

Линь Бэй последовал указаниям скрытой миссии и прибыл в Рыбацкую бухту.

Согласно подсказке миссии, местом действия миссии должна быть пещера с магическими кристаллами. Однако, насколько мог видеть Линь Бэй, местность здесь была плоской. Кроме большого пляжа, там было только бескрайнее море. Как здесь могла быть пещера?

“Может ли она быть под водой?”

Линь Бэй погрузился в глубокую задумчивость. Если это было под водой, то вероятность появления пещеры была немалой.

“Если я не ошибаюсь, это должно быть подземелье с Диким экземпляром. Это хорошо. С подземельем я могу многократно фармить монстров. Таким образом, мне будет легче зарабатывать деньги”.

Линь Бэй подумал об этом и прошел весь путь до пляжа. Все рыбные монстры по пути были мгновенно убиты им и превращены в очки опыта.

Все эти рыбные монстры были 10-го уровня. Каждый из них мог дать ему 110 опыта, что все еще было очень впечатляюще.

Вскоре Линь Бэй подошел к морю и нырнул в него.

Эффект зелья подводного дыхания мгновенно возымел действие, позволив ему свободно дышать под водой.

Основываясь на своем опыте, он нырнул до дна и вскоре оказался на глубине 300 метров под водой. Свет вокруг него был тусклым, но, к счастью, благодаря эффекту Зелья ночного видения, это совсем не повлияло на него.

Глоток...

В глубине далекой каменной стены появилась серия пузырьков.

“Это должно быть здесь!”

Глаза Линь Бэя загорелись, и он быстро подошел. Вскоре он нашел пещеру, покрытую бесчисленными водорослями.

[Вы обнаружили зараженную хрустальную пещеру! Опыт +500!]

[После завершения исследования пещеры будет активировано подземелье Wild Instance Деревни Святого Света!]

“Это действительно подземелье!”

Линь Бэй улыбнулся и вошел.

Синий магический барьер изолировал морскую воду снаружи. Хотя в пещере было сыро и темно, к счастью, она не была заполнена морской водой.

На каменных стенах пещеры время от времени были вкраплены синие кристаллы, которые приносили немного света в изначально кромешно-черный проход.

[Зараженный пещерный шахтер (уровень 11, Элита)]

В пещере было несколько зараженных существ, бродивших вокруг, как зомби, с кирками на плечах.

Так называемые зараженные существа были особыми существами во Втором мире. Обычно они были монстрами в дикой природе. На них воздействовала таинственная сила, и под воздействием различных руд они были заражены и превратились в ходячие трупы.

Эти зараженные монстры имели разные характеристики в зависимости от загрязнения.

Возьмем, к примеру, зараженных шахтеров. Это была шахта магических кристаллов, поэтому у этих зараженных существ была пассивная способность, называемая Сжиганием магической силы. Как только они на кого-то нападали, их Магическая сила постоянно уменьшалась. Для игроков, которые занимались исследованиями на этом этапе, это был просто кошмар!

Но... Линь Бэй был другим. Горение Магической Силы не только не напугало его, но и немного взволновало.

Нужно было знать, что, убивая этих монстров, был шанс, что они сбросят алхимические зелья с соответствующими способностями. Однако шанс падения была невысокой. Однако у Линь Бея был бафф к шансу выпадения +200%. Если его удача была не так уж плоха, то был высокий шанс получить алхимические зелья!

Заклинание дисциплины!

-8,500!

-8,500!

-17,000! (Магический критический удар!)

После трех последовательных заклинаний дисциплины все трое зараженных шахтеров у входа были убиты Линь Бэем, и несколько предметов были сброшены.

Алхимическое зелье!

Линь Бэй сфокусировал взгляд и увидел синюю бутылочку с зельем, излучающую слабый свет.

[Зелье сжигания магической силы новичка: Алхимическое зелье. После его использования атака будет иметь эффект сжигания магической силы. Сжигает 10 очков магической силы цели каждую секунду. После того, как магическая сила будет исчерпана, это нанесет двойной урон от сжигания очков здоровья цели. Продолжительность: 5 секунд. Его можно укладывать штабелями. Зелье будет действовать в течение 60 секунд.]

Без колебаний он воспользовался этим!

