‘-5,000!’

-13,000! (Магический Критический удар + Бонус к восприятию электричества парализующим кольцом)

За одну секунду два заклинания Дисциплины отняли у мутировавшего Минотавра более 10% очков здоровья!

“Неплохо, 150 000 очков здоровья считается много, но передо мной… их недостаточно!”

Линь Бэй улыбнулся и помахал мифриловым скипетром в своей руке. Заклинание дисциплины срабатывало каждые 0,5 секунды. Через 10 секунд мутировавший минотавр уровня Владыки Домена взвыл и упал на землю.

[Вы убили мутировавшего Минотавра (уровень Владыки домена)! Получено 8800 очков опыта!]

Свист!

Планка опыта Линь Бэя мгновенно увеличилась более чем на 25%!

[Уровень: Уровень 7 (76,5%)]

“Неплохо. Еще один мутировавший минотавр, и я смогу достичь 8-го уровня!”

Линь Бэй положил снаряжение и предметы, которые бросил Босс, в свой рюкзак и не посмотрел на них. Он хотел сначала перейти на 10-й уровень!

[Минотавр мутировал!]

[Вы убили мутировавшего минотавра! Получено 8 800 очков опыта!]

[Вы повысили уровень! Получено 5 бесплатных очков атрибутов и 1 потенциальное очко!]

[Обнаружиено благословение Елены. Получено дополнительно 5 бесплатных очков базовых атрибутов и 1 потенциальное очко!]

Линь Бэй добавил все свои атрибуты к своей магической силе. Что касается его потенциальных очков, то они были бесполезны. Он подождет, пока у него не появится хороший навык в будущем.

“С 8-го по 9-й уровень требует 74 000 опыта. Уровень с 9 по 10 требует 100 000 опыта. Другими словами, мне нужно убить более 20 мутировавших боссов. К сожалению, время восстановления навыка "Мутировавшая кровь" не может быть слишком быстрым. В противном случае повышение уровня было бы простым делом.”

Линь Бэй случайно убил мутировавшего минотавра и получил 8000 очков опыта. Не было никакого межуровневого бонуса. Убийство босса уровня Владыки домена дало ему только в 100 раз больше опыта, чем обычному дикому монстру.

Собрав предметы и собрав трупы, Линь Бэй получил еще 3 бутылки крови монстра уровня Повелителя домена.

Теперь в его рюкзаке было более 30 единиц снаряжения выше Серебряного качества, в том числе 5 платиновых, 12 золотых и 20 серебряных.

Все пять предметов платинового класса были снаряжением 10-го уровня. Линь Бэй не мог вооружиться ими сейчас, но было пять золотых предметов, которыми он мог вооружиться сейчас. Он не был привередлив и надел их.

Он также сменил все остальное бронзовое снаряжение на серебряное.

На данный момент его характеристики значительно возросли.

——-

Очки здоровья: 3500

Магическая сила: 4200

Магическая атака: 850

Физическая атака: 300

Физическая защита /Магическая защита: 300/500

Восстановление здоровья: 965 (Восстановление Святого Света 5 уровня + Промежуточное боевое зелье + другие баффы)

Восстановление магической силы: 165 (бонус к снаряжению 50 очков)

Коэффициент физического критического попадания: 10%

Частота магических критических попаданий: 30%

——-

“Взрывное обновление!”

Линь Бэй удовлетворенно посмотрел на свои новые атрибуты. Прямо сейчас он мог нанести 8500 единиц урона всего одним заклинанием Дисциплины. Если бы он вызвал Магический критический удар… это было бы еще ужаснее!

Самое главное, что его заклинание дисциплины имело время перезарядки 0,5 секунды. Если бы он действительно использовал его, в сочетании с бонусом к урону от Кольца паралича, его DPS был бы близок к 20 000 очкам!

С такими атрибутами даже боссу уровня лорда 10-го уровня было бы трудно противостоять в течение секунды!

Если только это не был кровавый бык, но это продлилось бы на одну секунду дольше.

“Мои атрибуты магической силы уже превысили 300 пунктов при улучшении моего снаряжения. Похоже, пройдет совсем немного времени, прежде чем я смогу преодолеть 2000 очков магической силы и разблокировать прорыв Предела магической силы!”

Линь Бэй рассмеялся.

Эта скорость прокачки была смехотворно высокой.

Что касается прорыва Предела магической силы, то на самом деле это было действие во Втором мире. Каждый отдельный атрибут получит особый навык после преодоления 2000 очков. Что касается прорыва Предела магической силы, то это был особый навык, который можно было разблокировать только после преодоления 2000 очков.

[Прорыв предела магической силы: в течение 10 секунд, вероятность критического удара магией 100%, урон от критического удара магией +100%, время восстановления 60 секунд]

Это был прорыв Предела Магической силы. Это было очень мощно!

Самое главное, что это был навык Баффа!

Если Линь Бэй овладеет им, он сможет напрямую получить постоянный прорыв предела магической силы. Таким образом, его урон достиг бы более высоких значений!

Конечно, помимо Прорыва Предела Магической силы, были также Прорыв Ловкости, Прорыв Конституции и Прорыв Силы. Эти особые навыки также были смехотворно мощными. Конечно, Линь Бэй не отпустил бы их. Однако в настоящее время для него самым важным было увеличить свою Магическую силу. Что касается трех других специальных навыков, он мог бы немного притормозить и подумать об этом в будущем.

“На текущем этапе самый высокий уровень игроков составляет лишь немногим более 80. Самые высокие боссы, которых можно победить, вероятно, королевского уровня. С точки зрения выпадения снаряжения, то это платиновый уровень! Даже если какие-то скрытые миссии позволили ему получить Алмазное снаряжение, такое количество крайне редко! Кроме того, у них есть только 5 бесплатных очков базовых атрибутов на уровне 1. Для них невозможно увеличить количество очков до предела, как для меня. Таким образом, вероятность того, что один атрибут преодолеет 2000 пунктов, очень мала”.

Это была отличная возможность!

Подумал про себя Линь Бэй.

После перерождения он знал о настройках, о которых больше никто не знал. Игроки, которые впервые преодолеют ограничение по атрибутам, получат улучшенную версию специального навыка. Хотя он не знал специфического эффекта улучшенной версии специального навыка, он был уверен, что она определенно была более мощной, чем обычная версия!

“Я должен стремиться получить все четыре улучшенных специальных навыка! Таким образом, в сочетании с моим талантом, я получу большее преимущество!”

По сравнению с другими, его преимущество заключалось в том, что он мог получить 10 атрибутов магической силы за каждый уровень, который он продвигал. Более того, он заранее знал, что его атрибуты преодолели предел.

Кроме того, он также мог выращивать мутировавших боссов и получить Каменный кинжал, который можно было использовать для улучшения снаряжения!

http://tl.rulate.ru/book/83984/2712975