

В сентябре погода в Калифорнии все еще очень жаркая. Но город Сан-Хосе находится близко к западному побережью, и в воздухе витает намек на прохладу.

□□ Генри просматривает план развития, отправленный Кайлиной по электронной почте. В плане указано, что она собирается потратить 100 миллионов долларов США на посевные инвестиции в начинающие интернет-компании, а также рекомендует компании инвестировать в игровые компании! В последние годы появились игровые компании, скорость их развития очень высока, а прибыльность очень высока.

□□ Среди них она привела соответственно два примера. Одна — Nintendo из Японии, а другая — EA из США!

Nintendo — гигант индустрии видеоигр. После выпуска игровой приставки FC в 1983 году она за несколько лет стала игровой компанией №1 в мире. Только в 1988 году общий объем продаж за один год составил около 2 миллиардов долларов США, а прибыль превысила 500 миллионов долларов США. !

□□ А компания EA была создана в 1982 году. Это компания, специализирующаяся на производстве и распространении компьютерных игр. Хотя компания была недолгой, она быстро развивалась. 1 октября этого года он готовится к листингу на Nasdaq.

□□ Генри замолчал, прочитав план Калены.

□□ Он знаком с этими двумя компаниями, особенно с Nintendo!

□□ Многие наверняка пользовались красно-белой машиной, играли в Super Mario, Contra, Tetris и другие классические игры. И в этот период Nintendo почти достигла уровня, о котором никто не знает! Его игры продаются по всему миру, и персонажи игры также популярны во всем мире. Из 30 самых продаваемых игрушек в мире 25 связаны с Nintendo!

□□ К 1992 году, только в этом году, прибыль Nintendo будет равна прибыли всего Голливуда и трем основным телевизионным сетям в Соединенных Штатах! !

□□ Nintendo неоднократно заменяла Honda и Toyota Group, став компанией номер один в Японии! !

□□ Какая крутая Нинтендо, вы видите!

□□ Что касается EA, хотя она и не так легендарна, как Nintendo, позже она превратилась в повелителя индустрии компьютерных игр и стала крупнейшим в мире разработчиком и издателем программного обеспечения для интерактивных развлечений. А еще он владеет EA-Sports, EA-Games и тремя мировыми брендами, что действительно потрясает!

□□ Нинтендо, Генри не может вмешиваться. Поэтому Кайлена предлагает Генри приобрести EA!

□□ Генри даже не подумал об этом, и он прямо ответил по электронной почте: «Полностью купить компанию EA!!»

□□ Чтобы подчеркнуть это предложение, Генри намеренно добавил в конце три восклицательных знака!

□□ Кайлене не потребовалось много времени, чтобы ответить по электронной почте: «Хорошо!»

□□ Генри встал, потянулся и сделал аэробику. Этот комплекс аэробики изучали в старшей школе, и я не знаю, работает ли он! Ни в коем случае, от долгого сидения в офисном кресле очень легко устать. Если я не буду заниматься спортом каждый день, я боюсь заболеть в будущем. Я путешествовал все время, я не могу быть усталым призраком, верно?

□□ Сначала я думал, что это можно вылечить, повесив голову. Не знаю, все не так просто, как я думал. Если вы действительно почувствуете облегчение, отдав все это профессиональным менеджерам, то ваша компания будет недалеко от банкротства. Другие будут постепенно покидать вашу компанию и в конечном итоге станут пустой полкой! Хотя в Соединенных Штатах существует множество методов надзора, способов использования лазеек гораздо больше!

Генри каждый раз приходится спрашивать о развитии компании под своим именем, и важные дела должны быть в ведении, и многие документы должны быть подписаны сами собой, чтобы вступили в силу. Таким образом, безопасность компании может быть гарантирована в максимально возможной степени. Будет обманут руководство компании, или нырнет в гнездо сороки!

□□ Однако Генри очень устанет, если сделает это, ведь у него много компаний...

«Кажется, что вам придется нанять частного врача или диетолога... Китайский режим здоровья хорошо известен и имеет давние традиции. Я не знаю, есть ли мастер режима здоровья в Соединенных Штатах. есть один, пожалуйста, соберитесь! Маленькая жизнь, чего стоит потратить немного денег!!!» Генри не мог не лежать на стуле и бормотал себе под нос после того, как закончил серию гимнастики по радио.

□□ Подумав некоторое время, Генри набрал номер телефона, рассказал своим подчиненным, что он только что подумал, приказал им провести расследование, а затем пригласил кого-то к себе!

□□ Расследование может занять некоторое время, но Генри еще молод и никуда не торопится. Сейчас его больше всего беспокоит, сможет ли Weifeng Capital приобрести ЕА. Через три дня Кайлена позвонила Генри и сказала: «Генри, дела немного плохи!»

□□ "В чем дело?" — поспешно спросил Генри.

□□ «Компания ЕА отклонила наше намерение о покупке!»

□□ "Цена не устраивает?"

□□ "Нет!"

□□ «Главная причина в том, что их основатели полны решимости не продавать компанию!»

□□ «Тогда, если мы инвестируем в ЕА, можем ли мы получить контрольный пакет?»

"Боюсь, что нет... Крупнейшие акционеры компании очень оптимистично смотрят на перспективы развития ЕА, если только мы не потратим в несколько раз больше! Иначе они не продадут свои акции! Более того, ЕА вот-вот станет публичной, когда финансирование успешное, денег больше не будет! В то время нам будет еще труднее захотеть его купить!!!"

□□ «По вашим оценкам, если нам придется взять контрольный пакет акций ЕА, сколько это будет стоить хотя бы?» Генри нахмурился и сказал.

