

Когда Грэг проснулся за деревом, к нему начинает возвращаться память.

После того, как его частный самолет потерпел крушение в его прошлом мире, он умер и провел некоторое время в темной бездне, пока не проснулся здесь, под этим деревом.

Он не заметил фигуру перед собой, так как был погружен в размышления. Прежде чем что-то сказать, фигура подождала, пока Грэг его заметит.

Грег заметил фигуру через несколько секунд и быстро занял оборонительную позицию.

"Сэр Грег, расслабьтесь. Я не более чем скромная богиня, которая пришла, чтобы все тебе объяснить", - заговорила Богиня.

Грег уставился на Богиню, потеряв дар речи от того, что он видел и слышал.

"Я знаю, о чем ты думаешь: "Не может быть, чтобы это случилось со мной", - сказала Богиня, точно предсказав, о чем думал Грег

"Если ты знаешь, то о чем я думаю, вероятно ты настоящая Богиня", - сказал Грег

"Да, теперь позвольте мне объяснить вам, что происходит, пока не истекло мое время", - сказала Богиня

Грег кивнул и снова сел, чтобы послушать, что она говорит

"Очевидно, ты погиб в своем старом мире, когда твой самолет упал в океан, и ты здесь, потому что я подумала, что ты слишком ценный и талантливый, чтобы тратить свое время дрейфуя в пустоте, поэтому я перевоплотила тебя здесь, в мире сериала "Игра престолов", просмотрев твои воспоминания и обнаружив что он был твоим любимым." Мне также понравилось видеть тебя в твоей предыдущей вселенной, когда ты был сыном самых ярких существ в мире и оказался умнее их после окончания средней школы и разработки самого мощного оружия в мире. И к 25 годам ты овладел многими навыками и оружием на уровне мастера, превратив себя таким образом в демона(не в прямом смысле). Итак, вместо того, чтобы позволить твоему духу блуждать, я дала тебе второй шанс здесь, в твоём любимом сериале", - сказала Богиня.

Грег был в восторге в тот момент, так как это напомнило ему романы, которые он читал, в которых главный герой переродился в другой вселенной.

"В результате я сохранила твою фигуру и лицо такими же, поскольку местные жители уже считают тебя привлекательным. Я также предоставлю тебе систему и некоторые таланты, которые помогут тебе в ваших похождениях. Система будет сосредоточена на построении Королевства и поможет вам в ваших похождениях "Заговорила Богиня.

Грег был вне себя от радости и выразил свою благодарность Богине за этот шанс.

"Не нужно меня благодарить, но, похоже, мое время подошло к концу", - сказала Богиня, исчезая. "Но у тебя уже есть система, и она будет инициализирована, как только я уйду, и после инициализации она сообщит тебе о своих возможностях и тому подобном, и это все, поэтому я желаю вам удачи в вашем путешествии, Грег".

Грег услышал голос в своих мыслях после того, как Богиня исчезла.

[Инициализация системы с хостом завершена на 20 процентов... 40 процентов... 60 процентов...

80 процентов... 100 процентов]

[Приветствую, Грег]

[Я - назначенная Богиней система построения Королевства, здесь, чтобы помочь вам на вашем пути в этом мире.]

Грег читал об этом моменте в художественной литературе, но теперь он проживал его.

"Итак, что ты умеешь?" - Поинтересовался Грег.

[Я могу назначать вам миссии, которые будут вознаграждать вас системными очками, которые вы можете использовать для покупки навыков, солдат, животных, сооружений, технологий и оборудования в магазине.]

[Войска, вызванные из системы, могут быть настроены, но они должны быть с вашей родной планеты, а снаряжение для войск приобретается отдельно. Любые войска, вызванные из системы, будут лояльны хозяину, но имейте в виду, что они не роботы и имеют собственные чувства и эмоции, и если их уровень счастья упадет ниже определенного порога, они взбунтуются и могут убить вас.]

[Система также отслеживает уровень счастья вашего населения и лояльность войск в вашем Королевстве / Империи.]

[Миссии могут варьироваться от уничтожения противников до захвата королевств или деревень. Каждое задание будет иметь награду, однако для выполнения некоторых миссий будет установлено определенное время, и если они не будут выполнены в течение этого срока, может быть применен штраф и вычет системных очков.]

[И последнее, Богиня оставила вам стартовый набор для открытия.]

Перед Грегом появился экран со словами "Открыть" или "Нет".

Он сразу же нажал "Да", чтобы посмотреть, что он получит.

[Стартовый пакет разблокирован]

Награды:

6х солдат из королевской гвардии Спартанцев

10 000 системных очков

(Спартанец)

Увидев призы, Грег немедленно запросил систему вызвать Королевскую гвардию Спартанцев. Шесть высоких воинов предстали перед ним, одетые в бронзовые спартанские доспехи (с плащом) и в бронзовых шлемах, с мечами на бедрах и копьями в руках, преклонив колени.

Один из солдат ответил: "Мы клянемся в верности королю и будем охранять вас до последнего вдоха".

"Спартанцы, встаньте! Я приветствую вашу преданность, но в настоящее время у нас нет базы,

и мы находимся в незнакомом месте, поэтому я бы хотел, чтобы вы двое обследовали местность, пока остальные четверо защищают меня ", - сказал Грег.

