

Все были ошеломлены.

Кто-то пытался выйти из системы, но системное уведомление привело их в отчаяние.

«Динь... Деревня новичков, в которой вы сейчас находитесь, окружена мощной Демонической Ци. Вы не можете выйти в офлайн».

Каждый, "???"

«Какого Чёра? Чёрт?! Я не могу выйти в офлайн? Как я могу не выходить из сети в этой игре?»

«Разве это не мошенничество? Они заставляют нас убить этого Трехголового Императора Демонов-Драконов? Какой уровень монстра? Где это? Братья, собирайтесь!»

«Какого чёрта?! Святой босс уничтожения! Должны ли мы с этим бороться?!

Каждый, "???"

"Что? Святой босс уничтожения? Вы хотите, чтобы группа игроков ниже 10 уровня сражалась с таким боссом? Эта игра сумасшедшая? Ты пытаешься убить нас здесь?"

Все были ошеломлены.

Чу Бай и Плейбой выбежали.

В этот момент небо уже было окутано густой Демонической Ци. Демоническая Ци двигалась в направлении деревни новичков.

В окрестностях появившиеся из ниоткуда монстры мчались к деревне новичков, как сумасшедшие!

— Давай сначала вернемся в деревню, — поспешно сказал Чу Бай.

Даже если бы они могли сражаться со многими монстрами, они бы точно погибли под такими обстоятельства!

Они должны были собраться первыми.

Они побежали к точке фарма монстра уровня Щетинистый вепрь и беспомощно наблюдали,

как Демоническая Ци вошла в тело Вепря. Каждый щетинистый вепрь дергался на земле, а затем становился больше. Их бивни стали длиннее, а глаза излучали красный свет.

[Демонизированный кабан]: Класс: нет, уровень: 0, очки здоровья: 1500. Существа, демонизированные Демонической Ци. Несмотря на то, что их уровень очень низок, после демонизации их скорость, сила и мощь значительно увеличились. Они сойдут с ума и нападут на все, что попадется им на глаза.

Навык: [Заряд]: Увеличивает скорость на 50% и заряжает цель, вызывая усиление повреждения. Если цель попадает в критическую область, урон увеличивается на 300%.

[Трансформация демонической ци]: высвобождает поток демонической ци и быстро атакует, нанося урон цели. Все атрибуты будут снижены на 10% на 10 секунд. Перезарядка: 1 минута.

Здесь собралось бесчисленное количество игроков.

Эта группа демонизированных кабанов все еще может легко убить толпу.

«Чёрт! Какого чёрта?»

Затем игроки смотрели вперед. Черная масса монстров неся.

Здесь собрались десятки тысяч игроков.

В далекой пустоте в черном тумане смутно виднелся огромный дракон. Смутно виднелись три головы.

В этот момент подошли NPC в деревне, включая старосту.

«Глава деревни».

Чу Бай и Плейбой подошли к нему.

«Наша миссия провалилась. Когда мы добрались туда, каменная дверь уже была открыта, — сказал Чу Бай.

Староста деревни кивнул. «Да, я уже знаю. Я не виню тебя. Это бедствие для нашей деревни».

Затем глава деревни сказал: «Просто я никогда не ожидал, что это был Трехголовый Император Демонов-Драконов, который был запечатан в этой Пещере Демонов-Драконов».

«Глава деревни, есть ли что-то особенное в этом Трехголовом Императоре Демонов-Драконов?»

— спросил Плейбой.

Староста деревни просто сказал: «Трехголовый император демонов-драконов — легендарное чудовище. Десять тысяч лет назад разразилась шокирующая война между людьми, монстрами, демонами, зверями и богами. Мы назвали это Войной Богов. Это была война между четырьмя расами против Демонов.

— А Трехголовый Император Демонов-Драконов — один из двенадцати Генералов Демонов под началом Бога Демонов! Его сила чрезвычайно ужасающа, и он даже может сражаться против семи стражей нашей человеческой расы».

