

В далеких холодных краях Страны вечной зимы владыка и владычица тьмы заново отстроили свое чудовищное королевство. Используя свою магию, Лилит исказила землю, вырыв глубокие пропасти в ледяной местности, где ее последователи-орки начали строить могущественную крепость. Эта крепость начинала свой фундамент глубоко в ледяных оврагах, вырезанных Лилит, а под этим фундаментом орки вырыли ямы в мерзлой земле.

Из ледяного камня, который она взяла у убитого ею Иного, она получила доступ к новым магиям, и ее некроматические способности возросли.

Лилит взяла свои новые силы и добавила их в ямы орков, породив новую породу орков. Эти орки были похожи на своих сородичей, родившихся в Мордоре, только глаза у них светились ярко-голубым светом, а кожа была темно-синего цвета с пятнами. Эти орки были гораздо более устойчивы к холоду, чем их сородичи, и гораздо меньше, чем другие орки, жаловались на мороз.

Прошло почти двадцать лет нескончаемой работы, пока два повелителя тьмы занимались созданием своего нового хозяина. Время от времени Гарри возвращался в Мордор и проводил там несколько недель, собирая новые силы, материалы и вообще следя за тем, чтобы подготовка там продолжалась в тайне.

В то время как Лилит сосредоточилась на создании сил на Крайнем Севере, Гарри сосредоточился на строительстве более постоянного прохода между Мордором и их новым Северным королевством.

Гарри потребовалось почти десять лет, чтобы выполнить свою задачу - создать постоянный проход между двумя местами, используя тот же принцип, что и Исчезающие шкафы, но без необходимости постоянно открывать и закрывать их. Первый созданный им проход был такого же размера, как и шкафы, и просто напоминал дверной проём. На первый взгляд, это была просто открытая каменная арка, заполненная полной чернотой, без света, проникающего через пространство внутри арки. Сам проход был практически мгновенным. Достаточно было просто пройти и выйти с другой стороны.

Этот проход был построен в глубоких расщелинах, которые они соорудили в Стране вечной зимы. Когда Гарри добился успеха, он стал работать над созданием прохода гораздо большего размера. На создание второго прохода ушло еще три года. Хотя он был быстрее, чем его первоначальный проход, все равно было трудно создавать такие соединения и находить нужные магические руны для стабилизации проходов.

Если первый проход был достаточно велик, чтобы через него с относительной легкостью мог пройти человек в полный рост, то второй проход был гораздо больше. Через него могла легко пройти большая колонна орков.

Проходы с обеих сторон были скрыты от глаз Валар и Эру под земной корой в темных пещерах. Сейчас в пещеры могли пролезть только орки, уруки, тролли и немного более крупные боевые звери, но после успеха Гарри быстро распорядился расширить пещеры, чтобы в них могли

пролезть и пройти более крупные существа.

За почти двадцать лет, которые они провели за строительством своего нового королевства, Гарри и Лилит провели много времени, разговаривая о прошлом Гарри и о том, чем он мог поделиться, что не было под табу.

Он рассказал об их совместном детстве, о том, как их родителей убил темный волшебник, имя которого Гарри не стал называть, прекрасно понимая, что оно, скорее всего, находится под табу. Благодаря их матери, когда этот темный волшебник попытался убить их, его заклинание отскочило и уничтожило его самого. После этого они были переданы на попечение тети и дяди, которые ненавидели магию, и своих родителей.

Они вели одинокую жизнь, часто запираясь под лестницей, не имея никого, кроме друг друга, чтобы составить себе компанию. Они вместе открывали свои магические способности и втайне, вдали от глаз своих ужасных опекунов, обучали друг друга.

Именно эти многочисленные рассказы об их раннем детстве привели к тому, что Лилит попросила заново научить ее магии прошлого. Гарри с радостью показал ей все известные ему заклинания, начав с простых вещей, таких как основные чары и т.п., но быстро перейдя к более сильным магиям. Несмотря на то, что Лилит не помнила своего прошлого, она все равно была сильнее Гарри. Обучение этим магиям помогло сосредоточить ее силы и облегчило ей строительство их нового королевства.

Время не волновало дуэт, они строили и строили. Двадцать лет ушло на возведение фундамента их новой крепости, двадцать лет - на то, чтобы крепость начала медленно подниматься из горных тундр Страны вечной зимы.

За двадцать лет строительства их слуги стали обращаться к ним все чаще и чаще. Со временем имена Саурон и Моргот стали наполнять воздух, и двое вернулись к форме, обращаясь друг к другу по личным именам только наедине. Для всех остальных, даже для своих собственных сил, они были Владыками Тьмы, Морготом и Сауроном.

