

Фанатик закричал и превратился в кровавую тень. Он мгновенно подлетел и превратил свои щупальца в кровавые мечи, которые атаковали Линь Бэя!

Это было очень быстро!

Глаза Линь Бэя потемнели. Скорость этого босса была по крайней мере в два раза выше, чем до того, как он мутировал!

Магический посох Предела в его руке продолжал блокировать урон, но даже так, после уменьшения 90% урона, каждый удар все еще мог нанести ему более 10 000 единиц урона!

“Я недооценил тебя”.

Линь Бэй быстро отступил и активировал способность Белых Крыльев. Его скорость мгновенно удвоилась, и на одном дыхании он увернулся от более чем десяти ударов Босса.

В то же время он продолжал накладывать заклинание Дисциплины на Босса, истощая его очки здоровья.

“А-а-а! Ты заслуживаешь смерти! Ты заслуживаешь смерти!!!”

Фанатик с испорченной кровью, закричал. Многие из его щупалец действительно обломились у корней. Бесчисленное количество гнилостной зеленой жидкости хлынуло из его тела.

“Умри!”

Зеленая аура испорченной крови на алтаре мгновенно распространилась, окутывая все вокруг.

[Вы были отравлены испорченной кровью. Очки здоровья -10 000 в секунду.
Продолжительность: 30 секунд!]

[Ваше заклинание очищения вступило в силу! Яд испорченной крови рассеялся!]

“Хм, ты все еще хочешь меня отравить?”

Когда Линь Бэй услышал системное уведомление, он фыркнул и продолжил атаковать.

Его очищающее заклинание имело постоянный эффект. Никакой негативный статус не мог повлиять на него!

Однако аура изогнутого Кровавого Меча заставляла его чувствовать себя неловко. Он должен был покончить с этим быстро!

Заклинание Дисциплины продолжало обрушиваться на Фанатика с Испорченной Кровью, заставляя его кричать от боли.

Наконец, когда от его жизни осталось всего 10%, он взорвался!

Кроваво-красный свет пронесся по всему пространству!

На мгновение земля содрогнулась, и все вокруг рухнуло!

-200,000! (Иммунитет к смерти!)

Ослепительный золотой свет вспыхнул на теле Линь Бэя. Пассивный эффект клятвы Паладина вступил в силу и заблокировал смертельный для него удар.

Фанатик с Испорченной Кровью, тоже превратился в лужу гноя и рассыпался по земле.

“Это было близко. Я не ожидал, что мутировавший босс королевского уровня окажется таким могущественным! Если бы у меня не было Клятвы паладина, я бы снова умер.”

Линь Бэй стряхнул пыль со своего тела и, наконец, вздохнул с облегчением.

[Вы убили Фанатика Испорченной Крови Бранку (30 уровень, королевский уровень, Мутировал). Вы получили 3 000 000 очков опыта!]

[Вы повысили уровень!]

Десять золотых огней поднялись из его тела в ряд. Линь Бэй повысил уровень сразу 10 раз подряд, и его уровень взлетел до 20-го уровня!

[Вы получили первое убийство босса королевского уровня! Вот-вот будет сделано общесерверное объявление. Вы хотите остаться анонимным?]

[Поздравляем с получением первого сундука с сокровищами (королевский уровень) x1! Все основные атрибуты +20! Все фиксированные атрибуты +2! Потенциальные очки +10! Золотые монеты +10 000!]

“Нет, я не хочу анонимности!”

Прямо сейчас ему не было особого смысла продолжать прятаться. Он был единственным игроком 20-го уровня на всем сервере Heavenly Might. Даже если бы он остался анонимным, другие быстро обнаружили бы, что он был тем, кто совершил первое убийство.

Поэтому он просто решил сделать это достоянием общественности.

Таким образом, он также мог бы повысить свою репутацию и сделать так, чтобы ему было удобнее набирать людей в будущем.

“Я не ожидал, что так быстро достигну 20-го уровня. Я уже могу выйти на главную городскую площадь поблизости для своего первого профессионального продвижения”.

Во Втором мире каждая профессия могла повышаться раз в 20 уровней. После завершения продвижения, в дополнение к активации некоторых профессиональных талантов, очки атрибутов, получаемые каждый раз, когда он повышал уровень, также увеличивались в определенной степени.

Конечно, существовали различия в профессиональном продвижении, основанные на уровнях сложности. Так же, как и талант, самым высоким был уровень-SSS, а самым низким - уровень-F. Разница была огромной.

Однако профессия, в которую игроки могли продвигаться, была связана с уровнем их врожденного таланта. Например, Линь Бэй обладал талантом уровня SSS, поэтому с точки зрения выбора профессионального продвижения он мог быть на уровне SSS. Те, кому не повезло и у кого был талант только уровня F, могли продвигаться только до уровня F. Разница была огромной.

Конечно, это не означало, что талант уровня SSS мог успешно продвигаться до уровня SSS. При обычных обстоятельствах самый высокий уровень продвижения на главной городской площади был только уровень В. Если кто-то хочет продвигаться в профессии более высокого уровня, ему понадобятся и сила, и удача. Некоторым нужно было запускать скрытые миссии, а некоторым требовались специальные предметы.

Поэтому даже в его предыдущей жизни многие игроки с талантами уровня А могли в конце концов перейти только к уровню В.

