

## Глава 1: День зачисления в академию искателей приключений!

"..... В Тартаре ты найдёшь славу и богатство, только если проживёшь достаточно долго, и именно поэтому вы сегодня здесь". Громкий голос старого инструктора Марка, бывшего искателя приключений, который в настоящее время преподаёт в классе, полном 10-летних детей, о подземелье под названием Тартар, где все, кто ищет приключений, могут найти его и не только его. Сегодня день зачисления в академию искателей приключений - дочернюю компанию гильдии искателей приключений - в каждом городе, на континенте Буркан.

Эти честолобивые молодые люди в течение следующих 5 лет будут отобраны и классифицированы в соответствии с их результатами и станут следующей партией искателей приключений, которые будут исследовать Тартар и принесут его богатства на поверхность, а также очистят подземелье от монстров, которые продолжают появляться внутри него. Это нужно чтобы их не стало слишком много, и они не начали вторгаться на поверхность.

"Когда вы впервые войдёте в подземелье, вам будет присвоена "метка авантюриста" самим подземельем, эта метка названа статусом первого авантюриста - Адуна Сумеречной звезды, она показывает вам ваш текущий атрибут, навыки и уровень, статус может быть заблокирован или разделен в зависимости от вашей воли, но у метки есть недостаток: как только ты станешь авантюристом, ты сможешь прогрессировать только внутри Тартара."

Дети внимательно слушали, в конце концов, от этих знаний зависели их жизни, ну, все, кроме одного, Юнана, он выглядел очень скучающим и несколько раз зевнул, пока инструктор Марк произносил свою речь, он уже прочитал большую часть этой информации и ждал более интересных вещей, которые знали только искатели приключений, на данный момент он был разочарован этой лекцией.

Пытаясь не обращать внимания на скучающего ребёнка, инструктор Марк продолжил объяснять в многословной речи, что те, кто отмечен подземельем, больше не могут получать навыки или силу за пределами подземелья, любое обучение почти бесполезно, и все тренировки тоже бесполезны. Искатели приключений должны рискнуть войти внутрь и столкнуться с опасностями, скрытыми в Тартаре, чтобы становиться сильнее.

С другой стороны, только внутри подземелья можно расти и учиться быстрее чем снаружи. Обучение ускорялось и люди обучались прямо не по дням, а по часам, если кому-то посчастливилось получить книгу в качестве выпадающего предмета, он мог сразу же изучить навык или магию, которые в ней содержатся, также магия может быть изучена только отмеченными, и она может быть использована снаружи после того, как была изучена. Хотя навыки можно было передавать по наследству, но для изучения магии определённо нужна была книга или гримуар.

У авантюристов и гильдии взаимовыгодные отношения, авантюристы приносят выпадающие предметы и ядра монстров из Тартара, а гильдия покупает это у них. Гильдия также может предоставить жилье и питание, а также тренировочные лагеря и подбор команды за определённую плату, эти сборы идут на управление гильдией и её дочерней компанией, чтобы подготовить ещё больше искателей приключений и получить больше прибыли.

И поскольку инструктор Марк был простым сотрудником гильдии, он не знал секретов Тартара, которые знали обычные искатели приключений, по сути он был цветком выращенным в теплице, обученный стандартным способом и почти не испытывающий приключений в коварных глубинах Тартара.

Таким образом, скучающий Юнан продолжал зевать во время 4-часовой лекции инструктора Марка, и когда наступил полдень, пришло решающее время для будущего детей, чего инструктор Марк с нетерпением ждал каждый год. Он сделал знак в сторону двери, и 5 других инструкторов вошли внутрь, а вместе с ними слуги принесли хрустальный шар, стоящий на полуветровой колонне.

"Эти джентльмены - инструкторы-специалисты, как только вы коснётесь шара, на экране отобразится ваш статус, точно так же, как знак Тартара, и в соответствии с вашими доминирующими атрибутами будет выбран ваш класс, и распределение, чтобы вы могли начать своё обучение". и вот, дети бросились выстраиваться в очередь, обсуждая, в каком классе они хотят быть и как они будут иметь лучший статус, чем другие дети.

Когда первый ребёнок коснулся шара высветился полупрозрачный экран, инструктор Марк продолжил объяснять: "Как вы можете видеть, на экране отображаются ваши четыре атрибута: сила, телосложение, ловкость и мудрость, поскольку вам всего десять лет, ваша статистика будет от 1 до 5, взрослые в возрасте от 15 лет будут иметь статистику от 1 до 10. 10 - это максимум, которого могут достичь обычные люди, в то время как авантюристы обладают неограниченным потенциалом". Затем он посмотрел на статус ребёнка.