За двадцатилетний промежуток времени они собрали значительные силы орков, уруков, олегов, карагоров, варгов, граугов и гигантских мирквудских пауков. За это время, по мере роста их сил, они отправили своих солдат на юг, в горы, чтобы начать раскопки ресурсов, и им удалось основать несколько шахт и даже начать строить небольшие крепости в горах. Единственными настоящими путешественниками, о которых им приходилось беспокоиться, были Тентены, клан людей, живших в долине вдоль северного конца горного хребта, и великаны, обитавшие на территории недалеко от Страны вечной зимы. Оба племени были немногочисленны, и их легко было избежать.

Когда их силы увеличились, Лилит начала экспериментировать над мертвыми и ветхими землями. Используя свои магические способности и Сердце Других, как она стала называть артефакт, взятый у убитого ею Другого, Лилит начала использовать его для воскрешения мертвых. Древние погребальные курганы усеяли Землю Вечной Зимы, и древние кости были

готовы восстать, чтобы служить новому хозяину. Она быстро узнала, что силу этого камня можно разделить и передать другим, наделив своих слуг способностью управлять мертвыми.

Первым, кому она передала эту силу, был Гарри, добавив ее к своим и без того немалым некромантическим способностям. Он, в свою очередь, предложил передать ее нескольким вождям орков, уруков или олегов, чтобы посмотреть, что из этого выйдет.

Конечный результат был впечатляющим. Это причиняло невыразимую боль тем, над кем совершали передачу, но в результате они обретали невероятную силу. Физические изменения выделяли их среди рядов их армии: у каждого получателя волосы становились белыми как лед, их искусное тело вытягивалось, почти как при мумификации, а глаза становились льдисто-голубыми. В конце концов они стали очень похожи на Иного, которого убила Лилит, и именно с их превращением она начала подозревать, что тот, кого она убила, был не обычным врагом, а, вполне возможно, предводителем Иных. Если он был тем самым лидером, то его смерть объясняла, почему вокруг больше не было Других, способных остановить их продвижение.

Эти модифицированные вожди обрели способность воскрешать колдунов, и от их тел исходил невыразимый холод. Они были настолько холодны, что любое базовое оружие, поражавшее их, разбивалось как стекло, делая их практически неубиваемыми. Только магическое оружие могло причинить им вред, что, в свою очередь, привело к тому, что они обладали теми же слабостями, что и первоначальный Иной, которого убила Лилит. Они обладали огромной магической силой и защитой, но если прорваться сквозь эту защиту, они становились невероятно хрупкими.

Зная это, Лилит и Гарри решили не распространять эту силу на всех своих слуг, а лишь на нескольких, чтобы создать отдельное племя.

Во время их пребывания там Лилит начала призывать в мир всевозможные неопишуемые мерзости. Таких, как различные духи и демоны, вызванные из Пустоты. Гарри отправил разведчиков на юг, чтобы поймать различных зверей, таких как древолуди и гигантские мамонты, которые затем были доставлены в их растущую крепость для изучения и последующего разращения в новых слуг.

Через некоторое время они решили назвать свою новую крепость. Именно Гарри выбрал название, которое подходило бы для их возвращения. Он был непреклонен: когда они вернутся, то разрушат Средиземье и заберут всю Арду себе. Они убьют Эру Иллувитара и сокрушат Валар. Именно с этой решимостью он подумал, что было бы интересным возвращением к форме, если бы они решили назвать свою новую крепость на языке старого магического языка, который они изучали вместе, - на латыни.

"Ты уверен, что это разумно? Ты все время прятался от Эру и скрывал от него, кто ты есть. Называть вещи на языке, который, как он знает, может знать только кто-то из его прошлого, не думаешь ли ты, что это вызовет его подозрения?" спросила Лилит.

"Навлечет... на тебя. Я намерена, чтобы к нашему возвращению ты знал все. И если повезет, к

тебе вернется и память. Привлекая его внимание к тебе, я смогу действовать тайно. В конце концов... я был нужен ему, чтобы остановить тебя в первый раз". Гарри предложил с жестокой улыбкой.

"Ты думаешь, мое воспоминание заставит его снова обратиться к тебе за помощью?" спросила Лилит.

"Он думает, что я мертв, и, несомненно, пытался оживить меня вместе с тобой. Он знает, что по какой-то причине ему это не удалось, и, вероятно, подозревает, что в этом виноваты Дары Смерти, а может быть, и моя бывшая связь с Темным волшебником, который убил наших родителей. Независимо от этого, как я уже говорил, ты сильнее его. Даже сейчас, после всего, что он сделал. Для этого потребовались силы Тайного Огня, силы, которыми он давно не обладал. Я никогда не верил, что сила сотворения была его задумкой. Я верю, что он нашел ее или украл. А это значит, что ее можно у него отнять. Без нее он все тот же жалкий старик, которого я когда-то знал. У нас с тобой есть сила, и не зря он не стал сражаться с тобой сам, когда ты восстал. Он полагался на Валар, которые сделали это за него. И даже когда он потопил Нуменор, это было сделано силой творения, вызвав огромные волны, поглотившие его. Его сила всегда была притворством, тенью на стене. Иллюзией, скрывающей правду. Я не верю, что что-то изменилось. Мы отделим его от Тайного огня, и тогда мы увидим, насколько могущественен бог на самом деле". Гарри ответил, его глаза загорелись изумрудным пламенем, и он жестоко улыбнулся.

