

Чу Бай уже был знаком с этими вещами.

«Игрок, пожалуйста, выберите никнейм».

Чу Бай ответил: «Бай Фэн».

Он хотел сказать этим людям, что он все еще жив. Он хотел, чтобы они знали, что он жив. Пусть боятся его возмездия.

«День... Текущий ID уже зарегистрирован. Пожалуйста, выберите другой никнейм».

Чу Бай нахмурился.

«А?»

Он уже был «мертв», но кто-то все равно украл его ID?

Кто-то из друзей Фэн Лина?

Но в этом не было смысла. Фэн Лин уже объявил о смерти Бай Фэна. Не было смысла выкрадывать его ник.

Кто захочет носить такой ID? Не напрашиваются ли они на неприятности?

Как странно.

Через некоторое время губы Чу Бая слегка шевельнулись.

«Бай Е».

«День... ID Бай Е успешно создан».

«День... Игрок Бай Е, пожалуйста, выберите класс. Текущие классы: Мечник, Ассасин, Священник, Лучник, Маг, Призыватель, Небесный щит».

Чу Бай сказал: «Мечник».

Во всех играх он всегда выбирал только класс Мечника. Он был знаком с ним и не собирался его менять.

Мечник был классом со сбалансированными характеристиками во всех аспектах.

У ассасинов были высокая ловкость и высокая атака, но они были слишком хрупкими и редко наносили AoE-урон.

Священники были лекарями. Лучники обладали высокой атакой и дальним действием поражения, но были уязвимы в ближнем бою. Небесный щит был обычным мясным щитом.

Более того, у Мечников не было никаких фатальных слабостей, поэтому многие любили использовать этот класс.

«Динь... Вы уверены в выборе класса «Мечник»?»

«Да».

«Дин... Обнаружено, что у игрока Бай Е есть предмет, который можно перенести в Судьбу как «Разбитое стеклышко». Вы хотите перенести его?»

Перед Чу Баем появилось Стеклышко Молитвы, которое спасло ему жизнь в реальности.

Чу Бай проверил.

[Разбитое стеклышко]:

Степень: Святая Печать

Требования к использованию: Неизвестно

Владелец: Бай Е

Описание: Один из семи высших скрытых предметов Судьбы, который, как говорят, может оживлять мертвых людей.

Текущее состояние: Поврежден

Требуется ремонт: Неизвестно

Не может быть сброшен, не может быть выброшен, не может быть обменян, не может быть украден.

«Хм?»

Чу Бай нахмурился.

Это была вещь, которую дала ему его девушка. Возможно, это был предмет высшего класса в одной из предыдущих игр, но как он может быть самым лучшим скрытым предметом в Судьбе?

С точки зрения логики, должно быть замечание о том, что он пришел из предыдущей игры. Ведь Судьба вышла только сейчас.

Чу Бай понятия не имел.

«Я хочу перенести его» - ответил Чу Бай.

«Регистрация персонажа завершена».

«День... Вы получили диск талантов. В настоящее время вы будете случайным образом назначены в стартовую деревню. После входа в игру, пожалуйста, используйте диск талантов для случайного выбора талантов».

Это вызвало любопытство Чу Бая.

Ни в одной из предыдущих игр такого не было.

«День... Напоминаем игроку, что уровень боли в Судьбе составляет 1%. У каждого игрока есть только один шанс возродиться в Судьбе. После первой смерти их уровень снизится на 1-5 уровней. В лучшем случае выпадет пять случайных предметов снаряжения. При полной смерти все снаряжение будет сброшено. Желаем вам приятной игры».

Это было то, что существовало в каждой игре. Каждый игрок имел право возродиться один раз после входа в игру.

Мгновение спустя, зрение Чу Бая стало белым.

«День... Вы вошли в Стартовую Деревню 77777».

В его голове прозвучало системное уведомление, и Чу Бай открыл глаза.

Он находился в небольшой деревне с большим количеством деревьев. Вокруг него были игроки, только что зарегистрировавшиеся и прибывшие с Голубой планеты.

«Черт! Рулетка талантов! Боже, молю тебя, пусть в этот раз мне выпадет что-то нормально!»

«Бог Бай на небесах благослови меня, благослови меня потрясающим талантом!».

«Если я получу потрясающий талант, то клянусь, что не прикаснусь к женщине в течение десяти лет! В любом случае, я не трогал ни одну уже двадцать пять лет. Еще десять лет - это ничто».

«...»

Уголок рта Чу Бая дернулся.

Первое, что сделали окружающие игроки после прибытия, это достали Диск Талантов и начали его раскручивать.

Тем временем Чу Бай первым делом достал свою маску и надел ее.