На теле Линь Бэя мгновенно появился постоянный бафф от ожога магической силой!

“Шанс выпадения +200% - это слишком круто! В сочетании с 3 очками удачи теперь, почти каждый раз гарантирован шанс выпадения!”

Линь Бэй был очень доволен. Хотя сжигание магической силы новичка имело эффект сжигания всего 10 очков в секунду, ключевым моментом было то, что... эффект горения может

быть многократным!

В сочетании с эффектом его таланта, эффект жжения на теле другой стороны будет действовать постоянно. Таким образом, он мог бесконечно накладывать эффект горения на цель!

Это была способность, которая становилась все более и более отвратительной!

Особенно для боссов с низкой магической силой, это было смехотворно мощно!

Это было связано с тем, что эффект сжигания магической силы мог удвоить количество очков здоровья цели, находясь в состоянии магии пустоты. Урон также был высоким!

“Это всего лишь действие зелья новичка. Если можно сбросить зелье среднего или даже высокоуровневого уровня, эффект сжигания магической силы действительно проявится!”

Линь Бэй усмехнулся и пошел глубже в пещеру.

Что касается магических кристаллов на стене пещеры, он положил их в свой рюкзак.

[Загрязненный магический кристалл низкого уровня: Руды, содержащие магическую силу, были загрязнены.]

Хотя он был загрязнен, когда он достиг 10-го уровня, он мог выучить заклинание очищения и непосредственно очистить магический кристалл.

Эти магические кристаллы были инструментами для восстановления магической силы. Ключевым моментом было то, что их можно было использовать в бою, особенно для магических профессий. Это были относительно ценные инструменты, поэтому Линь Бэй, естественно, взял столько, сколько смог.

Что же касается того факта, что пещера погрузится во тьму без магических кристаллов, то это было совсем не то, что ему нужно было учитывать. В конце концов, у него был талант к ночному видению. Несмотря на то, что вокруг было темно,, в его глазах все еще было светло, как днем.

[Вы убили зараженного шахтера (11 уровень, Элита)! Получено 360 очков опыта!]

Поскольку это был элитный монстр 11-го уровня, опыт, который он давал, был относительно высоким. На такой скорости Линь Бэю нужно было всего лишь убить менее 300 зараженных шахтеров, чтобы подняться до 10-го уровня.

В то время он мог не только получить системную награду, но и экипировать снаряжение 10-го уровня в своем рюкзаке. В это время его атрибуты резко возрастут!

“Скоро! Скоро я смогу получить Магический посох Предела и Белые крылья!”

Линь Бэй с нетерпением ждал этого.

Вскоре, разобравшись по пути с более чем 30 зараженными шахтерами, он, наконец, углубился в пещеру и добрался до относительно пустой каменной комнаты.

Эта площадь была размером примерно с две баскетбольные площадки. В центре каменной комнаты находился трехметровый алтарь.

На алтаре маячила черная тень. Внизу группа зараженных шахтеров стояла на коленях и пела.

“Это то самое место. После того, как вы разберетесь с ними, подземелье будет активировано.”

Линь Бэй взглянул на зараженных шахтеров в каменной комнате. Их было немного, всего 20. Для него в настоящее время это было совсем не сложно.

Единственное, на что он должен был обратить внимание, так это на черную тень на алтаре. Если он не ошибся в своих предположениях, это должен быть Босс. Что касается его уровня, он не мог сказать, но это был, по крайней мере, уровень лорда или даже босс уровня Доменного Лорда.

Заклинание дисциплины!

Вскоре Линь Бэй поднял руку и атаковал ближайшего к нему зараженного шахтера. Со вспышкой белого света он был мгновенно убит!

“Рев!”

Другие шахтеры немедленно отреагировали. Они размахивали кирками в своих руках и бросились к Линь Бэю.

“Э-э... зараженная кровь... реинкарнация...”

На алтаре, по мере того как Линь Бэй справлялся со все большим количеством зараженных шахтеров, черная кровь начала конденсироваться и уходить в тень.

[Внимание! Фанатичка Испорченной Крови Бланка (20 уровень, уровень повелителя домена) спустилась!]

“Домен 20-го уровня - Лорд-босс уровня!”

Глаза Линь Бэя загорелись, когда он увидел системное уведомление.

“Я богат!”

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2713465>