Подошел игрок. «Кто эти семь стражей?»

Сельский староста объяснил: «Верховный Тюлень» существа человеческого рода, хранители трех богинь. Их сила лишь ниже трех богинь. Всего на континенте семь профессий. Эти семь человек являются вершиной этих семи профессий. Они несут ответственность за защиту Континента Судьбы, и их сила даже достигла уровня Святого

Затем глава деревни продолжил: «Ходят слухи, что война разделила весь Континент Судьбы на пять континентов, которые являются нынешним Континентом Судьбы человеческой расы, Континентом Бога-Монстра расы монстров, Континентом Бога Демона демона. расы, Континент Бога Зверей расы зверей и Континент Бесчисленных Богов расы богов».

"После войны, процветающие боги вошли в эпоху Арагами. Древний демон-бог из расы демонов оставил после себя пророчество. Через 10 000 лет континент вернется снова золотой век. В то же время будет быть хаосом. Причина хаоса неизвестна. У пяти рас будет еще одна потрясающая мир война, которая может даже уничтожить весь континент!»

«Все заняли выжидательную позицию в отношении этого пророчества. Однако есть еще один момент в этом пророчестве. Десять тысяч лет спустя искатели приключений из других миров попадут на Континент Судьбы. Эти авантюристы из других миров присоединятся к Люди, монстры, демоны, звери и Боги».

«Они помогут соответствующим расам одержите победу в Войне Богов 10 000 лет спустя! Судя по всему, авантюристы из другого мира, которыми вы все являетесь, уже появились. Это означает что пророчество верно. 10 000-летний период почти наступил».

Игроки переглянулись. «Другими словами, мы должны выбрать нашу расу. Когда придет время, верно?» — спросил кто-то. "Да! Прежде чем покинуть деревню новичков, перед вами встанет выбор: присоединиться к любой из пяти рас. Мы не имеем права вмешиваться в этот выбор», — сказал староста. Эта новость еще не была опубликована, поэтому они не знали об этом! Поэтому их противниками будут игроки разных рас. Тогда, каков был конечный квест

этой игры? Система еще не раскрыла его. Староста деревни продолжил: «Пророчество также сказано, что среди пяти рас появятся пятеро божественных детей. Они являются ключом к победе во второй Войне Богов. Возможно, среди вас будет божественное дитя рода человеческого».

Игроки снова переглянулись.

Сельский староста смотрел вперед с торжественным выражением лица и сказал: «Настало время для выживания деревни. Авантюристы из другого мира, если мы будем работать вместе, у нас может быть шанс выжить».

В этот момент игрок крикнул: «Братья, этот Босс определенно не то, с чем мы можем справиться. Наша цель большая орда монстров. Раньше мы дрались друг с другом насмерть, но теперь мы все в одной лодке. Если мы хотим выжить, каждый из нас должен сделать все возможное».

«Братья, не думайте больше об этом. Монстр заряжается. Время атаковать!»

«Сестры-священницы, обратите внимание на мое исцеление. Я собираюсь зарядить!»

"Убийство!" "Убийство!"

На мгновение десятки тысяч игроков

бросился к большой орде монстров, которые мчались. Старый Сон Тянь Юй поднял меч. Чтобы выжить, он больше не заботился о том, чтобы возиться с Чу Баем.

«Все из династии Фэн Лин, следуйте за мной!»

Цинцю Яньмо называла: «Сестры Розы».

Парадаиз, объединитесь и косите монстров. Мечники и Небесные Щиты впереди, Ассасины уничтожают монстров.

Маги, лучники используют дальнобойные атаки. Призыватель, вызывайте монстров в бой. я

будет защищать священников. Не отставай. Идти!"

Ух- Все бросились.

«Большой Брат, пойдем тоже», — призвал Плейбой Чу Бая.

"Да пошли."

Свист

Они бросились туда вместе. "Вихрь!"

<http://tl.rulate.ru/book/84129/2734003>