Алекс широко улыбнулся, когда увидел, что получил эпический навык.

В этой смертельно опасной обстановке это спасение.

В основном потому, что теперь он знал новые подробности, которые показывали точное распределение навыков.

---

[Распределение Человеческих Начальных Навыков:

F (F-, F, F+): 8+%

E (E-, E, E+): 90%

D (D-, D, D+): 1%

C (C-, C, C+): 0,01%

B (B-, B, B+): 0,0001%

A (A-, A, A+): 0,000001%

Уникальный:

Эпический: 0.0000001%

Легендарный: 0%

Мифический : 0%]

---

Хотя он не понимал, почему он получил эпический навык.

'Подожди, у меня же номер 3, верно? Это должно быть причиной. По крайней мере, это единственная индикация, о которой я знаю. Но если это так, то номера 1 и 2 также получили эпический навык или, может быть, даже легендарный или мифический навык? Или, может быть, первые 100 человек получили эпический навык? Есть так много комбинаций, что я не могу быть уверен'.

Алекс перестал думать об этом и начал подсчитывать, сколько человек в среднем получили тот или иной навык.

Он не знал точно, сколько людей на Земле и все ли могут участвовать в этой игре, но он предполагает, что максимум 7 миллиардов человек в любом случае способны играть в эту игру.

Алекс не думает, что у трехлетнего ребенка есть много шансов выжить, даже если ему разрешат участвовать в игре.

---

D (D-, D, D+): всего 70 миллионов человек

C (C-, C, C+): всего 700 000 человек

B (B-, B, B+): всего 7000 человек

A (A-, A, A+): всего 70 человек

Эпический: всего 7 человек

---

Алексу не важно было быть точным, достаточно было получить приблизительную оценку. 6, 7 или 8 человек с эпическим навыком, в конце концов не было важно для Алекса. Ему нужно только приблизительное число, чтобы иметь возможность сравнить себя с другими участниками людьми.

Сейчас он даже был уверен, что первые 7 человек получили эпический навык. Хотя это было всего лишь предположение, он считает, что математическая вероятность говорит в пользу этого предположения.

Или насколько вероятно, что Алекс с номером 3 окажется одним из 7 человек из 7 миллиардов людей, получившим эпический навык?

У Алекса была и другая догадка. Когда он прочитал, что [из-за низкой оценки расы все люди получают навык на старте], у него возникло ощущение, что все остальные обычные и низшие расы также получили начальный навык.

Возможно даже, что в зависимости от расового рейтинга есть более высокий шанс получить лучшие навыки. Для Алекса это имеет смысл. Это соответствует закономерности.

Алексу кажется, что создатель этих игр не хочет, чтобы все обычные и низшие расы были разорваны на части высшими расами благодаря высокой начальной точки, поэтому он дал некоторые преимущества этим низшим расам.

Особенно последнее сообщение Создателя дает намек на эту теорию.

Но это также означает, что, возможно, некоторые участники из низших рас ходят с Легендарными навыками. И у них было даже лучшее распределение Эпических навыков и навыков A, B и C.

Хотя вероятность того, что Алекс встретит участника из низших рас с Легендарным или Эпическим навыком, крайне мала, это не совсем невозможно. Он держал это знание в голове, чтобы не недооценивать участников из низших рас.

Алекс перестал много думать и начал идти в направлении дома в центре маленькой "деревни".

В этом деревянном доме он увидел посреди комнаты костер, который, как ни странно, не испускал никакого дыма.

Он инстинктивно понял, что это сердце его территории и, уничтожив его, Алекс потеряет свою территорию.

Без своей территории он не сможет войти в магазин, аукционный дом или призвать юнитов.

У каждой расы сердце территории - это нечто иное.

Для Людей это огонь, что Алекс мог немного понять. Огонь был, наверное, одним из самых

важных "изобретений" наряду с инструментами, которые позволили человеку стать правителем своей планеты.

