетничают. Грег согласился, так как он планировал в ближайшее время создать шпионскую сеть, и таверна станет серьезным подспорьем в развитии его шпионской сети, поскольку он не доверял Магистрам.

После того, как вся мебель и оборудование были размещены в здании, Грег посмотрел на навыки Арина

Способности:

-Опытный бизнес-менеджер

-Убедительный

-Очаровательный

-Высокий интеллект

-Советник (Обладает способностью быть советником из-за высокого интеллекта)

(В оригинале было Chancellor-Канцлер, но я подумал, что это как-то странно)

Навыки:

-Манимейкер (этот человек стремится получить прибыль от всего, что они могут найти)

-Канкулятор (увеличивает скорость, с которой мозг может вычислять/обрабатывать информацию)

(это специально так)

-Мастер владения копьем

-Быстрая регенерация

-Быстрые рефлексы

Грег был рад, что вызвал Арина, так как это было именно то, что ему было нужно прямо сейчас, потому что он не всегда будет в Кохоре, поэтому он был рад, что может оставить бизнес кому-то другому.

Грег призвал несколько человек, которые знали, как производить пиво, что стоило ему 200 очков плюс дополнительные 500 очков на покупку необходимых ингредиентов и оборудования. Грег решил подождать две недели, прежде чем открывать свой паб, чтобы они могли запастись пивом, а тем временем он попытается приобрести два заброшенных здания рядом с ним.

http://tl.rulate.ru/book/84205/2696465