

Объяснив Невиллу, куда они направляются ночью, тот решил пойти со всеми и, встретившись со змейками у открытой двери, они разделились. Как более адекватная часть, Драко Дафна и Гермиона направились к профессорам за помощью. Оставшееся Гриффиндорское трио отправилось бороться со злом.

Пушка прошли без проблем при помощи флейты, принесенной Гарри. С растениями помог Невилл, сразу узнав, что это и как с ним бороться. За ключами пришлось летать всем, но словил нужный ключ Гарри. По глупому плану Рона им пришлось играть в шахматы, жертвуя конем, место которого занял рыжик. Можно было одному занять место короля, в то время как остальные могли постоять в сторонке. Но пусть отдохнет, а остальные двинулись дальше.

Даже сидя у себя в комнате, я почувствовал запах мертвого тролля. Пришлось быстро перелететь комнату и дожидаться ребят около двери. С пламенем и зельями справились не стандартно. Вместо того что бы применить логику, Гарри стал рассматривать и нюхать жидкости в бутылках. По моему совету он занялся углубленным изучением зельеварения и неплохо продвинулся за это время.

Отбраковав яды, нашли два одинаковых бесполезных напитка, и в итоге осталось только две бутылки.

-Пробуй глотнуть из большой бутылки и поднеси руку к огню. Если не будет обжигать, то возвращайся назад и помоги Рону. Если профессора так и не поверили нам, то поднимитесь в советню и пошлите письмо Дамблдору.

-Хорошо, но ты уверен, что в маленькой бутылочке не яд?

-Уверен. К тому же тут зелья на глоток и сможет пройти дальше только один человек.

-Удачи и... Береги себя.

-Ты тоже. Увидимся наверху.

Убедившись, что Невилл выбрался нормально, Гарри выпил свое зелье и шагнул в огонь. Сняв на всякий случай очки, я пристроился на его голове и тоже попал в последнюю комнату. Там стоял профессор Квиррелл перед зеркалом, и он поприветствовал Гарри спутывающими веревками. Кузен, конечно, пытался увернуться, но так как он забросил занятия, то у него это не удалось.

Квиррелл изложил свой злобный план и по совету Володи прибег к помощи героя. Гарри, посмотрев в зеркало, получил камень в свой карман и после показал себя Воландеморт. На такое количество клише было даже скучно смотреть, и я даже пару раз зевнул. После открытия правды об отношениях отца Гарри со Снейпом и попытки переманить его на свою сторону, Волди приказал забрать камень силой. В этот раз кузен не подкачал и исполнил на трюечку бросок через плечо попытавшегося схватить его профессора.

Падение учителя было на затылок или лицо злодея, за которым последовал уже приказ убить Гарри. Избранный увидел, к чему ведет контакт с его руками и сам напал. Прижимая ладони к лицу профессора, он сжигал его своим прикосновением. В это время я видел, как душа Володи пытается слиться с осколком, чем вызывала видимо сильную боль у кузена в голове.

Дождавшись когда Квиррелл умрет, а Гарри потеряет сознание, я оттолкнул мертвое тело подальше, чем разорвал связь осколков души. Володя вылетел из тела и покинул комнату, оставив часть себя в голове Гарри. Это было видно по пятну, выросшему в голове кузена. Я же решил проверить философский камень, коль я нахожусь тут.

Как и думал, никто не будет рисковать таким сокровищем как приманкой. Это оказался обычный красный камень, заполненный магической энергией. Со стороны он и смотрится, может интересно, но это все же фальшивка. Дождавшись прихода Дамблдора, пришедшего другим путем и вышедшего из двери, спрятанной в стене, я вернул наблюдателя обратно и спокойно лег спать.

Уже к обеду вся школа знала о приключениях героя и его компаньонов. При этом к остальным не проявлялось такое внимание, акцентируя внимание только на Гарри. Я же просто хотел насладиться последними днями вместе с дружным факультетом.