Инструктор Марк громко зачитал статус малыша "сила 4, Телосложение 4, Ловкость 2, Мудрость 1. Неплохо парень, ты можешь быть щитоносцем или поддержкой, иди к инструктору со значком щита", - он прогнал парня и поманил следующего в очереди "следующий". После взгляда на атрибут он сказал "фехтовальщик", и отослал парня продолжив отбор.

Согласно руководству гильдии, существует 5 категорий для классификации атрибутов: те, у кого более высокое телосложение, будут танковать, получая урон за команду, те, у кого более высокая ловкость, являются домагером, либо лучниками, либо фехтовальщиками в зависимости от вторичных атрибутов мудрости или силы соответственно, те, у кого более высокая мудрость, могут быть магами, и те, у кого есть грубая сила, будут либо поддержкой(сила и телосложение), которые несут багаж, либо чистильщик\* на передовой (сила и ловкость), наконец, специалистом, те, у кого есть 3 высоких атрибута, и они могут быть лидерами и тактиками, добавленными к другой роли, а затем идут универсалы, они имеют одинаковые характеристики во всех атрибутах.

Достаточно скоро пришло время проверить юного Юнана, и скучающее выражение на его лице, наконец, исчезло, сменившись выражением предвкушения и ожиданий, его статистика застала инструктора Марка врасплох, поскольку он планировал немного потрепать Юнана за то, что тот не слушал его лекцию, он уставился на экран в течение долгих 10 секунд, затем Юнан безмолвно проводил последнего инструктора, бормочущего себе под нос слова "идеальный универсал".

То, что показывал экран, было "Сила 5, Телосложение 5, Ловкость 5, Мудрость 5". Можно понять, через что прошёл инструктор Марк, если бы знать, что идеальные универсалы были достаточно редки, они появляются один на миллион или даже реже, эти члены королевской семьи и дворяне могут обучать своих детей чтобы они были универсалами, но всегда будет недостаток атрибутов благодаря их склонностям и природной одарённости.

На самом деле это вполне объяснимо, поскольку совершенство крайне редко встречается в природе, нужно склоняться к чему-то, те, у кого высокая сила, вспыльчивы и редко обладают высокой мудростью, в равной степени их мышцы сильнее, что приводит к потере некоторой гибкости. Те, кто поумнее, обладают большей мудростью, но им не хватает ни силы, ни жизненной силы, поэтому идеальные универсалы действительно вызывают небольшой шок,

когда появляются, они могут быть кем угодно, они даже могут делать все так же хорошо, как и другие роли в команде.

Юнан молча подошёл к инструктору-специалисту, он был единственным универсалом в своём классе из 50 недавно зачисленных студентов, он молча стоял позади своего учителя. После завершения классификации каждый инструктор увёл своих подопечных либо на поле, либо в класс, либо в библиотеку, в зависимости от их ролей, в то время как Юнан и его инструктор стояли там, уставившись друг на друга.

Наконец, инструктор вздохнул и сказал: "Чему ты хочешь научиться?". Юнан просто ответил "всему". Инструктор посмотрел на него так, как будто этот ребёнок забирал у него что-то ценное, ещё раз тяжело вздохнул с выражением неохоты на лице. "Хорошо, зови меня Бай. Каждый день у вас будет одно занятие утром и одно днём, вы можете посещать каждое занятие только один раз в неделю, и вы можете выбирать, чем заниматься в свободное время, выбирайте занятия по своему усмотрению. Найди меня завтра в учительской", - с этими словами он ушёл, не дожидаясь ответа Юнана, он даже не спросил его имени.

"Мне попался ленивый, отлично!" - подумал Юнан, наблюдая, как Бай уходит, он начал думать о том, как он распределит свои занятия на неделю, в конце концов, это будет его следующие 5 лет учёбы, и он ни в коем случае не хотел, чтобы это было скучно.

-----

Чистильщик\* - Не имея чётко обозначенной позиции, свиперы помогали менее опытным партнёрам, подчищали их промахи (SW (sweeper) – защитник, страхующий партнёров по команде и исправляющий их ошибки на поле своими умелыми действиями.)

<http://tl.rulate.ru/book/83573/2678812>