

Еще один день, еще одна заброшенная деревянная крепость бандитов. Seriously, почему бандиты так хороши в столярном деле?

Я спроецировал стрелу, нацепил ее на тетиву, чары лука Статбрингера* (если переводить буквально "Приносящего стати") покрыли стрелу, и я пустил ее. Стрела взлетела и в мгновение ока пронзила последнего убегающего бандита, прежде чем ударилась о землю. Она должна исчезнуть через несколько минут после использования. Не стоит оставлять поблизости свидетельства того, какие силы я использую.

- Черт возьми, что ты такое!? Я никогда не слышал о таком сильном авантюристе, как ты! - крикнул главарь бандитов, пролетая передо мной на своей виверне.

Дугал зарычал. Очень злобно. И очень громко.

Похоже, его задело то, что другая виверна и ее наездник летают перед ним. Или перед нами, полагаю.

- Нет, я не собираюсь останавливаться. Я не сдамся! Я отомщу за своих друзей и заберу тебя с собой! - крикнул главарь бандитов.

Бро, какого хера? Почему ты ведешь себя как герой сёнена? Ты в буквальном смысле насильничал одного из своих "друзей" за несколько минут до того, как я пришел сюда и всех убил.

- Огнестрел, я выбираю тебя! - крикнул главарь бандитов, и его виверна взревела вместе с ним.

Он только что...

Я убрал Лук Статбрингер в Эфирное Хранилище и достал Копье Статбрингер. (Я немного подумал об этом на досуге и учитывая то, что в этом мире есть система уровней, Эфирное Хранилище действительно похоже на инвентарь. Инвентарь в душе с ограниченной грузоподъемностью, но все же довольно полезный.)

- Ладно, этот парень определенно умрет. - Пошел он к дьяволу за эту убогую пародию на Покемонов.

Дугал ревел громко и долго, так долго, что травмировал бандита и его виверну одним лишь звуком. Бандит закрыл уши, а его виверна начала терять равновесие и снижаться.

Я приказал Дугалу двигаться, и он полетел, приблизившись быстрее, чем бандит успел оправиться от головной боли, вызванной криком Дугала.

Прежде чем бандит успел достать оружие или направить виверну с помощью поводыев, я метнул Мифриловое копье прямо ему в живот, в то время как Дугал оказался на виверне, прокусывая змеиную шею.

Виверна бандита сопротивлялась и редела, но Дугал слишком быстро разорвал ее шею.

Дугал сбросил тело на лагерь внизу, а голову вражеской виверны швырнул в сторону. Он победно ревел, глядя, как кровь льется на мертвый лагерь внизу.

Знаете, я думал, что создание оружия класса Статбрингер - моего нового "кованого" оружия из

мифрила, которое создает ядра монстров в любом убитом мной противнике - станет моим прорывом к ОП-шности.

Но я не знал, что это сделает последующие битвы такой рутиной.

- Лааадно и двадцать семь. Это должно быть все. - сказал я, обращаясь в основном к самому себе, потому что рядом был только Дугал.

Дугал издал звук, похожий на смех, глядя на меня, а затем начал один за другим поедать трупы, которые мы только что собрали.

- Эй, не ешь их, чертов обжора! - крикнул я своей виверне. - Подожди, пока я соберу свою добычу.

Я нахмурился и принялся за работу. Я засунул руку в рот одному из бандитов, покопался там и вытащил чуть большую версию ядра монстра.

- Ладно, может... мне стоит называть их человеческими ядрами? - Я отложил ядро монстра в сторону и проделал тот же процесс с остальными мертвыми бандитами.

Ожидаемым побочным эффектом использования Оружия Статбрингера на людях было то, что в момент их смерти в их теле, обычно в сердце или легких, формируется "Ядро монстра", которое затем оказывается в горле или во рту.

Когда это произошло в первый раз, меня это немного напугало, но Дугал воспринял это как приятный бонус, увеличивающий его статус. Я задался вопросом, связано ли это с тем, как я создал свое оружие, или каждое живое существо здесь технически является "монстром"?

- Может, мне стоит называть их "Духовные ядра", чтобы различать? - Я задумался, а Дугал издал звук, который переводится как "мне все равно".