Двое спартанцев отправились на разведку местности, а оставшиеся четверо остались защищать Грега.

Грег включил системный экран после того, как двое разведчиков ушли, и начал исследовать отдел одежды магазина в поисках чего-нибудь подходящего.

После нескольких минут покупок он заметил крошечную нагрудную броню и длинное черное пальто и купил их за 150 системных очков. Затем Грег отправился в оружейный отдел, потому что он не знал, где находится, и знал, что мир "Игры престолов" временами может быть опасным, поэтому он пошел в секцию мечей и выбрал хороший меч с прочным лезвием, чтобы прорезать легкую броню, и достаточной длины, чтобы достать своих противников.

У Грега осталось 9 550 системных очков после покупки оружия за 300 системных очков. Грег просмотрел раздел "Армия", увидев, сколько очков у него осталось, так как это можно было использовать для вызова воинов или армий со своей планеты.

Просматривая раздел "Армия", он обнаружил, что может призывать фантастические силы из многих игр своего мира, таких как Warhammer, Властелин колец и так далее. Однако войска Warhammer были вне его ценовой категории, потому что они требовали гораздо больше очков, чем у него было. Тем не менее, он мог позволить себе купить немного гондорской пехоты, что стоило 10 системных очков за солдата, но ему также пришлось бы приобрести их снаряжение, которое стоило дополнительно 40 системных очков, в результате чего общая стоимость одного полностью экипированного гондорского солдата составила 50 системных очков.

(Гондорский солдат)

Эта цена была неплохой, особенно учитывая количество очков, которые у него были, но ему пришлось бы иметь дело с припасами и тому подобным, поэтому он отправился на поиски военных припасов. Когда он это сделал, он заметил, что припасы были не такими дорогими, как он ожидал: самые дешевые стоили 200 системных очков, а самые дорогие - до 10 000 системных очков, которых, по мнению Грега, должно быть достаточно для снабжения армии.

Пока Грег размышлял, на экране появилось предупреждающее сообщение.

[Хотя этот мир идентичен тому, который вы помните, вы должны знать, что Богиня увеличила население мира, чтобы конфликты были больше, а мир стал более интерактивным, но это изменение не повлияет на сюжетную линию, если сам Хозяин не вмешается.]

Грег не хотел вмешиваться, поскольку хотел продолжения оригинальной истории и не хотел все испортить.

"Кстати, система, когда и где я появился на свет?" - поинтересовался Грег.

[Хост был размещен за 5 лет до убийства короля и сейчас расположен между лесом Кохор и Ваес Дотрак, единственным дотракийским городом]

(Карта, лес Кохор справа от середины)

Грег вспоминает дотракийцев как племенных и жестоких, услышав систему. Он надеялся, что ему не придется общаться ни с кем из них без необходимой защиты

(Дотракийцы)

[Вы также можете получить карту континента и использовать ее для навигации и обхода дотракийских городов, но на карте не показаны враги, которые прячутся и не были замечены хозяином или одним из его воинов.]

Грег просматривал системный магазин, когда наткнулся на карту Эссоса, на которой были показаны все города, деревни и руины Эссоса за 1000 системных очков. Грег без колебаний потратил 1000 системных очков, чтобы получить местоположение окружающей местности.

После покупки карты на экране перед Грегом появилась маленькая мини-карта, отображающая его местоположение, а также четыре точки, окружающие его, которые, как он предположил, были его людьми. Затем он прокрутил страницу вниз, чтобы определить ближайший город, которым оказался Кохор. Поэтому он некоторое время ждал возвращения разведчиков.

Когда они вернулись, то рассказали ему о группе воинов племени и поселении поблизости. Грег предположил, что это дотракийский город, и намеревался держаться от него подальше.

После того, как разведчики закончили докладывать, Грег зашел в системный магазин и нашел несколько быстрых и выносливых лошадей по 100 системных очков каждая, он купил 6 из них для спартанских солдат. Он также купил улучшенную лошадь, которая со временем могла улучшаться, увеличивая ее скорость и количество наносимого урона, и это стоило 400 системных очков. Он также принес семь седел, каждое из которых стоило 20 системных очков, которые можно было использовать для хранения оружия и мелких товаров.

После того как Грег купил лошадей и седла для них, он почувствовал связь с его лошадью и обратился к системе.

[Любое животное, вызванное и зарегистрированное как собственное Животное Хозяина, будет иметь уровень связи, который может быть увеличен, что укрепит связь между хозяином и животным и предоставит животному дополнительные силы по мере повышения уровня Связи.]

Грег подумал, что эта концепция была потрясающей, поскольку это означало, что его лошадь, со временем совершенствовалась. Затем он сел на лошадь и проверил, сколько системных очков у него осталось, что составило 7410. Поняв, сколько у него осталось, он решил ограничить свои расходы, потому что не знал, когда получит больше.

Проверив, готовы ли спартанцы, он направился в сторону Кохора в сопровождении спартанской гвардии, чтобы увидеть свой первый город в "Игре престолов".

<http://tl.rulate.ru/book/84205/2695266>