

"Это больно"

Кенши коснулся своей головы, почувствовав только раскалывающуюся головную боль.

Он схватился за голову и сел на землю, а потом заметил вокруг себя аномалию.

Глядя вверх, перед ним бескрайний синий океан

Глядя вниз под его ногами, был желтый песок.

"Где это? Разве я не спал дома?"

Кенши был поражен и внезапно встал с земли..

Он ясно помнил, что раньше спал дома, как вдруг очутился в этом месте.

«Что?»

Однако, прежде чем он успел обдумать ситуацию, из его груди вырвалась душераздирающая боль.

Он протянул руку и коснулся груди, и в этот момент на груди появился ослепительно-алый цвет...

"В моей груди была дыра...?"

Он сбросил с себя одежду и увидел большую дыру в груди..

Эта рана очень большая, но он не испытывает никаких неудобств, кроме боли?

Затем произошло то, что потрясло его еще больше.

Большая рана заживала сама по себе... и скорость была видна невооруженным глазом, очень быстро.

Менее чем за полминуты рана и острая боль исчезли.

«Хм...» Кенши глубоко вздохнул и нахмурил брови.

Что черт возми происходит?

Это дыра, и то где он находится.

"Может ли быть так, что я переродился?"

Подумав немного, Кенши пришел к удивительному выводу.

Хотя это очень невероятно, но это самое возможное.

Как только Кенши успокоился и собирался сначала осмотреться, в его голове прозвучал неземной голос.

Дин, "включена синьейшая актерская система!"

Ведущий: Кенши Текущий персонаж: Нет

Текущий прогресс роли: 0

Персонажи: Нет

Возможность лотереи персонажей: 0

Внезапный звук заставил глаза Кенши слегка сузиться, а затем его темные глаза вспыхнули светом.

Конечно же... он переродился?

Даже система игрока появилась!

Я просто не знаю, что это за мир.

«Система, какова твоя конкретная роль?» Кенши подавил экстаз в своем сердце и спросил мысленно.

Он видел в своей голове панель, но информация в ней была слишком грубой.

Хотя по названию системы и панели можно примерно понять, в чем может заключаться функция этой системы.

Однако, дабы избежать собственного недопонимания, он все же решил спросить.

В следующий момент голос снова зазвучал в сознании Кенши.

«Эта система — сильнейшая актерская система. Она может извлечь любого персонажа из всех миров!»

«Чем больше Хозяин играет, тем выше прогресс игры, тем сильнее сила, получаемая Хозяином. Когда игра достигает Абсолюта, сила Хозяина даже превышает их первоначальную силу!»

«Персонажи из разных миров?»

Волнение вспыхнуло в глазах Кенши

Он должен сказать, что это определенно мощная способность!

Хотя он до сих пор не знает, в какой мир он попал.

Но он считает, что с сильнейшей актерской системой он точно сможет выжить!

Потому что ценность силы в мирах очень важна.

Но, кажется, перед этим стоит еще очень неловкий вопрос...

«Система, как мне получить возможность сыграть в лотерею персонажей?»

«Прогресс каждого персонажа, сыгранного Хозяином, достигший 70%, сможет получить шанс лотереи персонажа».

«Поскольку Хозяин впервые открыл систему, он вознагражден одним шансом лотереи».

После слов системы, в разуме Кенши на панели лотерея персонажей вместо 0 становится 1.

"Подарочный набор для новичка?" Кенши усмехнулся, и он полностью расслабился.

Ему очень повезло ведь он не знает в каком он мире, а так у него будет шанс получить силу для защиты.

Но... кто будет его первым персонажем?

Будет ли это сила мирового класса, или это будет очень слабый персонаж?

По спине пробежала дрожь полный ожидания, Кенши сказал системе прямо в своем уме:

«Система! Начинай лотерею персонажа!»

"День, идет лотерея..."

Когда система закончила говорить, в голове Кенши быстро промелькнуло ряд фигур...

В конце концов, картинка в его сознании остановилась на фигуре, одетой в черную рубашку и лиловый свитер.

Фиолетовый капюшон закрывает его лицо, и только алые глаза говорят другим, что этого человека лучше не провоцировать.

В правой руке он держал нож... вся фигура, была окружена холодной убийственной аурой, и была подобна машине для убийств без эмоций.

.....

Чтож надеюсь вам понравится сама концепция отыгровки персонажа.

<http://tl.rulate.ru/book/83614/2676056>