

Алекс попытался проигнорировать запись, когда начал думать.

Сначала он заметил, что этот человек берет за этот предмет больше, чем в [Магазине], что совершенно нелепо.

В [Магазине] вы можете только покупать товары, но не продавать их. В [Магазине] фиксированная цена на все предметы и бесчисленное множество товаров на выбор. Покупать там что-то очень безопасно. Главным образом потому, что там продаются только "безопасные для человека" товары.

Зачем вам покупать это здание на 10 золотых дороже, если вы можете купить его в магазине? Об этом даже написано прямо под ним, и нужно быть невероятно глупым, чтобы не заметить этого.

Помимо того, что этот юнит - полная ерунда.

Этот юнит слабее Алекса, а здание не может быть улучшено, что делает невозможным вызов более сильного юнита позже.

Алекс больше не смотрел на предметы в [Аукционном доме] и открыл [Магазин].

Тогда он заметил, что в этом магазине отображаются две секции.

[Магазин]

[Магазин скидок на произведения].

Он сразу понял, что благодаря своему навыку у него есть возможность войти в [Магазин скидок на произведения]. Кроме того, поскольку все Эпические навыки уникальны, только у него была такая возможность.

Алекс открыл [Магазин скидок на произведения] и увидел 100 различных предметов на продажу.

Он с легким шоком посмотрел на первый товар.

-----

[Молот бога грома Тора: Мьельнир]

[Тип: Оружие]

[Рейтинг: Эпический]

[Требования к атрибутам: ???] (Для эпических предметов и выше, навыки и требования к атрибутам не отображаются. Вы можете увидеть их только при покупке).

[Навыки: ???]

[Цена в магазине: 500 миллионов золотых]

[Цена: 250 миллионов золотых]

[Введение: Мьельнир - это мощный зачарованный боевой молот, выкованный гномами для

королевской семьи Асгарда, который использовался Одином, прежде чем он передал его Хеле, а затем Тору. Молот активно использовался Тором в качестве основного оружия, пока его не уничтожила Хела. ???]

[Количество: 1]

-----

Алекс на мгновение посмотрел на 250 миллионов золотых.

'Пожалуйста, скажите мне, что здесь есть хотя бы несколько полезных предметов, которые я могу купить'.

Алекс посмотрел на следующий предмет и снова потерял дар речи.

-----

[Соломенная шляпа]

[Тип: Броня]

[Рейтинг: F-]

[Требования к атрибутам: нет]

[Навыки: нет]

[Цена в магазине: 1 золотой]

[Цена: 1 золотой]

[Введение: Соломенная шляпа может относиться к любой шляпе с ободком, сплетенной из соломы. Эта соломенная шляпа особенно знаменита, ее носили Гол Д. Роджер и Шанкс. Сейчас ее носит Монки Д. Луффи, благодаря чему он получил эпитет "Соломенная шляпа Луффи". ]

[Примечание: На самом деле она не защищает, но выглядит неплохо].

[Количество: 1]

-----

'Отлично, я хотя бы смогу хорошо выглядеть, когда умру. Я определенно не буду покупать это. Даже не снизили первоначальную цену...'

Алекс теперь просто надеялся, что хотя бы 1 или 2 из этих 100 предметов не окажутся бесполезными или слишком дорогими. Он значительно снизил свои ожидания.

[ПА: Я буду использовать аббревиатуру для большинства предметов, и нет, я, конечно, не покажу все 100 предметов].

[Рейтинг снаряжения А-: Щит: Геральд Закарума, первоначальная цена - 3,5 миллиона, текущая цена - 35 000...] (Диабло)

[Рейтинг свитка заклинаний С: Призыв нежити: Рыцарь смерти, первоначальная цена 50,000,

текущая цена 5,000...] (Повелитель)

[Свиток умений С+: Проклятие Империи, первоначальная цена 40,000, текущая цена 20,000...] (Гарри Поттер)

Просматривая варианты, Алекс заметил, что в этом списке были только предметы из произведений, которые он лично видел или читал.

Он не знал, было ли это преимуществом или недостатком.

'Если бы я знал, я бы посмотрел больше произведений с нелепо сильными персонажами. Хотя... не получилось бы так, что в итоге я получил бы только слишком дорогие предметы?'

Алекс также заметил еще одну вещь, когда просматривал больше предметов.

Каждая скидка разделена на 5 различных снижений цены.

50, 20, 10, 1, 0.1 (Платите только 0.1% золотых из 100%).

