В четвертой главе впервые увидите Джеррарда (еще в третьей, попросите абонемент на месяц!)

Чэнь Инсюн не пошел в подземелье, чтобы просмотреть систему миссий, он не хотел видеть Марадона... было бы неловко встретиться, зачем беспокоиться.

Поэтому он сразу же вернулся в свою комнату, открыл ноутбук и умело нашел веб-страницу, которую Дракула оставил ему в избранном.

В начале страница действительно отличалась от предыдущей. В дополнение к его собственной различной информации, макет задачи находится в самом привлекательном месте.

Есть даже рекламная флеш-анимация, рассказывающая самому себе, насколько крута эта система миссий... В этой анимации он увидел церемонию открытия статуи, которую только что видел в виртуальном пространстве...

Если бы я знал, что открываю веб-страницу напрямую, я мог бы сохранить более тысячи слов...

Кроме того, есть различные вопросы и ответы о системе миссий, которые более подробны, чем у Дракулы. Внимательно просмотрев его, Чэнь Инсюн наконец-то разобрался с системой задач.

На самом деле все не так страшно, как сказал Дракула, потому что не все миссии будут иметь штрафы за провал, да и миссий таких немного. Однако виды наград за квесты действительно разнообразны, и есть все...

Затем Чэнь Инсюн тщательно проанализировал его и обнаружил, что многие награды за миссии на самом деле являются результатом вопроса времени. Даже если это не миссия, никто не говорит ему, что это миссия и ее нужно выполнить. Пока он соглашается с этим, он сможет получать награды.

Это похоже на усердную работу в течение месяца в вашей жизни. Помимо получения базовой зарплаты, вы также получаете не малую комиссию. На самом деле это награда за выполнение задания... Просто такое задание требуется каждый месяц. Циклический процесс можно рассматривать как «ежемесячное задание».

На самом деле, если вы примените концепцию геймификации ко всему миру, этот мир, эта земля и это общество по сути являются онлайн-игрой.

С каждым годом вы становитесь старше, вы равняетесь на один уровень выше. По мере взросления вы продолжаете учиться таким вещам, как «пить», «наблюдать», «говорить», «ходить», «бегать», «язык», «арифметика», «рисование», «музыка», «вождение». ", "траханье девушек", "половой акт" и "счастливые трубы". "...И другие навыки. Вы можете прокачиваться в одиночку, а можете объединиться со многими людьми. Если первое, то у вас будет возможность выполнить достижение "Одинокий герой", если второе , вы можете получить достижение "Социальный цветок".

Кроме того, ваша жизнь всегда полна различных задач, некоторые задачи вы умеете выполнять, и выполнять легко. Даже если вы знаете, как выполнить некоторые из ваших задач, вы не сможете их выполнить. Есть также некоторые задачи, которые просто невыполнимы. Вы не умеете завершать, и вам суждено не выполнить...

После выполнения миссии вы будете вознаграждены. Если миссия провалится, вы можете ничего не потерять или лишиться жизни...

Рождение — задача, рост — задача, обучение — задача, развлечения — задача, брак — задача, **** — задача, роды — задача, воспитание ребенка — задача, работа — задача, смерть - это задача... даже существование людей. Миссия. Потому что большому боссу сервера на Земле нужны люди, чтобы делать то, что неудобно делать в одиночку... что произойдет, когда человеческие миссии будут завершенный? Крупное падение метеорита, или смена магнитных полюсов, ледниковые периоды, наводнения, большие движения земной коры и т.д., перетасовывают карты и стирают человечество с лица земли. Потребуются десятки тысяч или даже сотни тысяч лет, чтобы возродить новый вид разумной жизни и дать ей десятки тысяч лет для медленного роста и повторной замены людей на Земле. Конечно, они должны взять на себя ответственность за мир. У людей похожие миссии и судьбы — разве раньше они не поступали так с динозаврами?

Люди одомашнили диких кабанов, превратив их в домашних свиней, чтобы обеспечить стабильный источник мяса. Земля одомашнила людей от орангутангов до взрослых особей только для того, чтобы заставить их беспринципно метаться? Конечно полезно! Но какая от этого польза? Попроси землю уйти!

Конечно, настоящая онлайн-игра намного сложнее компьютерной онлайн-игры, созданной людьми. Даже самые передовые компьютеры сегодня не могут идеально имитировать эту онлайн-игру.

□□□

Чэнь Инсюн отправился взглянуть на свою текущую миссию. Он занял первое место. Самым ярким цветом было отмечено «Восстание Красной Армии».

Как ни посмотри, Инсюн Чен чувствует, что играет в Red Alert...

Условия, которые необходимо выполнить для этой задачи, неясны. Они только говорят: «Помогите «Ливерпулю» обрести новую жизнь», не говоря, сколько чемпионатов они выиграют, и нет установленного ограничения по времени.

Под наградой за задание находится статуя Чэнь Инсюн, поднимающего руки, чтобы отпраздновать гол, точно такая же, как та, которую он видел раньше.

Цвет названия этой задачи красный, что указывает на то, что она очень сложная и непростая в выполнении.

Кроме того, за это задание не предусмотрено никакого наказания, а это значит, что если бы Чэнь Инсюн перевелся и ушел на полпути, и не выполнил это задание, он не был бы наказан.

Кроме этой задачи есть и другие задачи.