□□ Карина уже провела некоторую подготовительную работу раньше, и она открыла рот и ответила: «Не менее 350 миллионов долларов!»

□□ "Я так хочу!!"

«Да, с момента основания ЕА выпустила более десяти игр подряд, и все они очень популярны, особенно спортивные игры очень популярны в США. В прошлом году игра «Регби Мэддена» пригласила Оклэндский рейд К игре присоединился тренер команды Джон Мэдден. После того, как игра была выпущена, продажи были очень горячими, и многие торговые точки в Соединенных Штатах росли. Даже «Нью-Йорк Таймс», «Вашингтон Пост» и другие крупные американские газеты сделали по этому поводу специальные сообщения!!"

□□ 350 миллионов?

□□ Генри коснулся своего лба, немного колеблясь.

□□ Карина сказала в это время: "350 миллионов - это только консервативная цена, мы хотим по-настоящему завоевать контрольный пакет акций ЕА, боюсь, нам нужно больше! Так что предлагаю поискать цель еще раз!"

□□ Опять ищете цель? Генри покачал головой, все еще не желая отказываться от ЕА, ведь он был так знаменит в прошлой жизни.

□□ "Карина, ты попросила основателя ЕА выйти, я хочу с ним поговорить!"

"Хорошо."

□□ Телефон зависает, Генри молчит, тихо думая о приобретении ЕА.

□□ На следующий день Кайлена ответила Генри: «Генри, основатель ЕА Трипп Хокинс обещал встретиться с тобой в три часа дня в штаб-квартире Prestige Capital!»

— Хорошо, я знаю!

□□ Затем Генри приказал кому-то ехать в Prestige Capital. Когда он добрался туда, был только полдень. Генри и Кайлена вместе пообедали. Кайлена и Генри рассказали о ситуации основателя ЕА Триппа Хокинса. Трипп Хокинс окончил Гарвардский университет, в ранние годы работал главой отдела маркетинга в Apple и лично был свидетелем подъема Apple. Но в 1982 году он решительно ушел в отставку и основал компанию ЕА! Поэтому он возлагает большие надежды на ЕА, и вообще не планирует продавать компанию, а сам владеет 45% акций компании! Prestige Capital хочет удержать компанию ЕА, это очень сложно!

□□ Генри нахмурился, выслушав: «Если мы не сможем договориться, мы откажемся от этого приобретения!»

□□ В три часа дня Трипп Хокинс пришел в Prestige Capital вовремя. Генри обменялся с ним несколькими словами и попросил встретиться в конференц-зале.

□□ «Мистер Хокинс, позволю себе спросить, хотите ли вы, чтобы ЕА стала игровой компанией номер один в мире?»

□□ "Конечно!" Трипп Хокинс кивнул, втайне задумавшись, он спросил, что именно означает эта фраза, и что за лекарство продается в тыкве?

□□ «В этом случае компания EA должна принять инвестиции Prestige Capital!»

□□ «Компании EA могут привлекать средства, как только они становятся публичными!» Если это общая организация венчурного капитала, Трипп Хокинс определенно примет инвестиции, но Weifeng Capital имеет плохие намерения и хочет приобрести EA, чего он никогда не допустит!

«Г-н Хокинс, если компания хочет расти и расти, это не только вопрос денег, но также связей и каналов. У нас хорошие отношения с Nicholas Group и Global Online Company. Если EA примет инвестиции от компании, с точки зрения онлайн-рекламы вы можете получить большую помощь! И технически вы также можете получить большую поддержку!» Генри сказал в хорошем смысле.

□□ Трипп Хокинс был слегка удивлен, но не ожидал, что связи Weifeng Capital будут такими прочными. Трипп Хокинс опустил голову, немного подумал и сказал: «Если Prestige Capital пообещает владеть не более 20% акций EA, я соглашусь!»

□□ Моя конечная цель — приобрести EA. Если в соглашении указано, что количество акций, принадлежащих Weifeng Capital, не может превышать 20%, что вы от него хотите? Только для инвестиционного дохода? !

□□ Нет! !

□□ Со дня своего основания Prestige Capital никогда не была обычной компанией венчурного капитала, а была компанией венчурного капитала, предназначенной для обслуживания компаний под именем Генри!

□□ Если он не может контролировать EA, как Генри сможет интегрировать игровую индустрию в свою интернет-империю? Это очень серьезная проблема! Таким образом, UU Kanshu www.uukanshu.com вместо того, чтобы быть не в состоянии контролировать EA, может поддержать или создать новую игровую компанию. По крайней мере, в такой компании доминирует Генри, и ее легко интегрировать в собственную империю!

□□ Очевидно, что эти переговоры закончились неудачей!

□□ Когда Трипп Хокинс ушел, Генри покачал головой и с сожалением сказал: «Жалко EA...»

□□ «Вы сожалеете о том, что не приобрели EA?» — спросила Келена.

□□ «Нет, я вздыхаю о будущем EA».

□□ "Почему?"

□□ «Из-за меня будущая судьба EA должна быть очень трудной...» Генри посмотрел вдаль и легко сказал.

□□ Компания EA ничего лишнего, и со спортивными играми тоже неплохо справляется. Что касается других игр, то все они сделаны путем приобретения других игровых компаний. Генри сказал, что в будущем он купит все известные игровые компании, которые приобретет EA, такие как студия Distinctive-Software, выпустившая Need for Speed, Origin-Systems, выпустившая Genesis, и производство «Страж подземелья». Британская студия Bullfrog Company, студия Maxis, создавшая «Sim City», и студия Westwood, создавшая «Command and Conquer»... (третье обновление... Новый топ книги!!)

<http://tl.rulate.ru/book/84113/3131492>