- Подожди, нет. Я уже использую этот термин для чего-то другого, это только запутает. - Я продолжил мозговой штурм.

- Ну, технически они похожи на драгоценные камни или кристаллы?

Я выдал несколько идей.

- "Духовные кристаллы"? Хм, может быть. А ведь статус переводятся в способности, так что "Кристаллы способностей"? Нет, "Кристаллы атрибутов". Вообще-то, подождите, "Ядра атрибутов", чтобы не запутаться в названиях, ведь это одно и то же. Итак, "Ядра атрибутов". Сойдет. - я кивнул сам себе, прежде чем звук, изданный Дугалом, привлек мое внимание к телу предводителя бандитов.

Дугал хрюкал, жестикулируя головой в сторону тела предводителя бандитов и его животного. Его чувства стали намного острее с тех пор, как я начал кормить его Ядрами Монстров и почти всеми Ядрами Атрибутов, которые мы добывали--мне было неприятно съедать их самому, но бесплатная подпитка это бесплатная подпитка. К тому же, они давали от семи до десяти единиц прибавки к статусу. А иногда и три ко всем показателям.

Если Дугал что-то чувствовал, это стоило проверить. Я стал осматривать тела, используя диагностическое заклинание, которое использовал когда не мог сразу найти ядра и вырезать их.

- Хм. - Ядра, которые я вырезал, не были лазурными, как обычные Ядра Монстров, или заметно увеличенной версией, каковой являлись Ядра Атрибутов, если точнее они были Ядрами Атрибутов, но оранжевого цвета. - Ладно, это что-то новенькое.

Заклинание анализа, которое я настроил на Ядра или Кристаллы, было применено, чтобы распознать, что отличает эти Ядра от других, и ощущение, которое я получил, не было увеличением статистики. Например, ощущение, что ты сильнее, или быстрее, или выносливее, или энергичнее.

Скорее, то ядро, что был у главаря бандитов, давало ощущение... разговора. Установления связи. А от ядра виверны исходило ощущение слаженной работы двух сущностей.

- Это всего лишь предположение, но я думаю, что эти два ядра... скорее дают навык, чем усиливают статус. - озвучил я свои мысли. Дугал издал звук заинтересованности.

- Я не уверен на 100%, но я бы сказал, что этот дает какой-то навык общения, а этот - навык синергии. - сказал я, показывая кристалл главаря бандитов, а затем ядро его виверны. - Думаю, это объясняет, как им удалось продержаться до конца боя, и почему парень мог летать на своей виверне, не управляя ею напрямую. - Дугал издал звук раздражения, вспомнив, как другая виверна осмелилась встретиться с ним лицом к лицу. - Хватит вести себя как королева драмы. По крайней мере, у него хватило смелости сразиться с нами.

Дугал зарычал. Это определенно было похоже на то, как если бы он сказал: "Я не королева драмы..." Хехе.

- На, забирай их. - Я бросил оба ядра Дугалу, который удивленно перехватил их в воздухе и проглотил. Я не чувствовал, что мне нужны навыки, статистика была для меня лучше. Дугалу нужно было стать сильнее, так как у меня было предчувствие, что в будущем мне придется столкнуться с более безумными ситуациями.

Я взял свою стопку Ядер Атрибутов, используя магию, чтобы вымыть и высушить их, а затем поднес их к лицу.

Я выдохнул.

- Хорошо... хорошо, до дна. - я проглотил кристаллы одним махом.

[Сила +17]

[Ловкость +23]

[Прочность +11]

[Мана +30]

После этого я запил все несколькими выжатыми лимонами и водой. Да, у этих штук нет вкуса, и да, они стерильно чистые, но, черт возьми, я не могу не чувствовать дискомфорта!

- ЕееееееДддддАааааааа!

Я моргнул и обернулся на голос, чтобы увидеть Дугала, который смотрел на меня с самодовольным видом.

- ...Это ведь был ты, не так ли.

- НееееееЕееееТтттт. - сказала моя виверна с очень наглым выражением на морде.

- Ииииии, я уже скучаю по тому времени, когда вокруг была тишина и покой, - я вздохнул.

<http://tl.rulate.ru/book/83540/2866329>