

“А?”

Линь Бэй пришел в себя и посмотрел на статую из черного камня в своей руке. Он был немного удивлен.

Он видел стратегию, но в ней не говорилось, что эта каменная статуя может активировать миссию.

[Вы запустили единственную скрытую миссию: просьбу Елены! Сложность миссии: кошмарный уровень. Вы принимаете это?]

Скрытая миссия кошмарного уровня?

Линь Бэй был ошеломлен. Затем он немедленно отреагировал и решил принять миссию.

В игре сложность миссии была разделена на пять уровней: Обычная, Сложная, Кошмарная, Адская и Чистилище. Чем выше уровень миссии, тем щедрее награда!

Единственная скрытая миссия была еще более редкой!

“В... Рыбацкую бухту на востоке деревни Святого Света... пещера... магический кристалл...”

Голос скульптуры из черного камня был прерывистым, как будто он мог исчезнуть в любой момент.

[Просьба Елены (только скрытая, уровень кошмара)]

[Детали миссии: Отправляйтесь в скрытую пещеру в Рыбацкой бухте, чтобы провести расследование.]

[Награда за миссию: Свиток расширения навыков, 10 000 опыта, 100 золотых монет]

[Наказание за неудачу: отсутствует]

“На самом деле это свиток расширения навыков! Хорошая штука.”

Глаза Линь Бэя загорелись, и он был втайне счастлив. Со свитком расширения навыков у него мог бы быть второй навык.

Однако вторая смена работы должна была произойти в главном городе. Другими словами, он должен был быть на 20-м уровне. Прямо сейчас он был только 1-го уровня.

“Похоже, мне нужно поторопиться и повысить уровень”.

Линь Бэй спрыгнул с дерева и посмотрел на черную каменную статую, которая вот-вот должна была рассеяться. “Не волнуйся, я помогу тебе”.

“Спасибо тебе... .. Да пребудет с вами Святой свет...”

Чистый белый свет вылетел из черной каменной статуи и приземлился на Линь Бэя.

[Твое отношение привлекло благосклонность Елены! Благосклонность Елены +20. Текущий статус: 20!]

[Вы получили благословение Елены. В течение 2 часов бесплатные очки атрибутов и полученные потенциальные очки увеличатся на 100%!]

[Благословение Елены: полученные очки атрибутов и потенциальные очки увеличатся на 100%, продолжительность: бесконечно.]

Черт! Я совершил убийство!

Линь Бэй посмотрел на благословение Елены и был ошарашен.

Этот Бафф был божественным Баффом!

Обычные игроки могли получить только 5 бесплатных очков атрибутов и 1 потенциальное очко при повышении уровня, но теперь он удвоил их!

И этот бафф был постоянным!

Это было потрясающе!

При обычных обстоятельствах двухчасовой бафф позволил бы игрокам подняться только на два или три уровня, даже если бы они старались изо всех сил. Но даже так, этот Бафф был достаточно безумным!

Бафф Линь Бэя будет действовать вечно!

Это было еще более потрясающе!

“Фух, я не ожидал получить такой потрясающий бафф просто из вежливости. Похоже, 1 очко харизмы вступило в силу.”

Линь Бэй посмотрел на бонус в 1 очко очарования, который он получил от благословения деревни Святого Света, и вздохнул.

Это была сила фиксированного атрибута!

“С этим баффом у меня больше пространства для маневра!”

Линь Бэй на мгновение задумался и приготовился вернуться в Деревню Святого Света. Там все еще был спрятан сундук с сокровищами, который так и не был открыт. Он только что спешил найти статую из черного камня, и у него не было времени открыть сундук с сокровищами. Теперь, когда у него было время, он мог вернуться и открыть сундук с сокровищами. Он также мог купить несколько зелий, которые могли бы увеличить бафф, на игровые монеты, которые он получил бы, открыв сундук с сокровищами, чтобы повысить свой статус, прежде чем подняться на уровень выше.

“Рыбацкая бухта... Если я правильно помню, это место, кажется, является тренировочной площадкой для тех, кто выше 10 уровня, верно? Там, кажется, есть... подземелье, верно?”

Линь Бэй пробормотал: “Со свитком навыков я могу сменить свой второй навык. Мне действительно везет”.

При обычных обстоятельствах было только два способа получить свиток расширения навыка. Первый состоял в том, чтобы принять скрытый квест, подобный Линь Бэю сейчас, и иметь шанс получить его. Что касается второго метода, то нужно было убить босса королевского

уровня, чтобы иметь определенный шанс получить его.

Босс уровня короля был на уровень выше, чем босс уровня лорда. При нормальных обстоятельствах это был по крайней мере 30-й уровень. Это было не то, с чем игроки могли справиться на данном этапе.

Более того, хотя и существовала определенная вероятность выпадений, вероятность была смехотворно низкой. В его предыдущей жизни кто-то подсчитал, что в среднем из 100 боссов королевского уровня может выпасть только около 5 свитков расширения навыка!

Шанс 5%!

Нужно было знать, что это был босс королевского уровня! Это было до смешного сильно! В его предыдущей жизни это было известно как “двигатель убийства”!

У обычных игроков-одиночек не было никаких шансов убить его.

Даже эти игроки гильдии должны были сформировать элитную команду по крайней мере из тысячи человек, чтобы иметь шанс “сразиться” с боссами королевского уровня.

Кроме того, боссы королевского уровня были чрезвычайно редки. Даже если бы у кого-то была возможность убить их, он, возможно, не смог бы их найти.

Поэтому, хотя 5% шанс выпадения не казалась низкой, сложность ее получения уже была очень смехотворной.

Что касается скрытой миссии?

Это было еще более иллюзорное существование. Это не был стабильный путь для создания свитков расширения навыка.

Линь Бэй не стал углубляться в лес. Вместо этого он решил вернуться в Деревню Святого Света. Для него убивать монстров еще полчаса было бессмысленно. Что ему нужно было сделать, так это самому наложить бафф!

Вскоре Линь Бэй вернулся в деревню Святого Света и прибыл в церковь Святого Света на западе. Группа игроков окружила церковь, но охранники у дверей не сдались. Они вообще не могли войти в церковь.

Что касается врывания?

Эти Стражи Святого Света были НПС как минимум 30-го уровня. С точки зрения атрибутов, они были сопоставимы с боссом уровня лорда 30-го уровня. Не говоря уже об этих людях, даже если бы вся Деревня Святого Света собралась вместе, у них не было бы ни единого шанса!

<http://tl.rulate.ru/book/83984/2708146>