Отдохнуть у меня не получилось, так как нужно было устраивать турнир по карточным героям. Участвовать собирались практически все, что вынудило провести быстрые отборочные игры на выбывание. Поставив десять столов, провели игры одного факультета с другим. Победители дальше сражались с победителями одного факультета, потом второго. Таким образом, в последний день у нас получилась выявить лучшую четверку каждого курса. Это уже хорошее число людей для финала, поэтому провели игры до двух побед.

К праздничному пиру мы смогли выявить победителей, я же в это время подсчитывал и раздавал проценты за продажи карт с их героем проигравшим игрокам. У младших курсов была возможность увеличить свой выигрыш и сразиться со старшими, но никто не хотел терять уже заработанную сумму, если проиграет, поэтому у нас и осталось семь победителей первого турнира по карточным героям. Первый курс получил фиксированные десять галлеонов, в то время как седьмой получил обещанные две тысячи галлеонов. Большинство победителей оказались Когтевранцы, умудрившиеся перевести свою теорию на практику, чем сделав для своего факультета сильные колоды.

Кто-то скажет нечестно, но они смогли быстро понять правила и воспользоваться ими и их сильной стороной. Уверен в следующем году такого не будет, так как уже сейчас ученики показали, что если нужно, они могут учиться. Да и новые возможности победителей и лучших учеников внесут разнообразие в карты. К тому же в следующей партии карт должны появиться профессора с их огромной мощью.

На Следующий день вернулся Гарри из лазарета как раз к вручению кубка. В этот раз, если Дамблдор не даст по сотне баллов львам, им не выбраться из задницы. На первом месте как не странно оказались барсуки, а за нами змеи. Подведя итоги, Дамблдор стал раздавать дополнительные баллы своим львьятам. Участвующие в походе трио получило по пятьдесят и

шестьдесят баллов, в то время как Гермиона за хладнокровие получила десятку. Даже с этим львы остались на последнем месте, но не с таким большим отставанием.

Победили барсуки и полотно перекрасились в черно желтые тона, но тут возник ропот. Раз наградили Гермиону, то почему не наградить других людей предупредивших преподавателей. Возмущалась даже профессор Спраут, которая не могла не понимать, что этим хоронит первое место своего факультета. Дамблдору пришлось встать еще раз и набросить по десять баллов Драко и Дафне, чем поднял их факультет со второго на первое место.

Полотнища снова перекрасились в зеленый цвет с изображением змеи. За время игры со Слизерином в карточных героях, остальные приняли их и стали относиться как к достойным соперникам, поэтому хоть и не так сильно, но радовались их победе. Добавленные баллы с приключением Гарри, подняли настроение Гриффиндору, позволив и им насладиться праздником.

Проверив, что собрал все что нужно, я позвал и подкормил Динки, а после направился прочь из школы. Мы снова проделали путь на лодках, только в этот раз в дневное время и сели в поезд. Побросав вещи, я первую половину поездки провел вначале с однокурсниками, а после с Тонкс. Пообещав встретиться летом, я отправился к компашке сыщиков.

-Как вам приключения, и какие планы на лето?

Как выяснилось, почти все собираются провести лето с семьей и в поездах. Гермиона сказала, что она с родителями всегда на лето посещают разные страны. Змейки собираются попутешествовать с родителями в деловых поездках и в свободное время насладиться прогулками. Все же они наследники и должны привыкать к такой жизни. У Гарри, как и у Рона, были планы ничего не делать и хорошенько отдохнуть. Я же собирался слетать на море и тоже побездельничать пару неделек.

Про мою поездку к Тонкс я не стал говорить, им еще рано такое слушать. Прибыв на платформу, мы попрощались со змейками, которые должны были уйти камином к себе домой. Оставшиеся двинулись в обычный мир, где нас ждали наши семьи. Еще там была фанатка Гарри, показывающая на него пальцем. попрощавшись с Уизли и Грейнджерами, мы с родителями и Гарри отправились к себе домой. Каникулы только начинаются, но надеюсь, они будут не менее веселыми, чем прошедший учебный год.

<http://tl.rulate.ru/book/84170/2693959>