[Убита цель в состоянии дуэли! Получено 0,01% от потерянных атрибутов цели!]

[Благословение Елены вступило в силу! Вы получили дополнительные 0,01% от атрибутов потери цели!]

[Ваша сила увеличилась на 0,01 очка!]

“Ха-ха, этот дуэльный жилет действительно не прост!”

Линь Бэй посмотрел на системное уведомление, и его глаза загорелись.

В состоянии дуэли смерть была бы наказана в десять раз больше!

При 10-кратном наказании Любовью атрибуты цели немедленно уменьшатся на 50 пунктов. Как убийца, Линь Бэй мог получить 1/10 000 потерянных атрибутов другой стороны в качестве компенсации!

В сочетании с баффом, который он получил, убив 100 врагов, его атрибуты могли увеличиться на 1 очко!

Нужно было знать, что на этот раз пришло более десяти тысяч человек из девяти гильдий!

Самое главное, Линь Бэй мог полностью позволить Армии нежити блокировать игроков девяти гильдий в точке воскрешения!

Как только они оживут, он немедленно убьет их!

Хотя в деревне Святого Света защитные характеристики игроков напрямую удвоились бы. Особенно в области воскрешения, они получили бы десятикратный бонус к защите, ну и что?

Эти солдаты-Призраки были элитными монстрами 40-го уровня. Их сила атаки превысила 2000. Даже если бы игроки девяти гильдий спрятались в точке воскрешения, они вообще не смогли бы им противостоять!

Более того, Флаг Армии Духов теперь контролировался Линь Бэем, так что убийство этих Солдат-Духов будет связано с именем Линь Бэя. Он все еще мог получить убийственные атрибуты!

Хотя у него было всего 0,01 очка атрибута за раз, там было много людей из девяти гильдий!

После одного раунда он мог получить 100 очков базовых атрибутов!

Конечно, для этого ему требовалось убить игрока в состоянии дуэли. Если бы это было просто обычное убийство, атрибуты, которые он получил, были бы только одним из ста тысяч.

“Какая жалость. Волна заклинаний 5-го уровня покрывает площадь всего в 50 метров. Дуэль может охватить всего несколько сотен человек. Эффективность немного низковата.”

Линь Бэй слегка нахмурился и посмотрел на два Кристалла, нарушающих Лимит, в своем инвентаре. Он стиснул зубы и сразу же преодолел предел Волны Заклинания.

Этот навык рано или поздно должен был преодолеть предел. Теперь, когда он нуждался в этом, Линь Бэй не слишком колебался.

В конце концов, был шанс сбросить Кристалл Разрушения Предела, если он убьет Мутировавшего Босса. У него была Мутировавшая Кровь, и у него было много возможностей.

Более того, после того, как Волна заклинания преодолела предел, она могла покрыть площадь в 100 метров, что облегчало и ускоряло обработку атрибутов!

Одна дуэль могла охватить около 2000 человек, и эффективность была значительно повышена!

Однако вскоре Линь Бэй оказался беспомощен. У многих игроков из девяти гильдий их характеристики были снижены до отрицательных. Таким образом, хотя убийство их все равно уменьшило бы их атрибуты, Линь Бэй не мог продолжать получать от них атрибуты.

Линь Бэй нахмурился и вздохнул.

Девять главных гильдий могли бы прислать больше людей. Таким образом, он мог бы фармить больше атрибутов. В это время он, возможно, смог бы напрямую преодолеть ограничение атрибутов. Ему не пришлось бы тратить силы и время на сбор атрибутивного снаряжения.

Если бы высшие эшелоны девяти главных гильдий узнали о его мыслях, их, вероятно, вырвало бы кровью.

Черт возьми, конечно, у нас не только так много людей! В тылу у нас все еще собралось и ждет более 100 000 игроков! Эти 10 000 человек - всего лишь передовая сила!

Однако проблема в том, что вы мановением руки призвали армию нежити 40-го уровня. Их не только тысячи, но и мутировавший босс королевского уровня с почти 100 миллионами очков здоровья! Какой смысл бороться!

Разве позволить этим 100 000 человек прийти сюда не было бы самоубийством?

Будь человеком!

Линь Бэю было очень скучно. В деревне Святого Света были размещены солдаты-нежить.

Пока это был игрок из Девяти Великих гильдий, он убивал их всех.

Эти 10 000 членов девяти основных гильдий были полностью искалечены.

Солдаты-нежить не были игроками. Они не нуждались в отдыхе и могли охранять здесь 24 часа в сутки, не двигаясь с места.

Это заставило пострадать десятки тысяч игроков из девяти гильдий.

Среди этих людей было много представителей элиты гильдии, но теперь… все их атрибуты были отрицательными. Каждый раз, когда они возрождались, они умирали, и их атрибуты уменьшались все более и более плачевно. Были даже невезучие люди, у которых было более 1000 отрицательных качеств. Они сразу удалили свои учетные записи и начали все сначала.

Другие игроки также отключились после того, как несколько раз потерпели поражение.

“Будь проклято наказание за Любовь!”

“Черт возьми!”

“Мусорная игра, я выйду и сообщу об этом прямо сейчас!”

Игроки из девяти гильдий подверглись совместному нападению. Они безумно печатали на форуме и безумно отчитывались перед официальными лицами.

Однако эти сообщения были быстро отклонены.

Кроме того, были объявлены атрибуты оборудования.

[Дуэльный жилет (Настоящая любовь): Специальное снаряжение. Надев его, вы можете предложить своему противнику дуэль. Дуэль: Форсируйте битву 1 на 1 не на жизнь, а на смерть. Сторона, которая умрет, получит десятикратную смертную казнь! Наказание за любовь: Исключительная смертная казнь. После убийства цели случайный атрибут цели потеряет 5 очков.]

В одно мгновение все из девяти гильдий заткнулись.

Что это было за оборудование!

Каждый раз, когда он умирал, он терял 5 очков атрибутов. Более того, если бы он умер в состоянии дуэли, он потерял бы в 10 раз больше очков атрибутов!

Черт, что-то было не так!

“Официально! Дуэль явно должна быть 1 на 1! Тогда многие из нас сражались на дуэли с этой собакой, Inner Peace, в одно и то же время! Нам нужно объяснение!”

"Да! Нам нужно объяснение!”

На мгновение критика возобновилась.

http://tl.rulate.ru/book/83984/2731400