Ухмылка Лилит сама расплзлась по ее лицу. Ей нравилось видеть его в таком возбужденном состоянии, нравилось открыто бунтовать. Она ненавидела Эру, и все, что задевало его, приводило ее в восторг. Если использование этого забытого языка может причинить старику некоторое огорчение в будущем, то это ее вполне устраивало.

Не говоря уже о том, что, как бы они ни назвали свою крепость, орки назовут ее на Черной Речи, а эльфы - на Синдарине. Люди и гномы, несомненно, возьмут любое имя, которое придумают эльфы, так что это не имело особого значения. Даже открытое использование этого языка мало настораживало врага. Да и в конце концов это не имело бы значения, пока они не вернулись бы в Средиземье.

Так что с учетом этого они остановились на имени. Тантибус Аркис. Цитадель Кошмара. Идеальное название для сердца их нового королевства, в стране бесконечной ночи и холода, которое напомнило им обоим первую крепость Лилит, Утумно.

Пройдут годы, прежде чем крепость будет достроена, но после того, как будет вырыт фундамент, она начнет стремительно подниматься из земли и вскоре станет возвышаться над окрестностями.

С возведением новой крепости Гарри и Лилит начали пересматривать свои планы на юге. На данный момент их войскам было приказано не приближаться и не нападать ни на один из окружающих народов. Они знали, что придет время, и они отправятся на юг и нападут на свободный народ, но пока их больше интересовали исследования.

В конце концов, день настал, Король-колдун, предводитель Кольценосцев Гарри, остался командовать Тантибусом Аркисом, и двое отправились на юг.

Они быстро пересекли земли, довольно быстро спустившись к великой стене. Оказавшись у стены, они начали исследовать земли к югу от нее. Сначала они исследовали силы на стене, людей, которых свободный народ называл Воронами. Их истинное название - люди Ночного Дозора. Сначала Лилит была обеспокоена необходимостью штурмовать массивную ледяную стену, ведь даже с небольшим отрядом защитники могли оказать чертовски сильное сопротивление. Но вместо этого они обнаружили, что большинство людей на стене - преступники. Людоеды, бандиты, насильники, убийцы. Люди, которых со всего континента отправили в эту тюрьму, чтобы охранять царство людей от того, что находится за стеной.

Для двух повелителей тьмы это было почти смешно. Этих людей было бы легко обратить. Они были преступниками, отчаявшимися и подавленными. Это место лишило их надежды, и когда пришло время отправляться на юг, они легко поддались бы коррупции.

Интересным было состояние обороны Стены. Всего в ней насчитывалось около двенадцати тысяч человек, и если бы дело дошло до драки, то это была бы трудная битва, но все же многие члены были бывшими преступниками, и ни один из темных владык не думал, что будет трудно уничтожить организацию изнутри.

Оттуда они направились на юг, изредка останавливаясь, чтобы Лилит могла украсть у кого-нибудь душу и воспоминания, чтобы лучше понять окружающую обстановку. Обычно они выбирали патрули и стражников, так как среди них было больше людей, которые хотя бы немного знали об окружающем мире, а не только о своей маленькой деревне, как типичные крестьяне.

В конце концов их путешествия привели их к удивительному месту - столице самого северного королевства на континенте, Винтерфеллу, которым правил дом Старков. Сам замок был великолепен. Стены высотой восемьдесят футов, вокруг ров, вокруг стены высотой сто футов. Замок был абсолютно огромен. Его архитектура свидетельствовала о том, что он строился тысячелетиями, шаг за шагом. Оба темных лорда были действительно впечатлены. Со времен нуменорцев или эдайн никто из них не видел столь прекрасного рукотворного сооружения. Этот замок было бы очень трудно штурмовать с земли, и им обоим понадобился бы план, когда придет время брать этот замок.

Однажды они вошли в замок под видом крестьян. Оба они прошли трансформацию, что придало им человеческий облик, или, в случае Гарри, сделало его осязаемым, а не призраком. Однако если кто-то прикасался к нему, то мог просто пройти сквозь него, поэтому он старался держаться подальше от других.

Они провели несколько недель в замке, читая мысли тех, кто находился внутри, узнавая больше о нем, его слабостях, Севере и правящей семье, доме Старков.

