

“Неплохо. На самом деле существует адский уровень сложности. Это считается первоклассным подземельем, но его уровень немного низок. В противном случае его можно было бы выращивать в течение длительного времени”.

Вообще говоря, уровни сложности подземелий в деревне новичков были только обычными и сложными. Более редкие из них были бы кошмарной сложности. Подземелье, которым владел Линь Бэй, на самом деле имело адский уровень сложности. Это было очень редко.

“Когда я буду контролировать Гильдию Лазурного пера в будущем, я смогу использовать это, чтобы позволить членам гильдии повышать уровень”.

Линь Бэй улыбнулся. Он потратил 2000 золотых монет, чтобы увеличить количество носимого снаряжения в своем рюкзаке до 2000 слотов. В конце концов, он должен был продолжать фармить монстров, и у него не было времени бегать туда-сюда. Таким образом, с первоначальными 200 слотами у него было в общей сложности 2200 слотов. На данный момент этого было достаточно.

Пожалуйста, выберите сложность испытания в подземелье!

“Нормальный уровень”.

Линь Бэй сразу выбрал самую простую сложность. Это было не потому, что его силы было недостаточно, чтобы бросить вызов подземельям более высокого уровня сложности, а потому, что он также мог получить потенциальные очки за первое прохождение подземелья.

Для него, у которого в будущем будет три профессии, у него никогда не будет достаточного количества потенциальных очков. Поэтому он будет фармить столько, сколько сможет, чтобы у него не закончились потенциальные очки, когда придет время. В противном случае, он мог бы только с тревогой смотреть на мощные навыки в будущем.

Линь Бэй был окутан шаром белого света и шагнул в шахту.

В этот момент в небе над деревней Святого Света прозвучало системное уведомление.

“Системное уведомление: Открыто подземелье Заброшенной шахты Магических кристаллов (с 5 по 20 уровень)!”

“Системное объявление было подобно удару грома по земле. Все игроки в районе деревни Святого Света были взволнованы!”

“Сколько времени прошло с тех пор, как открылся сервер? Подземелье уже открыто?”

“Ха-ха! Это здорово! С подземельем в нашей деревне Святого Света прогресс каждого намного превзойдет прогресс игроков в других деревнях новичков!”

“И это подземелье с 5 по 20 уровень! Это подземелье начального уровня! Я просто не знаю, где это находится. Я действительно хочу пойти и получить опыт!”

“Давай, братан. Ты всего лишь 4-го уровня. Почему ты сейчас так взволнован? Вам следует поторопиться и прокачаться до 5-го уровня!”

В одно мгновение множество сообщений об открытии подземелья в Деревне Святого Света распространилось по всему форуму. Даже знаменитый пост о Боевого священника был

заглушен.

“Мне нужны координаты подземелья Деревни Святого Света! Я заплачу!”

“Есть ли какая-нибудь важная шишка, которая может сказать мне местоположение подземелья? Цена договорная!”

“А-а-а! Я хочу очистить подземелье!”

Многие люди отправляли сообщения, чтобы запросить точные координаты подземелья. Конечно, все больше и больше игроков тратили золотые монеты, чтобы телепортироваться в деревню Святого Света. У этих людей была только одна цель — Подземелье Экземпляра!

Однако все сообщения, спрашивающие о координатах подземелья экземпляра, были подобны камням, тонущим в море. Ответа не последовало.

Все игроки из Деревни Святого Света были сбиты с толку. Они ломали себе голову, но не смогли найти никаких подсказок о подземелье.

“Может быть, это системная ошибка? В нашей деревне Святого Света вообще нет подземелья?”

Эти вопросы возникли в сердцах каждого.

“Игрок Inner Peace очистил подземелье – Зброшенную шахту магических кристаллов (обычная сложность). Использованное время: 2 минуты 8 секунд.”

“Игрок Inner Peace получил награду за первое прохождение нормальной сложности! Потенциальные очки +1!”

“Черт! Там действительно подземелье! Кто является хорошим другом внутреннего покоя? Можете ли вы запросить координаты подземелья? Я заплачу 10 золотых монет!”

Многие люди начали приватно общаться с Линь Бэем, но он уже был готов и заранее заблокировал незнакомые сообщения. Что за шутка. Он был занят фармом монстров, чтобы заработать деньги. У него не было времени заботиться об этих людях.

Для него главным было выиграть пари.

Что касается людей, обвиняющих его?

Ему было все равно.

...

На роскошной вилле в Мэджик-Сити Зеленый воротничок выглядел подавленным.

Она только что получила известие о том, что Подземелье Деревни Святого Света уже открылось!

Более того, человек, который обнаружил Подземелье, был тем человеком, о котором он беспокоился!

“Кузен, на этот раз у нас могут быть неприятности”.

Плюм также был крайне подавлен. Он не мог понять, как все это случилось с Inner Peace!

Сначала это было первое убийство босса королевского уровня, а теперь еще и открытие подземелья!

Может быть, небеса собирались усложнить жизнь им двоим?

“Я больше не буду сдавать виллу! Я свяжусь с риэлтором, чтобы он продал ее прямо сейчас!”

Непревзойденный Плюм поспешно встал и вышел из комнаты, не заботясь ни о чем другом.

Зеленый воротничок беспомощно вздохнул и позвонил.

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2720353>