Теперь он также понял, почему в описании его навыка было написано "относительно случайный".

Также казалось, что не все 5 вариантов снижения цены имеют одинаковый шанс появиться.

Алекс просмотрел уже более 50 предметов и еще не видел снижения цены [0,1].

Больше всего попадались [1] и [10]. [50] и [20] были относительно редкими, но Алекс видел несколько предметов с таким снижением цены.

Алекс вынужден был признать, что его навык действительно стоит своего высокого рейтинга. Хотя вначале этот навык не особенно полезен.

После 50 предметов он предпочел бы иметь другой эпический навык.

С сильным навыком атаки Алекс мог бы быстро начать "снежный ком", убивая сильных монстров и получая много опыта, золота и ресурсов. Особенно с эпическим навыком атаки.

Алекс играл во многие игры и понимал, как полезно иметь сильный старт в играх с [Аукционным домом]. Хотя это и не игра, но это было достаточно похоже, чтобы провести такое сравнение.

Его навык также имел большие преимущества, но он не очень хорош в начале этой "игры".

Алекс посмотрел на следующий предмет, и на его лице наконец появилось довольное выражение.

-----

[Рейтинг героя В-: Гэндальф Серый]

[Цена в магазине: 800,000 золотых]

[Цена: 800 золотых]

[Имя: Гэндальф Серый]

[Рейтинг: B-]

[Потенциал: B]

[Раса: Истар]

[Уровень: 1 (0/100)]

[Лояльность: 60/100 (лояльный)]

[Рейтинг боевой мощи: [C-]

[Сила: D+]

[Телосложение: B-]

[Ловкость: E]

[Дух: B+]

[Навыки: [Базовая неуязвимость (C+), магия разума (D+), телекинез (D+), базовая магия стихий (D-), базовое владение мечом (E) ]

[Экипировка: нет]

[Введение: Гэндальф Серый был истари (волшебником), отправленным в Средиземье в Третью эпоху для борьбы с угрозой Саурана. Гэндальф был одним из самых мудрых и знающих существ в Средиземье, и Галадриэль считала его более достойным, чем Саруман, чтобы возглавить Белый Совет, хотя он был менее силен в магии. На определенном уровне он станет Гэндальфом Белым].

[Примечание: Не ждите, что он воскреснет, если умрет здесь].

[Количество: 1]

-----

Алекс сначала не мог поверить своим глазам, но через несколько секунд он понял, что это действительно произошло.

Он был так счастлив, что снижение цены [0,1] случилось с предметом, который он мог купить.

Хотя у него еще не было 800 золотых, Алекс сделал бы почти все, чтобы увеличить свою сумму.

Герои - это особо сильные призывы, которые обычно обладают лучшими/большими навыками и потенциалом, чем обычные призывы. (Обычные призывы = призывы, которых можно призвать из здания за золото. Например, [Маленькая собака])

Даже если [Гэндальф Серый] не особенно силен в бою по сравнению с другими героями с рейтингом B, он все равно имеет очень хороший потенциал и обладает множеством различных навыков. Кроме того, его высокий рейтинг уже указывает на силу Гэндальфа Белого.

И особенно в первый день, Алекс сможет относительно безопасно войти в лес с [Гэндальфом Серым].

Когда Алекс посмотрел на навыки [Гэндальфа Серого], он особенно обратил внимание на [Базовую неуязвимость].

-----

[Базовая неуязвимость]

[Рейтинг: C+]

[Введение: Пассивное умение, позволяющее владельцу выдерживать все атаки с рейтингом ниже D+ от навыков, силы (атрибута) и оружия, не получая урона. Это умение не работает при комбинированных атаках умений, силы (атрибута) и оружия с рейтингом ниже D+, которые наносят больше урона, чем атаки с рейтингом D. ] (часто можно увидеть знаки в [Рейтинге боевой мощи], если это так).

-----

Алекс был немного впечатлен тем, что этот навык позволяет игнорировать все атаки с рейтингом D и ниже.

Хотя этот навык можно обойти, имея высокий [Рейтинг боевой мощи], Алекс не думал, что это действительно большой недостаток.

Но после прочтения этого навыка он лучше понял, почему [Гэндальф Серый] получил такой плохой [Рейтинг Боевой Мощи] для героя В-.

Конечно, без меча или посоха волшебника он тоже не так уж силен.

Алекс посмотрел на следующие предметы и снова нашел предмет, который не был совершенно бесполезным или дорогим.

<http://tl.rulate.ru/book/83859/2788028>