“Как и ожидалось от первого убийства босса королевского уровня! Эта награда… это просто шокирует!”

В развалинах пещеры Линь Бэй уже сложил весь лут в свой рюкзак..

В общей сложности упало 10 единиц снаряжения. Среди них, помимо неопознанного оборудования из обсидиана, было также 2 алмазных снаряжения, 3 платиновых снаряжения и 4 золотых снаряжения.

Однако все они были снаряжением 30-го уровня. Линь Бэй мог только беспомощно наблюдать и не мог непосредственно использовать их.

“С точки зрения атрибутов снаряжения, только эти два предмета алмазного снаряжения подходят для меня. Что касается остального, то мне очень жаль.”

Скорость выпадения его снаряжения была высока, но подходили ли ему эти предметы, зависело от судьбы. Однако его это не слишком заботило. В конце концов, с его нынешней силой он мог бы легко раздобыть снаряжение. Более того, после открытия подземелья позже, у него был бы бесконечный источник снаряжения. В то время он мог выбрать любое снаряжение, которое хотел, и не было необходимости беспокоиться.

——

Перчатка с запятнанной кровью: Левая (30 лв, Бриллиант)

Атрибуты: Очки здоровья +30 000, Магическая сила +20 000, Полная защита +2000

— Специальные эффекты—

1. Магическая сила +50

2. Магическая сила +50

3. Атака +500

4. Атака +500

5. Частота критических попаданий +10%

6. Зараженная кровь ядом: Атака несет в себе эффект яда. Наносит 10% ядовитого урона врагу каждую секунду в течение 10 секунд (можно выбрать физическую /магическую атаку).

——

Перчатка с запятнанной кровью - Правая (30 уровень, Бриллиант)

Атрибуты: Здоровье +20 000, Магическая сила +30 000, Полная защита +2000

— Специальные эффекты—

1. Магическая сила +50

2. Магическая сила +50

3. Атака +500

4. Атака +500

5. Частота критических попаданий +10%

6. Испорченная жажда крови: При атаке цели, которая впала в состояние Отравленной крови, каждая атака будет иметь 10%-ный эффект высасывания крови.

“Более того, они представляют собой соответствующий набор алмазного оборудования, если их характеристики будут улучшены, эффект будет еще лучше”.

Линь Бэй был очень доволен атрибутами этой пары перчаток.

Вообще говоря, алмазное оборудование может иметь до шести спецэффектов. Эти две части перчаток с запятнанной кровью имели по шесть спецэффектов, что делало их первоклассным снаряжением среди алмазного снаряжения!

Самое главное, что их атрибуты были неплохими!

Таким образом, он мог бы не тратить много Каменных кинжалов.

Конечно, помимо этих предметов снаряжения, он также получил много хороших вещей от первого убийства босса Королевского уровня.

Кристалл территории: Уровень 1. После его использования вы можете выбрать область и создать территорию 1-го уровня.

Жетон Кровавого демона: После его использования вы можете войти в Мистическое царство Кровавого демона и выполнить задание, чтобы получить щедрые награды.

Усиливающий жетон: после его использования он может усилить или обновить основные атрибуты оборудования.

“С этим кристаллом территории, выиграть пари будет еще легче!”

Линь Бэй улыбнулся. Что касается двух других предметов, он знал, что Укрепляющий Знак был похож на Каменный Кинжал. Они оба использовались для усиления и обновления атрибутов экипировки. Однако Каменный кинжал использовался для специальных эффектов, в то время как Жетон усиления предназначался для базовых атрибутов.

Однако, по сравнению с жалким показателем успеха Каменного кинжала в усилении спецэффектов, показатель успеха усиления основных атрибутов снаряжения все еще был неплохим.

Усиление от +1 до +3 имело 100%-ный показатель успеха. Вероятность успеха от +4 до +6 составляла 50%. Вероятность успеха от +7 до +9 составляла всего 25%. Более того, если бы усиление не удалось, это привело бы к падению усиленного уровня до уровня 0. Для более высоких уровней вероятность успеха снова уменьшилась бы вдвое. Более того, если бы укрепление провалилось, оборудование было бы полностью разрушено!

Поэтому даже в своей предыдущей жизни он видел максимум +9 экипировки.

Однако только боссы королевского уровня и выше будут сбрасывать жетоны усиления.

Следовательно, даже в его предыдущей жизни Укрепляющие жетоны были очень ценны. Это были не те предметы, которые могли позволить себе обычные игроки.

Что касается сейчас, то об этом не было нужды говорить. Единственными, кто мог позволить себе использовать укрепляющий жетон для усиления своего оборудования, вероятно, были большие шишки из лучших профессиональных команд.

“Но что именно представляет собой этот знак Кровавого Демона? Мистическое царство Кровавого Демона? Я никогда о них не слышал.”

Линь Бэй слегка нахмурился и покачал головой, отказываясь от идеи попытаться использовать его. В конце концов, в настоящее время это был период соглашения, если бы он был телепортирован в это мистическое царство и не смог выйти, он был бы мертв!

Однако, как только Линь Бэй посмотрел на Знак Кровавого Демона, знакомая золотая фигура медленно появилась перед ним.

“Отважный искатель приключений! Вы сделали это! Это ваша награда!”

Золотой свет упал на Линь Бэя. Затем система уведомила его, что он успешно выполнил миссию по запросу Елены!

“Вы выполнили миссию! Вы получили награду, свиток расширения профессии x1!”

“Благодаря вашему выдающемуся выступлению вы получили признание Елены и ожерелье Благословения Елены!”

“Искатель приключений… Поднимитесь на девятый этаж тюрьмы Кровавого демона… Я буду ждать тебя там!”

Принудительно запущенная уникальная скрытая миссия "Искупление Елены"! Сложность миссии: Уровень Бездны. Награда за миссию: Божественный фрагмент. Ограничение по времени: 30 дней. Штраф за отказ: все атрибуты уменьшаются на 90% в течение 30 дней.

Линь Бэй потерял дар речи.

Обязательная миссия?

Более того… Что, черт возьми, это был за уровень сложности Уровень Бездны?

Линь Бэй был ошеломлен.

Насколько он знал, сложность миссий и подземелий, варьирующаяся от низкой до высокой, включала только пять уровней: Обычный, Сложный, Кошмар, Ад и Чистилище. Но… Что это был за уровень Бездны?

Вскоре Линь Бэй успокоился.

“Уникальная скрытая миссия уровня сложности "Бездна" определенно сложнее, чем уровень "Чистилище"! Это хлопотно. Это нормально, если это обычная миссия, но главное в том, что наказание за эту миссию немного трудно вынести!”

Линь Бэй нахмурился и через некоторое время вздохнул. “Забудь об этом. Теперь, когда дело дошло до этого, я могу делать это только по одному шагу за раз. Тюрьма Кровавого демона…

Должно быть связано с Мистическим царством Кровавого Демона, упомянутым во введении к Знаку Кровавого Демона, верно? Что касается Божественного фрагмента, вознагражденного миссией… Что это?.”

http://tl.rulate.ru/book/83984/2720129