Маска была подарком от системы. Мужчины получали маски, а женщины - вуали.

Их внешний вид в игре был таким же, как и в реальности, и в игре была функция записи. Если бы его действия были запечатлены, все в реальном мире узнали бы об этом.

Его крылья еще не полностью выросли. Если бы кто-то захотел убить его, он не смог бы сделать это в игре, но в реальности это было бы легкой задачей.

Затем, подумав, в руке Чу Бая появился предмет, похожий на компас.

[Диск талантов]: Игроки Судьбы могут получить случайные таланты. Уровни талантов варьируются от низкого до высокого: E, D, C, B, A, S, SS, SSS.

Чу Бай запустил его.

«Запустить».

«День... Диск талантов извлекает случайный талант. Пожалуйста, подождите минутку».

«День... Поздравляем с успешным извлечением таланта».

«День... поздравляю с успешным извлечением таланта Края Пустоты: Бесконечный ультимейт».

Чу Бай, «????»

«Что? Уровень Края Пустоты?»

В списках талантов не было ни одного уровня Края Пустоты.

Разве SSS не был величайшим? Может ли быть, что SSS был эквивалентен Краю Пустоты? Так стоп, нет!

По опыту Чу Бая, эти игры были особенно строги в своих действиях. Они никак не могли сделать что-то подобное.

В различных играх снаряжение, предметы и даже монстры делились на классы: Стальной, Бронзовый, Серебряный, Золотой, Демонический, Небесный, Верховный, Божественный Император, Сверхбожественный артефакт (Сверхбожественный зверь), Святое уничтожение и Святая печать.

Святая Печать была наивысшим классом. Например, Владыка Злых Демонов был Боссом Святой Печати, а Диаграмма Божественного Оружия - предметом Святой Печати.

Не было никакого предмета Края Пустоты.

«Система, что такое Край Пустоты?» спросил Чу Бай.

«Динь... Я не знаю.»

Чу Бай, «...»

Как просто.

Сбоку раздались крики игроков.

«А...»

«Черт! А-а-а! Чёрт, да я так скоро с ума сойду! Самый дерьмовый талант класса E, «Восстановление здоровья при передозировке». Увеличивает количество получаемого исцеления на 2%. Пошел ты! Я что, похож на того, кто нуждается в твоих 2% восстановления здоровья?»

«А-а-а! Талант класса D, Блок. Блокирует 2% получаемого урона, это на 2 пункта меньше урона из 100. Это талант класса D? Разве это не хуже, чем класса E? Черт!»

«Ах! Неужели система думает, что я был холост 25 лет и хочет, чтобы я не перестал быть холостяком? Я дал клятву не прикасаться к женщине в течение десяти долбанных лет в обмен на потрясающий талант. А ты дала мне талант класса «Е». В таком случае, просто дай мне женщину. Буууу.»

«Вот дерьмо! Талант класса А, Неразрушимый. В бою урон, наносимый врагу каждые пять секунд, может быть восстановлен в виде такого же количества в хп. Да, черт возьми, да!»

«Убирайся! У меня есть талант класса S, «Жажда крови». Постоянное пассивное умение, которое наносит врагу 10% урона, чтобы исцелить себя. Чёрт! Потрясающе!»

Услышав эти слова, многие позавидовали.

«Черт возьми! Бог, смилуйся над нами и убей этих хвастунов!»

Затем, группа людей мгновенно бросилась и окружила тех, кто выбил хорошие таланты.

-0, -0, -0

Стартовая деревня имела защитный механизм. Пока вы находились в деревне, вам не могли причинить вреда.

Уровень боли составлял всего 1%.

Чу Бай, с другой стороны, посмотрел на свой талант Края Пустоты, Бесконечный Ультимейт.

Этот талант звучал очень впечатляюще.

[Бесконечный ультимейт]: Талант уровня Края Пустоты

Пассивный эффект: игнорирует уровни, ранги и любые специальные эффекты. Как только юнит в пределах видимости использует свой ультимейт, игрок, Бай Е, может напрямую получить его. В течение одного дня игрок может неограниченно использовать ультимейт с текущими атрибутами. Ультимей не имеет периода охлаждения и не расходует ману. В один и тот же день можно получить только один ультимейт от одного и того же юнита. (Примечание: все полученные ультимейты исчезают через 10 секунд после боя).

Активный эффект: Каждый день вы можете получить случайный ультимейт. Этот ультимейт можно использовать бесконечно, и на него не влияет пребывание вне боя. Вы можете использовать умения других классов.

Чу Бай, «???».

<http://tl.rulate.ru/book/84129/2691739>