Задача "шокировать коп стенды" фактически такая же, как и задача "завоевать Неаполь". Это требует, чтобы Чен Инсюн достиг необходимой поддержки фанатов. После завершения он будет награжден легендой «Ливерпуля» Бобом Пейсли в качестве тренера. Когда он вошел в свою виртуальную команду, он взял на себя тренировочные задачи команды и в то же время руководил тренировками Героев Чена. Пейсли также может принести бонусы тренировочного эффекта. Эта награда довольно неплохая, но также нет ограничения по времени, поэтому я не знаю, сколько времени у него уйдёт на выполнение задания.

Как следует из названия, задача «вписаться в команду» подскажет, что это для вас. Но как можно считать себя частью команды? Задание давало стандарт: «Установить хорошие

отношения более чем с половиной своих товарищей по команде и завести не менее трех друзей с хорошими отношениями одновременно».

Для этого задания также нет ограничения по времени, но есть примечание: чем раньше, тем лучше.

Конечно, чем быстрее ты интегрируешься в команду, тем лучше для самих игроков. Если вы сможете яростно играть со своими товарищами по команде в течение одного месяца, это, естественно, принесет большую пользу вашему положению и будущему в команде. Если ты провел полсезона, не говоря по-английски, не умея общаться с товарищами по команде и ведя себя как маргинальная фигура в раздевалке, то ты точно станешь маргинальной фигурой в своей тактике.

Цвет этих двух задач оранжевый, что указывает на то, что это несколько сложно, вплоть до того, что оно не против неба.

Желтый означает, что задание должно быть выполнено с текущей способностью Чэнь Инсюн, но с определенной степенью сложности.

Если цвет задачи зеленый, это означает, что такая задача легче и с ней легко справиться.

Серый... совершенно без труда, но за выполнение этого задания нет никакой награды. Как правило, это просроченные и устаревшие задачи. Нет необходимости делать это вообще.

Поскольку Премьер-лига еще не стартовала, в настоящее время это долгосрочная задача без определенного времени или долгосрочная задача.

Подсчитано, что многие краткосрочные задачи не начинаются до начала лиги.

Что вы думаете о том, чтобы забить гол в одной игре, забить несколько игр подряд, забить дважды в одной игре, сделать хет-трик в одной игре и получить большую четверку в игре...

Эти задачи пока недоступны.

Есть несколько очень простых зеленых заданий, требующих, чтобы Чен Инсюн забил хотя бы один гол в разминочном матче. Такие задания слишком просты для сегодняшнего Чэнь Инсюн, поэтому они зеленые, а награды за выполнение тоже очень низкие. , Это просто некоторый опыт.

Чэнь Инсюн посмотрел на него и понял, что текущая задача была именно такой, ничего особенного. Во всяком случае, это можно сделать шаг за шагом. Это миссия возвышения Красной Армии, что довольно интересно. Он задумался на мгновение. Помощь чемпиону Лиги чемпионов «Ливерпуля» — это, наверное, не повышение, верно? А как насчет двух чемпионов Лиги чемпионов? Если только полагаться на Лигу чемпионов и дисквалификацию, глядя на результаты ливерпульской династии, то чемпионов целых десять.

Одной Лиги чемпионов недостаточно, лига — это самое основное.

Кажется, остаться здесь, в Ливерпуле, на несколько лет, а потом уехать, не получится...

Как долго ты хочешь остаться в Ливерпуле?

Герой Чен посмотрел на потолок.

Оставайся, сколько хочешь.

□□□

Вечером Чен Инсюн получил звонок. Оно было от Скоттера. Он только что вернулся в Ливерпуль из отпуска. Услышав о прибытии Чэнь Инсюн, он нашел нескольких товарищей по команде, у которых обычно хорошие отношения с командой. Принять ветер и смыть пыль - по сути, это просто найти всем повод собраться и повеселиться.

Чтобы иметь возможность снова встретиться со Скоттом и заранее узнать нескольких товарищей по команде, такое Чен Инсюн, естественно, приветствуется поднятием руки.

На самом деле, он также знает, что имел в виду Скоттер. Веселье вторично. Основная цель — познакомить своих товарищей по команде с Чэнь Инсюном, воспользовавшись возможностью повеселиться, чтобы он мог заранее лучше и удобнее интегрироваться в команду.

Хотя нынешние достижения и известность Чэнь Инсюн намного больше, чем у него самого, общение между игроками не принимает это в качестве основного ориентира.

В Ливерпуле Скотта можно считать «старшим братом» Чэнь Инсюн, он, естественно, обязан помогать хорошим друзьям интегрироваться в команду.

Так что вечером он позвал кучу людей, которые обычно хорошо с ним играют, например, основного защитника Эйджа. Эти двое - близкие друзья.

Но капитан команды, которая больше всего удивила Чен Инсюн, Джеррард был среди них...

Он думал, что Джеррард должен будет увидеть это на тренировочной площадке на следующий день.

«Я видел, как Мартин собирает вечеринку, и сказал, что он приветствует своего друга, поэтому я подумал о тебе». Джеррард улыбнулся и пожал руку Чэнь Инсюн.

«Добро пожаловать в «Ливерпуль». Мы все видели ваше выступление в Неаполе. Когда стало известно, что вы приезжаете в «Ливерпуль», мы уже начали обсуждать вас. Особенно Мартин, который часто рассказывал нам о вас. Думаю, люди здесь должны быть вам знакомы. Как капитан, он говорит скромно и вежливо и показывает, что является авторитетом начальника раздевалки.

«Я слышал, что это приветственный ужин, поэтому я пришел. Я подумал, что тоже хотел бы встретиться с легендарным парнем, который умеет забивать голы, ха-ха!»

□□□

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/83507/2697942