Он сел у костра и увидел над огнем голограмму.

---

[Территория]

[Аукционный дом]

[Магазин]

[Региональный чат]

[Мировой чат]

[Чат Миров]

---

Алекс "нажал" на [Территорию].

---

[Территория: Уровень 1]

[Прочность территории: 100/100]

[Количество новобранцев: 0/10]

[Население: 0]

[Специальное здание: нет]

[Золотые монеты: 100]

[Требования к модернизации: дерево (0/1000), камень (0/1000), золотые монеты (0/1000)]

---

Теперь Алекс увидел новую информацию. Похоже, что здесь он сможет улучшить свою территорию.

Он почувствовал, что это все больше и больше становится похоже на игру.

Он нажал на [Мировой чат], и увидел текстовую стену, движущуюся с невероятной скоростью.

Алекс смог манипулировать текстовой стеной с помощью своих мыслей и настроить ее так, чтобы относительно нормально читать, конечно, он не мог прочитать все сообщения, но через 10 минут он получил некоторую важную информацию.

1: В этой "Игре" участвуют только люди старше 13 лет.

2: Все болезни, потеря частей тела и т.д. были излечены.

3: За пределами начальной области есть "монстры", которые могут давать ресурсы, если их убить.

В пунктах 1 и 2, Алекс был совершенно уверен в их правдивости. Было слишком много людей, которые подтвердили это утверждение.

В пункте 3, Алекс был уверен лишь относительно. Было несколько человек, которые так говорили, но Алекс не обязательно верил небольшому количеству людей. Особенно в этой смертельной борьбе, Алекс не очень-то верил людям.

Для Алекса люди просто немного более заслуживали доверия, чем любая другая раса. Основной причиной этого может быть то, что он вырос без семьи и поэтому более подозрителен, чем обычный человек.

Алекс открыл [Аукционный дом] и увидел, что некоторые люди продают вещи.

Он также знал, что у каждой расы есть свой [Аукционный дом] и каждый участник может продавать только 10 предметов в день, а покупать можно сколько угодно.

Алекс чувствовал, что это ограничение должно помешать конкретным участникам выжить, используя только функцию [Аукционного дома]. При обмене, для небольшого числа людей, при правильных обстоятельствах, легко разбогатеть.

В [Аукционном доме] уже появилось множество предметов, даже если они казались Алексу довольно бесполезными.

2 единицы дерева за 20 золотых

4 единицы камня за 25 золотых

1 единица дерева за 10 золотых

1 единица камня за 21 золотой

1 единица камня за 3 золотых

...

Алекс не очень понимал, почему некоторые люди начали собирать дерево или камни для продажи, если они не знают их стоимости.

Он поискал чертежи зданий и даже нашел здесь несколько вариантов.

Алекс был впечатлен тем, как быстро некоторые люди приобрели такие предметы. Хотя он был очень разочарован, когда посмотрел на качество предмета.

---

[Питомник для маленьких собак]

[Тип: Здание]

[Рейтинг: F+]

[Цена в магазине: 40 золотых]

[Цена: 50]

[Функция: может призывать 10 маленьких собак каждый день. За каждый призыв маленькой собаки необходимо заплатить 2 золотых. Не может быть улучшен.]

[Количество: 1]

---

Призыв также отображался под ним.

---

[Имя: Маленькая собака]

[Рейтинг: F]

[Потенциал: F]

[Раса: Зверь]

[Уровень: 1 (0/100)]

[Лояльность: 60/100 (лояльный)]

[Рейтинг боевой мощи: F]

[Сила: F]

[Телосложение: F-]

[Ловкость: F+]

[Дух: F]

[Навыки: нет]

[Экипировка: нет]

[Введение: самый низкорейтинговый призыв собачьего типа.]

[Примечание: Чего вы ожидали от маленькой собаки?]

http://tl.rulate.ru/book/83859/2788026