Исследуя Старков, Гарри и Лилит сделали интересное открытие. Они обнаружили, что в них

присутствуют те же отголоски магии оборотней Гарри, что и в древолюфах, что было еще интереснее, учитывая, что сигил их дома - древолюф.

Именно Лилит предположила, что те же оборотни, которые скрещивались с черноволками, также должны были скрещиваться с людьми, что и привело к появлению двух рас. Именно это открытие привело к разговорам о новом теле Гарри. Если бы они смогли пробудить всю силу крови оборотней в генах Старков, то смогли бы создать достаточно мощный сосуд для Гарри.

Это была интересная мысль, но в конце концов Гарри решил не заниматься этим вопросом, по крайней мере, в данный момент. Он не хотел бросаться на первую же возможность получить новое тело, когда впереди еще так много интересного. Они будут помнить о Старках и вернуться к ним, если не найдут ничего лучшего, а пока можно и подождать.

Оттуда они отправились на юг, в Долину Аррена. Они летели над горами, осматривая их и изучая территорию. В конце концов они добрались до Эйри. Великий замок, построенный на вершине горы, вдохновил и заинтриговал обоих. Они снова проникли в него и изучили его строение. Без эльфов никто не мог почувствовать их присутствие. Эйри было трудно захватить на суше, единственный путь к замку лежал через Кровавые ворота, узкий проход, который тщательно охранялся.

Захват этого замка будет не менее болезненным, чем Винтерфелла, и им нужно будет подготовиться к тому дню, когда наступит день штурма могущественной твердыни.

Оттуда они направились на запад, оказавшись на Железных островах, где жили стойкие морские жители, пираты и отступники. Они могли бы стать полезными союзниками в будущих войнах. Их территория была небольшой, но мощной, и основное внимание они уделяли кораблям. Нынешние правители - Дом Хоар. Определенно, за ними стоит приглядываться.

Направляясь обратно на восток, они попали в Речные земли, у которых в данный момент не было правителя. Территория была захвачена домом Хоаров. Конфликты были обычным явлением в Речных землях. Это место давно знало войну, и она возобновится, когда Темные Лорды выведут свое воинство с дальнего севера.

К югу от Речных земель находились Западные земли, которыми правил дом Ланнистеров. Столицей этой территории был Кастерли Рок. Великолепный и величественный замок, построенный на могучей вершине с видом на море. Замок, как и многие другие, виденные ими ранее, было трудно штурмовать с земли. Люди, охранявшие его, были сильны и могущественны. Эти земли так просто не падут, и двое снова проникли в замок и узнали о нем все, что могли. В будущем это определенно станет трудной задачей.

Дальше на юг они вошли в Рич и резиденцию Дома Садовника. Замок был прекрасен. Построенный из белого камня, он был полон цветов и деревьев. Он напомнил Гарри гондорские замки и крепости, с которыми он сталкивался во время долгих войн с королевствами людей. И снова они проникли в замок и узнали все, что могли. Этот замок будет гораздо менее сложным для атаки, чем некоторые другие, но он отнюдь не будет легким.

Они направились на восток и прибыли в Штормовой Конец в Штормовых Землях, где правил дом Дюррандон. Стормс-Энд был грозной крепостью. Высота стен достигала ста футов, а толщина - сорока футов. Она противостояла морю. В этих старых камнях была магия, как и в других замках. Старая магия, которая защищала его от разрушения. Этот замок мог бы стать отличной базой для борьбы с остальными королевствами, если бы его удалось захватить.

К югу от Штормовых земель лежало королевство Дорн. Там дом Мартеллов правил людьми из Солнечного копия. Люди здесь были смешанного происхождения, очевидно, они принимали беженцев из Ройнишских земель за морем. Санспир, как и Хайгарден, было легче взять, чем некоторые другие замки. По крайней мере, в наземной кампании. Дорнийцы были интересным народом, менее похожим на других жителей континента Вестороса. Они более открыто относились к женщинам как к лидерам, и более уважительно к своим бастардам.

Это было бы увлекательное завоевание, и пустынные земли Дорна легко пали бы перед объединенными силами Людей Востока под командованием Гарри и орков.

По прибытии сюда у них был выбор: отправиться в место обучения в Весторосе, Олдтаун, которым правил дом Хайтауэров, или продолжить путь по нити интересных открытий, которые они узнали от народа ройниш. Этот народ был изгнан со своих земель Валирийской свободной державой. Коалиция городов-государств, которыми управляли драконьи всадники из-за моря.

Обоих братьев и сестер гораздо больше интересовали так называемые драконьи всадники, и они быстро улетели за море. Несмотря на способность летать, их путешествие заняло почти полдесяток лет, пока они изучали землю и составляли мысленную карту Семи королевств Вестороса.

<http://tl.rulate.ru/book/83591/2675312>