

Свирепый волк дергается в моей хватке, спроецированные цепи держат его на привязи, пока я в очередной раз изучаю магический круг.

Я отправился в лес к востоку от Имперской столицы, чтобы, кхм, потренироваться. То есть, выяснить, как работает система повышения уровня и динамика ЕХР, чтобы использовать ее на полную катушку.

Я не планировал ничего сверхъестественного или сложного, на самом деле. Как говорится, простота превыше всего.

В этом мире - как и в любой другой RPG-игре - вы убиваете монстров, получаете ЕХР, и с достаточным количеством ЕХР вы повышаете уровень. Просто и понятно.

Более подробная информация заключается в том, что ЕХР - это духовная энергия души монстра.

Поэтому, если монстр, скажем, 10-го уровня, почему убив его вы не получаете десять уровней?

Если говорить просто, то поглощаемая вами Духовная Энергия - это доля, части, доли, доли, доли и т.д. и т.п. от общей Духовной Энергии, которая включает в себя всю душу монстра.

Естественно, вы можете подумать: вероятно, при этом процессе энергия тратится впустую.

И вы будете правы.

Конечно, душа состоит из множества важных данных, таких как ваши первые шаги, ваше первое убийство и запах крови, или как ваша мама вздрючила вас за то, что вы проиграли бой, затем вы выследили того, кто вас победил, откусили ему голову в буквальном смысле, а затем вернулись вздрючивать свою маму, как в случае с этим свирепым волком. Стандартные вещи.

Есть также навыки, накопленные за всю жизнь, эмоции, личные убеждения или стремления, или их эквивалент, который есть у этого волка, и сотни других крошечных и огромных составляющих, которые представляют собой сущность, ну... сущности.

И все это дерьмо должно быть отфильтровано. Вы не можете просто поглотить душу целиком. Помимо того, что душа вызовет боль в животе, вы не сможете поглотить и интегрировать Духовную Энергию, вам придется бороться с другой душой, у которой все еще есть собственное эго; это просто сорвет весь процесс обретения ЕХР.

Поэтому я повторяю, это дерьмо нужно отфильтровать.

И вот, после кропотливой недели тестов, исследований и изучения процесса получения ЕХР, и большого количества лесных монстров-добровольцев, я был готов испытать окончательную версию магического рунного заклинания, которое я применю к себе, чтобы обмануть систему и получить чертов прирост!

- Спасибо за твою жертву, Лайка, - Я улыбнулся свирепому волку.

Он лаял и рычал в ответ, слюна текла из его пасти.

- Очаровательно. И ХОП!

Я отрубил ему голову, и когда кровь попала на магический круг, он засиял, а из тела волка потек голубоватый туман, который впитался в круг, заставив его засветиться.

- Да, да, да, да! Никаких гребанных синтаксических ошибок! - воскликнул я, когда все запустилось правильно. - Нет, нет. Подожди, пока не появятся результаты. - сказал я себе и сделал паузу, чтобы успокоиться.

Свечение магического круга погасло, означая, что ритуал завершен, и я отбросил тело волка в сторону, схватив окровавленную бумагу в центре круга.

Магия в бумаге все еще работала, но если держать ее в руках, то ничего не изменится. Бумага впитала кровь и превратила ее в чернила и слова.

- Хорошо, хорошо. Хм, хм, хм. Все фильтры работают правильно, бла-бла-бла, хорошо! Ни одна частичка Духовной Энергии не осталась неучтенной, не осталось ни кусочка души, ни воли, ни посторонних данных. Хорошо! - усмехнулся я, когда ритуал показал результат использования окончательной версии моей формулы Рунического Зачарования EXP.

- И, таким образом, Механика Поглощения полного уровня даст мне... - Моя улыбка спала, когда я несколько раз моргнул. - Тут должно быть какая-то ошибка.

Я решил повторить тест ритуального заклинания с другим волком.

Это дало мне тот же результат.

Я сделал это с другим.

И с другим.

И еще, и еще раз, и еще.

- Черт! Где главный монстр этого места? - заорал я какая-то буйная тетка в очереди, и отправился на поиски Лесного Короля.

Это был Большой Свирепый Волк.

Он оскалил на меня зубы, в его движениях чувствовалась мудрость возраста, а также сила и магия. Кто-то даже мог бы назвать его величественным. Он достиг таких высот вблизи Имперской столицы, используя свой интеллект, чтобы определить, в каких битвах сражаться, каких избежать, а в каких сражаться изо всех сил.

- ВАХ-ПАУ!

И он не увидел, как мой мгновенный шаг, привел меня в зону досягаемости, где я ударил его апперкотом, сломав ему челюсть.

Я вернулся в магический круг и провел ритуал проверки заклинания еще раз.

Поляна вокруг меня была уже не зеленой, а красной, и воздух наполнился запахом крови. Я сидел на гряде мертвых тел монстров, ожидая, пока магия в бумаге закончит все подсчитывать.

Повсюду валялись туши волков и других чудовищ, и в ближайшие несколько лет восточный лес Имперской столицы будет считаться самым безопасным из всех районов за пределами города, даже дети смогут резвиться и петь в нем.

- Аааа и общий уровень Механики Поглощения будет составляяать, - лист бумаги впитал

кровь, превратил ее в чернила, перестроил в слова и показал результат. - ...0.5%.

Моя рука опустилась, руки легли на колени. - Ноль. Точка. Пять... Ты что, блядь, издеваешься?
- Я встал и прыгнул с кучи монстров.

- Полпроцента? Полпроцента!? И все? Это максимально чистое и безопасное количество, которое я могу полностью извлечь? - Я хмыкнул, глядя вниз на результат, словно ребенок, открывающий и закрывающий холодильник, думающий, а вдруг там окажется что-то новое, но при этом прекрасно понимающий, что это невозможно.

Я вздохнул, поднял глаза к небу и провел рукой по лицу.

- Что, если я удалю часть фильтра? Нет, нет. К черту. Что я вообще удалю? Тот, что отвечает за боевой опыт? На кой хрен мне боевой опыт волка? - Я выдохнул. - И еще разные инстинкты последующих монстров или людей, которых я убью, будут конфликтовать. Не говоря уже о разложении личности, нет, к черту это. - я вздохнул, в последний раз взглянув на бумагу, прежде чем кивнул самому себе. - Целых полпроцента от общего Уровня противника. Ладно, ладно, я могу с этим работать. Следующим будет Ядро монстра... Нет, нет. Чит уровня. Потом чит на статьи. - твердо сказал я себе.

<http://tl.rulate.ru/book/83540/2848012>