Профессиональные достижения выше уровня В также были известны всем как скрытые профессии. Среди них было даже несколько мощных продвинутых профессий, которые были единственными скрытыми профессиями.”

“Я действительно знаю о скрытой профессии уровня S, связанной с профессиональным продвижением священников. Как только мы выиграем Пари, я смогу попробовать”.

Линь Бэй взглянул на свой список атрибутов. После повышения уровня 10 раз подряд он получил в общей сложности 100 базовых бесплатных очков атрибутов и 20 потенциальных очков. Однако стоит отметить, что он не смог освоить навыки священников на 15 и 20 уровнях.

Это было связано с тем, что во Втором мире только навыки 1-10 уровня автоматически отображались в столбце навыков для изучения игроками. Для изучения навыков выше 15 уровня требуются руководства по навыкам.

Было три способа получить руководства по навыкам. Один из них состоял в том, чтобы пойти прямо на главную городскую площадь, чтобы купить их. Другой был от убийства монстров, которые могли их уронить. Другой был связан с получением наград за миссию.

Однако даже на площади игроки могли купить только некоторые общие руководства по навыкам. Если они хотели купить руководства по усовершенствованным навыкам, им требовалось определенное количество очков чести, чтобы разблокировать право покупки.

Однако все это было в будущем. Для Линь Бэя приоритетом было фармить как можно больше монстров, чтобы получить снаряжение.

“Сначала я выиграю пари!”

Линь Бэй шагнул вперед. Пыль уже рассеялась, и земля была покрыта лутом, который уронил Босс.

“Этот Кровавый меч тоже здесь!”

Глаза Линь Бэя загорелись, и он немедленно пошел вперед, чтобы поднять Кровавый меч.

[Магический клинок испорченной крови (30 уровень, класс обсидиана). Атрибут: Не идентифицирован.]

Это действительно было обсидиановое оружие!

Однако его специфические атрибуты все еще требовали идентификации.

Для идентификации оборудования требовался навык оценки или оценочный свиток. У Линь Бэя не было ни того, ни другого, поэтому он мог только временно убрать Испорченный Магический

Клинок Крови для последующего использования.

“Это... королевская эмблема!”

Внезапно глаза Линь Бэя сфокусировались на золотом жетоне.

[Знаки отличия короля: доказательство великой власти. С его помощью можно обменять на неожиданные блага в Святом храме.]

“Ха-ха! С этим я могу сменить свою профессию на скрытую!”

Линь Бэй был вне себя от радости. Королевская печать обычно снималась с первого убийства босса королевского уровня. Первое убийство, упомянутое здесь, было первым убийством одного босса, а не первым убийством всех боссов королевского уровня. Однако, даже в этом случае, для большинства игроков это было так же трудно, как вознестись на небеса!

Прежде всего, боссы королевского уровня были не так распространены, чтобы их можно было найти повсюду. Во-вторых, первое убийство босса королевского уровня означало, что у человека не будет никаких очков опыта и ему придется разбираться с этим самостоятельно. Это потребовало много времени и усилий. Кроме этого, эти боссы обычно были заняты могущественными гильдиями. Ни у кого другого не было бы шанса попробовать это. Наконец, и это самое главное, сила. Без силы никто не смог бы убить Босса. Таким образом, все было бы пустой болтовней, не говоря уже о получении королевских знаков отличия!

В его предыдущей жизни только после того, как игрок преодолел 100-й уровень и прошел свое пятое профессиональное повышение, у него действительно были силы бросить вызов боссу королевского уровня.

Но теперь игроки самого высокого уровня не достигали даже 90-го уровня. Кроме некоторых топовых игроков, никто другой не мог надеяться победить босса королевского уровня!

“Вздых, как жаль... Это кровь королевского уровня. Если бы я мог собрать ее и объединить с Мутировавшей Кровью, я мог бы продолжать убивать боссов королевского уровня”.

Линь Бэй беспомощно вздохнул.

Он только что попытался собрать кровь некоторых Боссов, но система уведомила его, что кровь была загрязнена и не может быть извлечена. Это заставило его почувствовать себя чрезвычайно грустным.

“Что еще сбросил босс. В конце концов, это первое убийство. Это должно быть довольно вкусно.”

Взгляд Линь Бэя остановился на блестящих военных трофеях на земле.

Однако, как раз в тот момент, когда Линь Бэй подсчитывал добычу, все игроки на всем сервере Heavenly Might были сбиты с толку системным объявлением, которое внезапно прозвучало в небе.

[Объявление сервера: Игрок Inner Peace завершил первое убийство босса Королевского уровня всего сервера! Получена первая награда за убийство!]

[Объявление сервера: ...]

[...]

Три последовательных объявления сервера разнеслись по небу.

На роскошной вилле в Мэджик-Сити у Зеленого воротничка, который играл с непревзойденным Плюмом, завибрировал телефон. Он посмотрел на сообщение, и улыбка на его лице застыла. Он нахмурился.

“Что случилось?” - с любопытством спросил Несравненный Плюм.

“ Нам... возможно, придется подумать о продаже виллы”.

Зеленый воротничок вздохнул, его лицо стало серьезным.

"Хм?"

Несравненный Плюм был ошеломлен.

Продать виллу?

- Разве вы не сказали что можем сдать ее в аренду?

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2720061>